

Образование

- **НИУ "Московский институт электронной техники"**
09.03.01 Информатика и вычислительная техника, бакалавр.
Москва, Россия.
Год выпуска: 2022.

Опыт работы

- **ООО Латера, Москва, Россия**
Должность: Инженер-программист.
Май 2021 - Июль 2022.
Участвовал в разработке биллинговой системы **Гидра**
и opensource приложения для автоматизации заказов и бизнес процессов **Гидра OMS**.
Стек технологий: Oracle PL/SQL, Ruby on Rails, Bootstrap, Vue.js, Kotlin, React, memcached, Redis.
Получил опыт:
 - Тестирования с использованием Selenium и написания unit-тестов;
 - Написания интеграций с платежными системами;
 - Разработки BPM на Camunda.
 - Разработки пакетов, хранимых процедур и функций на PL/SQL.
 - Оптимизации и написания SQL-запросов.
 - Работы с CI/CD.
- **ООО НПК Прогресс, Уфа, Россия**
Должность: Инженер-программист.
Июль 2022 - Сентябрь 2022.
Участвовал в доработках и поддержке информационных систем фонда медицинского страхования Республики Башкортостан.
Стек технологий: Oracle PL/SQL, ASP.NET Core, ASP.NET Framework, EntityFramework, Vanilla JavaScript + jQuery + jqGrid.
- **Nobilis.Team, Москва, Россия**
Должность: Разработчик Creatio.
Октябрь 2022 - настоящее время
Занимался разработкой проектных решений на платформе Creatio (BPM'Online).
Стек технологий: Oracle, PostgreSQL, Microsoft SQL Server, C#, JavaScript, Redis.
Получил опыт разработки бизнес-процессов с использованием low-code платформы Creatio.

Технические навыки

- **Языки программирования**
С которыми часто работаю: Java, C#, C++, Ruby, Python, SQL, PL/SQL, JavaScript.
С которыми имею небольшой опыт: Kotlin, TypeScript.
В свободное время занимаюсь изучением функциональных языков, таких как Haskell и Scala.
Имею опыт верстки HTML и CSS.

- **Фреймворки, библиотеки и технологии:**

Backend: ASP.NET, EntityFramework, Java EE, JDBC, Hibernate, Ruby on Rails, memcached, Redis.
Frontend: Vue.js (+ опыт миграции большого проекта с Vue 2 на Vue 3), React, Bootstrap.

- **Воркфлоу**

Имею опыт администрирования серверов на Windows Server, различных Unix и работы с Docker контейнерами.

Обладаю богатым опытом работы с git.

Умею пользоваться системами баг-трекинга, такими как Jira, YouTrack и системой непрерывной интеграции Atlassian Bamboo.

Длительное время работал в команде с регулярными кодревью и имею опыт ревью чужого кода.

Занимался написанием документации к коду и мануалов в Confluence.

Знаком с различными паттернами ООП, алгоритмами и структурами данных.

Понимаю принципы SOLID.

- **Работал с БД**

SQL: Oracle, Microsoft SQL Server, PostgreSQL, MariaDB, MySQL, SQLite.

NoSQL: MongoDB, Redis, memcached.

- **Брокеры сообщений**

RabbitMQ.

- **Работал с BPM**

Camunda, Creatio.

- **Так же имею опыт разработки**

Android (с использованием TensorFlow Lite), Xamarin (с использованием CustomVision) WPF, Swing, Unity, OpenCV, PyTorch.

- **Работал с**

Архитектурными стилями: REST, SOAP.

Паттернами проектирования: MVC, MVP и MVVW.

Форматами обмена данными: JSON, XML, GraphQL.

Soft skills

- Имею опыт командной разработки согласно Scrum, Kanban и Adgile.

Языки

- Русский, уровень владения – родной;
- Английский, уровень владения – Intermediate (B1).

Стажировки

- **Kaspersky SafeBoard 2019**

С октября по декабрь 2019 обучался на стриме разработки в Лаборатории Касперского.

В процессе обучения написал на ASP.NET несколько веб-сервисов.

Онлайн курсы

- **Искусство разработки на современном C++**

Прошел курсы по разработке на C++ 17 от МФТИ и Яндекса на Coursera.

Ивенты

Участвовал в различных олимпиадах и хакатонах, среди них:

- ACM ICPC 2016
- ICPC 2018
- **Microsoft Student Partners Game Hack 2019** (приз зрительских симпатий)
- **MAI C# hackathon 2019** (победители)
- ICPC 2019
- **Hack Moscow 2019**

- Хакатон Kaspersky SafeBoard 2019 (в качестве финального этапа отбора)

О себе

- В 2022 году окончил НИУ МИЭТ по специальности Информатика и вычислительная техника. Во время учебы получил практический опыт программирования одноплатных компьютеров и микроконтроллеров на базе ARM.
Реализовал на языке Verilog в рамках курсовой работы процессор на архитектуре RISC-V.
Разработал "систему на кристале в рамках работы над которой получил опыт работы с различными интерфейсами, такими как: VGA, PS/2, USB I2C и SPI.