

תרגיל בית 3

ת.ז.:

212699581 211709597

Algorithm (Shortest path not in u):

Input: A directed graph $G = (V, E)$ and two vertices $s, u \in V$

Algorithm:

Build $G' = (V', E')$ from $G = (V, E)$ such that $V' = \{ v \in V \mid v \neq u \}$

and $E' = \{ (v', u') \in E \mid v' \neq u \text{ and } u' \neq u \}$

Run $\text{BFS}(G', s)$

Time complexity:

Constructing G' from G - $O(2V + E)$

construct V' by scanning V - $O(V)$

and E by scanning the adjacency list - $O(V + E)$

Run BFS - $O(V + E)$

In total, the run time is $O(2V + 2E) = O(V + E)$

Correctness:

The goal: show that when the algorithm terminates:

$v.d = \delta(s, v)$ that doesn't go through u , for every vertex $v \in V$

from the BFS algorithm it initiate every $v.d$ with ∞ and if v is not reachable from s it's d field stays ∞

and from the correctness of BFS we get that BFS on G' and s

(that doesn't have u) that $v.d = \delta(s, v)$ and that path doesn't include u since it's not a vertex in the graph.

Input: A directed graph $G = (V, E)$ and three vertices $s, u_1, u_2 \in V$

Algorithm:

There's four possible ways to get a limited path

if the path doesn't contain u_1 and u_2

if the path contains only u_1 (or only u_2)

if the path contains u_1 and u_2 and the first appearance of u_1

is before the first appearance of u_2

1- Let G_{u_1}, G_{u_2}

$G_{u_1} = (V_{u_1}, E_{u_1})$ such that $G_{u_1} = \text{shortest_path_not_in_u}(G, s, u_1)$

$G_{u_2} = (V_{u_2}, E_{u_2})$ such that $G_{u_2} = \text{shortest_path_not_in_u}(G, s, u_2)$

2- construct $G'_{u_{12}} = (V'_{u_{12}}, E'_{u_{12}})$ as follows $V'_{u_{12}} = \{v \in V : v \neq u_1\}$

$E'_{u_{12}} = \{(v, u) \in E : v \neq u_1 \wedge u \neq u_1\}$

3- Let $G_{u_{12}} = \text{shortest_path_not_in_u}(G'_{u_{12}}, s, u_2)$

4- Construct G_0 from G by taking $V_0 = \{v \in V \mid v \neq u_2\}$

$E_0 = \{(v, u) \in E \mid v \neq u_2 \wedge u \neq u_2\}$

5- Run BFS on G_0 and s

if $u_1.d = \infty$

$P' = \text{NIL}$

else

6- Construct G' tree from the G_0 .Transpose

7- Find the path from s to u_1 denote by P' (if $v.d = \infty$ we return NIL)

8- Construct G_1 graph from G such that $V_1 = \{v \in V \mid v \notin P' \setminus \{u_1\}\}$

$E_1 = \{(v, u) \in E' \mid v \in V_1 \wedge u \in V_1\}$

9- Run BFS on G_1 and u_1

if $P' = \text{NIL}$ or $u_2.d = \infty$

$P'' = \text{NIL}$

else

10- Construct G'' tree from G_1 .Transpose

11- Find the path from u_1 to u_2 denote by P''

12- Construct G''' graph from G'' such that $V''' = \{v \in V \mid v \notin P''\}$

$$E''' = \{(v, u) \in E'' \mid v \in V''' \wedge u \in V'''\}$$

13- Run BFS on G''' and u_2

14- Construct the graph A as follows

$$V_A = P' \cup P'' \cup V'''$$

$$E_A = \{(v, u) \in E''' \cup P'' \cup P' \mid v \in P' \cup P'' \cup V''' \wedge u \in P' \cup P'' \cup V'''\}$$

15- go through the adjacency list and update v.d as follows:

if $P'' = \text{NIL}$

$$v.d = \min \{ v_{G_{u12}}.d, v_{G_{u1}}.d, v_{G_{u2}}.d \}$$

else

$$v.d = \min \{ v_A.d, v_{G_{u12}}.d, v_{G_{u1}}.d, v_{G_{u2}}.d \}$$

Time complexity:

(Note that $E'' \leq E' \leq E$ and $E_A \leq E$)

1- 2 * $O(V + E)$

2-6 $O(V + E)$

7- $O(E)$

8-10 $O(V + E)$

11- $O(E)$

12-15 $O(V + E)$

so we got $O(12V + 14E) = O(V + E)$

Correctness:

The goal: show that when the algorithm terminate

$v.d = \delta(s, v)$ that doesn't have u_2 before u_1 in the path from s to v
for every vertex $v \in V$

there's four cases:

from the correctness of the shortest_path_not_in_u we get

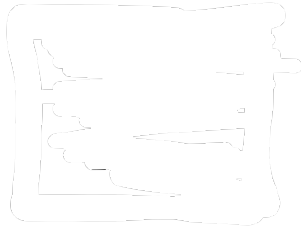
G_{u1}, G_{u2} with $v.d = \delta(s, v)$ which don't include $u1, u2$ respectively,
w.l.o.g, for G_{u1} , if every path from s to $v, \forall v \in V$, have $u1$, from the
correctness of BFS (algorithm in 1.1) $v.d$ will be ∞

G_{u12} : since we're getting this tree from G'_{u12} that doesn't have $u1$ and
the running the shortest_path_not_in_u algorithm with G'_{u12} and s ,
 $u2$ and from the correctness of this algorithm we get the shortest path
that doesn't include $u1, u2, \forall v \in V$

G_A : from the correctness of BFS and Algo 1.1, if there is a path that
doesn't include u_2 from s to $v, \forall v \in V$, the algorithm will find this
path, because in line 4 we construct G_0 by removing u_2 from G , then
running BFS on G_0 with s , if there's not the P' will be NIL $\Rightarrow P''$ will be
NIL, and if there's no path between u_1 and u_2 P'' will be NIL

in line 15 we check if $P'' = \text{NIL}$, if it is NIL that means there's no path
between s and $v, \forall v \in V$, that have the first appearance of u_1 before
the first appearance of u_2 which means $v.d$ should be ∞

thus calculating $v.d$ inside the if in line 15 is equivalent to
 $v.d = \min \{ v_A.d, v_{G_{u12}}.d, v_{G_{u1}}.d, v_{G_{u2}}.d \}$ where $v_A.d = \infty$



שאלה 2:

הכיוון הראשון:

לפי משפט $u.f < v.f < v.d < u.d$ אם u אב קדמון של v

ולכן u אב קדמון ל w ו w אב קדמון ל v

וממשפט אם קיים מסלול בין u ל v אזי קיים מסלול פשוט בין u ל v

ולכן בין u ו w קיים מסלול פשוט P

ולכן בין w ו v קיים מסלול פשוט K

ולכן $\langle P, K \rangle$ מסלול מ u ל v שעובר ב w , ולכן לפי אותו משפט קיים מסלול פשוט מ u ל v שעובר ב w

הכיוון השני:

נתון שיש מסלול פשוט מ u ל v שעובר ב w ולכן u אב קדמון של v ו w ,

ו w אב קדמון של v .

ולכן קיימת הרצת DFS מ u כך שלפי משפט הסוגריים מתקיים: $u.d < v.d < v.f < u.f$.

שאלה 3:

(1) מכיוון שהגרף קשיר אז לכל הרצת DFS קיים מסלול בין u ל v .
 בנוסף DFS עובר על כל הצמתים לפני שמתחיל לחזור עליהם (CONTRACT)
 ולכן אם w בן ל s אז $w.d + 1 = s.d$.
 כלומר $v.d + d(u, v) = u.d$
 מהגדרת המרחק הקצר ביותר: מהגדרת המרחק הקצר ביותר:
 $\delta(u, v) \leq d(u, v)$
 ולכן נקבל: $\delta(u, v) \leq u.d - v.d = d(u, v)$.

(2) נוכיח שלכל $u, v, w \in V$ כך ש $u.d > v.d$ מתקיים: $\delta(u, v) \geq |\delta(u, w) - \delta(v, w)|$
 נחלק למקרים:

אם $u.d > v.d > w.d$ אזי מסעיף הקודם נקבל:

$$\delta(u, v) = |\delta(u, w) - \delta(v, w)|$$

אם $u.d > w.d > v.d$ אזי:

$$\begin{aligned} \delta(u, v) &= \delta(u, w) + \delta(v, w) = \delta(v, w) + \delta(u, w) > \delta(u, w) \\ &> \delta(u, w) - \delta(v, w) \end{aligned}$$

אם $w.d > u.d > v.d$ אזי:

$$\delta(u, v) = |\delta(u, w) - \delta(v, w)| = |\delta(v, w) - \delta(u, w)| = |\delta(u, w) - \delta(v, w)|$$

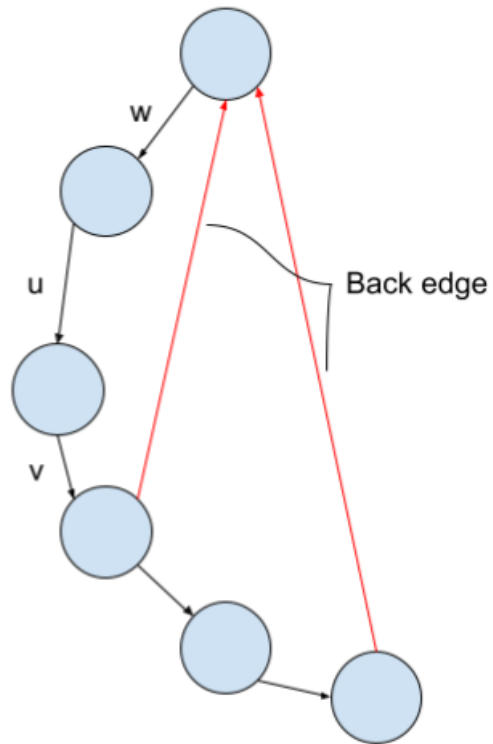
עכשיו נוכיח המבוקש:

$$\alpha(u.d - v.d) > u.d - v.d \geq |\delta(u, w) - \delta(v, w)| \geq \delta(u, w) - \delta(v, w)$$

המעבר הראשון מתקבל כיוון $\alpha > 1$.

שאלה 4:

הפרכה - דוגמה נגדית :



אם נמחק אחד משלושת הקשתות u , w , v נקבל גרף חסר מעגלים כלומר הטענה אינה נכונה כי גודל קשת אחת הוא $1 < \text{גודל } F = 2$

שאלה 5:

1-יהי $x, y \in V$ כך ש: $\delta(x, y) = r(G)$.

יהיו $u, v \in V$ כך ש: $\delta(u, v) = D(G)$.

מהגדרת הקוטר נקבל מייד: $r(G) \leq D(G)$

r אז לכל $x \in V$ מתקיים:

$$\varepsilon(x) \geq \delta(x, u) \quad (1)$$

$$\varepsilon(x) \geq \delta(x, v) \quad (2)$$

$$\forall x \in V : D(G) = \delta(u, v) = \delta(u, x) + \delta(x, v) \leq 2 * \varepsilon(x) \quad \text{אזי:}$$

$$\min \{\varepsilon(x)\} = r(G) : \text{ובפרט עבור}$$

$$D(G) \leq 2 * r(G) \rightarrow \frac{1}{2} * D(G) \leq r(G) : \text{קיבלנו ש}$$

$$\frac{1}{2} * D(G) \leq r(G) \leq D(G) \text{ בסה"כ קיבלנו}$$

2- הוכחה:

הכיוון הראשון: יהי $v \in V$ מרכז העץ T .

מסעיף (1) נקבל שקיים צומת u שעבורו $\delta(u, v) = \frac{1}{2} * [D(T)]$ שבעצם הוא הצומת הכי

$$\varepsilon(v) = \delta(u, v) = \frac{1}{2} * [D(T)] \text{ רחוק מ } v \text{ כלומר}$$

וקיים צומת w שעבורו: $\delta(u, w) = \varepsilon(u) = D(T)$ (כלומר בינו לבין u מתקבל קוטר הגרף)
נניח בשלילה ש v אינו נמצא במסלול $\langle u, w \rangle$ ונסמן ב x הצומת שבמסלול הקרוב ביותר
על v .

מתקיים:

$$\delta(u, x) < \frac{1}{2} * [D(T)]$$

$$\text{ולכן: } \delta(x, w) \geq \frac{1}{2} * [D(T)]$$

$$\begin{aligned} D(T) = \delta(u, w) &= \delta(u, v) + \delta(v, x) + \delta(x, w) > \delta(u, v) + \delta(x, w) \\ &\geq \frac{1}{2} * [D(T)] + \frac{1}{2} * [D(T)] \geq D(T) \end{aligned}$$

בסתירה, ולכן ההנחה שגוייה כלומר ש v נמצא במסלול $\langle u, w \rangle$.

הכיוון השני: נניח בשלילה שקיים צומת y שעבורו יש מסלול ארוך יותר עם v מאשר עם u

$$\text{כלומר: } \varepsilon(v) = \delta(y, v) > \frac{1}{2} * [D(T)]$$

במקרה ש u נמצא על המסלול $\langle v, y \rangle$ אז:

$$D(T) = \delta(u, v) > \delta(y, v) = \delta(y, w) + \delta(w, v) > \frac{1}{2} * [D(T)] + \frac{1}{2} * [D(T)] = D(T)$$

ובמקרה ש u לא נמצא על המסלול $\langle v, y \rangle$ אז:

$$\delta(y, u) = \delta(y, v) + \delta(v, u) > \frac{1}{2} * [D(T)] + \frac{1}{2} * [D(T)] \geq D(T)$$

בשני מקרים המשלימים זה לזה נקבל סתירה כי אורך המסלולים גדולים מאורך הקוטר
בסתירה להגדרת הקוטר.

3- האלגוריתם:

נבחר צומת $s \in V$ שרירותי כלשהו

$$BFS(T,s)-1$$

$$\forall x \in V: u = \arg \{ \max \delta(s, x) \} -2$$

$$BFS(T,u)-3$$

$$\forall x \in V: w = \arg \{ \max \delta(u, x) \} -4$$

5- נחפש הצומת $v \in V$ שבמסלול $\langle u, v \rangle$ כר ש:

$$\delta(v, u) = \frac{1}{2} * [D(T)] \text{ וגם}$$

$$\delta(v, w) = \frac{1}{2} * \lfloor (D(T)) \rfloor$$

ניתוח זמן :

כל ריצה של BFS לוקחת $O(|V|+|E|)$ ומכיון שהגרף הנתון הוא גרף אז מתקיים :

$$|E| = |V| - 1 = n - 1$$

ולכן השורות 1+3 לוקחות $O(n)$

כדי למצוא המרחק המקסימלי מבין כל המרחקים צריך לעבור על כל הצמתים ולכן שורות 2+4 לוקחות $O(n)$

אחרי שמצאנו הצמתים u, v נחפש במסלול שביניהם שהמרחק שלו לכל היותר $|E|$ ולפחות $|V|$ ולכן שורה 5 לוקחת גם $O(n)$
בסה"כ האלגוריתם לוקח $O(n)$ יחידות זמן.

נכונות האלגוריתם:

לפי הכיוון השני ממשפט בסעיף 5-2 האלגוריתם מחזיר צומת $v \in V$ המהווה מרכז של T

בהינתן $T = (V, E)$, צומת $v \in V$ הוא מרכז של T אם ורק אם קיימים שני צמתים $u, w \in V$ כך ש- $\delta(u, w) = D(T)$ ומתקיים ש- v נמצא על המסלול הפשוט הייחודי בין u ל- w כך ש- $\delta(u, v) = \lceil \frac{D(T)}{2} \rceil$, $\delta(v, w) = \lfloor \frac{D(T)}{2} \rfloor$