**Esercizi**

**1**.

**Soluzione**: Si veda il codice dei file sorgente BubbleSort.java e BubbleSortDemo.java

**2**.

**Soluzione**: Si veda il codice del file sorgente Crivello.java

\*\*\*\*\*\*

**Programmi**

**1.**

Questo programma calcola la probabilità che due persone abbiano lo stesso compleanno, su N persone in una stanza. Utilizza un HashSet per tenere traccia dei compleanni e se qualcuno ha o meno lo stesso compleanno.

**Soluzione**: Si veda il codice del file sorgente ParadossoCompleanni.java

**2**.

Questo programma legge un file di valutazioni dei film e calcola la valutazione media per ognuno di essi utilizzando una HashMap. La hashmap usa il nome del filmato come chiave e l'elemento memorizzato è un oggetto che memorizza le valutazioni totali e il numero di valutazioni (classe StatischicheVoto).

Si usi il file giudizi.txt.

**Soluzione**: Si veda il codice dei file sorgente StatischicheVoto.java e StatischicheVotoDemo.java

\*\*\*\*\*\*

**Progetti**

**1.**

Questo programma determina dove mettersi in fila se si desidera vincere la mano della principessa. La principessa elimina ogni terzo pretendente e inverte la direzione al raggiungimento della fine o dell'inizio della linea.

La soluzione fa uso di un Vector per memorizzare i pretendenti che sono identificati attraverso un Integer che è la loro posizione nella fila.

Questo programma usa l'interfaccia Iterator per attraversare il vettore.

**Soluzione**: Si veda il codice del file sorgente Pretendenti.java

**2.**

Si usi il file rete.txt.

**Soluzione**: Si veda il codice dei file sorgente Utente.java e Rete.java

**3.**

**Soluzione**: Si veda il codice del file sorgente Studenti.java