

Dokumentacja Projektu

MICHAŁ SAŁEK | GRUPA: L/23 N LAB5/2/PROG | INDEKS: 13809

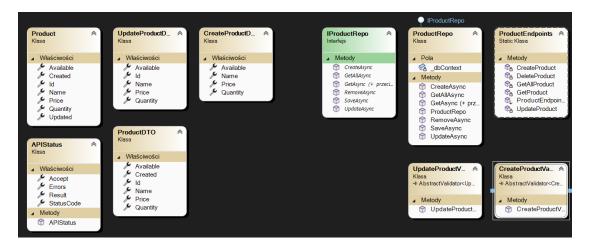
#### Opis

Założeniem aplikacji jest zaliczenie przedmiotu. Projekt jest to prosta aplikacja, umożliwiająca rejestrowanie użytkowników, logowania i tworzenie, odczytywanie, aktualizowanie i usuwanie elementów w bazie danych.

Rejestracja i logowanie odbywa się w bezpieczny sposób z udziałem autoryzacji oraz dostępem do ról, "admin", "customer"

### Klasy modelu serwisu ProjectAPI

Po lewej klasy obiekt transferu danych. Po prawej klasy metod, walidacji i interfejsu, klasy ProjectAPI odpowiadającej defakto za produkty



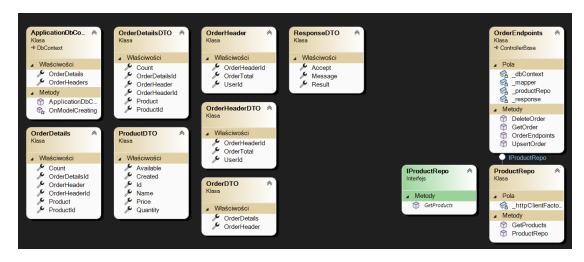
## Klasy modelu serwisu ProjectAPIAuth

Po lewej klasy obiekt transferu danych. Po prawej klasy metod, interfejsu, klasy ProjectAPIAuth odpowiadającej za logowanie, rejestracje, autoryzacje użytkowników



## Klasy modelu serwisu ProjectAPIOrder

Po lewej klasy obiekt transferu danych. Po prawej klasy metod, interfejsu, klasy ProjectAPIOrder odpowiadającej za obsługę zamówień.



### Działanie aplikacji

Do uruchomienia aplikacji należy wykonać zaktualizowanie naszej bazy poleceniem dotnet ef database update

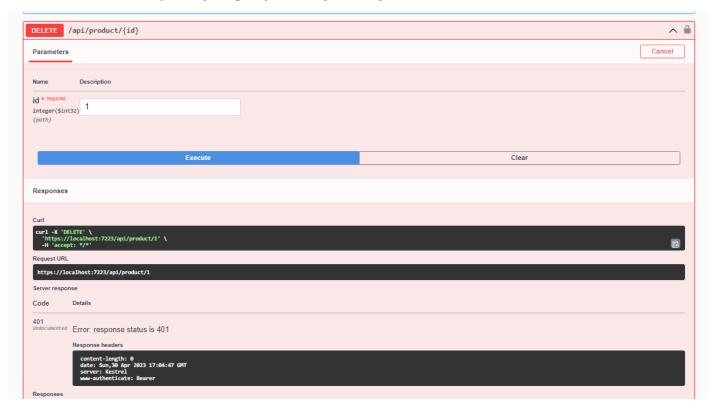
W terminalu w głównym katalogu projektu. Baza zostanie utworzona z migracji znajdującej się w folderze migracje.

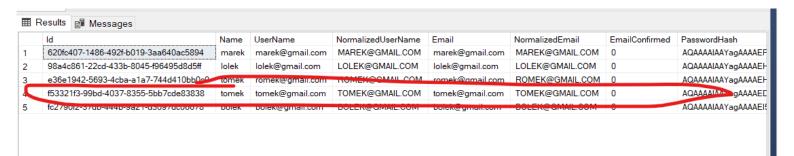
Należy równie w pliku asp settings dodać nazwę swojego serwera. Jest on wymagany do działania aplikacji. Należy to zrobić w każdym z projektów

Należy również ustawić uruchamianie projektów. Mamy trzy projekty wszystkie powinny otworzyć się przy starcie.

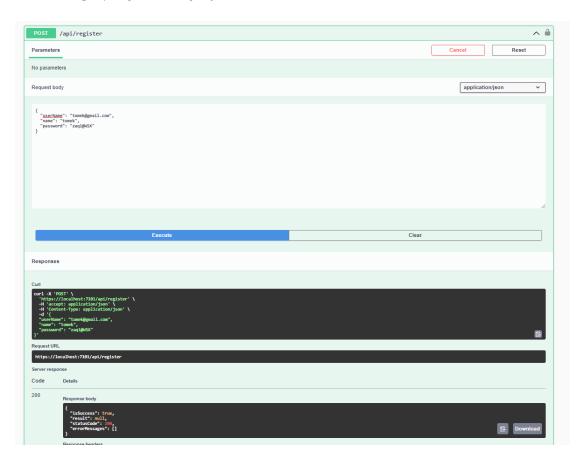
# Widok swagger

Na początku możemy dodać użytkownika rejestrujące się. Bez autoryzacji po zalogowaniu nie będziemy mogli np. usunąć rekordu, dostaniemy kod błędu 401, natomiast będziemy mogli wyświetlić produkt po id





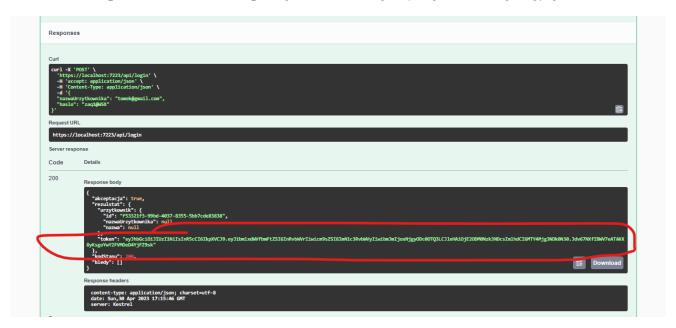
Rejestracja użytkownika. Identity przyjmuje hasła z minimum 1 małą, wielką literą, znakiem specjalnym oraz cyfrą, minimum 8 znaków



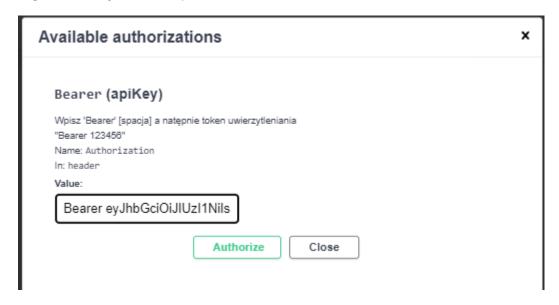
Aby zarejestrować użytkownika o innej roli należy w pliku zmienić role na admin lub centromer

```
Autoryzacja
Repo.cs \,\, \div \,\, \times
ProjectAPI
                                               ▼ 🍫 ProjectAPI.Repozytorium.AutoryzacjaRepo 🔻 😭 Register(ProsbaRejestracjiDTO prosbaDTO)
                                     UserName = prosbaDTO.NazwaUrzytkownika,
                                     Name = prosbaDTO.Nazwa,
NormalizedEmail = prosbaDTO.NazwaUrzytkownika.ToUpper(),
Email = prosbaDTO.NazwaUrzytkownika
                                try
{
                                     var rezultat = await _userManager.CreateAsync(urzytkownikObj, prosbaDTO.Haslo);
if (rezultat.Succeeded)
                                           if (!_roleManager.RoleExistsAsync("admin").GetAwaiter().GetResult())
                                               await _roleManager.CreateAsync(new IdentityRole("admin"));
await _roleManager.CreateAsync(new IdentityRole("customer"));
                                          await _userManager.AddToRoleAsync(urzytkownikObj, "admin");
                                          var urzytkownik = _dbContext.ApplicationUsers.FirstOrDefault(u => u.UserName == prosl
                                          return _mapper.Map<UrzytkownikDTO>(urzytkownik);
       1020
                                     }
      103
104
                                catch (Exception e)
                                return null;
```

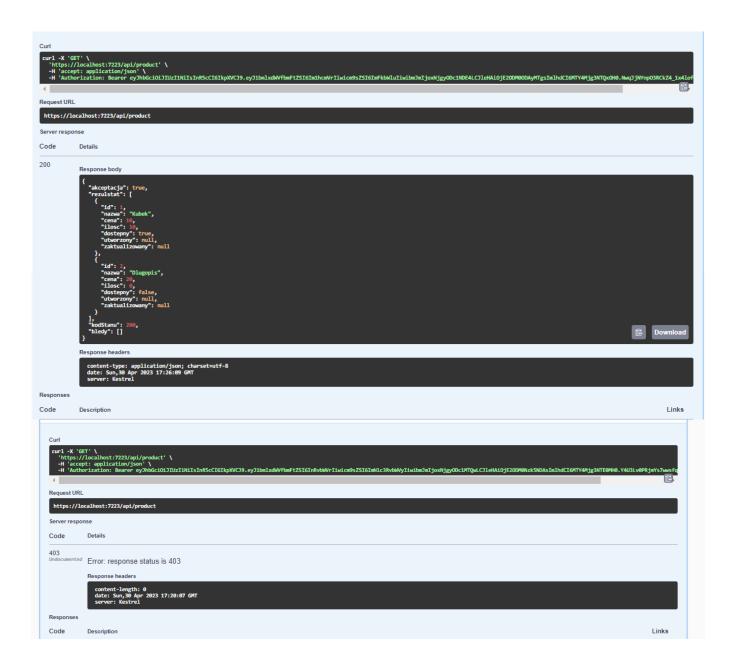
Po zalogowaniu na stworzonego użytkownika otrzymujemy kod autoryzacyjny.



Wprowadzamy token tak jak na schemacie



Po zalogowaniu jako customer możemy, dokonać operacji, które normalnie są zabalowane



Po zalogowaniu jako admin możemy dokonać operacji odblokowanych tylko dla roli administratora.

W części odpowiadającej za zamówienia, możemy tworzyć zamówienia na postawie produktów. Serwisy komunikują się ze sobą, dlatego produkty z jednej bazy są dostępne w drugiej z zamówieniami. Automatycznie obliczana jest wartość, można też dodawać usuwać ilość i dodawać wiele produktów do jednego zamówienia.