

Inteligencia artificial avanzada para la ciencia de datos 2 Gpo 501

Docentes

Dr. Benjamín Valdés Aguirre

Ma. Eduardo Daniel Juárez Pineda

Dr. Ismael Solis Moreno

Dr. José Antonio Cantoral Ceballos

Dr. Carlos Alberto Dorantes Dosamantes

Integrantes

Carlos Rodrigo Salguero Alcántara	A00833341
Diego Perdomo Salcedo	A01709150
Dafne Fernández Hernández	A01369230
José Emiliano Riosmena Castañón	A01704245
Luis Arturo Rendón Iñarritu	A01703572

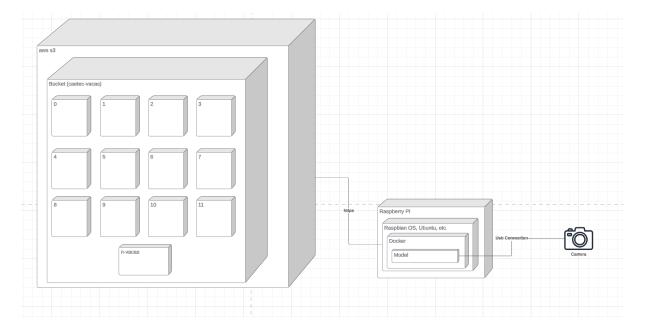
1.0 Descripción general del sistema

El sistema de detección de vacas es una aplicación que utiliza inteligencia artificial para contar vacas en tiempo real a través de una cámara web. Las imágenes capturadas se almacenan automáticamente en AWS S3, organizadas en carpetas según la cantidad de vacas detectadas.

1.1 Características principales

- Detección en tiempo real de vacas mediante YOLOv8
- Almacenamiento automático en AWS S3
- Procesamiento de imágenes cada cierta cantidad de segundos
- Organización automática por cantidad de vacas detectadas

1.2 Manual de despliegue



2.0 Requisitos previos

2.1 Hardware

• Cámara web compatible con Linux (conectada a /dev/video0)

- PC (Raspberry PI 4 por ejemplo, cualquier PC con estas características funciona)
 - o Procesador ARM64 compatible con las dependencias de PyTorch
 - Mínimo 4GB de RAM recomendado

2.2 Software

- Docker Engine (versión 20.10.0 o superior)
- Docker Compose (versión 2.0.0 o superior)
- Acceso a Internet para la descarga de imágenes y modelos
- Distribución desarrollada a partir de Debian, como Ubuntu o Raspberry PI OS

2.3 Credenciales y accesos

- Cuenta de AWS con acceso programático
- Credenciales de AWS (Access Key ID y Secret Access Key)
- Bucket S3 previamente creado

3.0 Estructura del proyecto

royecto/	
docker-	compose.ym
env	
—— logs/	

4.0 Configuración del entorno (En la Raspberry PI, o en la PC)

En los siguientes puntos se presentan los comandos para preparar el entorno donde se ejecutará la imagen de Docker la cual ya contiene el modelo preestablecido dentro.

El procesador de la computadora necesita ser de arquitectura ARM64 y con un sistema operativo basado en Linux, específicamente una distribución desarrollada a partir de Debian, como Ubuntu o Raspberry PI OS como ya se mencionó anteriormente.

4.1 Instalación de Docker Engine

Lo mejor es acceder a la documentación oficial para la instalación de Docker Engine:

- https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/

De igual manera se colocarán los comandos necesarios para la instalación aquí mismo, de encontrarse un error o de ser comandos obsoletos, favor de consultar la documentación oficial.

Primero ejecutaremos el siguiente comando para desinstalar cualquier paquete o dependencia previamente instalada en el sistema y prevenir conflictos con la nueva versión e instalación de Docker.

for pkg in docker.io docker-doc docker-compose docker-compose-v2 podman-docker containerd runc; do sudo apt-get remove \$pkg; done

Ahora configuraremos el repositorio de apt para poder instalar Docker:

Add Docker's official GPG key:

sudo apt-get update

sudo apt-get install ca-certificates curl

sudo install -m 0755 -d /etc/apt/keyrings

sudo curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg -o /etc/apt/keyrings/docker.asc

sudo chmod a+r /etc/apt/keyrings/docker.asc

Add the repository to Apt sources:

echo \

"deb [arch=\$(dpkg --print-architecture) signed-by=/etc/apt/keyrings/docker.asc] https://download.docker.com/linux/ubuntu\

\$(./etc/os-release && echo "\$VERSION_CODENAME") stable" | \

sudo tee /etc/apt/sources.list.d/docker.list > /dev/null

sudo apt-get update

Una vez configurado el repositorio, es momento de instalar Docker con el siguiente comando:

sudo apt-get install docker-ce docker-ce-cli containerd.io docker-buildx-plugin docker-compose-plugin

Para poder ejecutar Docker sin conflictos hay que agregarlo a la lista de superusuarios:

sudo groupadd docker

sudo usermod -aG docker \$USER

Y por último, para comprobar que Docker está instalado correctamente, se puede utilizar el siguiente comando:

sudo docker run hello-world

De estar todo en orden se descargará la imagen y se ejecutará mostrando un mensaje de confirmación.

4.2 Preparación de directorios

Ubicándonos en el lugar en donde correremos la imagen de Docker se creará un directorio con el nombre de logs/

mkdir -p logs

4.3 Archivo .env

Para pasarle a la imagen las credenciales de seguridad y darle acceso a la Bucket de S3 se necesita crear un archivo llamado .env con el siguiente contenido:

AWS_ACCESS_KEY_ID=tu_access_key_id

AWS_SECRET_ACCESS_KEY=tu_secret_access_key

AWS_REGION=tu_region

S3_BUCKET_NAME=nombre_de_tu_bucket

CAMERA_TIME=el_tiempo_entre_fotos_en_segundos

4.4 Docker Compose

Tenemos que agregar en la misma ubicación el archivo docker-compose.yml el cual está ubicado en el repositorio de GitHub, en el siguiente link:

- https://github.com/salgue441/cow-project/blob/main/deployment/docker-compose.y
ml

4.5 Descargar imagen de docker

La imagen se encuentra en "Docker Hub", una plataforma donde los usuarios pueden subir sus imágenes para que sean utilizadas por el público. La imagen con el modelo corriendo se encuentra en el siguiente link:

- https://hub.docker.com/repository/docker/sen00/auto-deploy-cow-project/general

Por último tenemos que bajar la imagen a la Raspberry PI y necesitamos usar este comando en la misma:

docker pull sen00/auto-deploy-cow-project

5.0 AWS

Para el correcto funcionamiento del modelo es necesario generar una Bucket de S3 en el proveedor de servicios AWS.

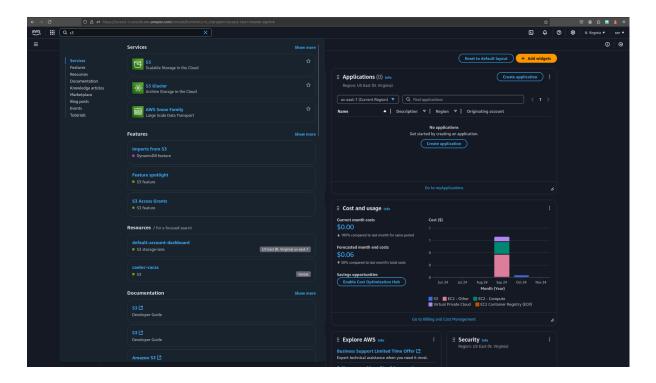
5.1 Creación de cuenta

Para poder acceder a los servicios de AWS primero se necesita crear una cuenta en el sistema mediante la siguiente liga:

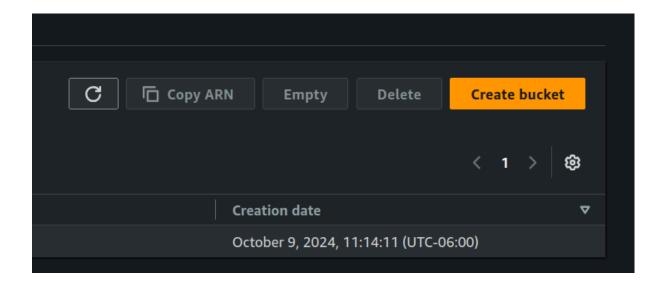
- https://aws.amazon.com/

5.1 Creación de Bucket S3

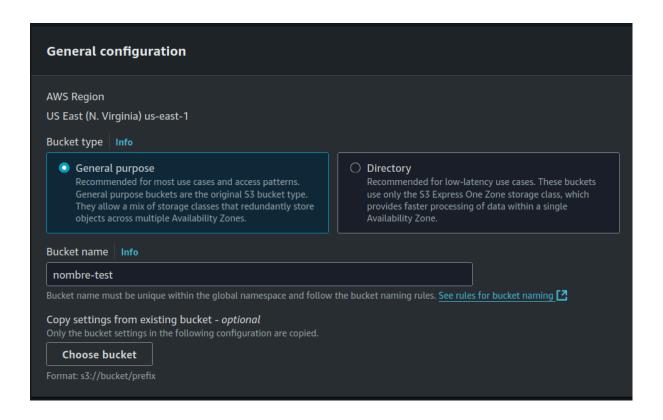
Para crear la Bucket en donde se almacenarán las imágenes procesadas, primero se necesita buscar el servicio correspondiente en la barra de búsqueda superior en la consola:



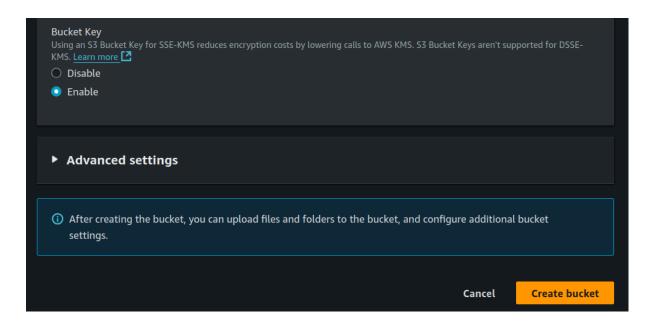
Ahora seleccionamos el botón de "Create Bucket"



En la configuración general dejamos "General purpose" y nombramos la Bucket como deseemos.

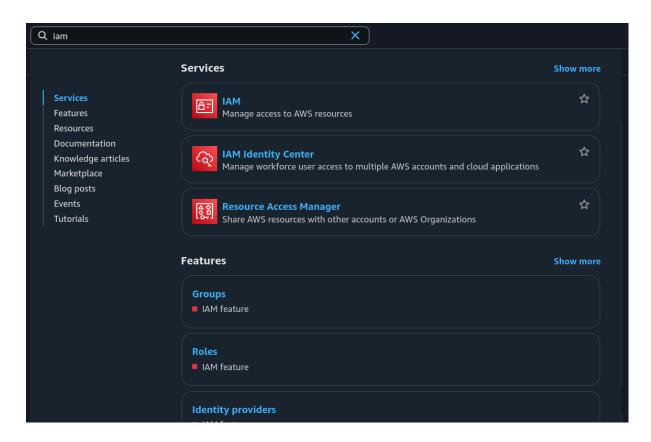


Toda la configuración adicional no la necesitamos cambiar en nada y al final le damos "Create Bucket". El valor que pusiste en "Bucket name" en este caso "nombre-test" es el que es necesario en el archivo .env mencionado en el punto 5.1.

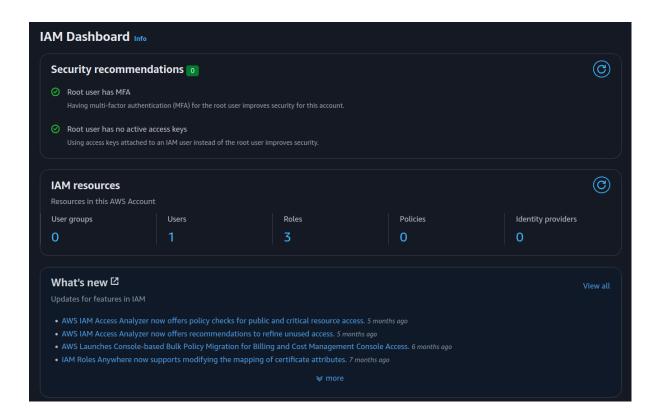


5.2 Creación de cuenta para acceso externo a la Bucket

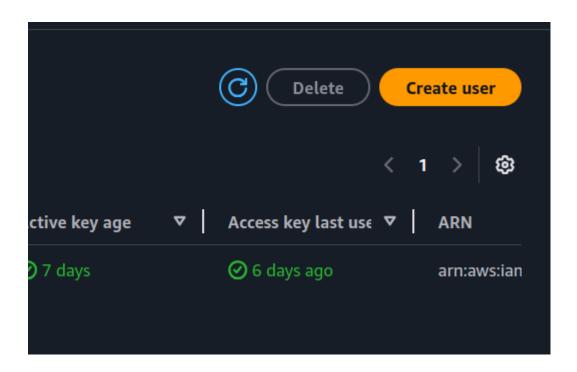
Esta vez en la barra superior buscaremos iam para acceder a las cuentas y sus permisos.



Seleccionamos "Users".



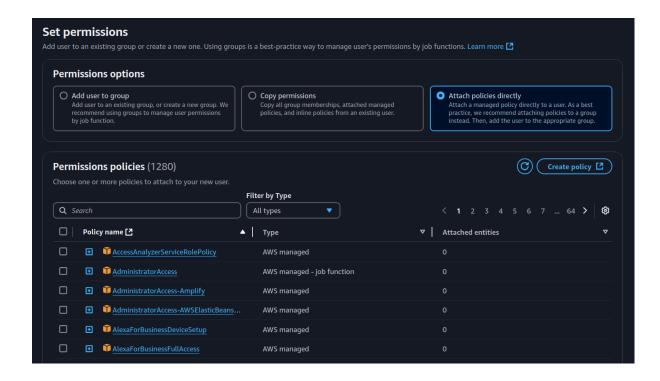
Y una vez dentro de los usuarios seleccionamos "Create User".



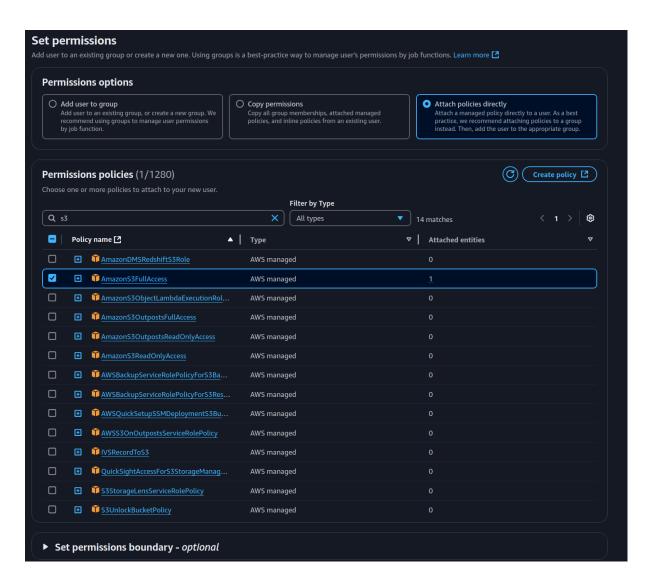
El nombre del usuario puede ser el que se desee y "Provide user access..." se dejará desmarcado. Ahora se seleccionará "Next".



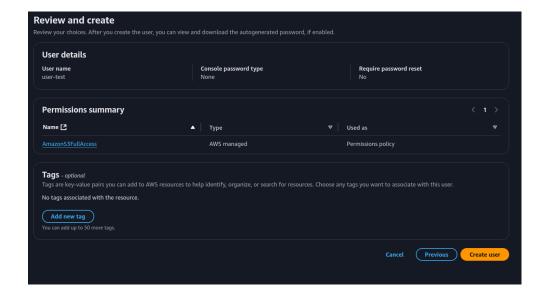
Ahora seleccionaremos "Attach policies directly".



Y seleccionamos el permiso "AmazonS3FullAccess".



Seleccionamos en la parte inferior "Next" y en la siguiente ventana seleccionamos "Create User".

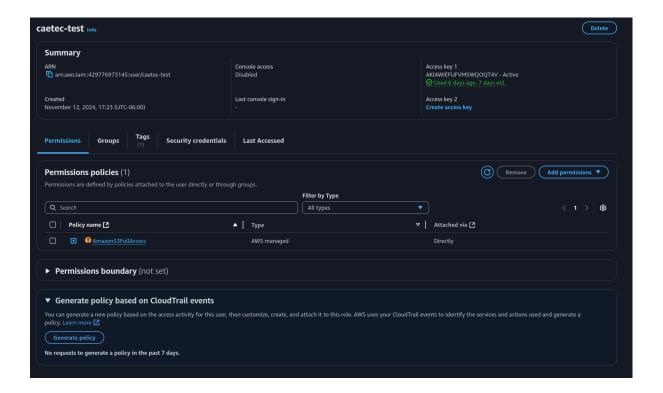


5.3 Creación de claves de acceso

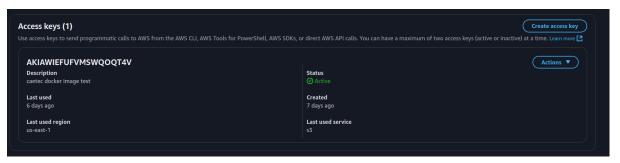
Volvemos a buscar en la parte superior iam y accedemos a los usuarios de nuevo. Ahora seleccionamos el nombre del usuario recien creado.



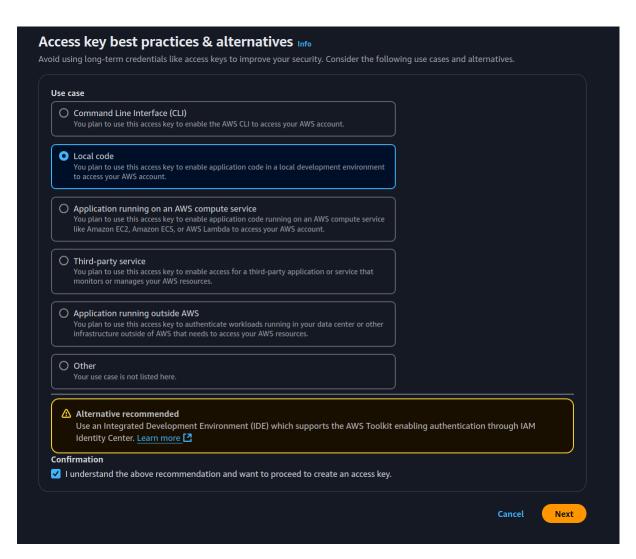
En la nueva ventana se puede ver la información general del usuario y el permiso de S3 que se le añadió durante su creación. En esta ventana seleccionamos el apartado se "Security Credentials".



Más abajo en "Access Keys" seleccionamos "Create access key".



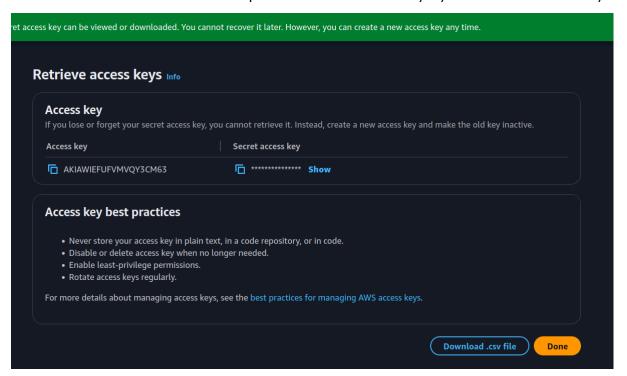
En la nueva ventana seleccionamos "Local code" y marcamos "I undestand the above...".



Ponemos cualquier descripción que nos ayude a identificar la clave de acceso en la consola y seleccionamos "Create access key".

Description tag valu					
		ill be used. A good description wil	ll help you rotate this acces	s key confidently later.	
Maximum 256 character	Allowed characters are letter	rs, numbers, spaces representable			
Flaximum 250 character	. Allowed characters are tetter	s, numbers, spaces representable	: III 011 0, and ,		

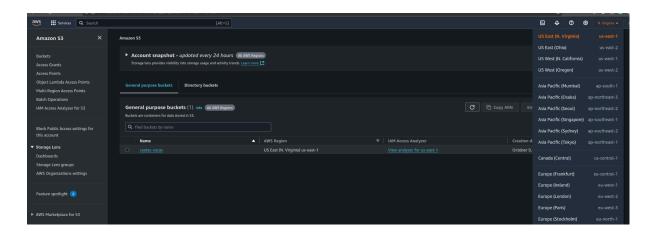
En la última ventana nos presentan el "Access key" y el "Secret access key".



Estos valores deberán ser guardados, ya que el "Secret access key no podrá ser consultado una vez que se seleccione "Done". Estos valores son los que van en el .env creado en el punto 4.3.

5.4 Región

AWS permite el despliegue de infraestructura en distintas regiones o zonas del planeta, para ver la región en la que se encuentra la Bucket, en el menú s3 al que habíamos accedido en el paso 5.1, se puede revisar la esquina superior derecha.



En este caso, la región sería "us-east-1". Este valor también es necesario en el .env mencionado en el punto 5.1.

US East (N. Virginia)	us-east-1
US East (Ohio)	us-east-2
US West (N. California)	us-west-1
US West (Oregon)	us-west-2
Asia Pacific (Mumbai)	ap-south-1
Asia Pacific (Osaka)	ap-northeast-3
Asia Pacific (Seoul)	ap-northeast-2
Asia Pacific (Singapore)	ap-southeast-1
Asia Pacific (Sydney)	ap-southeast-2
Asia Pacific (Tokyo)	ap-northeast-1

6.0 Ejecución (En la Raspberry PI, o en la PC)

Una vez realizados los pasos anteriores, nos ubicamos en el índice del proyecto, o la carpeta principal del mismo. En el caso de la estructura de proyecto presentada antes, este sería en la carpeta proyecto/ y una vez ahí ejecutaremos el comando

docker composer up -d

6.1 Verificar estado del contenedor

Para poder comprobar el estado del contenedor y del modelo en ejecución se pueden ejecutar los siguientes dos comandos:

- docker ps
- docker logs cow-detector

6.2 Verificar logs del contenedor

Para revisar los logs del contenedor en cuestión se puede utilizar el siguiente comando:

docker logs -f cow-detector

6.3 Revisar AWS

Una vez que el contenedor y el modelo se ejecuten sin problemas, las imágenes serán clasificadas y subidas a la Bucket S3 en AWS de manera automática en carpetas de 0 a n, siendo n el número de vacas encontradas en la imagen.

Se puede acceder al menú de S3 en la consola de AWS, en la cual se podrán ver las carpetas y las imágenes subidas, con las bounding boxes correspondientes.

6.4 Detener contenedor y modelo

Para detener el contenedor de Docker solo se necesita ubicar en el índice del proyecto, en el mismo lugar donde se encuentra el docker-compose.yml mencionado en el paso 4.4. Una vez ahí solo se necesita usar el comando:

- docker compose down