PROJE RAPORU

ZONGULDAK BÜLENT ECEVİT ÜNİVERSİTESİ

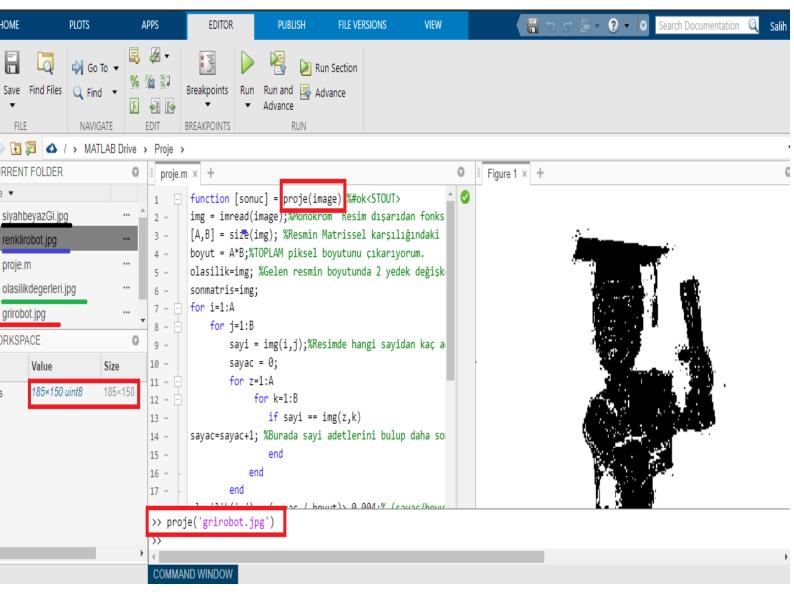


MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ (İ.Ö.) BLM429 GÖRÜNTÜ İŞLEME DR. ÖĞR. ÜYESİ UMUT KONUR

> SALİH ÖZTÜRK 170106206023

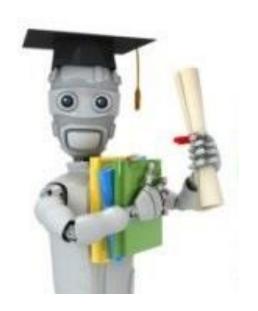
ARALIK 2020

```
function [sonuc] = proje(image) %#ok<STOUT>
img = imread(image); Monokrom Resim dışarıdan fonksiyona gönderildi
ve burada okundu.
[A,B] = size(img); %Resmin Matrissel karşılığındaki Satir ve Sütun
değerlerini A ve B'ye atadım.
boyut = A*B;%Toplam piksel boyutunu çıkarıyorum.
olasilik=img; %Gelen resmin boyutunda 2 yedek değişken yarattım.
sonmatris=img;
for i=1:A
    for i=1:B
        sayi = img(i,j);%Resimde hangi değerden kaç adet var
olduğunu bu for döngüleri ile buluyoruz.
        sayac = 0;
        for z=1:A
          for k=1:B
                if sayi == img(z,k)
                sayac=sayac+1; %Burada hangi sayıdan kaç adet
          olduğunu bulup daha sonra olasılık hesabında kullanıyorum.
                end
          end
      end
     olasilik(i,j) = (sayac / boyut)> 0.004;% (sayac/boyut)'sonucu
0.004 den büyükse TRUE olacağından Olasilik matrisine O sayinin
bulunduğu konuma 1 yazacak Küçükse False olacağından 0 yazacak.
    end
end
imwrite(olasilik, 'olasilikdegerleri.jpg');% 0 ve 1 lerin bulunduğu
matrisi, cıktı olarak alıyorum.
% Çünkü daha sonra imread(olasilikdegerleri.jpg) ile 0 ve 1
değerlerini görüp hata analizi yapıyorum.0 ve 1 lerin bulunduğu
resim siyaha yani 0 'a çok yakın olduğu için çıktı simsiyah olacak.
for i=1:A
     for j=1:B
          if olasilik(i,j)==1 % Olasilik Matrisinde 1 olan yerleri
     255 yapıyorum. Yani BEYAZ olması gerektiğinden 1 olan yerleri
     255 ile değiştiriyoruz.
sonmatris(i,j)=255;
          elseif olasilik(i,j)<1 %Ayni şekilde 0 olan yerler ise 0
     olarak kalmaya devam ediyor.
sonmatris(i,j)=0;
          end
     end
end
imshow(sonmatris);
imwrite(sonmatris,'siyahbeyazGi.jpg'); %Siyah beyaz olan Binary
resmin çıktısı bu şekilde bulunup ekrana gösterilmiş oldu.
end
```



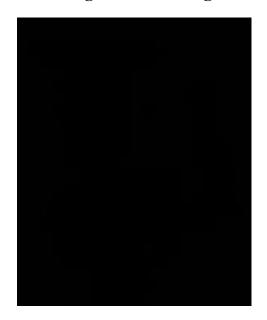
Orijinal Resim(renklirobot.jpg)

Monokrom Resim(grirobot.jpg)





1 ve 0 değerlerinin olduğu Resim (olasilikdegerleri.jpg)



1 lerin 255 olarak değiştirildiği ve Siyah-Beyaz hale gelmiş olan BİNARY(logical) Resim (siyahbeyazGİ.jpg)

