

Dummy Killer-Game Desing Document

Oyunun İsmi:

Dummy Killer

Oyunun Açıklaması:

Oyuncu 120 Saniye içerisinde küçük bir alanda rastgele ortaya çıkan düşmanlardan olabildiğince fazla öldürmeye çalışıyor.

Platform:

PC

Mekanik:

FPS Kontrol, Yakın dövüş silahı kullanımı, Score Sistemi

Sanat Stili:

Realistic

Ana Döngü:

Oyuncu oyuna başlar, verilen süre içerisinde maksimum sayıda düşman öldürmeye çalışarak yüksek skor yapmayı dener, süre bittiğinde tekrar oynayabilir.

Başarı-Başarısızlık Durumu:

Başarı durumu yapılan yüksek skoru geçmek, başarısızlık durumu yüksek skor yapamamak, özel bir yanma durumu yok.

Salih Değirmenci
Oyun Geliştirme 1A