

در پایتون، تفاوت اصلی بین فانکشن‌های `print` و `return` این است که آن‌ها برای اهداف متفاوتی استفاده می‌شوند:

### ### ۱. فانکشن `print`

- `print` برای نمایش یک خروجی در کنسول استفاده می‌شود.
- زمانی که می‌خواهیم مقداری را به کاربر نمایش دهیم، از `print` استفاده می‌کنیم.
- مقدار چاپ‌شده توسط `print` در خود برنامه قابل استفاده نیست و فقط به کاربر نشان داده می‌شود.
- به عنوان مثال:

```
def say_hello():  
    print("Hello, world!")  
    ...
```

در اینجا، متن "Hello, world!" در کنسول نمایش داده می‌شود، اما داخل کد قابل استفاده نیست.

### ### ۲. فانکشن `return`

- `return` برای بازگرداندن مقداری از یک فانکشن به فراخوانی‌کننده استفاده می‌شود.
- این مقدار می‌تواند در جای دیگر برنامه استفاده شود و یا در یک متغیر ذخیره شود.
- زمانی که می‌خواهیم خروجی یک فانکشن را به عنوان یک داده استفاده کنیم، از `return` استفاده می‌کنیم.
- به عنوان مثال:

```
def add(a, b):  
    return a + b
```

```
(5,3)result = add
```

```
8 # print(result) خروجی:
```

...

در اینجا، فانکشن ``add`` مقدار جمع ``a`` و ``b`` را باز می‌گرداند و ما می‌توانیم آن را در متغیر ``result`` ذخیره کنیم و یا آن را چاپ کنیم.

## ## تفاوت اصلی

- ``print`` فقط مقدار را نمایش می‌دهد و کد در سطح تابع چه کد ادامه روند خود را طی میکند ، در حالی که ``return`` مقدار را به فراخوانی‌کننده برمی‌گرداند و قابل استفاده در بخش‌های دیگر کد است و اون تابع یا کد مقداری بازگشت می‌دهد و از چه تابع چه خط کد پایان می‌یابد.