

**Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Avellaneda**



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Programación III

Apellido:		Fecha:	
Nombre:		Docente <sup>(2)</sup> :	Rampi- Villegas
División:		Nota <sup>(2)</sup> :	
Legajo:		Firma <sup>(2)</sup> :	
Instancia <sup>(1)</sup> :	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>PP</span> <span></span> <span>RPP</span> <span></span> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>SP</span> <span></span> <span>RSP</span> <span></span> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>FIN</span> <span>X</span> </div>

**Importante:**

a) Crear un archivo llamado “FuncionesParcial.js” donde estarán todas las funciones de JavaScript.

b) Crear un archivo llamado “nexoadministrador.php” donde serán atendidas todas las llamadas de Ajax.

c) los métodos de PHP se realizan en sus respectivas clases.

- 1- Se deben guardar los siguientes datos de la mascota: nombre, edad, fecha de nacimiento, tipo(perro o gato desde un select), sexo desde radio button .
- 2- Mostrar el listado de mascotas ingresadas con el botón borrar y modificar.
- 3- Borrar el registro y refrescar la grilla al presionar el botón borrar
- 4- Cargar una imagen para cada usuario y mostrarla en el listado.
- 5- Modificar al presionar el botón modificar de la grilla.
- 6- Crear una página que nos permita ingresar nombre y mail, guardando los datos en un archivo llamado usuario.txt.
- 7- crear el login pidiendo nombre y mail, si coincide con alguno de los datos del archivo usuarios.txt, se debería mostrar la pantalla de ingreso de mascotas
- 8- Se debe validar los datos del formulario del punto 1 y 2 debe tener estilos aplicados (el mismo estilo y en todos los documentos).