SISTEMA DE REPORTES DE ASISTENCIA

AUTOR: GUILLERMO ANTONIO CRESCENCIO SALGADO

FECHA: 2 DE AGOSTO DEL 2016



INDICE

Introducción

Objetivo General

Objetivo Especifico

Representación de la arquitectura

Vista de casos de uso

Actores

Casos de Uso

Gestión Empleados

Gestión Responsables

Gestión Estructura

Gestión Usuarios

Generar Reporte

Monitorear

Bitácora

Reporte

Vista de lógica

WeeklyReports

ReportsManagement

Vista de Despliegue

Manual de Usuario

Manual Técnico

Manual de Estándares

Programación

Documentación

SQLServer



INTRODUCCIÓN

El presente documento de presenta la arquitectura del *Sistema de Reportes de Asistencia* a través de diferentes vistas, cada una de las cuales ilustra un aspecto en particular del software desarrollado. Se pretende de esta forma que el documento brinde al lector una visión global y comprensible del diseño general del sistema desarrollado, el cual consiste en la automatización del proceso de control de asistencia dentro de LNO-Honduras.

Se propone un manual de estándares de programación, documentación y Base de datos que permitirá que los diferentes componentes que constituyen el sistema sean homogéneos y facilite la comprensión. También se presenta un manual de usuario con los pasos para realizar las acciones más utilizadas. Finalmente se desarrolla un manual técnico con información necesaria para resolver cualquier imprevisto que se presente, que evite el funcionamiento adecuado del sistema.



OBJETIVO GENERAL

Brindar una clara y detallada descripción del sistema desarrollado, con el propósito de que, al leerlo, cualquier persona pueda comprenderlo rápidamente, sin perder tiempo valioso en esa actividad.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- 1. Detallar los escenarios de uso principales del sistema.
- 2. Descomponer el sistema en las diferentes capas que lo integran y detallar cada una de estas.

JNIVERSITIES®

- 3. Presentar la distribución física final de los diferentes elementos que componen el sistema.
- 4. Listar todos los estándares de programación utilizados durante el desarrollo del sistema.

REPRESENTACIÓN DE LA ARQUITECTURA

La arquitectura del sistema se presentará haciendo uso de las siguientes vistas:

- 1. Vista de Casos de Uso: lista y describe los casos de uso o escenarios del modelo de casos de uso que representen funcionalidades centrales del sistema final.
- Vista Lógica: describe las partes arquitectónicamente significativas del modelo de diseño, como ser la descomposición en capas, subsistemas o paquetes. Una vez presentadas estas unidades lógicas principales, se profundiza en ellas hasta el nivel que se considere adecuado.
- 3. Vista de Deployment: describe uno o más escenarios de distribución física del sistema sobre los cuales se ejecutará y hará el deploy del mismo. Muestra la comunicación entre los diferentes nodos que componen los escenarios antes mencionados, así como el mapeo de los elementos de la Vista de Procesos en dichos nodos.



VISTA DE CASOS DE USO

Actores

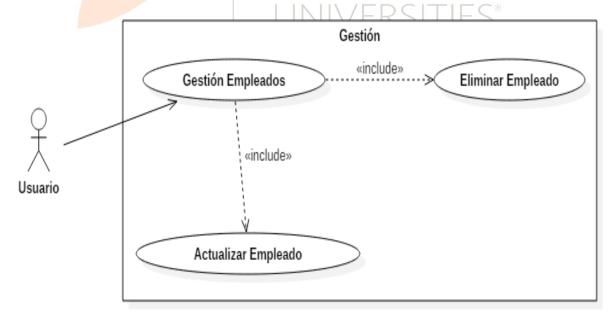
Actor	Usuario
Casos de Uso	Asignación de Empleados Asignación Responsables
Descripción	Es el responsable de gestionar los equipos de trabajo (Empleados y Responsables) y de toda la configuración del sistema.

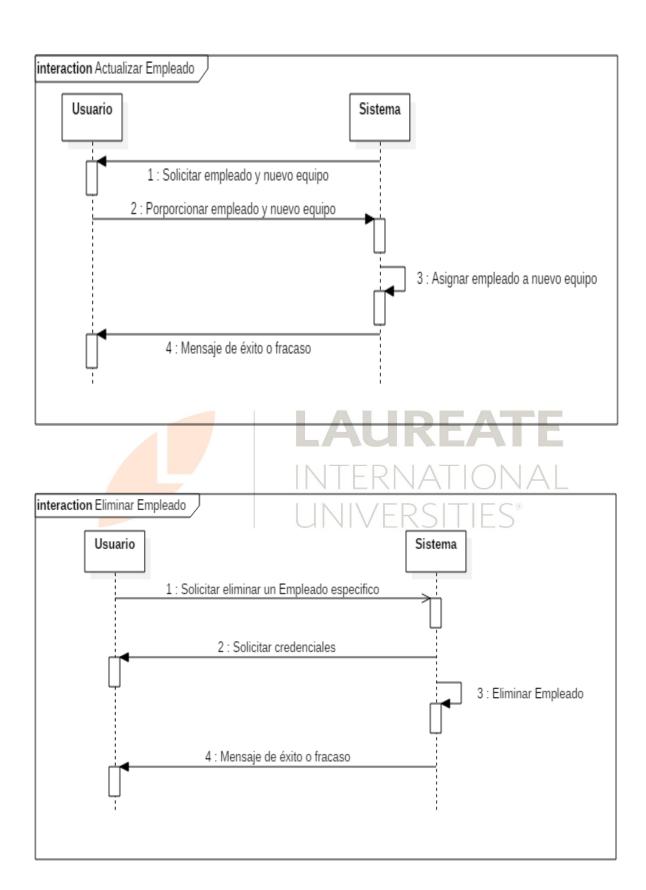
Actor	Sistema
Casos de Uso	Reporte Semanal.
Descripción	Es responsable de responder todas las peticiones
	del usuario y ejecutar tarea programada de envío
	de reportes semanales.

Casos de uso

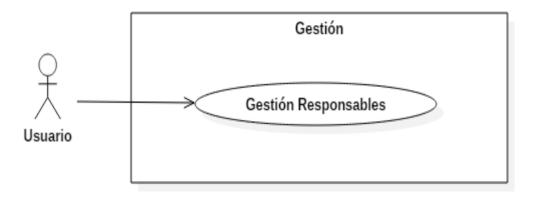
LAUREATE

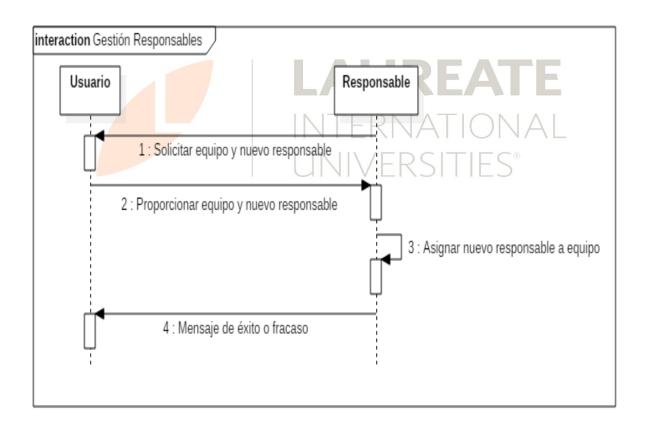
1. *Gestión Empleados*: permite actualizar la información de un empleado (nombre, correo y equipo) y eliminar del sistema.



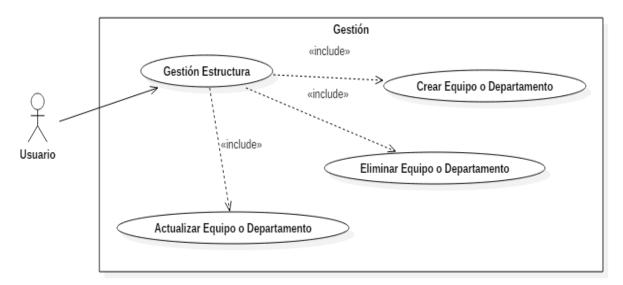


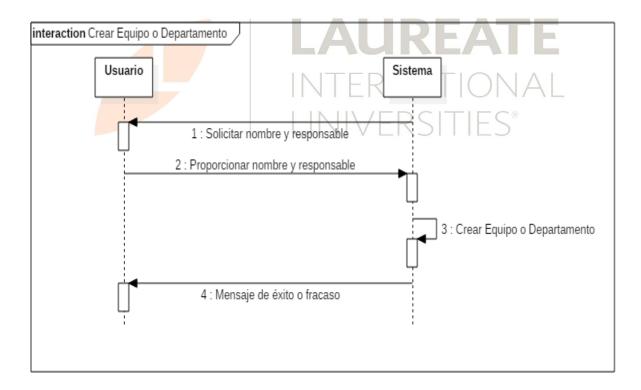
2. *Gestión Responsables:* Permite crear, actualizar y eliminar departamentos y equipos a la estructura de la organización.

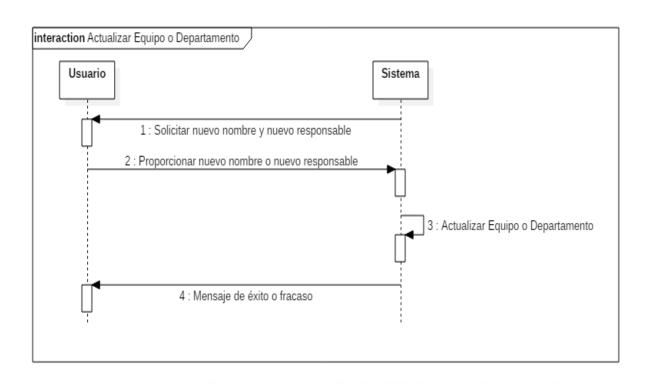


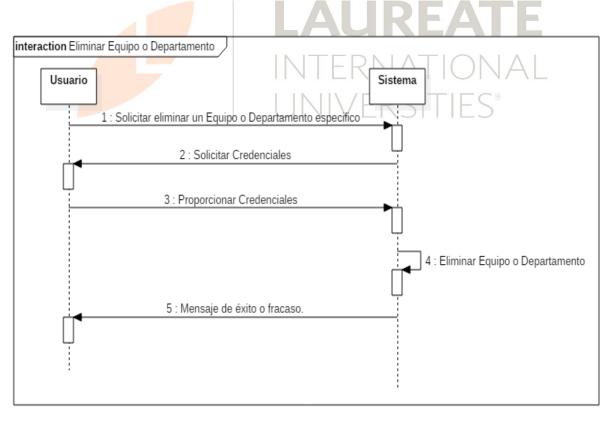


3. *Gestión Estructura:* Asignar un empleado responsable de recibir el reporte semanal de un equipo o departamento.

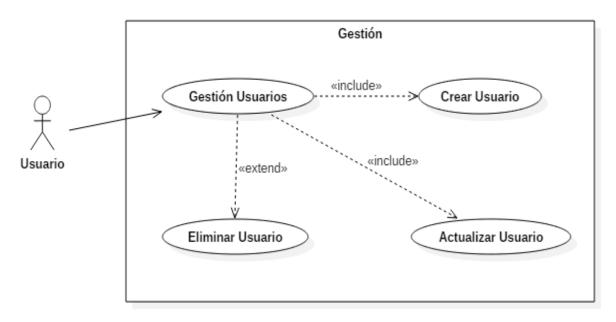


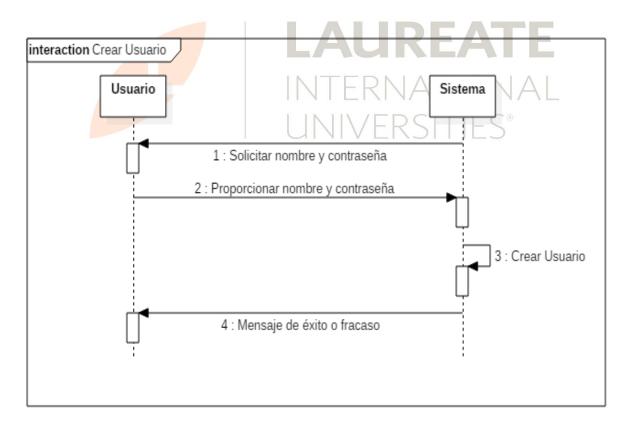


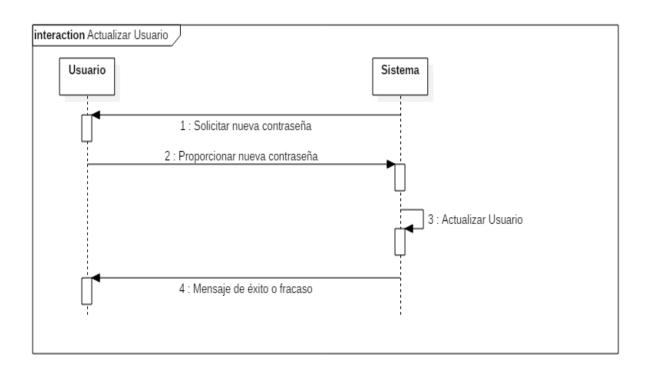


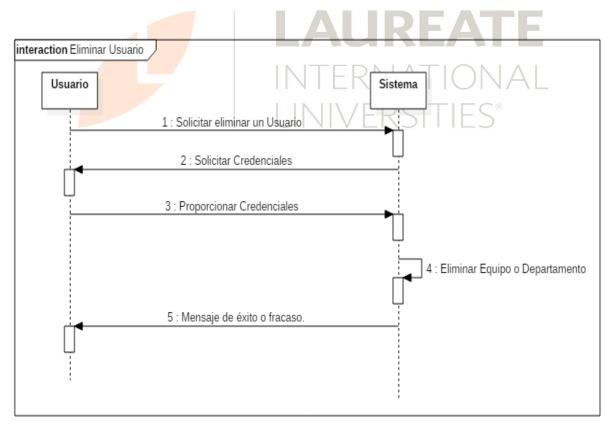


4. *Gestión Usuarios:* Crear, actualizar y eliminar usuarios del sistema.

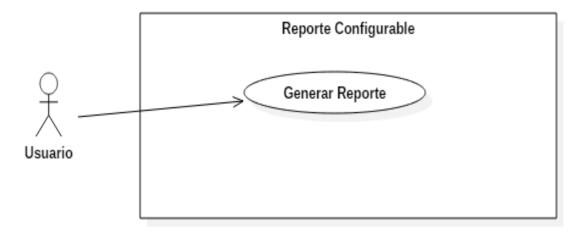


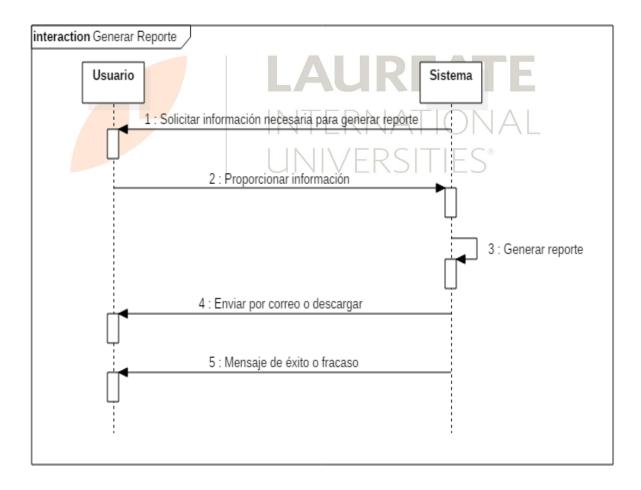




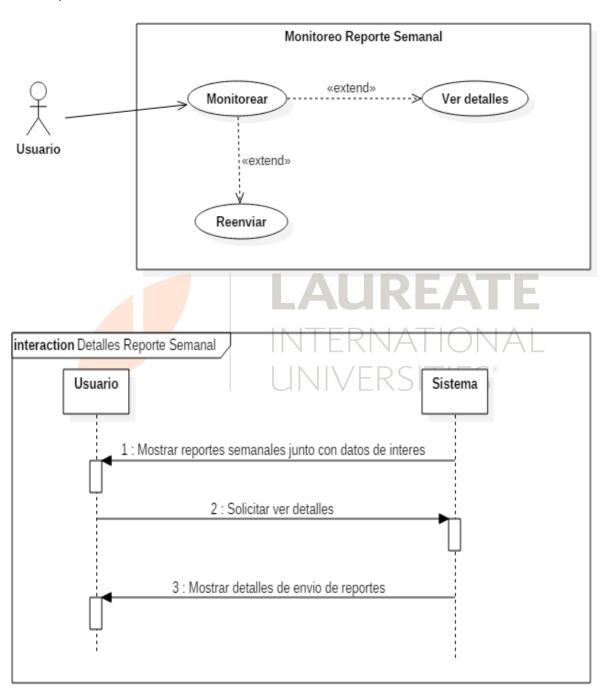


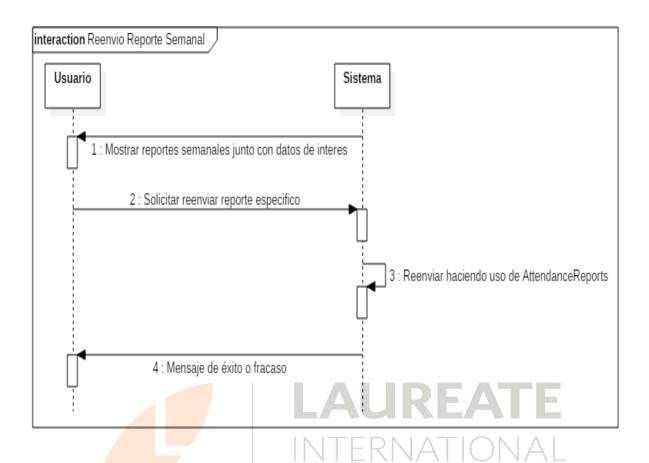
5. *Generar Reporte:* Poder generar el reporte ya sea por equipo o personal en un rango de tiempo variable que se pueda configurar desde la aplicación web.



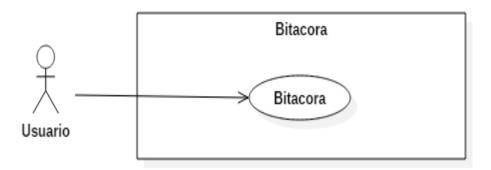


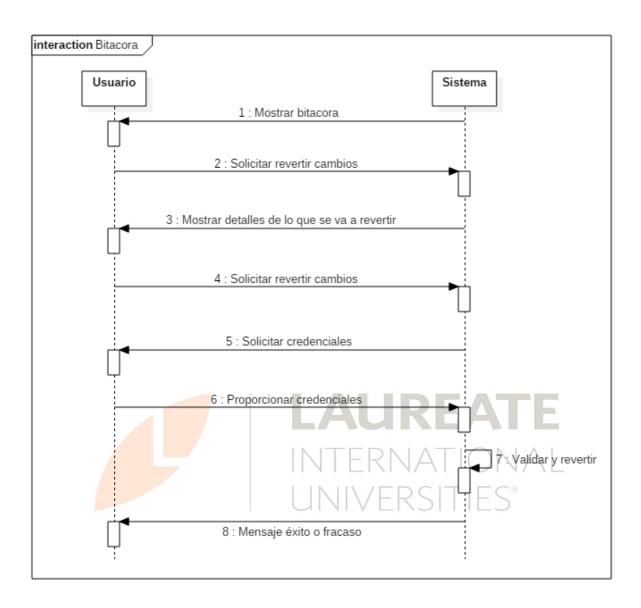
6. Monitorear: Sistema de monitoreo, que confirme si él envió de reportes semanales se realizó. La confirmación se realizará vía correo electrónico, teniendo la posibilidad de configurar esto desde la aplicación web. También se podrá verificar es estado de envío desde la aplicación web. Si los reportes no se enviaron adecuadamente existirá la posibilidad de reenviar el reporte desde la aplicación web.



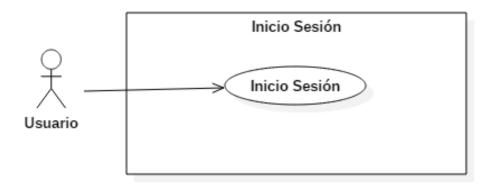


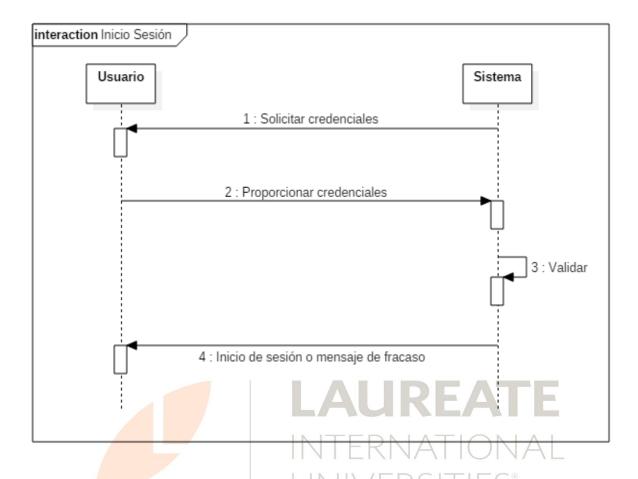
7. *Bitacora:* Permite manejar un histórico de acciones realizadas sobre los empleados, departamentos y equipos. Además, brinda, siempre que sea posible, la posibilidad de revertir las acciones.





8. *Inicio Sesión:* Permite que solo usuarios autorizados tengan acceso a las opciones del sistema.

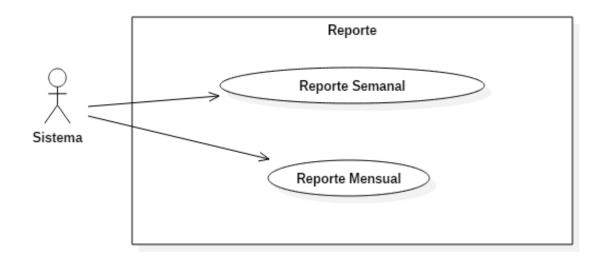


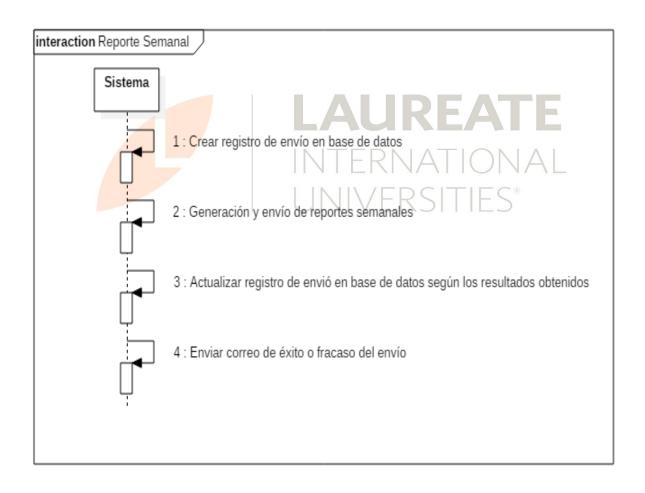


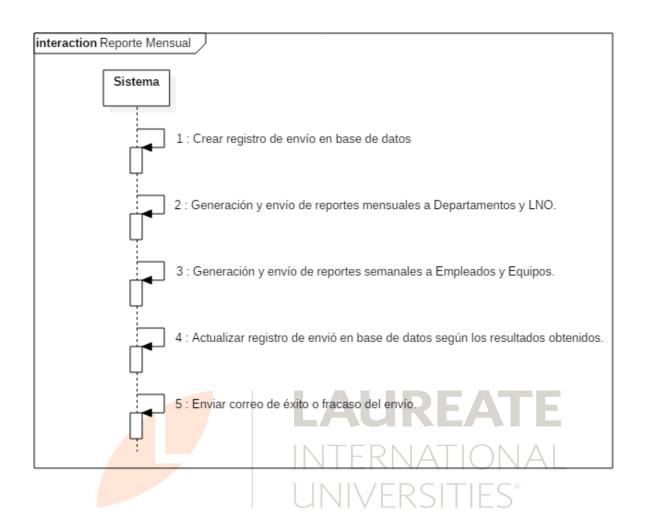
- 9. *Reporte:* el sistema es responsable de enviar cada semana reportes de asistencia en las siguientes categorías:
 - a. Reportes de empleados: se envía a cada empleado.
 - b. Reportes de equipos: se envía al responsable del equipo.
 - c. Reportes de departamentos: se envía al responsable del departamento.
 - d. Reportes especiales: reporte de todos los empleados de la empresa, se envía al responsable de recursos humanos.

Además, el sistema es responsable de enviar el ultimo lunes de cada mes los siguientes reportes:

- a. Reportes de empleados: reporte semanal (no cambia).
- b. Reportes de equipos: reporte semanal (no cambia).
- c. Reportes de departamentos: reporte mensual.
- d. Reportes especiales: reporte mensual.

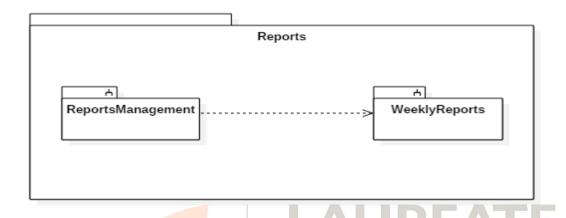






VISTA LOGICA

Para cumplir con todos los escenarios de uso el sistema está compuesto por dos subsistemas principales. Cada subsistema consiste en el agrupamiento de diferentes funcionalidades relacionadas entre sí y posee la capacidad de funcionar como un sistema en sí mismo.

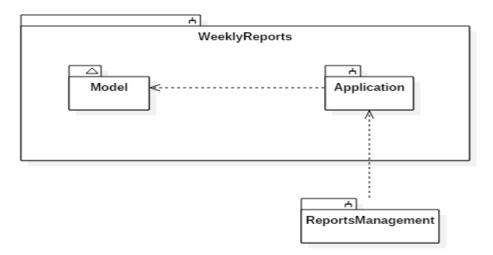


1. WeeklyReports

Responsabilidades:

- a. Generación de reportes semanales.
- b. Envió de reportes semanales por correo electrónico.
- c. Registro del estado de envío de los reportes.

Descripción:



El subsistema WeeklyReports esta subdividido en dos capas:

- a. Capa Model: está capa se encarga de trabajar directamente con los datos, por tanto, contiene mecanismos para acceder a la información y también para actualizar su estado. Los datos se encuentran almacenados en una base de datos SQL y una base de datos NoSQL, por lo que en los modelos existen todas las funciones que accederán a dichos datos.
- b. Capa Application: contiene el código necesario para ejecutar la funcionalidad de envió y reenvió de reportes semanales.

Además, de este subsistema depende el subsistema ReportsManagement, para ejecutar la funcionalidad de reenvió de reportes semanales.

Definición de tecnologías con las que se implementará la solución	
Lenguaje de desarrollo	C#
Plataforma de desarrollo	.Net
IDE	Visual Studio 2012
Base de datos	SQLServerTERNATIONAL
	MongoDB VERSITIES®
Framework	.Net
Esquema de presentación	Ejecución desde consola

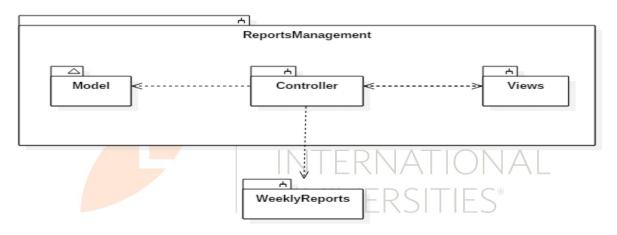
2. ReportsManagement

Responsabilidades:

- a. Administrar los empleados, departamentos, equipos y responsables de recibir los reportes semanales.
- b. Gestionar los responsables de recibir reportes especiales (reportes de todos los empleados).
- c. Generar reportes de empleados, departamentos y equipos, con la opción de elegir un rango de tiempo variable. Estos reportes se pueden enviar por correo electrónico o descargar.

- d. Supervisión del envío de reportes semanales, donde se muestra el estado de envió y se tiene la posibilidad de ver los detalles de envío, además se puede realizar el reenvió en el caso de que el estado no sea enviado.
- e. Cuenta con una bitácora de empleados, departamentos y equipos donde se registran todas las actualizaciones y eliminaciones. También permite, siempre que sea posible, revertir los cambios y volver a un estado anterior.
- f. Cuenta con gestión de usuarios del sistema, se tiene la posibilidad de crear, actualizar contraseña y eliminar usuarios.

Descripción:



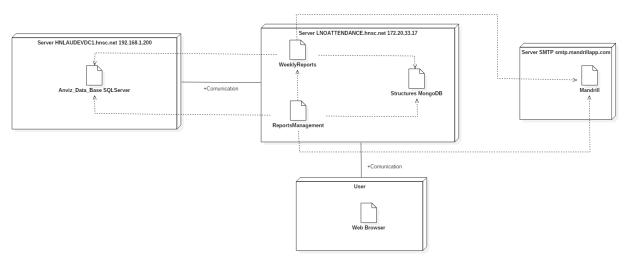
El subsistema ReportsManagement esta subdividido en tres capas:

- a. Capa Model: está capa se encarga de trabajar directamente con los datos, por tanto, contiene mecanismos para acceder a la información y también para actualizar su estado. Los datos se encuentran almacenados en una base de datos SQL y una base de datos NoSQL, por lo que en los modelos existen todas las funciones que accederán a dichos datos.
- b. Capa View: las vistas, como su nombre indica, contienen el código de la aplicación que va a producir la visualización de las interfaces de usuario, o sea, el código que nos permitirá renderizar todas las pantallas donde el usuario podrá interactuar con el sistema.
- c. Capa Controller: contiene el código necesario para responder a las acciones que se solicitan en el sistema. Se encarga de procesar las peticiones realizadas por el usuario (Capa View) e interactua con la Capa Model para responder a las solicitudes. Es un mediador entre la vista y el modelo.

Además, este subsistema depende, para ejecutar la funcionalidad de reenvió de reportes semanales, del subsistema WeeklyReports.

Definición de tecnologías con las que se implementará la solución	
Lenguaje de desarrollo	ASP.Net c# MVC 4
Plataforma de desarrollo	.Net
IDE	Visual Studio 2012
Base de datos	SQLServer
	MongoDB
Framework	.Net
Esquema de presentación	Aplicación Web
	INTERNATIONAL
	UNIVERSITIES®
	VISTA DE DESPLIEGUE

A continuación, se describen los nodos físicos con los que contara el sistema junto con una explicación de los artefactos (subsistemas, bases de datos, aplicaciones) que tendrán cada uno de estos.



Server HNLAUDEVDC1.hnsc.net 192.168.1.200

Servidor Windows Server 2008 R2 Standar con una instancia de SQLServer instalada.

a. Anviz_Data_Base SQLServer: base de datos que almacena información de los empleados de LNO Honduras, el equipo al que pertenecen, y todos los datos de marcaje en las diferentes terminales ANVIZ y marcaje remoto. También almacena la información referente a los empleados a los que se les envían reportes de asistencia de todos los empleados de la empresa, correos de confirmación de envió de reportes semanales e información de estado del envió de reportes semanales. Además, almacena información de la bitácora para llevar un control de los cambios que se ejecutan desde la aplicación. Finalmente, guarda información de los usuarios del sistema para el control de acceso.

Server LNOATTENDANCE.hnsc.net 172.20.33.17

Servidor Windows Server 2008 R2 Standar con Internet Information Services 7 (IIS7) y MongoDB instalados.

a. WeeklyReports: tarea programada para ejecutarse todos los lunes a las 9:30 am o cuando ReportsManagement lo requiera.

Nombre de la tarea programada: Send Reports.

Ubicación C:\inetpub\wwwroot\ReportsManagement\WeeklyReports.

Requerimientos de Infraestructura	
Tipo de arquitectura de aplicación	Aplicación de Consola
Sistema Operativo del Servidor [Versión]	Windows Server 2008 R2 Standar
Nivel de disponibilidad de la aplicación	Una vez por semana para enviar los reportes. Cada lunes.
Conectividad y tipo de conectividad con otros sistemas	No se comunica con ningún otro sistema

b. ReportsManagement: sitio web montado en servidor web Internet Information Services 7 (IIS7).

Nombre del sitio: ReportsManagement.

Dirección URL: http://reportslno.hnsc.net/

C:\inetpub\wwwroot\ReportsManagement.

Requerimientos de Infraestructura	
Tipo de arquitectura de aplicación	Aplicación Web
Sistema Operativo del Servidor [Versión]	Windows Server 2008 R2 Standar
Servidor Web	Internet Information Services 7.
Nivel de disponibilidad de la aplicación	7x24
Conectividad y tipo de conectividad con otros	Se comunica con el sistema de envio de reportes semanales WeeklyReports
sistemas	INTERNATIONAL

c. Structures MongoDB: base de datos que almacena los nombres y correos electrónicos de los responsables de recibir los reportes semanales.

Servidor: C:\Program Files\MongoDB\Server\3.2\bin\mongod.exe

Almacén de datos: C:\data\db\

User

a. Web Browser: navegador web que permitirá al usuario consumir las funcionalidades que brinda la aplicación web ReportsManagement.

Dirección URL del sitio: www.reportslno.com.

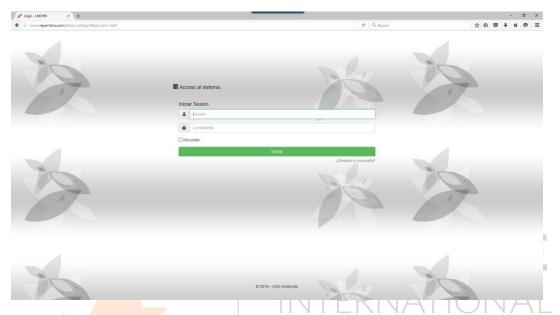
Server SMTP smtp.mandrillapp.com

a. Mandrill: plataforma para la distribución de correo electrónico con los reportes de asistencia.

MANUAL DE USUARIO

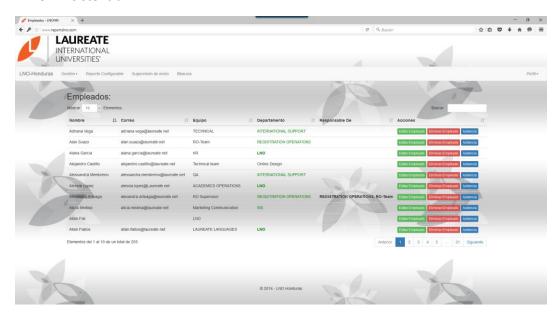
Acceder a la URL http://reportslno.hnsc.net/

Inicio de Sesión: ingresar credenciales.

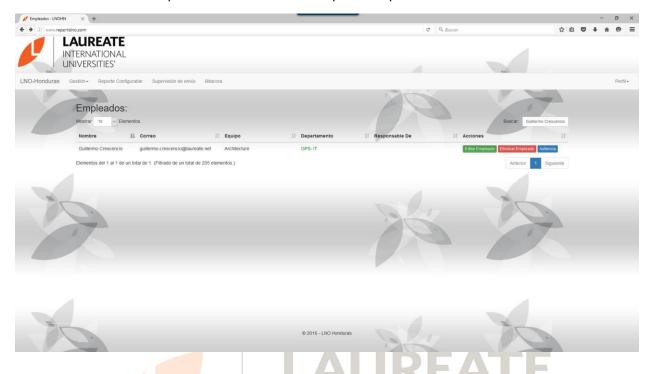


Gestión/Empleados (Página principal): acceder a los empleados de LNO Honduras y tener acceso a las opciones sobre estos:

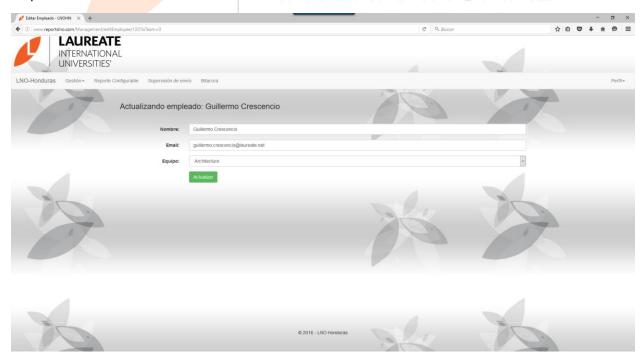
- 1. Editar Empleado
- 2. Eliminar Empleado
- 3. Asistencia



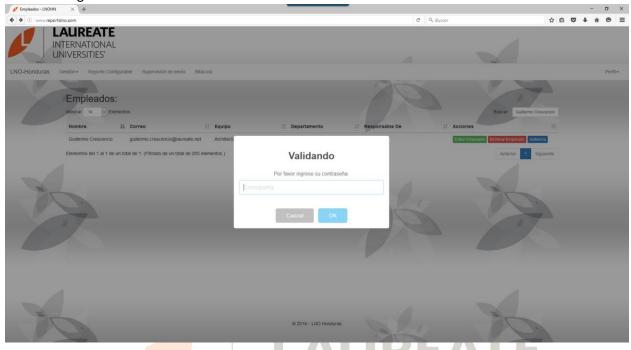
Cuenta con un buscador que facilita encontrar un empleado especifico.



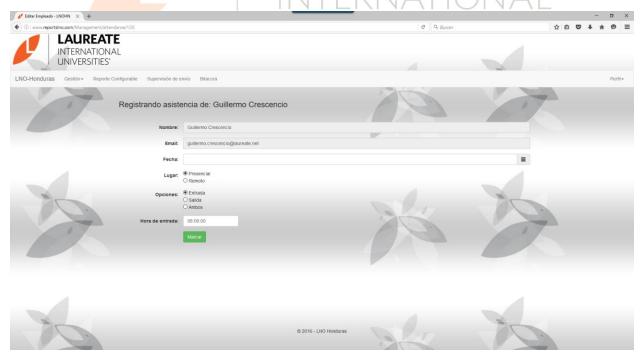
Gestión/Empleados/*Editar Empleado:* permite actualizar el nombre, correo electrónico y equipo de un empleado.



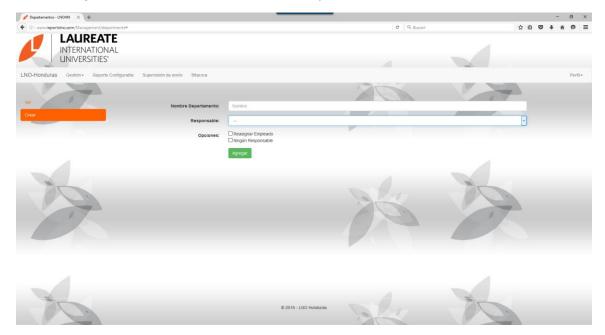
Gestión/Empleados/*Eliminar Empleado:* permite eliminar un empleado, para ejecutar esta accion es necesario ingresar credenciales.



Gestión/Empleados/Asistencia: opción que permite realizar el registro de horas de un empleado.



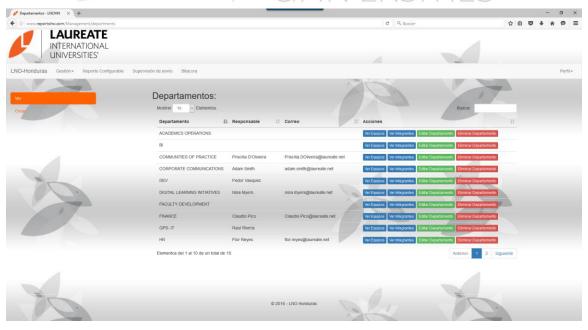
Gestión/Departamentos/Crear: crear un Nuevo departamento en la estructura de LNO Honduras.



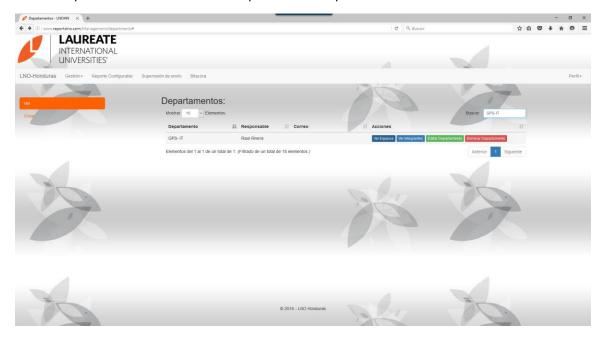
Gestión/Departamentos/Ver: acceder a ver los departamentos de LNO Honduras y tener acceso a las opciones sobre estos:

- 1. Ver Equipos
- 2. Ver Integrantes
- 3. Editar Departamento
- 4. Eliminar Departamento

INTERNATIONAL UNIVERSITIES®



Buscador para facilitar encontrar un departamento específico.

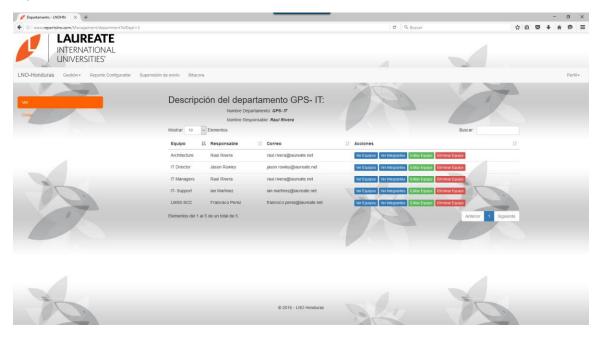


Gestión/Departamentos/Ver/Ver Equipos: muestra todos los equipos pertenecientes a un departamento, tiene las siguientes opciones:

- 1. Ver Equipos
- 2. Ver Integrantes
- 3. Editar Equipo
- 4. Eliminar Equipo



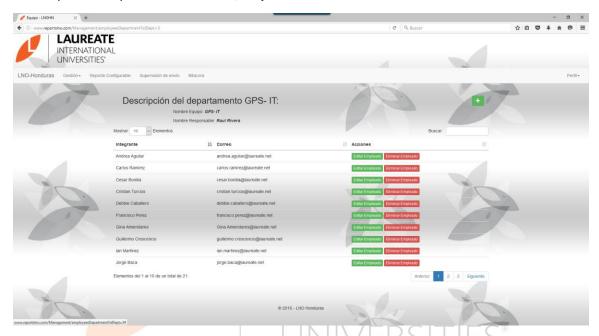
Nota: Por la similitud con las opciones para departamentos, las opciones para equipos no serán explicadas en este manual.



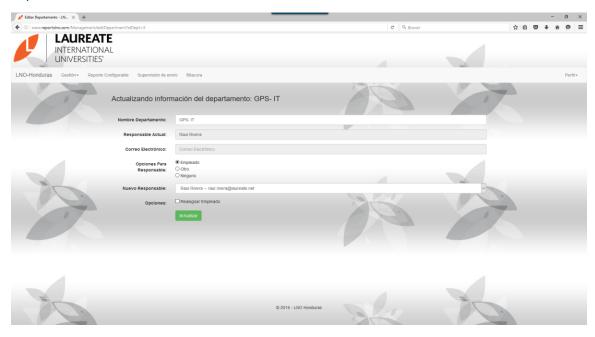
Gestión/Departamentos/Ver/Ver Integrantes: muestra todos los empleados que pertenecen a un departamento, tiene las siguientes opciones:

- 1. Editar Empleado
- 2. Eliminar Empleado
- 3. Asistencia

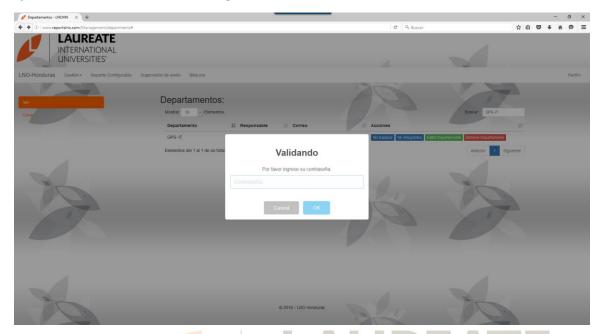
Nota: opciones explicadas en Gestión/Empleados.



Gestión/Departamentos/Ver/Editar Departamento: permite actualizar la información referente a un departamento.



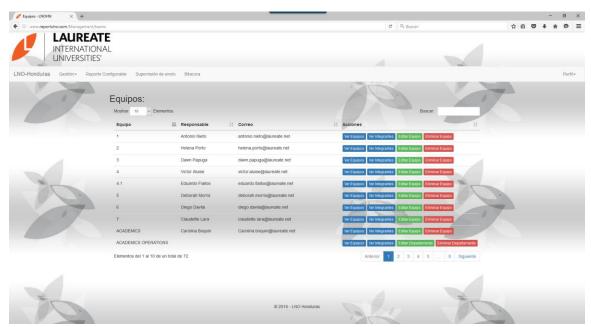
Gestión/Departamentos/Ver/Eliminar Departamento: permite eliminar un departamento, para ejecutar esta accion es necesario ingresar credenciales.



Gestión/Equipos: muestra todos los equipos y departamentos de la empresa. Esta opción ofrece una forma de ubicar un equipo mucho más eficiente. Tiene las siguientes opciones:

- 1. Ver Equipos
- 2. Ver Integrantes
- 3. Editar Departamento / Editar Equipo
- 4. Eliminar Departamento / Eliminar Equipo

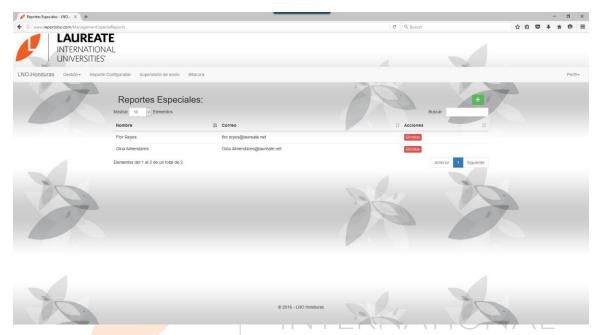
Nota: opciones explicadas en Gestión/Departamentos.



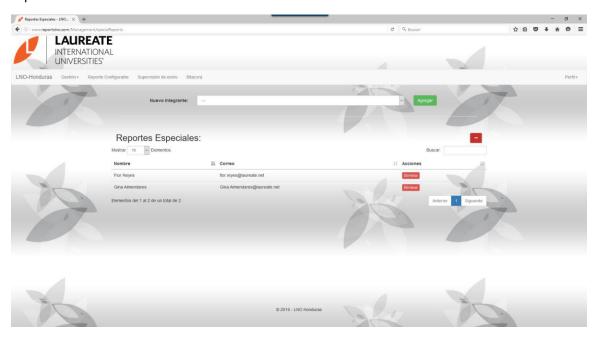
Gestión/Reportes Especiales: permite administrar los empleados que reciben reportes especiales en el envio de reportes semanales. Tiene las siguientes opciones:

- 1. Eliminar
- 2. Agregar

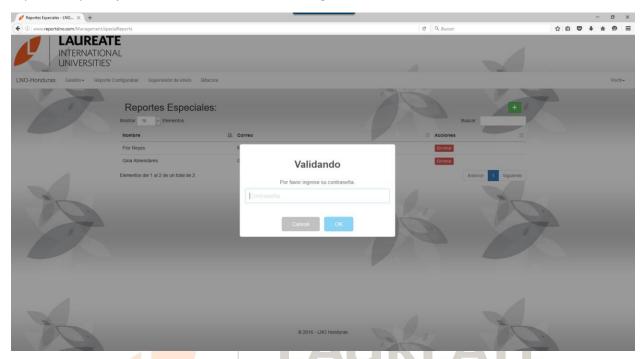
Reportes especiales : reportes con información de todos los empleados de LNO Honduras.



Gestión/Reportes Especiales/Agregar: seleccionar un empleado y agregarlo para que reciba reportes especiales.



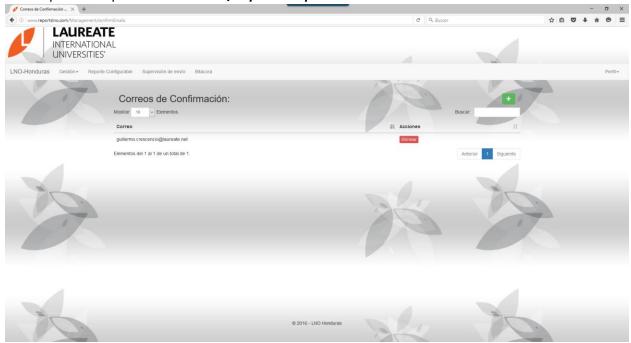
Gestión/Reportes Especiales/Eliminar: permite eliminar un empleado para que no reciba reportes especiales, para ejecutar esta accion es necesario ingresar credenciales.



Gestión/Correos de Confirmación: lista todos los correos a los cuales se envian confirmaciones (éxito o fracaso) del envío de reportes semanales. Tiene las siguientes opciones:

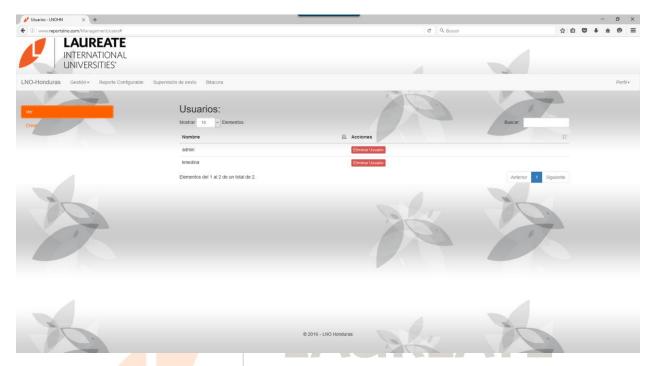
- 1. Eliminar
- 2. Agregar

Nota: opciones explicadas en Gestión/Reportes Especiales .

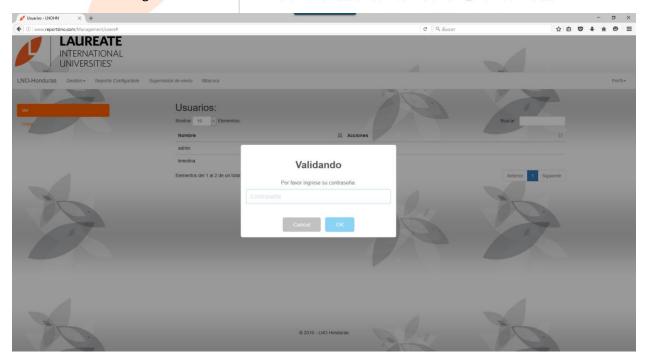


Gestión/Usuarios/Ver: lista todos los usuarios del sistema. Ofrece la siguiente opción:

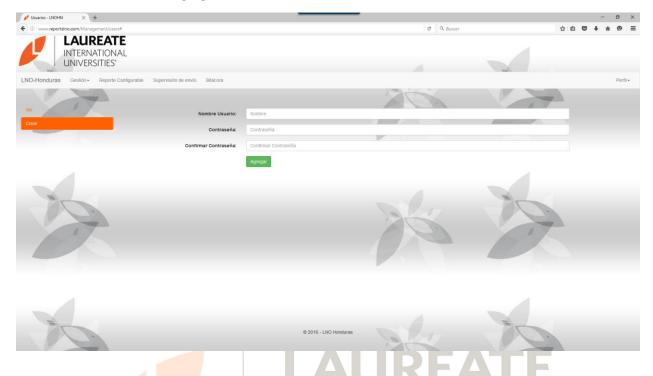
1. Eliminar



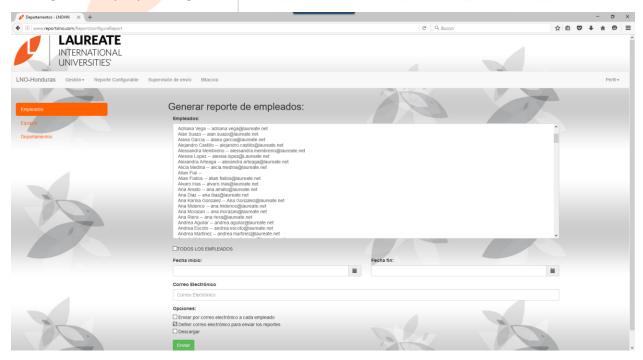
Gestión/Usuarios/Ver/Eliminar Usuario: permite eliminar un usuario del sistema, para ejecutar esta accion es necesario ingresar credenciales.



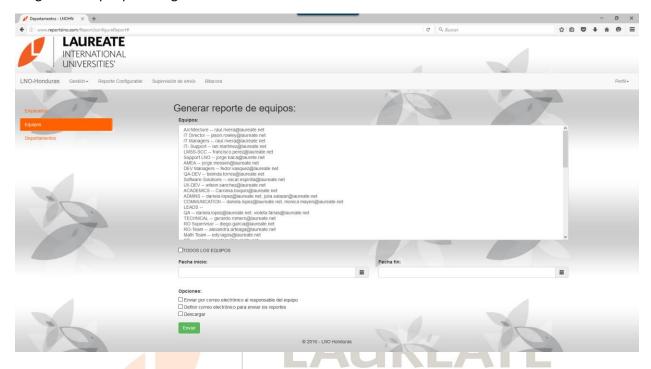
Gestión/Usuarios/Crear: Agregar un nuevo usuario al sistema.



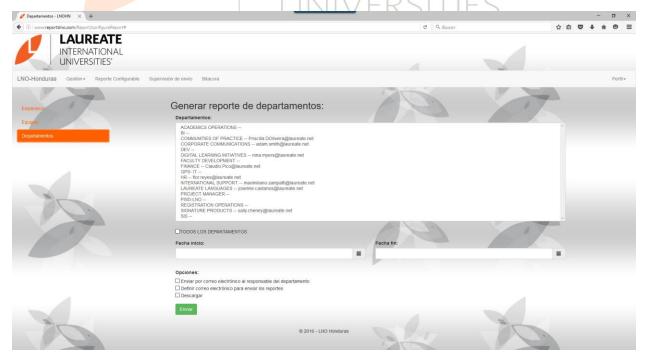
Reporte Configurable/Empleados: esta opción permite generar reportes de uno o más empleados, en un rango de tiempo que se ingresa desde la interfaz.



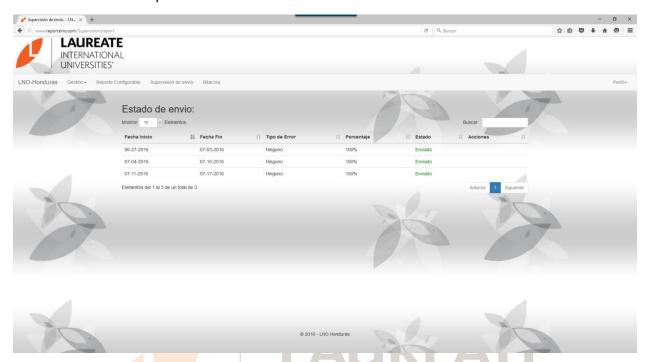
Reporte Configurable/Equipos: esta opción permite generar reportes de uno o más equipos, en un rango de tiempo que se ingresa desde la interfaz.



Reporte Configurable/Departamentos: esta opción permite generar reportes de uno o más departamentos, en un rango de tiempo que se ingresa desde la interfaz.

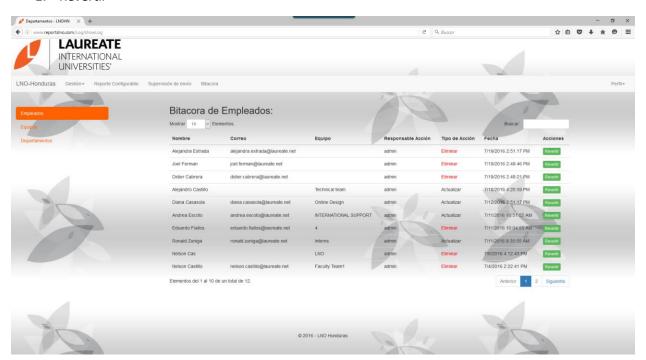


Supervisión de Envío: muestra el estado de envío de los reportes semanales. En caso de que no se hayan enviado correctamente permite reenviar.



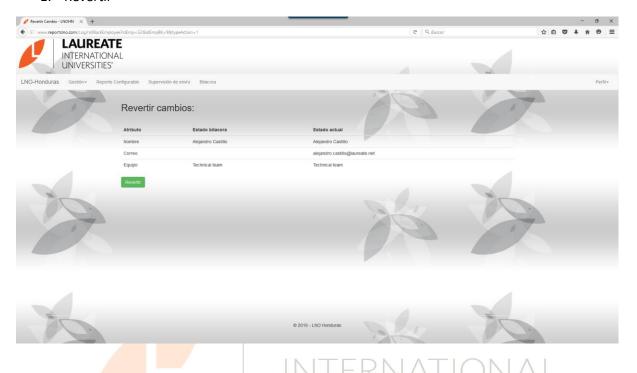
Bitácora/Empleados: muestra un histórico de acciones realizadas sobre los empleados dentro del sistema. Tiene la siguiente opción:

1. Revertir

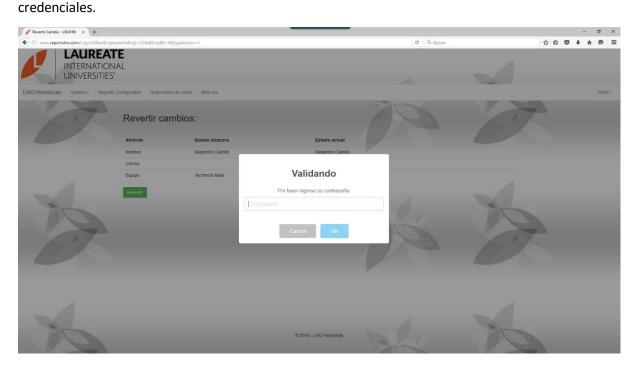


Bitácora/Empleados/Revertir: Muestra el estado en la bitácora y el estado actual del empleado. Tiene la siguiente opción:

1. Revertir



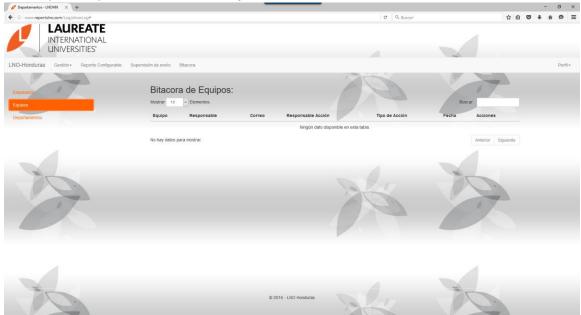
Bitácora/Empleados/Revertir/Revertir: al ejecutar esta acción se sustituirá la información del "Estado actual" por la información de "Estado bitácora". Para ejecutar esta accion es necesario ingresar



Bitácora/Equipos: muestra un histórico de acciones realizadas sobre los equipos dentro del sistema. Tiene la siguiente opción:

1. Revertir

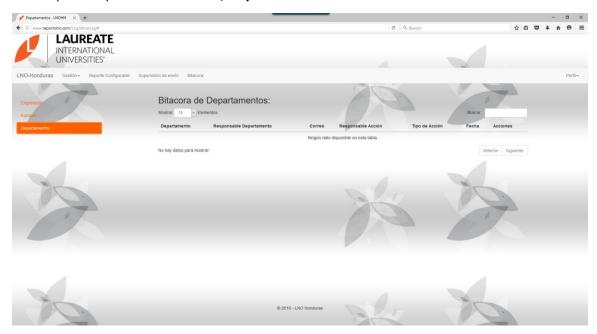
Nota: opcion explicada en Bitácora/Empleados.



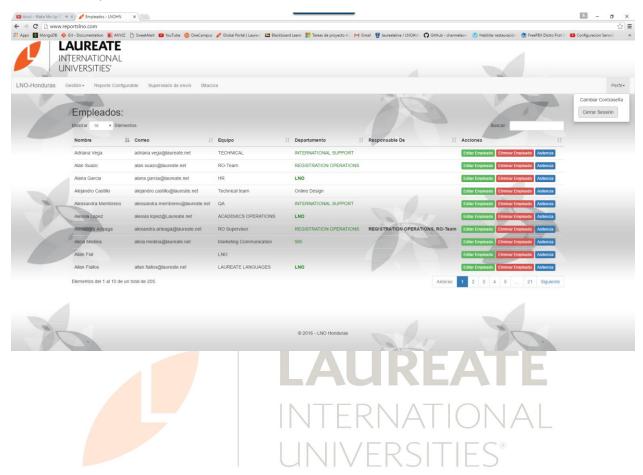
Bitácora/Departamentos: muestra un histórico de acciones realizadas sobre los departamentos dentro del sistema. Tiene la siguiente opción:

1. Revertir

Nota: opcion explicada en Bitácora/Empleados.



Cerrar Sesión: presionar boton "Cerrar Sesión".



MANUAL TÉCNICO

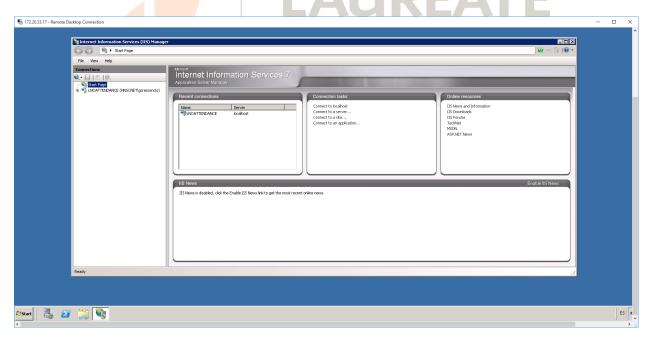
Para que el sistema de reportes funcione adecuadamente es necesario que los siguientes componentes estén corriendo y correctamente configurados.

- a. Internet Information Services 7 (IIS 7)
- b. MongoDB
- c. SQL Server
- d. Mandrill

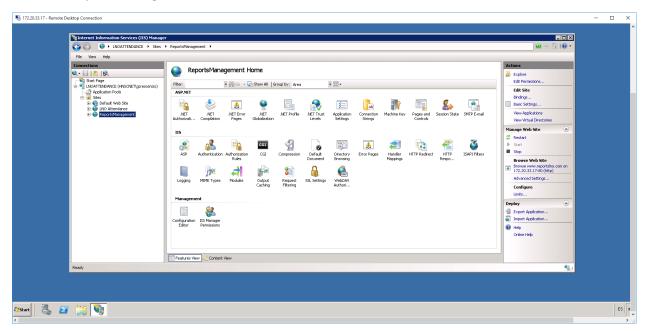
INTERNET INFORMATION SERVICES 7

Servidor 172.20.33.33.

Ventana de administrac<mark>ión de I</mark>nternet Information Services 7.

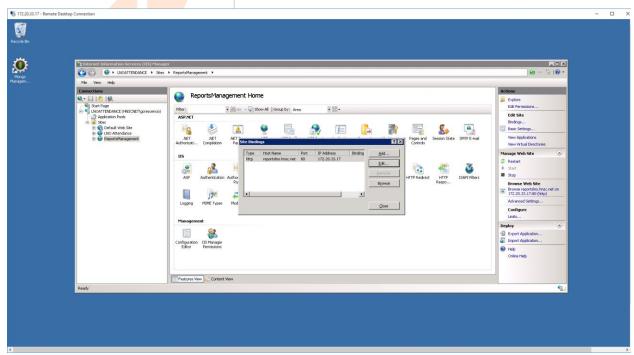


Sitio web ReportsManagement

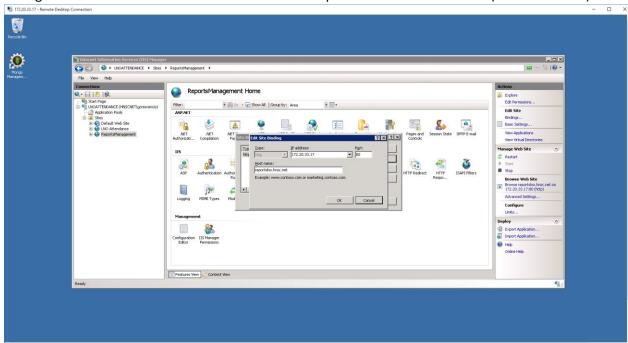


Configuración de enlaces del sitio web.

LAUREATE

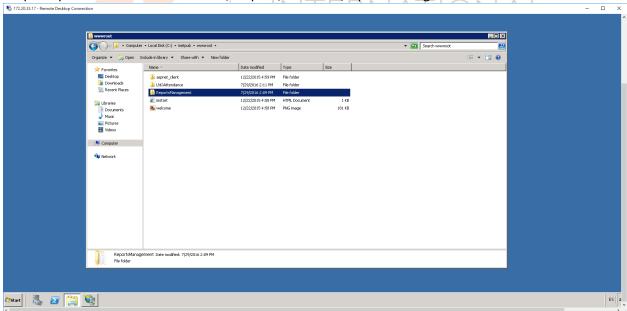


Configuración de los enlaces del sitio en el momento que se escribió este manual (100% funcional).

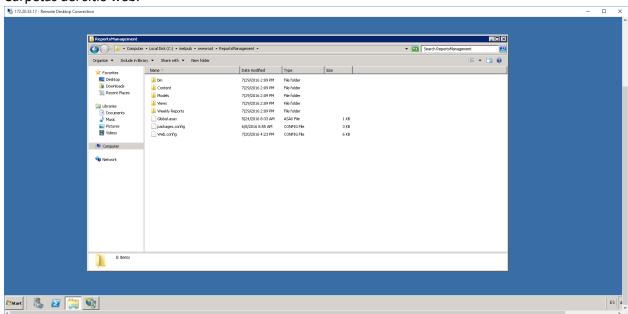


LAUREATE

Carpeta que contiene el sitio web: C:\inetpub\wwwroot\ReportsManagement



Carpetas del sitio web.





Servidor 172.20.33.33.

Verificando conexión a servidor MongoDB (conexión fallida).

```
Microsoft Windows (Version 10.0.10240)
(c) 2015 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\gcrescencio>cd C:/

C:\Users\gcrescencio>cd C:/

C:\Program Files>cd MongoD8

C:\Program Files\MongoD8>cd Server

C:\Program Files\MongoD8\Server>cd 3.2

C:\Program Files\MongoD8\Server>cd 3.2

C:\Program Files\MongoD8\Server>d bin

C:\Program Files\MongoD8\Server>3.2>cd bin

C:\Program Files\MongoD8\Server>3.2>cd bin

C:\Program Files\MongoD8\Server>3.2.5

Connecting to: test

2016-07-29716-58:44.641-6600 W NETWORK [thread1] Failed to connect to 127.0.0.1:27017, reason: errno:10061 No connection nould be made because the target machine actively refused it.

2016-07-29716-58:44.641-6600 E QUERY [thread1] Error: couldn't connect to server 127.0.0.1:27017, connection attempt failed: connectger/mongo/shell/mongo.js:229:14

@connectjsr/mongo/shell/mongo.js:229:14

exception: connect failed

C:\Program Files\MongoD8\Server\3.2\bin>
```

Iniciando servidor MongoDB

```
C:\Program Files:\MongoDB\Server\3.2\bin\mongod

C:\Program Files:\MongoDB\Server\3.2\bin\mongod

2016-97.20116:54:26.920-0600 I CONTROL

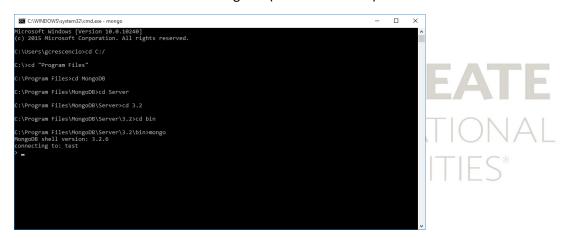
[initandlisten] MongoDB starting : pid=13292 port=27017 dbpath=C:\data\db\ 64-bi t host=cettes:\mothersize(\text{Minows} 7\windows 5\windows 7\windows Server 2008 R2

2016-07.20116:54:26.931-0600 I CONTROL

2016-07.20116:54:26.932-0600 I CONTROL

2016-07.20116:54:26.9
```

Verificando conexión a servidor MongoDB (conexión exitosa).

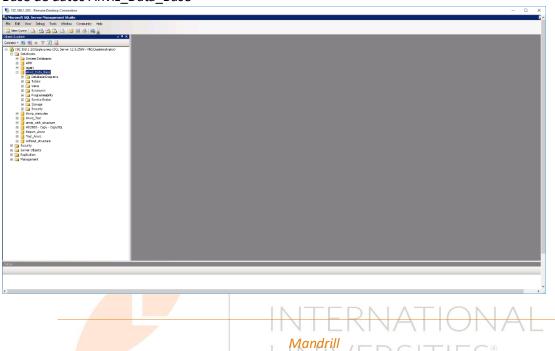


Base de datos utilizada: Structures

SQLSERVER

Servidor 192.168.1.200

Base de datos Anviz_Data_Base



Configuración servidor SMTP Mandrill en el momento que se escribió este manual (100% funcional).

```
| Description | Management | Description | D
```

Manual de Estándares

Los objetivos por los cuales de desarrolla el presente estándar son los siguientes:

- Garantizar la integración de herramientas, procedimientos y prácticas por todos los integrantes del equipo de desarrollo durante el proceso de construcción del sistema.
- 2. Promover la colaboración entre los diferentes integrantes del grupo de desarrollo.
- Facilitar el mantenimiento de aplicaciones haciendo que un módulo no esté ligado al programador del mismo.
- 4. Evitar sorpresas y excepciones en el sistema.

Para esto, se elaborará un documento que sirvan como base y guía para todos los integrantes del equipo. Este documento contiene normas para el desarrollo de software en sus aspectos fundamentales. Los principales destinatarios además de todos los integrantes del equipo de desarrollo son los responsables del mantenimiento de la aplicación.

Programación:

- 1. Intentar mantener el límite de líneas en 80 caracteres. Si el código soporta la separación de sentencias en varias lineas, procura realizar una separación coherente, en el que cada punto de ruptura tenga sentido, e indentarlas. Se Gana en facilidad de lectura y comprensión del código.
- 2. Introducir una línea en blanco para separar bloques de código.
- 3. Indentar con tabuladores.
- 4. Declarar las propiedades de las clases antes de los métodos.
- 5. No declarar más de una propiedad por sentencia.
- 6. Cuidar la accesibilidad a los atributos y métodos de las clases.
- 7. Declarar los métodos en este orden: public, protected y private. (Excepto los constructores)
- 8. Usar el estilo Allman en las clases, métodos, funciones, estructuras de control. El estilo Allman define que la llave de apertura de las estructuras de control debe ir en la línea siguiente. La llave de cierre debe estar al mismo nivel que la de apertura. Y el cuerpo de la estructura debe estar indentado.
- 9. Las palabras clave y las constantes true, false y null van en minúsculas.

- 10. Usar sólo una 'instrucción' por línea.
- 11. Usar comillas sencillas habitualmente y comillas dobles solo cuando sea necesario.
- 12. Un fichero o bien para estructuras y símbolos (clases, funciones, constantes, entre otros) o bien para partes de la lógica secundarias (informes, configuración, entre otros) pero no las dos cosas.
- 13. Evitar escribir funciones y procedimientos demasiado largos (modularizar).
- 14. Evitar reescribir trozos de código similares a lo largo de la aplicación (reutilizar).
- 15. Colocar cada clase o módulo en un fichero separado.
- 16. Un componente de código debe ejecutar una única y bien definida tarea.
- 17. Evitar implementar en un componente tareas que no están relacionadas.
- 18. Cada componente debe minimizar las dependencias de otros componentes.
- 19. Usar siempre llaves ({}) en las estructuras de control.
- 20. Inicializar siempre las variables cuando se declaran.
- 21. Todos los nombres serán escritos en inglés y deberán ser descriptivos de lo que hacen.
- 22. Usar StudlyCaps para los nombres de las clases.
- 23. Usar lowerCamelCase para los nombres de los métodos.
- 24. Usar lowerCamelCase para los nombres de las variables.
- 25. Las constantes de las clases van en MAYÚSCULAS usando guiones bajos como separadores.

Documentación

- 26. En español.
- 27. Completa pero no excesiva.
- 28. Comentar cuando sea necesario, usar los comentarios para describir las variables (sólo cuando su utilidad sea potencialmente dudosa) y cuando existan bloques de código difíciles de entender a primera vista.

UNIVERSITIES[®]

29. Añadir al inicio de cada método y clase, un bloque de comentarios que expliquen el comportamiento general de la misma, de modo que se pueda entender a grosso modo que es lo que hace, así se facilita la búsqueda de errores, y se evita el análisis innecesario en una gran cantidad de casos.

Métodos	Clases
// Función:	// Función:
// Parámetros:	// Propiedades:
// Retorno:	// Métodos

SQLServer

- 1. Todos los nombres serán escritos en inglés y deberán ser descriptivos de lo que hacen.
- Nombre de la base de datos: El nombre de la base de datos debe de estar escrito en notación Upper_Case.
- Nombre de las tablas: El nombre de las tablas estará escrito en plural, deberá ser descriptivo según la entidad que representen y deberá de estar escrito en minúsculas.
- 4. Nombre de las tablas transaccionales: El nombre de una tabla transaccional estará compuesto por el nombre de las tablas principales por las que es creada, escribiéndose en minúscula todo el nombre sin guion bajo ni espacio, en singular el nombre de todas las tablas principales excepto el de la última, este se escribirá en plural.
- 5. Nombre de los atributos de las tablas: El nombre de las columnas debe describir el dato que van almacenar de manera entendible, todas las palabras en singular y podrán estar escritos en la forma "CamelCase".
- 6. Restricción de la llave primaria: El nombre de la restricción de la llave primaria tendra como prefijo "PK_" luego estará escrito en "CamelCase" el nombre de la tabla seguido del nombre del atributo que se declarará como llave primaria.
- 7. Restr<mark>icción de la l</mark>lave foránea: El nombre de la restricción de la llave foránea tendra como prefijo "FK_" luego estará escrito en "CamelCase" el nombre del atributo foráneo seguido del nombre de la tabla a la que hace referencia.