

Rapport de Projet : Développement d'un Site Web pour un Club Sportif : **PlayTogether**

Réalisé par :

- Abdelkrim Salhi
- Alexis Ossene
- Thinhinane Ainas
- Assia Rabahi

Introduction

Ce projet vise à développer un site web pour un club sportif permettant aux utilisateurs de s'inscrire en tant que membres et de souscrire à six activités sportives : **kayak, hockey, soccer, baseball, footing et tennis**. L'objectif est de fournir une interface utilisateur intuitive avec une gestion efficace des adhésions et souscriptions, tout en intégrant des mécanismes de validation et de gestion des données via PHP et JavaScript.

Architecture du Site Web

Le site se compose de **cinq pages PHP** principales, organisées autour d'une navigation cohérente et conviviale :

1. Page d'accueil (index.php)



- Présentation du club avec une petite introduction sur ses valeurs et les activités proposées.
- Un design dynamique incluant un **header** et un **menu latéral (side menu)** accessible via un bouton hamburger en haut à droite.

2. Page d'inscription (signup.php)

- Contient un formulaire d'adhésion où les utilisateurs remplissent les champs suivants :
 - **Identifiant**
 - **Nom et prénom**
 - **Sexe**
 - **Âge**
 - **Email**
- Une validation asynchrone avec **AJAX** et **jQuery** garantit que l'identifiant et l'email ne sont pas déjà utilisés.
- En cas de tentative de soumission de valeurs déjà utilisées, l'utilisateur est redirigé avec un **message d'erreur approprié**.

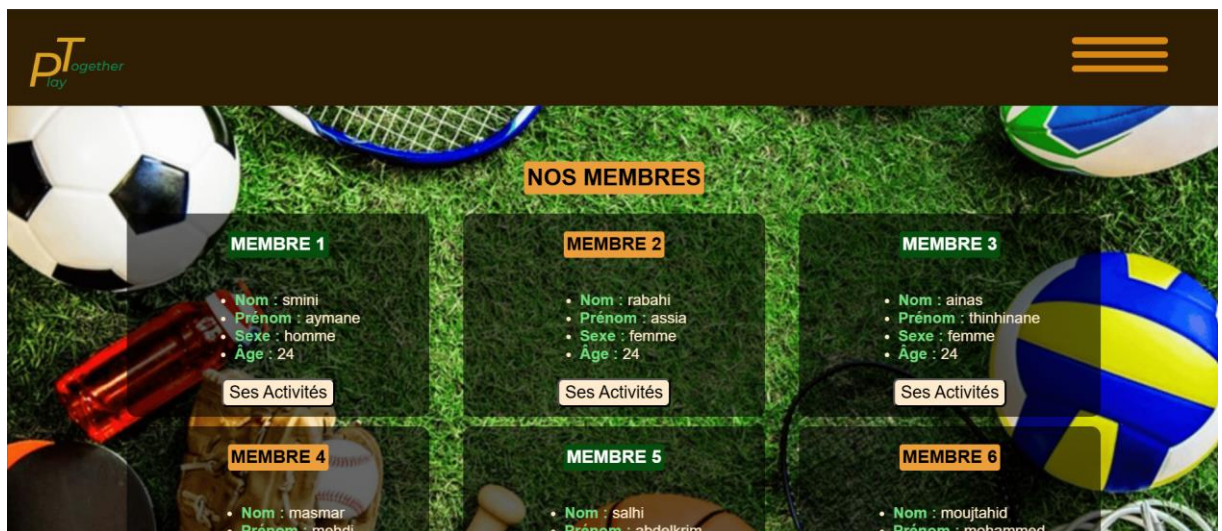
3. Page de souscription (subscribe.php)

| Activité | ID | Description | Prix d'adhésion | Saison |
|----------|--------|---|-----------------|-------------------------|
| KAYAK | KAY001 | Activité nautique idéale pour explorer les lacs et rivières tout en développant la force et l'endurance. | 50 \$/mois | Printemps, Été |
| HOCKEY | HOC002 | Sport d'équipe rapide et intense, joué sur glace, idéal pour améliorer l'agilité et l'esprit collectif. | 75 \$/mois | Hiver |
| SOCCER | SOC003 | Activité populaire, mêlant stratégie et endurance, pour des matchs dynamiques sur terrain extérieur ou intérieur. | 40 \$/mois | Printemps, Été, Automne |

- Permet aux membres de souscrire à des activités via un formulaire contenant :
 - **ID de l'activité**

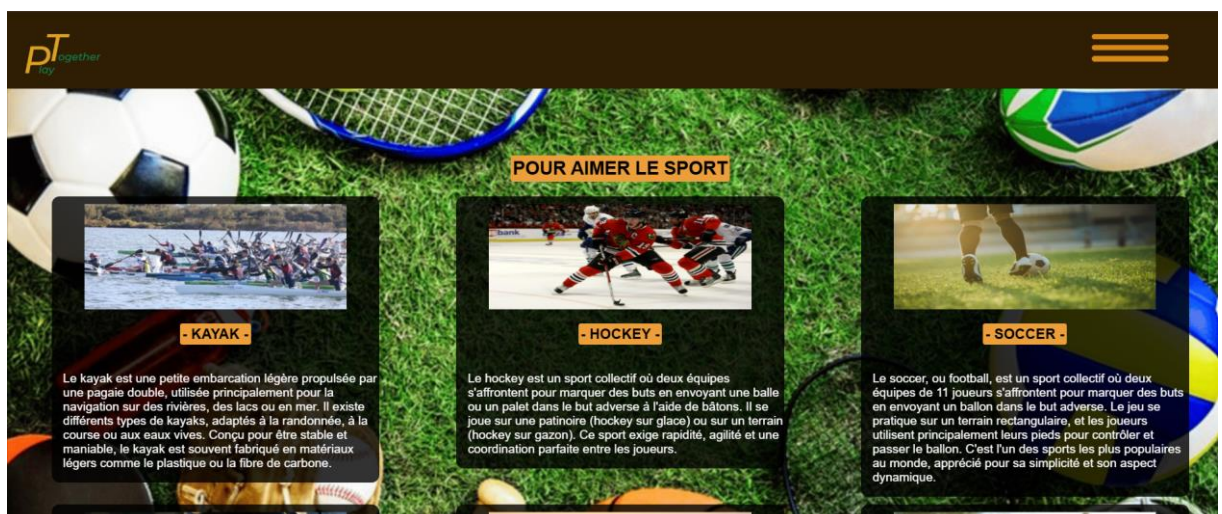
- ID du client
- Date de souscription
- Fonctionnalités clés :
 - Vérification que le client est membre à l'aide de son identifiant.
 - Si le client n'est pas membre, redirection vers la page d'inscription avec un message invitant à adhérer.
 - Validation asynchrone via AJAX pour éviter la duplication des souscriptions à une même activité.

4. Page des membres (membres.php)



- Présente la liste de tous les clients membres du club de manière dynamique.
- Chaque ligne de membre inclut un bouton **"Ses Activités"** qui, lorsqu'il est cliqué, affiche les activités auxquelles le membre a souscrit.

5. Page des activités (activities.php)



- Liste toutes les activités disponibles au sein du club, avec un design interactif reflétant l'aspect sportif.

Structure visuelle et navigation :

- **Header commun** : Inclut le nom et le logo du club.
 - **Side menu dynamique** : Accessible via un bouton hamburger (menu sandwich).
 - **Fonds d'écran sportifs** : Chaque page intègre des arrière-plans en lien avec le thème sportif.
-

Contraintes Gérées par le Site

1. Validation des Formulaires

- Aucune soumission n'est acceptée si un champ est laissé vide.
- Validation en temps réel des champs critiques (email et identifiant) :
 - Utilisation d'**AJAX** et **jQuery** pour interroger la base de données sans recharger la page.
 - En cas de doublon, un message d'erreur s'affiche, empêchant la soumission.

2. Gestion des Souscriptions aux Activités

- Vérification que l'utilisateur est membre via son identifiant :
 - Si non membre, il est redirigé vers la page **signup.php** avec un message approprié.
- Validation asynchrone avec AJAX pour éviter la souscription multiple à une même activité :
 - Si une activité est déjà souscrite, l'utilisateur est informé sans rechargement de la page.
 - En cas de persistance à valider, redirection vers **subscribe.php** avec un message d'erreur.

3. Dynamisme des Données

- La page **membres.php** affiche des données extraites en temps réel depuis une base de données MySQL, assurant une mise à jour automatique des informations.
 - Les boutons associés permettent d'interagir avec les données (affichage des activités souscrites pour chaque membre).
-

Technologies Utilisées

1. Back-end :

- **PHP** pour la gestion des sessions, la communication avec la base de données et le traitement des formulaires.
- Base de données MySQL pour le stockage des informations des clients, activités et souscriptions.

2. Front-end :

- **HTML/CSS** pour la structure et le style des pages.
- **JavaScript (AJAX, jQuery)** pour les validations dynamiques et la communication asynchrone avec le serveur.

3. Outils Supplémentaires :

- **JSON** : Utilisé pour envoyer les réponses du serveur (par exemple, état de validation ou message d'erreur).

Conclusion

Ce projet met en œuvre un système robuste et sécurisé pour gérer les adhésions et souscriptions dans un club sportif. Il combine des techniques modernes en PHP et JavaScript pour offrir une expérience utilisateur fluide et interactive. Grâce à ses mécanismes de validation et son architecture dynamique, le site répond efficacement aux besoins du club tout en garantissant une gestion rigoureuse des données des membres et des activités.