Sprint Review

**Team**: *IT Group* **Project: Fifa spelen**

**Sprint**: *sprint2* **Sprint periode**: van  *05-Mar-21* tot *19-Mar-21*

|  |  |
| --- | --- |
| Datum review | *20-Mar-21* |
| Participanten | Komut Salih, Ahrirou Achraf, Barry Mamadou, Ziani Adil |

**Realisaties**:

* Layout html afgewerkt 1ste versie.
* Design code afgesproken (kleuren, achtergrond, vorm en structuur).
* Een 1ste versie van css design afgewerkt.
* Bestandsstructuur aangemaakt voor github repository

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| De groepsleden hielden zich aan de afgesproken momenten om samen te komen. |  | Niet iedereen was goed met versiebeheer, waardoor er problemen ontstonden met github die later moesten opgelost worden. |
| De taakverdeling was duidelijk, Iedereen wist waar hij aan moest werken deze 2 weken. |  | Niet iedereen heeft evenveel werk verricht buiten de afgesproken momenten. Waardoor ze een beetje achter liggen met de rest van de groep. |
| Iedereen in de groep vraagt feedback en hulp waar nodig. |  |  |
|  |  |  |

**Acties**:

* Ervoor zorgen dat iedereen goed zijn weg kent met Github zodat we problemen kunnen vermijden in de toekomst.
* De groepsleden motiveren om buiten de afgesproken momenten ook verder te werken aan het project zodat iedereen de deadline zal halen.