**Università degli Studi di Salerno**
**Corso di Ingegneria del Software**

# Hotel Campus
# Test Plan Document
# Versione 1.2

HOTEL
CAMPUS

Data: 16/01/2025

**Coordinatore del progetto:**

| Nome | Matricola |
|---|---|
| | |
| | |

**Partecipanti:**

| Nome | Matricola |
|---|---|
| Luca Del Bue | 0512116173 |
| Salvatore Di Martino | 0512116932 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | |
|---|---|
| **Scritto da:** | Team members |

# Revision History

| Data | Versione | Descrizione | Autore |
|---|---|---|---|
| 15/12/2024 | 1.0 | Prima stesura | Team members |
| 16/12/2024 | 1.1 | Ristrutturazione documento | Team members |
| 16/01/205 | 1.2 | Revisione per la consegna finale | Team members |

# Indice

# 1. Introduzione

L'obiettivo del test è andare a verificare la correttezza e il grado di affidabilità della funzionalità di prenotazione del soggiorno e di autenticazione. Il processo di finalizzazione della prenotazione inizia con la selezione della camera d'interesse da parte del cliente autenticato, permettendo di aggiungere i servizi extra alla prenotazione. Dopo aver visualizzato un riepilogo del soggiorno da prenotare, il cliente può finalizzare la prenotazione.

# 2. Relazione con altri documenti

Per la corretta individuazione del test case, si fa riferimento ad altri documenti prodotti:

- Requirements Analysis Document (RAD): il testing fa riferimento al caso d'uso UC16 Finalizza Prenotazione e UC01 Login.
- System Design Document (SDD)
- Object Design Document (ODD)

# 3. Feature da testare/da non testare

Si effettuerà il testing della feature:

- Finalizza Prenotazione.
- Login

# 4. Pass/Fail Criteria

Le attività di testing mirano a rilevare errori nel sistema per consentirne la correzione. L'esito di un test è determinato da un oracolo, che rappresenta il risultato atteso basato sui requisiti. Un test ha esito positivo (pass) se l'output coincide con quello atteso, mentre fallisce (fail) se l'output differisce da quello atteso.

Il testing sarà considerato valido se verranno testati tutti i requisiti funzionali relativi alla funzionalità trattata. Nel caso in cui una failure venga individuata e risolta, si procede con un regression testing, rieseguendo anche i test precedenti.

# 5. Approccio

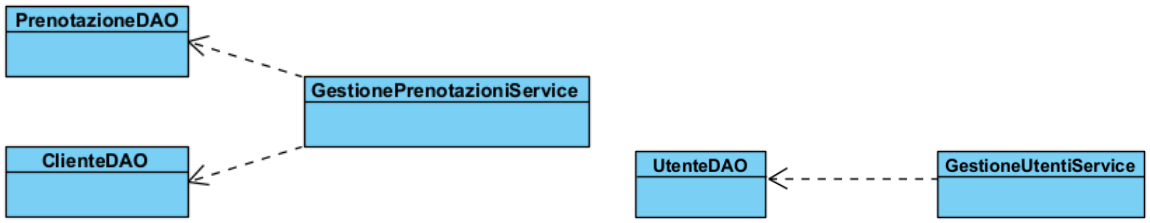
Il testing si compone di tre fasi: testing di unità, testing di integrazione e testing di sistema.

**Test di unità**

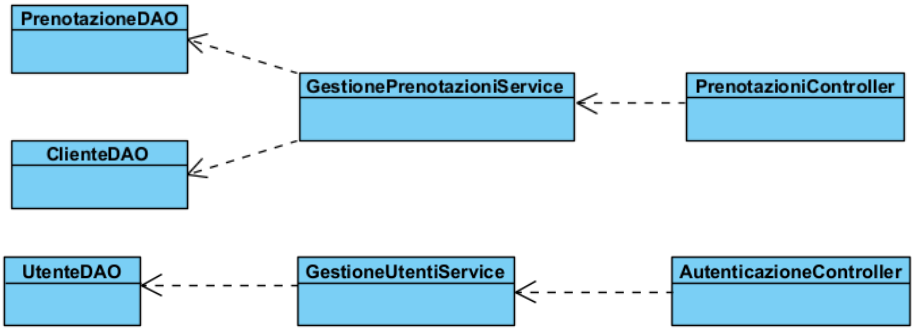
Per il test di unità utilizziamo un approccio black-box, in particolare category partition, ereditato dal test di sistema. Verrà realizzato con JUnit e Mockito per la creazione di stubs e drivers. Verranno testate solo le classi Service e Controller, siccome le Entity non contengono logica appllicativa e i Repository non realizzano query complesse.

**Test di integrazione**

Il test di integrazione sfrutta una strategia Bottom-Up, partendo dall'application logic layer, individuato nella decomoposizione in sottosistemi (SDD). In seguito verrà testato il top layer rappresentato dai Controller.




A differenza del test di unità, nel test di integrazione le componenti precedentemente create sotto forma di mock, verranno sostituite con le effettive implementazioni.




**Test di sistema**

Per il test di sistema sarà eseguito il functional testing, con l'obiettivo di testare la funzionalità nel suo insieme. I test frame saranno definiti con la strategia category partition e saranno adattati ai singoli componenti per eseguire anche i test di unità.
Sarà utilizzato il tool Selenium IDE, che permette di registrare le azioni che un utente può intraprendere sul browser, in modo da poter implementare ed eseguire i test case di sistema.

# 6. Sospensione e ripristino

Siccome il test verrà effettuato su singole funzionalità, il test verrà eseguito interamente senza sospensioni.

# 7. Materiale di testing

L'hardware necessario per l'attività di test prevede un semplice computer.