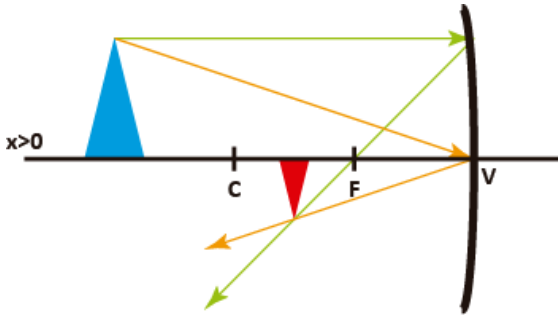


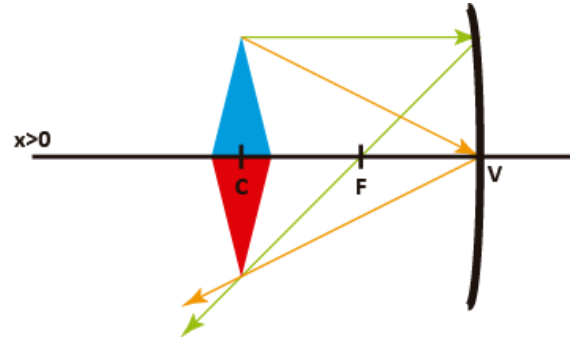
REFLEXIÓN DE LA LUZ

ESPEJOS CÓNCAVOS

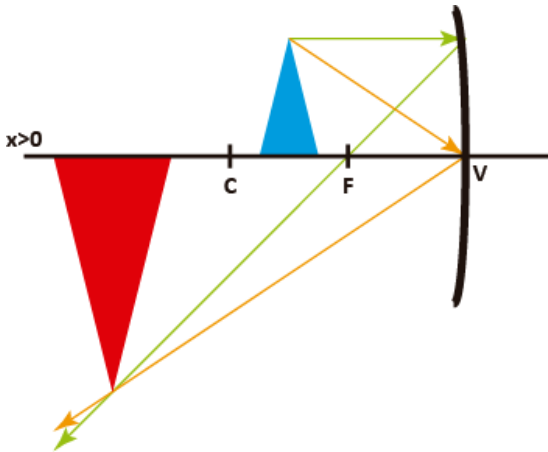
Casos posibles (5):



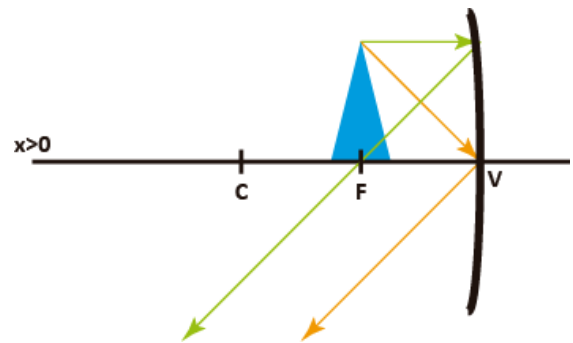
La imagen es **REAL**, de **MENOR** tamaño e **INVERTIDA**.



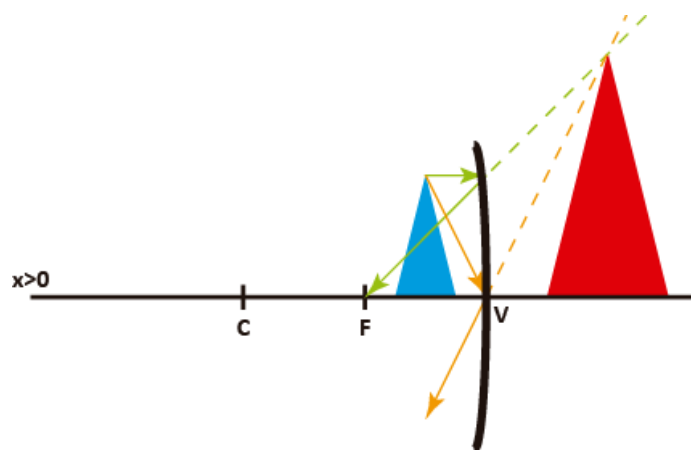
La imagen es **REAL**, de **IGUAL** tamaño e **INVERTIDA**.



La imagen es **REAL**, de **MAYOR** tamaño e **INVERTIDA**.



No hay imagen.

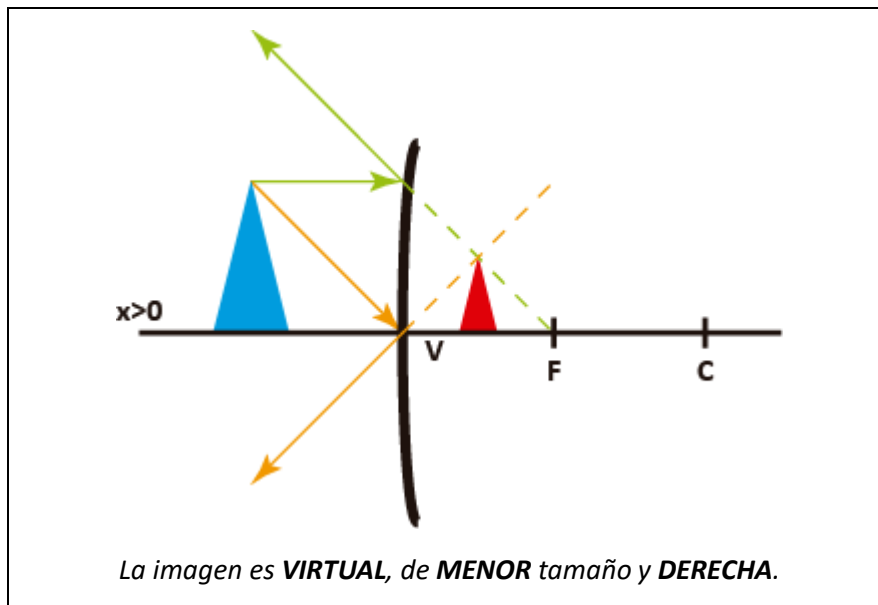


La imagen es **VIRTUAL**, de **MAYOR** tamaño y **DERECHA**.

REFLEXIÓN DE LA LUZ

ESPEJOS CONVEXOS

Único caso posible:



FÓRMULAS – DEDUCCIONES

x : posición del objeto.

y : altura del objeto.

x' : posición de la imagen.

y' : altura de la imagen.

f : posición del foco.

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{x} + \frac{1}{x'}$$

Fórmula de Descartes

$$A = \frac{y'}{y} = -\frac{x'}{x}$$

Fórmula del agrandamiento

$$R = 2|f|$$

$$\begin{aligned} A > 0 &\Leftrightarrow \text{imagen derecha} \\ A < 0 &\Leftrightarrow \text{imagen invertida} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} |A| > 1 &\Leftrightarrow \text{imagen mayor} \\ |A| < 1 &\Leftrightarrow \text{imagen menor} \end{aligned}$$

Con el objeto en $x > 0$:

$$\begin{aligned} x' > 0 &\Leftrightarrow \text{imagen real} \\ x' < 0 &\Leftrightarrow \text{imagen virtual} \end{aligned}$$