Main CMonopolyGame DJSONReader DInstruction UITermin	nal BMonopoly(	Game DPla	BPla	BDice   BTer	crminal	PieceType BJail	Square BGoSquare BeanCreator SquareC	BSq	BPropertySquare Playe	rsChart
1.1.1:< <create>&gt;</create>		           			             			           		;             
1.1.1.2.1.1:< <create>&gt; 1.1.1.2.1.1:&lt;<create>&gt; 1.1.1.2.2:getValueUsingKey</create></create>		         	           		           			           		
1.1.1.2.3:get∀alueUsingKey  1.1.1.2.4:get∀alueUsingKey  1.1.1.2.5:get∀alueUsingKey					           			           		
1.1.1.2.5.getValueUsingKey  1.1.1.2.6:getValueUsingKey  1.1.1.2.7:getValueUsingKey	           	         	           		           			           		
1.1 1.3: printCurrentJSONFile	           	         	           		           			           		
1.2:start	1:startGame	1.2.1.1:initPlayersByLettingThemRollingDiceAndPutInList	İ		           			           		           
		,	1.2.1.1.2:< <create>&gt;</create>	1.2.1.1.3.1:rollDice 1.2.1.1.3.1.1:checkIfDicesAreSame	           			           		           
		         		1.2.1.1.3.1.2:rollDice  1.2.1.1.3.1.2:rollDice  1.2.1.1.3.1.2.1:checklfDicesAreSame	           			           		           
		         		1.2.1.1.3.1.2.2:rollDice  1.2.1.1.3.1.2.2.1:checklfDicesAreSame  1.2.1.1.3.1.2.2.2:rollDice  1.2.1.1.3.1.2.2.2:rollDice	           			           		           
		         		1.2.1.1.3.1.2.2.2.1:checklfDicesAreSame	           			           		
		         		1.2.1.1.3.1.2.2.2.2:rollDice	           			           		         
				1.2.1.1.3.2:printDicesFaces	1.2.1.1.3.2.1:printDicesFaces	<del>-</del>		           		
	k-				1.2.1.1.3.2.1.1:printDicesFaces			           		
			1.2.1.1.5:rollDice	1.2.1.1.5.1:rollDice  1.2.1.1.5.1.1:checklfDicesAreSame	           			           		
				1.2.1.1.5.1.2:rollDice  1.2.1.1.5.1.2.1:checkIfDicesAreSame  1.2.1.1.5.1.2.2:rollDice	           			           		
				1.2.1.1.5.1.2.2.1:checklfDicesAreSame  1.2.1.1.5.1.2.2.2:rollDice  1.2.1.1.5.1.2.2.2.1:checklfDicesAreSame	           			           		
		         		1.2.1.1.5.1.2.2.2.2:rollDice 1.2.1.1.5.1.2.2.2.2.1:checkIfDicesAreSame	           			           		
				1.2.1.1.5.1.2.2.2.2:rollDice	 			           		
				1.2.1.1.5.2:printDicesFaces	1.2.1.1.5.2.1:printDicesFaces 1.2.1.1.5.2.1.1:printDicesFaces	<u>_</u>		           		
	k-							           		
		`			 	.1.6.2:values		           		;           
	1	1.2.1.2:listen			           			           		
				1.2.1.2.1.1:printBeforeRollDice	1.2.1.2.1.1.1:printBeforeRollDice			           		
		<			1.2.1.2.1.2.1	1.2.1.2:scanPlayerRecord		           		
	<del> </del>	← — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	1.2.1.2.1.4:rollDice	1.2.1.2.1.4.1:rollDice 1.2.1.2.1.4.1.1:checklfDicesAreSame		 		           		
				1.2.1.2.1.4.1.2:rollDice 1.2.1.2.1.4.1.2.1:checklfDicesAreSame 1.2.1.2.1.4.1.2.2:rollDice	           			           		
				1.2.1.2.1.4.1.2.2.1:checklfDicesAreSame  1.2.1.2.1.4.1.2.2.2:rollDice  1.2.1.2.1.4.1.2.2.2:rollDice	           			           		
				1.2.1.2.1.4.1.2.2.2.2:rollDice	           			           		
				1.2.1.2.1.4.2:printDicesFaces	1.2.1.2.1.4.2.1:printDicesFaces 1.2.1.2.1.4.2.1.1:printDicesFaces	<del>-</del>		           		
				← — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	 		1.2.1.2.1.5.2:createBean	1.2.1.2.1.5.3.1:performOnLand		
			_	1.2.1.2.1.5.4:tryToSellProperty  1.2.1.2.1.5.4.1:sellSquare	   			<b>←</b>		
		ļ	1.2.1.2.1.5.4.1.2:getHasFullColor		           			           		
		← — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	1.2.1.2.1.6:isAbleToBuilt		           			           		
	*	€————————————————————————————————————	1.2.1.2.1.7.2:getHasFullColor	           	           			           1.2.1.2.	          .8:buildHouse	
				1.2.1.2.1.9:printHouseInfo	1.2.1.2.1.9.1:printHouseInfo 1.2.1.2.1.9.1.1:printHouseInfo					
	- -	<	1.2.1.2.1.10:isAbleToBuilt		       					
					1.2.1.2.1.12.1:printHotelInfo  1.2.1.2.1.12.1.1:printHotelInfo			           		
		 		1.2.1.2.1.14:printBuyProcess	1.2.1.2.1.14.1:printBuyProcess 1.2.1.2.1.14.1.1:printBuyProcess	<del>} </del>		             		
			1.2.1.2.1.15:buy   1.2.1.2.1.15.1:addPropertySquares	1.2.1.2.1.15.2:sortSquares	k			           		
			1.2.1.2.1.15.3:setHasFullColor	1.2.1.2.1.15.2.1:λ→	           			           		
	*		1.2.1.2.1.15.4:getHasFullColor	         1.2.1.2.1.16:printAfterRollDice	1.2.1.2.1.16.1:printAfterRollDice	<del>'</del>		           		
	<b> </b>   <				1.2.1.2.1.16.1.1:printAfterRollDice			           		
				1.2.1.2.3.1:printWinnerPlayer	<del>-</del>			   	1.2.1.2.2:< <create>&gt;</create>	
			 	       	1.2.1.2.3.1.1:printWinnerPlayer 1.2.1.2.3.1.1.1:printWinnerPlayer			           		
				1.2.1.2.3.2:printGameOver	1.2.1.2.3.2.1:printGameOver 1.2.1.2.3.2.1.1:printGameOver			           		
<u> </u>		 		!	į	<u> </u>		į		i