

Pour exécuter le programme, vous devez dans un premier temps ouvrir le dossier du projet dans Eclipse, puis cliquer sur « Run ».

Le menu suivant apparaît

```
Bienvenu dans notre établissement!
```

- ```

1. Ajouter une nouvelle classe
2. Ajouter un nouvel étudiant à une classe existante
3. Ajouter une nouvelle matière enseignée à l'école
4. Enregistrer les notes
5. Calculer les moyennes
6. Établir le classement
7. Quitter

```

```
-----Faites votre choix-----
```

- Sélectionner 1 puis entrée pour ajouter une nouvelle classe EX « MASTER1 »

```
-----Faites votre choix-----
```

```
1
Nom de la classe :
MASTER1
Classe ajoutée avec succès.
Bienvenu dans notre établissement!

```

- Sélectionner 2 pour ajouter un nouvel étudiant

```
-----Faites votre choix-----
```

```
2
Nom de la classe :
MASTER1
Nom de l'étudiant :
CHERIF
Étudiant ajouté avec succès.
Bienvenu dans notre établissement!

```

- Sélectionner 3 pour ajouter une nouvelle matière enseignée à l'école

```
-----Faites votre choix-----
```

```
3
Nom de la classe :
MASTER1
Nom de la matière :
ANGLAIS
Matière ajoutée avec succès.
Bienvenu dans notre établissement!

```

- Sélectionner 4 pour enregistrer les notes

```
-----Faites votre choix-----
```

```
4
Nom de la classe :
MASTER1
Nom de la matière :
ANGLAIS
Note pour CHERIF :
15
Note pour BAMBA :
18
Notes enregistrées avec succès.
Bienvenu dans notre établissement!

```

- Sélectionner 5 pour calculer les moyennes

```
-----Faites votre choix-----
5
Nom de la classe :
MASTER1
Moyenne de CHERIF : 13.5
Moyenne de BAMBA : 16.5
Bienvenu dans notre établissement!

```

- Sélectionner 6 pour faire le classement

```
-----Faites votre choix-----
6
Nom de la classe :
MASTER1
Nom de la matière :
ANGLAIS
BAMBA : 16.5
CHERIF : 13.5
Bienvenu dans notre établissement!

```