Guía práctica de estudio 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería



Rodrigo Salazar Padilla Cruz Facultad de Ingeniería Área/Departamento: Laboratorio de computación

Introducción:

Actualmente existen un sinfín de medios por los cuales se pueden desempañar una extensa cantidad de labores, tanto académicos como de cualquiera otra índole.

El uso de estas herramientas nos facilita la realización de dichas labores, y es de suma importancia en la vida cotidiana conocer y hacer un uso adecuado de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC).

En esta práctica nos enfocaremos en el uso de navegadores de internet para poder localizar la información deseada de manera mas efectiva para realizar actividades escolares.

La practica se realizo de manera virtual en el horario de clase de manera grupal, posteriormente tuvimos una semana para realizar el reporte y finalizar las actividades y el trabajo en casa individualmente.

Se trabajo:

- Registro de planes, programas y cualquier documento con información implicada en el desarrollo de un proyecto.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros

y que la disponibilidad de la información sea las 24 horas de los 365 días del año.

• Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

Desarrollo:

La práctica comenzó cuando el profesor definió los conceptos de un controlador de versiones y los tipos que existen como lo son: Sistema de Control de Versiones Centralizado, Sistema de Control de Versiones Distribuido y Git.

También se analizaron los temas de Repositorio y se definió como el diccionario de un trabajo donde se pueden hallar los archivos que lo integran y los tipos de repositorios que se pueden encontrar, local, remoto y github.

Las diferencias entre el local y el remoto es la ubicación donde se encuentra la información y quienes pueden acceder a esa información.

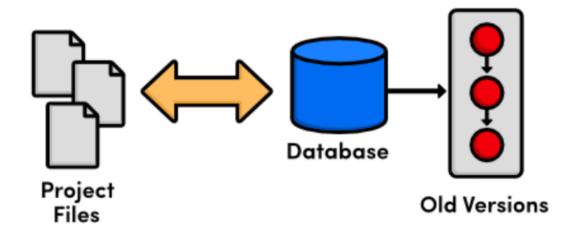


Figura 1. Control de versiones local

Por lo general podemos encontrar algunas funciones dentro de los repositorios como agregar archivos y modificarlos ahí mismo. Se hizo la analogía con un árbol, dando a entender que la información trabaja dentro de un tronco (generalmente llamada máster) que sostiene las demás ramas donde hay información de fácil acceso y edición la cual se puede fusionar (merge) no alterando la base.

Es esta función la que nos permite conectarnos con distintos usuarios en distintos sistemas operativos para realizar trabajo sen archivos compartidos, editarlos, descargarlos y trabajar sobre ellos a la par de los demás integrantes mientras se almacena en la nube.



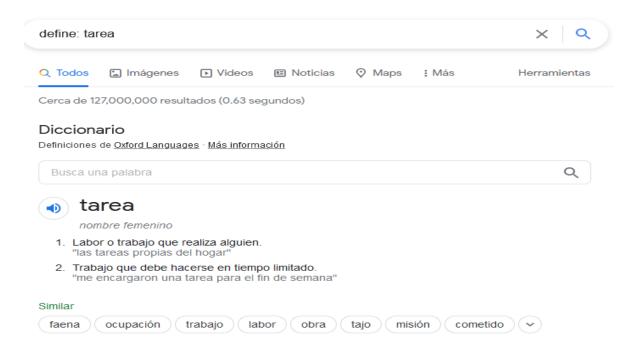
Buscadores de Internet:

Un motor de búsqueda o buscador es un mecanismo que recopila la información disponible en los servidores web y la distribuye a los usuarios.

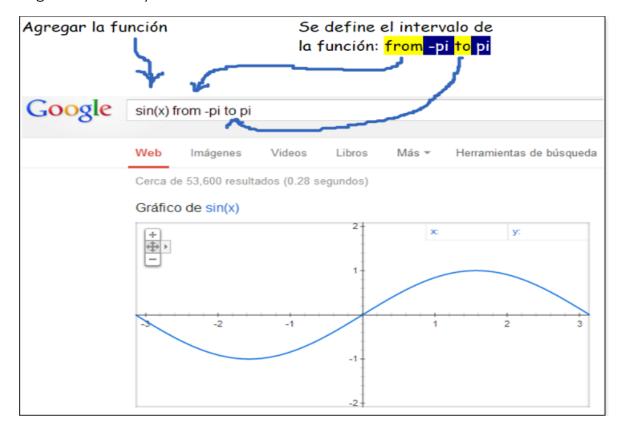
Para encontrar tales archivos, los buscadores web recurren a la identificación de la palabra clave empleada por la persona que realiza la búsqueda y, como resultado, el usuario obtiene una lista de enlaces que direccionan a sitios web en los que se mencionan los temas relacionados a la palabra clave.

Se pueden utilizar funciones especificas en los buscadores para lograr una búsqueda mas eficiente

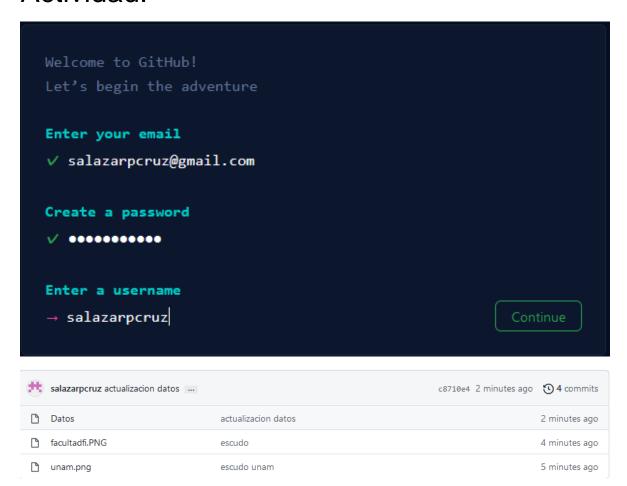




Al igual que estos comandos exiten muchos mas para optimizar las busquedas en los navegadores como las funcion de calculadora que te permite realizar desde las operaciones mas simples hasta poder calcular funciones trigonometricas y mas.



Actividad:



Conclusión:

Al trabajar con esta práctica Aprendí sobre los distintos tipos de control de versiones, navegadores y sobre todo, a usarlo de una manera más eficiente al poder usar comando de búsqueda.

Saber todo esto es una gran herramienta para poder trabajar en labores académicas y en un futuro a nivel personal y laboral.

Utilizando github me di cuenta de la inmensa cantidad de opciones que tenemos para poder realizar una tarea, tal y como hemos visto en clase los últimos días, al igual que optimizar una labor y hacerla mas sencilla. Github me pareció una gran opción para trabajar en ella porque siendo guiado podemos llegar a trabajar de una forma excelente y hasta usarla por intuición propia.

https://github.com/salazarpcruz/practica1_fdp

Referencias

- 1. http://rypress.com/tutorials/git
- 2. https://git-scm.com/book/es/v1/Empezando-Acerca-del-control-de-

versiones

- 3. https://www.google.com.mx/
- 4. http://scholar.google.es/
- 5. http://www.google.com/imghp
- 6. http://www.youtube.com/watch?v=wKJ9KzGQq0w
- 7. http://www.youtube.com/watch?v=nxi9c6xBb0U
- 8. https://www.dropbox.com/
- 9. http://bc.unam.mx/cultural/inicio/vis_virt/main.html
- 10. http://www.inah.gob.mx/index.php/catalogo-paseos-virtuales
- 11. https://www.google.com/maps/views/home
- 12. https://maps.google.com/
- 13. http://translate.google.com/
- 14. http://www.google.com/earth/
- 15. http://news.google.com/
- 16. https://adwords.google.com/
- 17. http://books.google.com/
- 18. https://groups.google.com