

به نام خدا

صالح اصلانی

۹۷۱۲۳۵۸۰۴۹

پروژه شماره ۴

فاز اول

در این فاز به پیاده سازی ۲ کلاس اکتفا شده است

دو کلاس مکانیک و موتور برای این فاز پیاده سازی شده است که در زیر ب اختصار توضیح داده میشوند.

کلاس مکانیک

```
#ifndef MECHANIC_H
#define MECHANIC_H

#include <iostream>
#include <string>

class Mechanic
{
public:

    Mechanic(std::string ="user");

    void set_name(std::string &);
    std::string get_name() const;

    void set_money(int);
    int get_money() const;

private:
    std::string name;
    int money;
};

#endif
```

در کانستراکتور نام کاربر به عنوان اسم مکانیک پاس داده میشود که بطور پیش فرض از کلمه یوزر استفاده شده.

مقدار پول نیز در ابتدا صفر جایگزاری میشود و نیازی به پاس دادن به کانستراکتور نیست(از پول برای خرید لوازم خودرو مانند موتور، آینه بقل و ...) استفاده میشود.

کلاس دومی که در این فاز پیاده سازی شده کلاس موتور خودرو میباشد

```
#ifndef ENGINE_H
#define ENGINE_H

enum engine_strength {weak = 1 , medium , powerfull};

class Engine
{
public:

    Engine(engine_strength a, int p);

    void set_engine_strength(engine_strength a);

    void set_price(int);
    int get_price() const;

private:
    engine_strength strength;
    int price;
};

#endif
```

این کلاس دو عضو پرایوت دارد که یکی برای مشخص کردن قدرت موتور استفاده میشود و دیگری برای مشخص کردن قیمت موتور بکار میآید و هر دو به عنوان پارامتر اولیه به کانستراکتور پاس داده میشوند.

برای قیمت موتور متد های set,get پیاده سازی شده اند.