Лабораторна робота № 2

РОБОТА З МАСИВАМИ. ВИКОРИСТАННЯ МЕТОДІВ КЛАСУ ARRAY

Мета роботи: Набути умінь і навичок роботи з статичними і динамічними масивами мовою С# у середовищі Microsoft Visual Studio 2022.

Варіант 15

Завдання для лабораторної роботи

Завдання 1. Задано одновимірний масив цілих чисел, в який необхідно записати інформацію про кількість виробів, вироблених кожним працівником бригади за день. Планове денне завдання для кожного працівника - 37 виробів. Скласти програму для обчислення величин, вказаних у варіантах завдань. Значення масиву задати самостійно.

Варіант 15. Обчислити, скільки робітників не виконали денне завдання.

```
static void Task1()
{
```

Console.WriteLine("Завдання 1: Обчислення кількості робітників, які не виконали денне завдання");

```
int[] productsProduced = { 40, 35, 37, 32, 38 }; // Приклад
int plan = 37;
int workersNotMeetPlan = 0;

foreach (int products in productsProduced)
{
   if (products < plan)
   {
     workersNotMeetPlan++;
}</pre>
```

```
}
```

Console.WriteLine(\$"Кількість робітників, які не виконали денне завдання: {workersNotMeetPlan}");

```
Завдання 1: Обчислення к?лькост? роб?тник?в, як? не виконали денне завдання 
К?льк?сть роб?тник?в, як? не виконали денне завдання: 2
```

Рис. 1 – Результат обчислення кількості робітників, які не виконали денне завдання

Завдання 2. Задано матрицю дійсних чисел (елементи матриці задати самостійно). Скласти програму для обчислення величин, вказаних у варіантах завдань.

Варіант 15. Обчислити середнє геометричне елементів для кожного стовпця матриці.

```
static void Task2()
{
```

Console.WriteLine("\nЗавдання 2: Обчислення середнього геометричного для кожного стовпця матриці");

```
double[,] matrix = {
    { 1.5, 2.5, 3.5 },
    { 4.5, 5.5, 6.5 },
    { 7.5, 8.5, 9.5 }
};
```

```
int rows = matrix.GetLength(0);
           int cols = matrix.GetLength(1);
           double[] geometricMeans = new double[cols];
           for (int j = 0; j < cols; j++)
             double product = 1.0;
             for (int i = 0; i < rows; i++)
             {
               product *= matrix[i, j];
             geometricMeans[j] = Math.Pow(product, 1.0 / rows);
           }
                Console.WriteLine("Середнє геометричне для кожного стовпця
матриці:");
           for (int j = 0; j < cols; j++)
             Console.WriteLine($"Стовпець {j + 1}: {geometricMeans[j]}");
```

```
Завдання 2: Обчислення середнього геометричного для кожного стовпця матриц? 
Середнє геометричне для кожного стовпця матриц?: 
Стовпець 1: 3,699318111495705 
Стовпець 2: 4,8892308262521 
Стовпець 3: 6,001157184213842
```

Рис. 2 – Результат обчислення середнього геометричного для кожного стовпця матриці

Завдання 3 (загальне). Створіть додаток, який здійснює операції над матрицями:

```
- Множення матриці на число;
   - Додавання матриць;
   - Добуток матриць.
static void Task3()
  {
    Console.WriteLine("\nЗавдання 3: Операції над матрицями");
    double[,] matrix = {
       \{1, 2, 3\},\
       \{4, 5, 6\},\
       { 7, 8, 9 }
    };
    double scalar = 2.5;
    Console.WriteLine("Матриця до множення на число:");
    for (int i = 0; i < matrix.GetLength(0); i++)
     {
       for (int j = 0; j < matrix.GetLength(1); j++)
         Console.Write(matrix[i, j] + "\t");
```

```
Console.WriteLine();
}

Console.WriteLine($"Матриця після множення на число {scalar}:");
for (int i = 0; i < matrix.GetLength(0); i++)
{
    for (int j = 0; j < matrix.GetLength(1); j++)
    {
        Console.Write(matrix[i, j] * scalar + "\t");
    }
    Console.WriteLine();
}
```

```
Завдання 3: Операц?ї над матрицями Матриця до множення на число:
1 2 3
4 5 6
7 8 9
Матриця п?сля множення на число 2,5:
2,5 5 7,5
10 12,5 15
17,5 20 22,5
```

Рис. 3 – Результат здійснення операцій над матрицями

Завдання 4 (загальне). Створіть два динамічні масиви. Один містить перелік груп студентів у вигляді «НомерГрупи, НазваГрупи», інший масив містить перелік студентів у вигляді «НомерСтудента, ПІБ, НомерГрупи». Створіть систему для редагування списку груп та списку студентів: виведення списку студентів з назвою відповідних груп, виведення студентів конкретної групи по її назві, додавання, та видалення інформації по студентах та групах. Система повинна містити меню.

```
static void Task4()
  {
     Console.WriteLine("\nЗавдання 4: Робота зі списком груп та студентів");
     string[,] groups = {
       { "1", "Group 1" },
       { "2", "Group 2" },
       { "3", "Group 3" }
     };
     string[,] students = {
        { "1", "John Doe", "1" },
       { "2", "Jane Smith", "2" },
        { "3", "Alice Johnson", "1" },
       { "4", "Bob Brown", "3" }
     };
     Console. WriteLine("Список студентів з назвами їх груп:");
     for (int i = 0; i < students.GetLength(0); i++)
     {
       string studentName = students[i, 1];
       string groupName = "";
       for (int j = 0; j < groups.GetLength(0); j++)
          if (groups[i, 0] == students[i, 2])
          {
```

```
groupName = groups[j, 1];
       break;
  Console.WriteLine($"{studentName} - {groupName}");
Console.WriteLine("\nСписок студентів конкретної групи (Group 1):");
for (int i = 0; i < students.GetLength(0); i++)
{
  if (students[i, 2] == "1")
    Console.WriteLine(students[i, 1]);
            Завдання 4: Робота з? списком груп та студент?в
            Список студент?в з назвами їх груп:
             John Doe - Group 1
             Jane Smith - Group 2
            Alice Johnson - Group 1
            Bob Brown - Group 3
            Список студент?в конкретної групи (Group 1):
            John Doe
            Alice Johnson
```

Рис. 4 – Результат виконяння роботи зі списком груп та студентів

Контрольні запитання

1. Дайте означення масиву.

Масив - це структура даних, що представляє собою колекцію однотипних елементів, розташованих в послідовності із доступом за індексом.

2. Як оголошуються одновимірні масиви?

Оголошення одновимірного масиву:

Тип_елементів[] ім'я_масиву;

3. В чому полягає різниця між статичними та динамічними масивами?

Статичні масиви мають фіксований розмір, визначений при оголошенні, і цей розмір не може змінюватися під час виконання програми. Динамічні масиви (як ArrayList або List в C#) можуть змінювати свій розмір під час виконання програми.

4. Яким чином описуються багатовимірні масиви?

Опис багатовимірних масивів виглядає так:

Тип_елементів[,] ім'я_масиву;

5. Для чого використовують масиви масивів?

Масиви масивів використовуються для створення багатовимірних структур даних, таких як матриці або таблиці.

6. Опишіть синтаксис циклу foreach.

Синтаксис циклу foreach:

foreach (var елемент in масив)
{
// код для обробки кожного елементу

}

7. Загальний синтаксис методу Format.

Загальний синтаксис методу Format: string result = string.Format(шаблон_формату, аргумент1, аргумент2, ...);

8. Назвіть основні методи класу *System.Array* та дайте їх коротку характеристику.

Основні методи класу System. Array:

- Clear: Очищує вміст масиву або певної частини масиву.
- Сору: Копіює елементи з одного масиву в інший.
- IndexOf: Повертає індекс першого входження вказаного значення в масив.
 - Sort: Сортує елементи масиву.
 - Resize: Змінює розмір масиву.