

Sebastian Andrés Aliante Poblete

s.aliante01@ufromail.cl | +56968228322 | Temuco, IX Región

Perfil Profesional

Estudiante de Ingeniería Civil en Informática. Mi vocación esta marcada por la innovación y el compromiso con la creación de soluciones eficientes y de alto valor que contribuyan al progreso tecnológico.

Busco integrarme en un equipo de trabajo colaborativo donde pueda aportar con dedicación y creatividad, aplicar lo aprendido en mis estudios y, al mismo tiempo, fortalecer mi experiencia profesional mientras contribuyo al logro de objetivos compartidos.

Formación académica

- 2019-Hasta la fecha Ingeniería civil informática, Universidad de la Frontera, Temuco.
- 2013-2018 Enseñanza Media Completa, Liceo Camilo Henríquez, Temuco.

Experiencia Laboral

OCTUBRE-2024 | DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS -UNITY 3D | GAMEJAM- ITCH.IO

- **Game Developer**
 - Programar las físicas de movimiento y control del personaje, desarrollar interacciones con objetos y personajes para una experiencia inmersiva, y crear un puzzle numérico interactivo como desafío narrativo.
- **UI/UX Designer**
 - Diseñar y desarrollar interfaces de usuario, como inventario, paneles de configuración, menús y barra de vida; crear feedback visual mediante animaciones e implementar opciones de ajuste para mejorar la accesibilidad y la usabilidad del juego.

JUNIO-2024 | DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS - UNITY 3D | UNIVERSIDAD DE LA FRONTERA

- **Game Developer**
 - Programar mecánicas del juego, desarrollo de interacciones del personaje principal con puzzles.

ENERO-2023| DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS- UNITY 3D | FFSTUDIOS-PRACTICA PROFESIONAL 1

- **Game Developer**
 - Desarrollo de herramienta interactiva para aprendizaje sobre el funcionamiento de un Parque Eólico, considerando parámetros comunes de operación, ocasiones de falla y conceptos relevantes.
 - Implementación de Assets 3D y creación de shaders.
- **UI/UX Designer**
 - Diseño de interfaces de usuario, paneles de configuración y menús.

Formación Complementaria

NOVIEMBRE-2024 | CURSO-UNITY ESSENTIALS | UNITY LEARN

Competencias

- TRABAJO EN EQUIPO
- RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
- COMPROMISO
- CAPACIDAD DE APRENDIZAJE
- COMUNICACIÓN EFECTIVA

Idiomas

- Español (nativo)
- Inglés (intermedio)

Competencias Técnicas

- **Lenguajes:** Java, C#, JavaScript, HTML
- **Bases de datos:** MySQL, PostgreSQL, MongoDB.
- **Frameworks:** Spring Boot, Angular.
- **Modelado de procesos:** BPMN, UML.
- **Gestores de repositorios:** GitHub, GitLab.
- **Motores de desarrollo de videojuegos:** Unity.