آزمایشگاه ریزپردازنده سامانه خانه هوشمند

صالح خزاعی 9131089 شیوا زمانی 9131015 محمد باقری 9131033

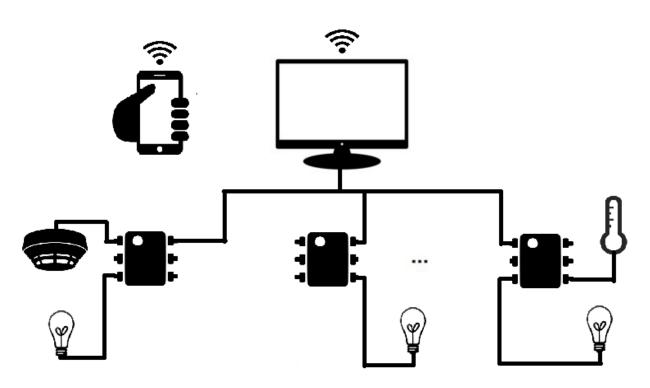
ترم اول 95-94

Contents

3	مقدمه
	راهنمای کاربری
	ع طراحی سخت افزار و نرم افزارطراحی سخت افزار و نرم افزار
	سخت افزار
	ر ر نرم افزارنرم افزار
	کار های آتیکار های آتی
	پيوست 1
	منابع

مقدمه

هدف از این پروژه پیاده سازی سامانه یک خانه هوشمند است. یکی از قسمت هایی که در سیستم های خانه های هوشمند پیاده سازی می شود، ارتباط قسمت های مختلف سیستم با یک پردازنده مرکزی به منظور گرفتن دستورات و ارسال کردن اطلاعات سنسور هاست. این سیستم مرکزی می تواند با استفاده از اینترنت و یا سیستم های رادیویی (موبایل، ریموت کنترل و...) اطلاعات را برای کاربر و یا کاربران ارسال کرده، دستورات را دریافت کند و یا طبق زمانبندی و یا شروط مشخص شده برای سیستم دستورات را برای قسمت های مختلف سیستم ارسال کند.در این پروژه ما یک کامپیوتر را به عنوان سیستم مرکزی در نظر میگیریم و یک مدار برای ارسال مقادیر سنسور های متصل به میکرو و خروجی های متصل به آن طراحی می کنیم. به دلیل اینکه سیستم باید با هرگونه مدار خروجی ای و سنسوری قابل کار باشد، مقادیر خوانده شده از پایه های میکرو استاندارد سازی شده و برای سیستم مرکزی ارسال می شود. سیستم مرکزی با توجه به تنظیمات کاربر تصمیم میگیرد که اطلاعات دریافتی از میکرو را به چه فرمی تبدیل کند و نمایش دهد. با توجه به اینکه سیستم مرکزی عموما از سیستم های جانبی فاصله دارند و کاربر ممکن است در نقاط مختلف خانه وضعیت سیستم را بخواهد یک LCD کارکتری برای نمایش وضعیت هر یک از میکرو ها به آن متصل است.



شكل 1. ساختار كلى سيستم هاى خانه هوشمند

راهنمای کاربری

برای استفاده از این سیستم کافیست سیستم از طریق کابل USB به کامپیوتر متصل شده باشد. با اجرا کردن نرم افزار بر روی کامپیوتر، نرم افزار سعی در شناسایی مدار می کند و سپس یک بستر وب را برای رابط کاربری فراهم می کند.

پس از اتصال USB و اجرا کردن نرم افزار، با وارد کردن لینک زیر در یک مرورگر وب می توانید با سیستم کار کنید.

http://localhost:5223/html/index.html

همچنین API ای مبتنی بر JSON برای پیاده سازی نرم افزار های مجزا برای کار کردن با سیستم فراهم شده که به شرح زیر است:

1- خواندن اطلاعات سنسور ها:

http://localhost:5223/sensor

2- خواندن وضعیت خروجی ها:

http://localhost:5223/pullout

3- روشن کردن یک خروجی:

http://localhost:5223/setout?p=[PIN_NUMBER]

4- خاموش کردن یک خروجی:

http://localhost:5223/clearout?p=[PIN_NUMBER]

SSM SMART HOME				
Room 0 Last Sync: 20/1/2016 @ 7:39:1				
□ Room0 - Turn on all □ Room0 - Turn off all □ Room0 - Settings				
Sensors Dev052 Dev0 - 30				
Outputs				
Dev0 - ON Dev0 - ON				
Jobs NEW JOB: TIME: V V OUTPUT: V WHAT: V REPEAT: V SET				

شکل 2. نمایی از رابط کاربری سیستم

طراحی سخت افزار و نرم افزار

سخت افزار

اجزاء مهم این سامانه عبارت اند از:

- 1 * Atmega32A
 - 1 * LCD •
 - 1 * Ft232RL
 - 1 * Relay •
- 1 * Lm35(Temperature sensor)
 - 1 * Light sensor •

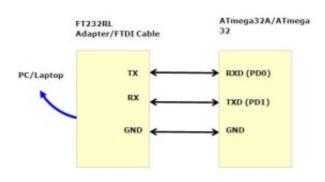
در ادامه نحوه ی ارتباط هر یک از اجزاء بالا و کاربرد آن ها شرح داده می شود.

دريافت اطلاعات سنسور ها

ارتباط سنسور های (برای این مدار سنسور های دما و نور متصل شده است) از طریق پورت A میکروکنترلر و یا همان پایه های ADC صورت می گیرد.

دریافت و ارسال اطلاعات از ابه پردازنده مرکزی

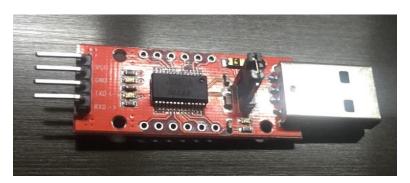
ارتباط میکروکنترلر و پردازنده مرکزی از طریق Usart و PDO و PD1 صورت می گیرد. پردازنده مرکزی توسط پورت USB به مدار متصل می شود و در نتیجه از ft232 به عنوان واسط بین پورت USB پردازنده مرکزی و پایه های USART میکروکنترلر استفاده شده است. اطلاعات خروجی میکروکنترلر روی پایه ی PD1 و یا TXD میکروکنترلر به پایه ی نوشته می شود. این پایه از میکرو کنترلر به پایه ی ft232 RXD متصل است و پایه ی RXD میکروکنترلر به پایه ی TXD متصل است.



شكل 3. نحوه اتصال FT232RL به ميكروكنترل

FT232RL

این IC برای تبدیل USB به Serial استفاده شده است. در این پروژه از یک ماژول آمادهی Serial استفاده شده است. همانطور که در شکل زیر مشاهده می شود، این بورد یک پورت Serial برای اتصال به کامپیوتر و Serial بایهی است. همانطور که در شکل زیر مشاهده می شود، این بورد یک پورت Serial برای اتصال به کامپیوتر و Serial بایهی است. همانطور که در شکل زیر مشاهده می شود، این بورد یک پورت Serial این Serial این Serial استفاده شده Serial استفاده Serial استفاد Serial استفاده Serial استف



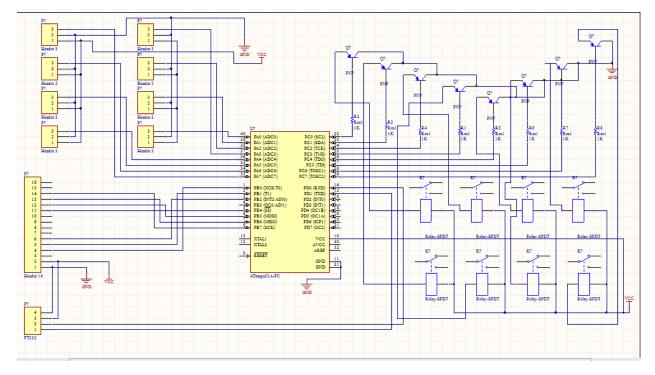
اتصال LCD به میکرو کنترلر

از پورت B میکرو کنترلر برای اتصال میکروکنترلر به LCD استفاده می شود. از LCD برای نمایش وضعیت خروجی ها و سنسور ها استفاده می شود.

اتصال خروجی ها (رله) به میکرو کنترلر

220V میکرو کنترلر برای اتصال به خروجی ها استفاده می شود. به دلیل اینکه خروجی که ما می خواهیم C اینکه است و ولتاژ مدار ما 5V است از رله برای فراهم کردن عملکرد Switch استفاده می کنیم. همچنین به دلیل اینکه میکرو توان فراهم کردن جریان مناسب برای رله را ندارد از یک ترانزیستور npn بدین منظور استفاده می کنیم که آن هم نقش Switch را دارد.

شماتیک سخت افزار



فایل PCB

این فایل به پیوست است.

نرم افزار

دريافت اطلاعات سنسور ها

در وقفهی adc_isr بیت پرارزش دریافتی از پایه های adc داخل آرایه ی adc_data قرار داده می شوند.

دریافت و ارسال اطلاعات از ابه پردازنده مرکزی

برای این منظور توابع زیر پیاده سازی شده اند.

USART_receive	این تابع داده ی دریافتی روی پایه ی RXD را بر می گرداند
USART send	این تابع یک کاراکتر به عنوان ورودی دریافت کرده و آن را
_	ین دبی یا در عرب علوی ورودی دریات کرده و بای رود روی TXD ارسال میکند
USART_putstring	این تابع یک رشته از حروف را دریافت می کند و حرف های
	آن را به ترتیب توسط تابع USART_send ارسال می کند
usart_rx_isr	USART Receiver interrupt service routine
usart_tx_isr	USART Transmitter interrupt service routine

اتصال LCD به میکرو کنترلر

برای ارسال اطلاعات به LCD از تابع lcd_puts استفاده شده است.

دریافت داده در سمت پردازنده مرکزی(کامپیوتر)

در ابتدا لازم است کامپیوتر بتواند اطلاعات را از روی یک پورت USB بخواند و بنویسد. در این پروژه از پورت COM13 استفاده شده است. این GetSerialPort به منظور برقراری ارتباط با پورت USB نوشته شده است. این تابع اسم پورت را دریافت می کند و یک HANDLE برمیگرداند. با استفاده از این HANDLE میتواند اطلاعات را از پورت خواند و یا روی آن نوشت. برای دریافت اطلاعات از تابع ReadFile (موجود در کتابخانهی windows.h)استفاده شده است.

در ابتدا برای اطمینان از عملکرد درست USART و اینکه اطلاعات از سمت میکروکنترلر به درستی ارسال می شوند از نرم افزار Putty در سمت کامپیوتر استفاده کردیم. برای این کار لازم است پورت و Baud rate را در این نرم افزار تنظیم کنیم.



ارسال دستور از سمت پردازنده مرکزی(کامپیوتر)

براي ارسال اطلاعات از تابع WriteFile (موجود در كتابخانهي windows.h)استفاده شده است.

کد برنامه

کد برنامه به پیوست است.

توضیح ارتباط کلی بین سخت افزار و نرم افزار

وب سرور پیاده سازی شده برای این پروژه دستورات دریافتی از صفحات html را دریافت کرده و از طریق ft232rl برای میکرو کنترلر می فرستد و خروجی های دریافتی را برای میکرو ارسال می کند.

کار های آتی

در آینده ارتباط کنترلر های پراکنده در سطح خانه را می توان به صورت بی سیم و با استفاده از ماژول هایی مانند zigbee برقرار کرد. هم چنین می توان از مدار های PLC برای انتقال داده از طریق برق انجام داد که نیاز به سیم کشی در سطح ساختمان نداشته باشیم.

پيوست 1

ليست قطعات

نام قطعه	تعداد	قيمت
Atmega32A	1	
LCD	1	
Ft232RL	1	
Relay	1	15000
Lm35(Temperature sensor)	1	
Light sensor	1	

آدرس فروشگاه:

2 واحد - بعد از سی تیر - په 433 رستم آبادیان - ط - واحد

تلفن: 66711811

اتصال، دریافت و ارسال اطلاعات به پورت در سمت کامپیوتر

دریافت و ارسال اطلاعات با استفاده از USART

مثال هایی در رابطه با ارتباط با ft232 از طریق c رابطه با

Ft232R