Dokumentation
JProject

Image15.png

Michael Koppen, Andy Klay, Tino Reuschel

Inhaltsverzeichnis

[UseCase-Diagramm](#vm93kIyGAqFkJV7B)

[Domeanenmodell](#ue_VP_SFYEAkUjYk)

[Sequenzdiagramm](#2jfeoIyGAqFkJSbK)

[Packetdiagramm](#gIVFzQyGAqFkJUwX)

[Entity Relationship Diagramm](#qYpmX_SGAqFkJQ2s)

Abbildungsverzeichnis

[UseCase-Diagramm](#vm93kIyGAqFkJV7B)

[Domeanenmodell](#ue_VP_SFYEAkUjYk)

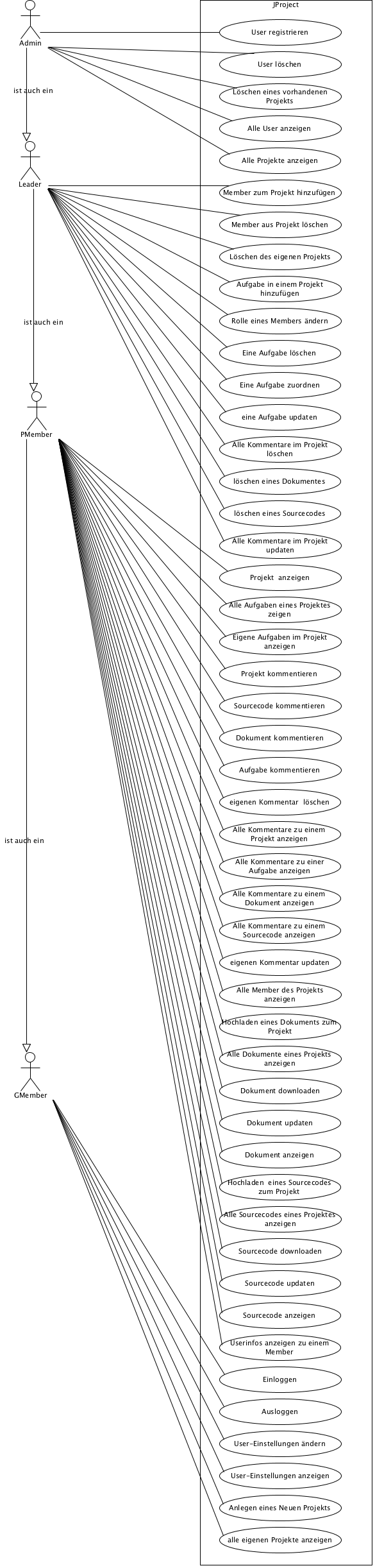
[Sequenzdiagramm](#2jfeoIyGAqFkJSbK)

[Packetdiagramm](#gIVFzQyGAqFkJUwX)

[Entity Relationship Diagramm](#qYpmX_SGAqFkJQ2s)

Use Case Diagram

# UseCase-Diagramm

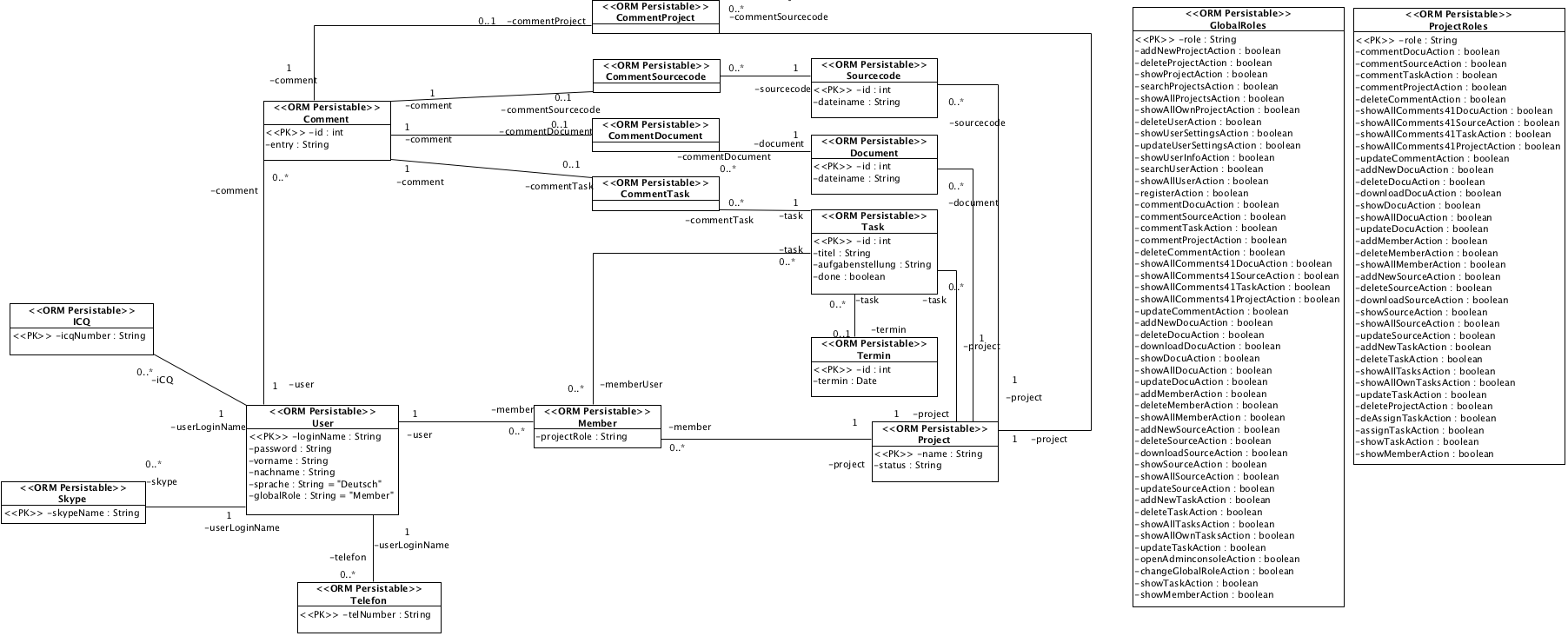


## Zusammenfasung

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Dokumentation** |
| Image1.png Admin |  |
| Image2.png User löschen | Über die AdminConsole kann ein Admin einen User aus dem System löschen, damit dieser das System nicht mehr nutzen kann. |
| Image2.png Alle Projekte anzeigen | Nur der Admin kann über die AdminConsole alle Projekte anzeigen. |
| Image2.png Alle User anzeigen | Nur der Admin kann über die AdminConsole alle User anzeigen. |
| Image2.png Löschen eines vorhandenen Projekts | Ein Projekt kann direkt gelöscht werden vom Admin über die AdminConsole. |
| Image2.png User registrieren | Über die AdminConsole kann ein Admin einen User im System erstellen, damit dieser das System nutzen kann.( |
| Image1.png Leader |  |
| Image2.png eine Aufgabe updaten |  |
| Image2.png Eine Aufgabe zuordnen | Der Projekt-Leader kann über das Projekt und über den Reiter „Task“ eine Aufgabe des Projekts einem Member zuordnen. Durch die Auswahl der vorhandenen Aufgabe links und Auswahl des Members rechts und klicken auf Zuweisen kann dies bewerkstelligt werden. |
| Image2.png Löschen des eigenen Projekts | Ein Projekt kann gelöscht werden, indem der Projekt-Leader alle Member des Projektes löscht und zuletzt sich selbst. |
| Image2.png Member zum Projekt hinzufügen | Der Projekt-Leader kann über das Projekt einen User als Projekt-Member hinzufügen. |
| Image2.png löschen eines Sourcecodes |  |
| Image2.png Alle Kommentare im Projekt updaten |  |
| Image2.png Eine Aufgabe löschen | Der Projekt-Leader kann über das Projekt und über den Reiter „Task“ in der Leiste links eine Aufgabe des Projekts löschen durch klicken auf das Kreuz neben einer Aufgabe. |
| Image2.png Member aus Projekt löschen | Der Projekt-Leader kann über das Projekt einen Projekt-Member aus dem Projekt entfernen. |
| Image2.png Alle Kommentare im Projekt löschen |  |
| Image2.png Aufgabe in einem Projekt hinzufügen | Der Projekt-Leader kann über das Projekt und über den Reiter „Task“ eine Aufgabe zum Projekt hinzufügen. |
| Image2.png löschen eines Dokumentes |  |
| Image2.png Rolle eines Members ändern | Der Projekt-Leader kann über das Projekt und über den Reiter „Project“ im zweiten Abschnitt die Rolle der vorhandenen Member im Projekt ändern. Des Weiteren kann der Leader seine eigene Rolle im Projekt ändern, jedoch muss min. ein Projekt-Leader vorhanden sein. |
| Image1.png GMember |  |
| Image2.png Einloggen |  |
| Image2.png Ausloggen |  |
| Image2.png User-Einstellungen ändern |  |
| Image2.png User-Einstellungen anzeigen |  |
| Image2.png Anlegen eines Neuen Projekts |  |
| Image2.png alle eigenen Projekte anzeigen |  |
| Image1.png PMember |  |
| Image2.png Sourcecode anzeigen |  |
| Image2.png Alle Sourcecodes eines Projektes anzeigen |  |
| Image2.png Projekt anzeigen |  |
| Image2.png Dokument downloaden |  |
| Image2.png Aufgabe kommentieren |  |
| Image2.png Sourcecode downloaden |  |
| Image2.png Alle Kommentare zu einem Dokument anzeigen |  |
| Image2.png Sourcecode updaten |  |
| Image2.png Dokument kommentieren |  |
| Image2.png Dokument anzeigen |  |
| Image2.png Dokument updaten |  |
| Image2.png Eigene Aufgaben im Projekt anzeigen |  |
| Image2.png Alle Kommentare zu einem Sourcecode anzeigen |  |
| Image2.png Sourcecode kommentieren |  |
| Image2.png Alle Member des Projekts anzeigen |  |
| Image2.png Alle Dokumente eines Projekts anzeigen |  |
| Image2.png Hochladen eines Sourcecodes zum Projekt |  |
| Image2.png Alle Aufgaben eines Projektes zeigen |  |
| Image2.png eigenen Kommentar löschen |  |
| Image2.png eigenen Kommentar updaten |  |
| Image2.png Projekt kommentieren |  |
| Image2.png Alle Kommentare zu einer Aufgabe anzeigen |  |
| Image2.png Hochladen eines Dokuments zum Projekt |  |
| Image2.png Userinfos anzeigen zu einem Member |  |
| Image2.png Alle Kommentare zu einem Projekt anzeigen |  |
| Image3.png JProject |  |

 Class Diagram

# Domeanenmodell

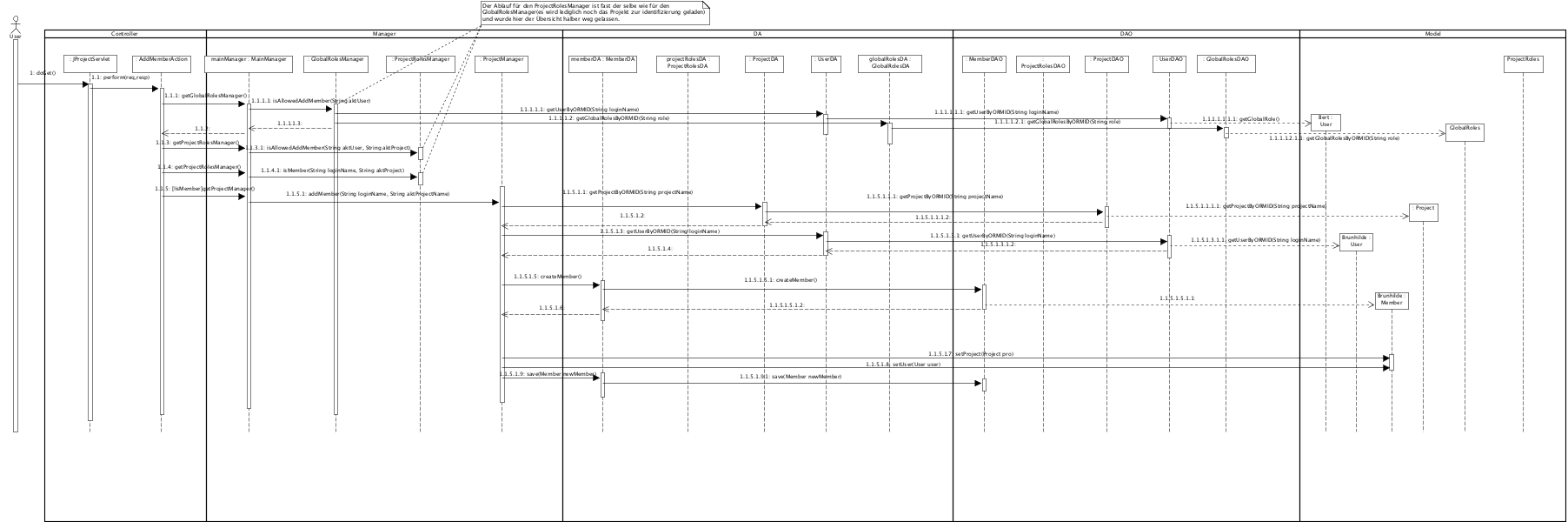


## Zusammenfasung

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Dokumentation** |
| Image5.png CommentProject | Spezieller Kommentar zu einem Projekt |
| Image5.png GlobalRoles | Eine GlobalRole ist eine globale Rolle, die ein User im System spielen kann. D.h. welche Aktionen dieser tätigen kann und darf bzw. nicht darf. |
| Image5.png ProjectRoles | Eine ProjectRole ist eine projektspezifische Rolle, die ein User des Systems innerhalb eines Projekts spielen kann. D.h. welche Aktionen dieser tätigen kann und darf bzw. nicht darf in einem Projekt. |
| Image5.png Sourcecode | Ein Sourcecode ist ein in der Informatik, für Menschen lesbare, in einer Programmiersprache geschriebene Text eines Computerprogramms. |
| Image5.png CommentSourcecode | Spezieller Kommentar zu einem Sourcecode |
| Image5.png Comment | Kommentar zu einer Sache und bildet eine Oberklasse zu spezielleren Kommentaren. |
| Image5.png CommentDocument | Spezieller Kommentar zu einem Dokument |
| Image5.png Document | Ein Document ist eine vom Menschen verfasste Datei  mit Informationen, deren Darstellung unterschiedlich sein kann. |
| Image5.png CommentTask | Spezieller Kommentar zu einem Task |
| Image5.png Task | Ein Task ist eine Aufgabe die es in einem Projekt zu erledigen gilt. |
| Image5.png ICQ | ICQ stellt eine Adresse für einen Messenger dar |
| Image5.png Termin | Ein Termin ist ein festgelegtes Kalenderdatum. |
| Image5.png User | Der User stellt jeglichen Benutzer des System dar mit nötigen Daten zum Einloggen und zum Identifizieren. |
| Image5.png Member | Member ist Assoziationsklasse zwischen User und Project.  Ein Member ist also ein User der in ein Projekt involviert ist. |
| Image5.png Project | Ein Project ist eine komplexe Problemstellung die es zu lösen gilt.  Ein bis zu mehrere User können in einem Project involviert sein und sind damit verbunden zum lösen dieser Problemstellung. |
| Image5.png Skype | Skype stellt eine Adresse für einen Messenger dar |
| Image5.png Telefon | Ist eine Telefonnummer |

Sequence Diagram

# Sequenzdiagramm

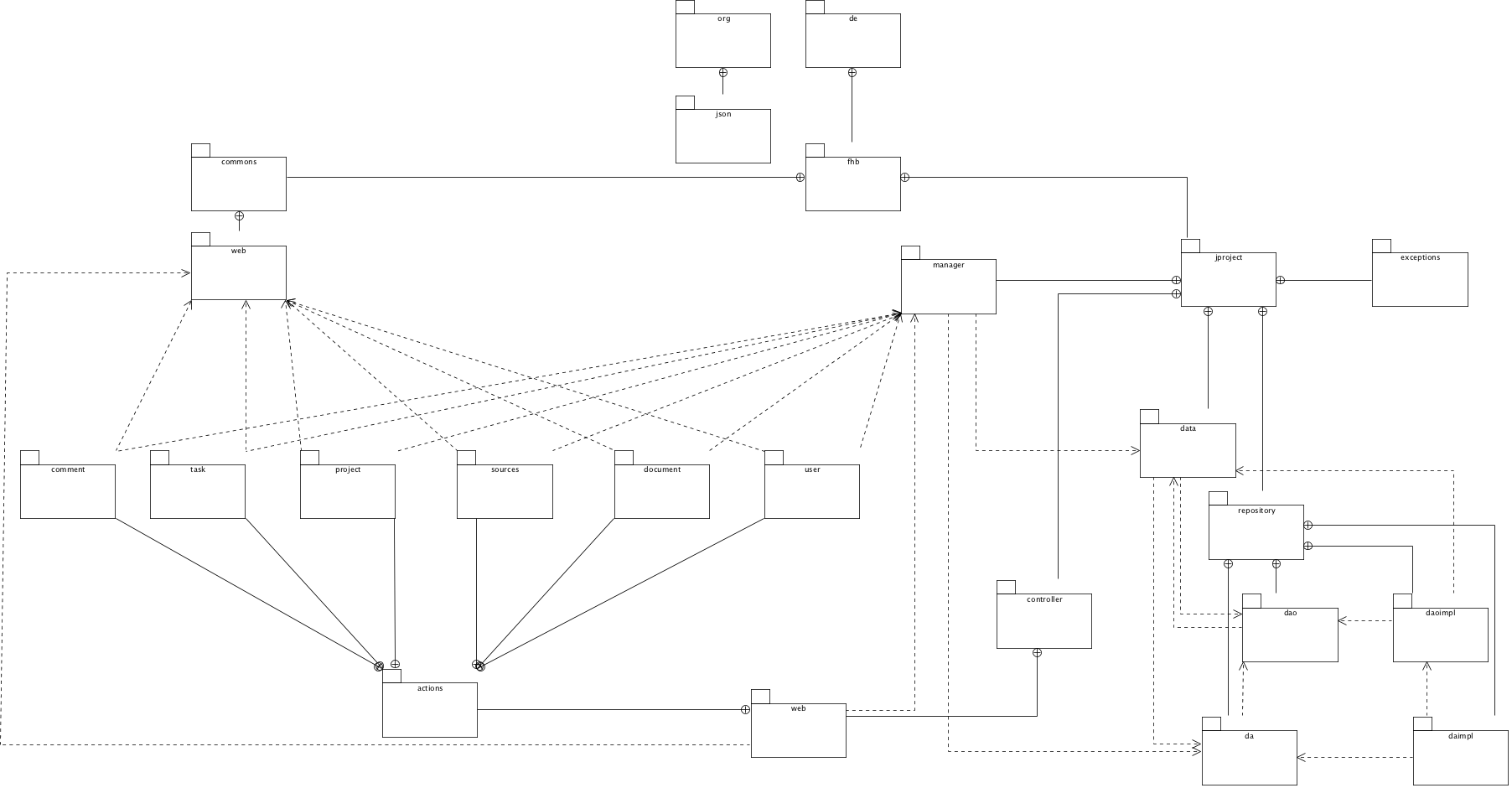


## Zusammenfasung

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Dokumentation** |
| Image1.png User |  |
| Image7.png  : JProjectServlet |  |
| Image7.png  : AddMemberAction |  |
| Image7.png mainManager : MainManager |  |
| Image7.png  : GlobalRolesManager |  |
| Image7.png  : UserDA |  |
| Image7.png  : UserDAO |  |
| Image7.png globalRolesDA : GlobalRolesDA |  |
| Image7.png Bert : User |  |
| Image7.png  : GlobalRolesDAO |  |
| Image7.png GlobalRoles |  |
| Image7.png  : ProjectRolesManager |  |
| Image7.png  : ProjectManager |  |
| Image7.png  : ProjectDA |  |
| Image7.png  : ProjectDAO |  |
| Image7.png  : Project |  |
| Image7.png Brunhilde : User |  |
| Image7.png memberDA : MemberDA |  |
| Image7.png  : MemberDAO |  |
| Image7.png Brunhilde : Member |  |
| Image8.png Swimlane |  |
| Image9.png Controller |  |
| Image9.png Manager |  |
| Image9.png DA |  |
| Image9.png DAO |  |
| Image9.png Model |  |
| Image7.png projectRolesDA : ProjectRolesDA |  |
| Image7.png  : ProjectRolesDAO |  |
| Image7.png ProjectRoles |  |
| Image10.png N/A | Der Ablauf für den ProjectRolesManager ist fast der selbe wie für den GlobalRolesManager(es wird lediglich noch das Projekt zur identifizierung geladen) und wurde hier der Übersicht halber weg gelassen. |

Package Diagram

# Packetdiagramm

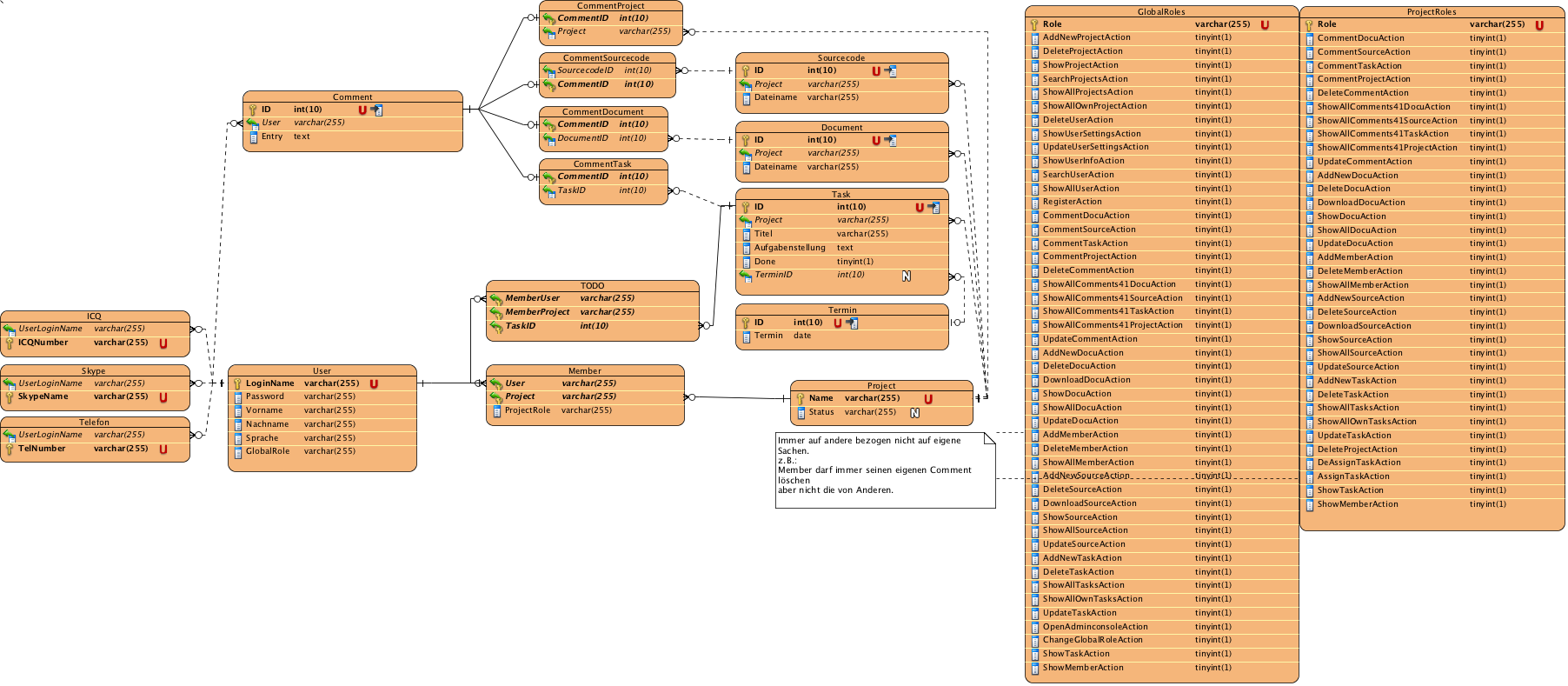


## Zusammenfasung

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Dokumentation** |
| Image12.png org |  |
| Image12.png de |  |
| Image12.png json |  |
| Image12.png commons |  |
| Image12.png fhb |  |
| Image12.png web |  |
| Image12.png jproject |  |
| Image12.png exceptions |  |
| Image12.png manager |  |
| Image12.png data |  |
| Image12.png comment |  |
| Image12.png task |  |
| Image12.png project |  |
| Image12.png sources |  |
| Image12.png document |  |
| Image12.png user |  |
| Image12.png repository |  |
| Image12.png controller |  |
| Image12.png dao |  |
| Image12.png daoimpl |  |
| Image12.png actions |  |
| Image12.png web |  |
| Image12.png da |  |
| Image12.png daimpl |  |

Entity Relationship Diagram

# Entity Relationship Diagramm



## Zusammenfasung

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Dokumentation** |
| Image14.png CommentProject |  |
| Image14.png GlobalRoles |  |
| Image14.png ProjectRoles |  |
| Image14.png CommentSourcecode |  |
| Image14.png Sourcecode |  |
| Image14.png Comment |  |
| Image14.png CommentDocument |  |
| Image14.png Document |  |
| Image14.png CommentTask |  |
| Image14.png Task |  |
| Image14.png TODO |  |
| Image14.png Termin |  |
| Image14.png ICQ |  |
| Image14.png Skype |  |
| Image14.png User |  |
| Image14.png Member |  |
| Image14.png Project |  |
| Image14.png Telefon |  |
| Image10.png N/A | Immer auf andere bezogen nicht auf eigene Sachen.  z.B.:  Member darf immer seinen eigenen Comment löschen  aber nicht die von Anderen. |