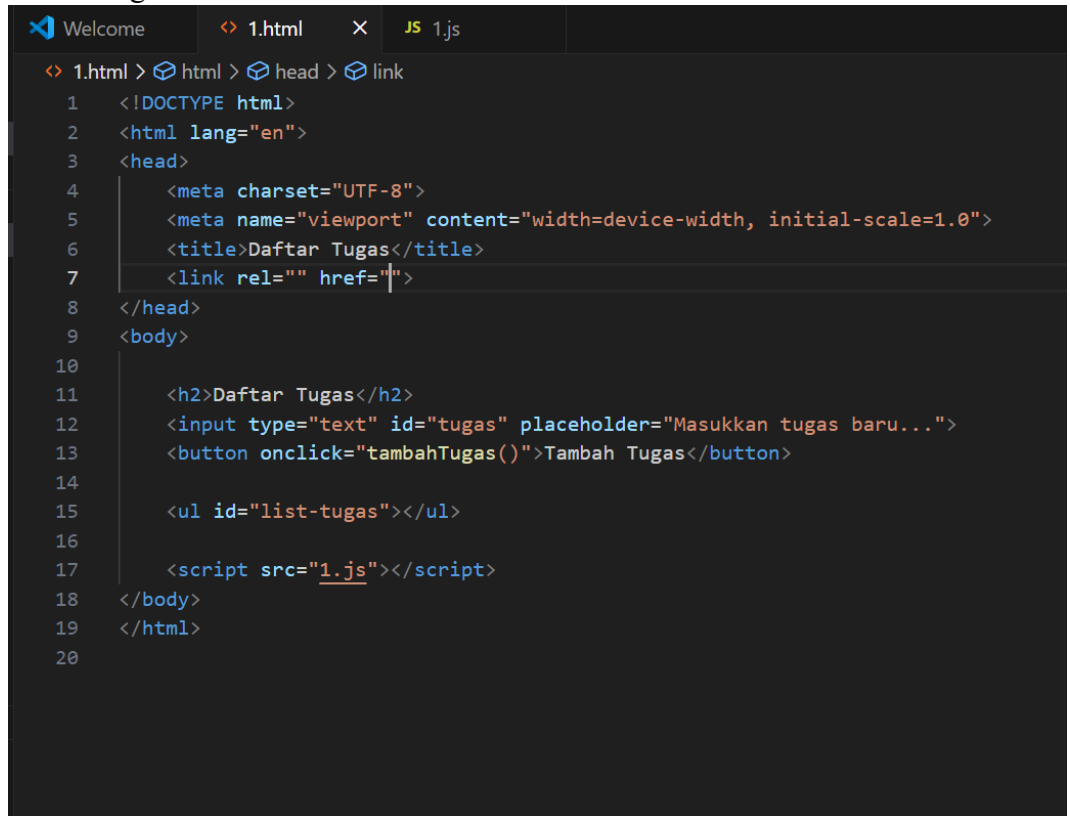


NAMA: SALDIN

NIM : 22650177

PENJELASAN PROGRAM APK SEDERHANA MOBILE PROGRAMMING

1. Kode Program HTML



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Daftar Tugas</title>
7   <link rel="" href="">
8 </head>
9 <body>
10
11   <h2>Daftar Tugas</h2>
12   <input type="text" id="tugas" placeholder="Masukkan tugas baru...">
13   <button onclick="tambahTugas()">Tambah Tugas</button>
14
15   <ul id="list-tugas"></ul>
16
17   <script src="1.js"></script>
18 </body>
19 </html>
20
```

Penjelasan:

- **<!DOCTYPE html>**: Deklarasi tipe dokumen HTML5.
- **<html lang="en">**: Elemen root dokumen dengan atribut lang="en" untuk menyatakan bahasa dokumen (Inggris).
- **<meta charset="UTF-8">**: Menentukan encoding karakter untuk dokumen agar mendukung berbagai simbol/karakter.
- **<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">**: Mengatur agar halaman web responsif terhadap ukuran layar perangkat.
- **<title>**: Menampilkan judul dokumen di tab browser.
- **<h2>**: Judul utama halaman web.
- **<input>**: Input teks dengan id="tugas", digunakan untuk memasukkan tugas baru. Atribut placeholder menampilkan teks sementara.

- **<button>**: Tombol untuk memanggil fungsi tambahTugas() ketika diklik.
- ****: Elemen daftar tak berurutan dengan id="list-tugas", digunakan untuk menampilkan daftar tugas.
- **<script src="1.js">**: Menghubungkan dokumen dengan file JavaScript eksternal bernama 1.js.

2. Kode Program Java Script

```

JS 1.js x 1.html
mp1 > JS 1.js > tampilkanTugas > listTugas.forEach() callback
1  let listTugas = [];
2
3  function tambahTugas() {
4      let tugas = document.getElementById("tugas").value;
5      if (tugas.trim() !== "") {
6          listTugas.push(tugas);
7          document.getElementById("tugas").value = "";
8          tampilkanTugas();
9      }
10 }
11
12 function hapusTugas(index) {
13     listTugas.splice(index, 1);
14     tampilkanTugas();
15 }
16
17 function tampilkanTugas() {
18     const listElement = document.getElementById("list-tugas");
19     listElement.innerHTML = "";
20
21     listTugas.forEach((item, index) => {
22         const li = document.createElement("li");
23         li.textContent = item;
24
25         li.onclick = () => hapusTugas(index);
26
27         listElement.appendChild(li);
28     });
29 }
30

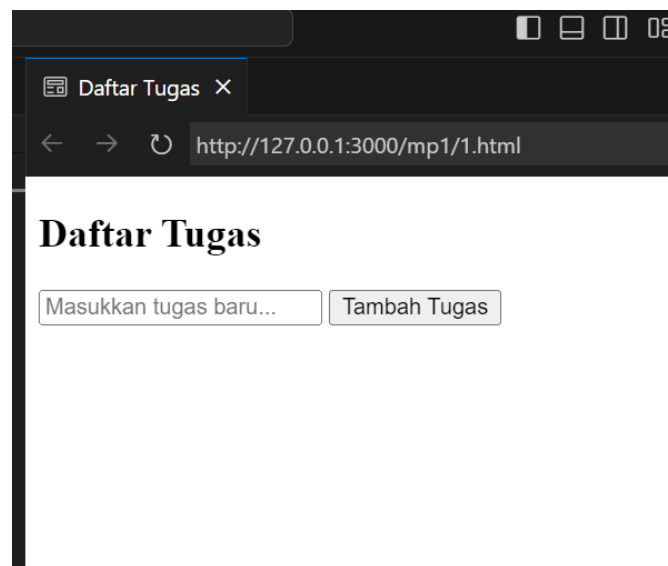
```

Penjelasan:

- Baris 1: Deklarasi array kosong bernama listTugas untuk menyimpan daftar tugas.
- Baris 3 & 4: Fungsi tambahTugas mengambil nilai input dari elemen dengan id="tugas".
- Baris 5 & 6: Mengecek apakah input tidak kosong (tugas.trim()) menghapus spasi di awal/akhir). Jika tidak kosong, tugas ditambahkan ke array listTugas menggunakan metode push.
- Baris 7 & 8: Setelah tugas ditambahkan:

- **value** input dikosongkan untuk mempersiapkan input baru.
 - Memanggil fungsi `tampilkanTugas()` untuk memperbarui daftar yang ditampilkan.
- Baris 12, 13 & 14: Fungsi `hapusTugas`:
 - Menghapus elemen di array `listTugas` berdasarkan **index** menggunakan `splice(index, 1)`.
 - Memanggil `tampilkanTugas()` untuk memperbarui tampilan setelah penghapusan.
- Baris 17, 18 & 19: Fungsi `tampilkanTugas` bertugas memperbarui isi daftar tugas:
 - Mendapatkan elemen dengan `id="list-tugas"`.
 - Mengosongkan elemen tersebut dengan **`innerHTML = ""`**.
- Baris 21, 22, & 23: **`forEach`** digunakan untuk mengulangi setiap elemen dalam `listTugas`.
 - Membuat elemen `` untuk setiap tugas dengan `document.createElement("li")`.
 - Mengatur teks elemen `` dengan nilai tugas (`item`).
- Baris 25: Menambahkan event `onclick` pada elemen `` untuk memanggil fungsi `hapusTugas(index)` ketika elemen diklik.
- Baris 27: Elemen `` ditambahkan ke daftar menggunakan `appendChild`.

3. Hasil Program



Penjelasan:

- Kita dapat menambahkan tugas dengan cara menekan kolom tambah tugas, kemudian mengetikkan nama tugas.

- Setelah itu, klik Tambah Tugas. Tampilannya akan berubah sebagai berikut:



- kemudian kita dapat menghapus tugas yang telah ditambahkan, caranya dengan mengklik tugas yang ingin dihapus. Misal kita ingin menghapus tugas “t2”, maka akan menjadi seperti berikut:

