

Salihcan BAŞTUĞ



KİŞİSEL

İsim

Salihcan BAŞTUĞ

Adres

Havuzlubahçe mahallesi 15014
sokak no:5 kat:1
01040 ADANA/Seyhan

Telefon numarası

0544 680 8618

E-posta

salihbstg01@gmail.com

Doğum tarihi

01-04-1998

Doğum yeri

Adana

Cinsiyet

Erkek

Askerlik Durumu

Tecilli (01/01/2026)

Medeni durum

Bekar

Sürücü ehliyeti

B

İnternet sitesi

<http://github.com/salihbstg>

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/salih-bastug/>

İlgi Alanları

Teknolojik İnovasyonları Takip Etmek

Online Teknoloji Topluluklarına Katılmak

Algoritma ve Problem Çözme Bulmacaları Yapmak

Web Geliştirme ve Tasarım Denemeleri Yapmak

Bağımsız Oyun Geliştirmek

Yapay Zeka Projeleri Oluşturmak

Gitar Çalmak

Yüzme

Animasyon

Diller

İngilizce

B1

Bilgisayar mühendisi olarak yeni bir mezun olarak, teknoloji dünyasına olan tutkulu ilğimle kendimi geliştirdim. Hem teorik bilgileri hem de projelerde edindiğim pratik deneyimleri bir araya getirerek, karmaşık sorunları çözmek için yaratıcı ve analitik bir yaklaşım geliştirdim. Takım çalışmasına olan inancım ve sürekli öğrenme arzumu, her gün yeni bir öğrenme ve büyüme fırsatı görmemi sağlıyor. Bu yolculukta, teknolojinin getirdiği dönüşümü etkin bir şekilde şekillendirmeyi hedefliyorum.

Eğitim ve Nitelikler

İskenderun Teknik Üniversitesi, Hatay/İskenderun

Eyl 2018 - Haz 2023

Bilgisayar Mühendisliği alanında kazandığım lisans eğitimi, temel mühendislik prensiplerini sağlam bir şekilde kavramama ve pratik deneyimler edinmeme olanak tanıdı. Bu süre zarfında, proje tabanlı çalışmalarla teorik bilgilerimi gerçek dünya uygulamalarına dönüştürme becerisi kazandım.

Programlama dillerindeki yetkinliğimin yanı sıra, analitik düşünce yapım ve hızlı öğrenme yeteneğim sayesinde, karmaşık problemlere yenilikçi çözümler sunabiliyorum. Aynı zamanda, takım içi işbirliği ve iletişim becerilerimle etkili bir şekilde işbirliği yapabiliyor, teknolojik gelişmeleri yakından takip ederek sürekli öğrenmeye önem veriyorum.

Beceriler

C++



C#



Sql - MySQL



HTML - CSS - Bootstrap



Java



Javascript



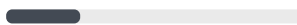
JavaFX



Unity 2D 3D Oyun Geliştirme



AUTODESK 3DS MAX



Google Colab CNN Modelleme

