



UNIVERSITÉ DE NANTES

L2 X22I020

*Algorithmique et
Structures de données 2*

Projet

2020_2021

ATALLA Salim

L2 – Informatique_Groupe_485k

Sujet

L'objectif de ce projet est de réaliser une structure de donnée *fint* pour les factorisations des entiers.

Le travail est constitué de trois branches :

1. La définition d'une SDA (Structure de Donnée Abstraite) munie des opérations.
2. La réalisation d'une SDC (Structure de Donnée Concrète) en visant les meilleures complexités possibles.
3. La programmation d'une classe *fint* en C++ en respectant les codes de la programmation orientée objets.

Les opérations de cette classe sont :

Etant donnés deux *fint* *a* et *b* et un entier strictement positif *n* :

- Création d'un *fint* à partir de *n*
- Tester si *a* divise *b*
- Calculer $a \times b$
- Calculer a^n
- Calculer $a \div b$
- Calculer $a \bmod b$
- Calculer $a \div b$
- Calculer le plus grand diviseur commun : $\text{gcd}(a, b)$
- Calculer le plus petit multiple commun : $\text{lcm}(a, b)$

Remarque : le fichier source des opérations de la classe *fint* est nommé : `fint.cpp`

Fint est la liste des facteurs premiers d'un entier avec leur multiplicité, il est constitué d'un entier `nb_couples`, et d'un vecteur de couples `tab_couples`,

Un couple est un enregistrement constitué d'un grand entier strictement positif `int_t fact`, et d'un entier strictement positif `mult_t mult`.

Les types utilisés :

Type <code>int_t</code> = grand entier positif Type <code>mult_t</code> = entier positif	Type <code>Couple</code> = enregistrement <code>int_t</code> <code>fact</code> <code>mult_t</code> <code>mult</code> Fin
---------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Classe <code>fint</code> = enregistrement <pre> // Attributs entier nb_couples vecteur de Couple tab_couples // Constructeurs fint (int_t <u>d</u> n) fint (liste de int_t <u>d</u> lf, liste de mult_t <u>d</u> lm) // Destructeur ~fint () // Méthodes fonction to_int () : int_t fonction divides (<u>d</u> a : fint) : booléen fonction is_prime () : booléen fonction operator== (<u>d</u> a : fint, <u>d</u> b : fint) : booléen fonction operator!= (<u>d</u> a : fint, <u>d</u> b : fint) : booléen fonction lcm (<u>d</u> a : fint, <u>d</u> b : fint) : fint fonction gcd (<u>d</u> a : fint, <u>d</u> b : fint) : fint fonction operator* (<u>d</u> a : fint, <u>d</u> b : fint) : fint fonction operator/ (<u>d</u> a : fint, <u>d</u> b : fint) : fint fonction pow (<u>d</u> a : fint, <u>d</u> n : entier positif) : fint fonction operator<< (os : ostream, <u>d</u> a : fint) : ostream </pre> Fin

Variables globales :

```
MAX_INT_T : int_t // la limite autorisée pour l'objet fint
```

Remarque : au-dessous, et pour calculer la complexité temporelle, on suppose que `n` est la taille de la liste.

```
// Constructeur de l'objet fint à partir d'un entier n strictement positif
```

SDA :

- Signature : fint (d n : entier)
- Rôle : construire un objet fint à partir d'un entier n donné.
- Précondition : $n \geq 1$
- Sortie : un objet fint contient la liste des facteurs premiers de n et la taille de cette liste.

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(2^n + n) \in O(2^n)$

Variables : f : vecteur de int_t, m : vecteur de mult_t,
taille, i : entier, couple : Couple

Début

Si (n < 1 ou n > MAX_INT_T) alors

ERREUR

Sinon

decomposition (n, f, m) // $\Theta(2^n)$

taille \leftarrow f.longueur

nb_couples \leftarrow taille

Pour i de 0 à taille-1 faire

couple.fact = f[i]

couple.mult = m[i]

tab_couples.push_back(couple)

finPour

finSi

Fin

```
// Destructeur
```

SDA :

- Signature : ~fint ()
- Rôle : détruire l'objet fint
- Précondition : aucune
- Sortie : aucune

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(n)$

Début

tab_couples.supprimer()

Fin

```
// Constructeur de l'objet font à partir de deux listes prés initialiser selon la
// condition de l'ordonnancement croissant de la liste des facteurs
```

SDA :

- Signature : `fint (d lf, lm : liste de int_t)`
- Rôle : construire un objet `fint` à partir d'une liste de facteurs et une liste des multiplicités.
- Précondition : les listes sont ordonnées selon la liste des facteurs par un ordre croissant.
- Sortie : un objet `fint` contient le vecteur des couples et le nombre des couples.

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(2n) \in O(n)$

Variables : `i`, `taille` : entier, `couple` : Couple

Début

```
i ← 0
Tantque (i < lf.longueur
    et lf(i) < lf(i+1)) faire
    i ← i + 1
finTantque
Si (i != lf.longueur-1) alors
    ERREUR
finSi
taille ← lf.longueur
nb_couples ← taille
Pour i de 0 à taille-1 faire
    couple.fact ← lf(i)
    couple.mult ← lm(i)
    tab_couples.push_back(couple)
finPour
```

Fin

// Décomposer un entier à ses facteurs premiers

SDA :

- Signature : procédure decomposition (d n : int_t, m lf : vecteur de int_t, m lm : vecteur de mult_t)
- Rôle : Décomposer un entier à ses facteurs premiers.
- Précondition : lf et lm sont vides et $n > 0$
- Sortie : faire des modifications sur les vecteurs lf et lm.

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(2^n)$

Variables : i, j, prec : int_t, checked : booléen

Début

```
i ← 2
prec ← 0
j ← 0
checked ← faux
Tantque (n ≥ 2) faire
    Tantque (n mod i = 0) faire
        Si (i != prec) alors
            if.push_back(i)
            checked ← vrai
        finSi
        n ← n div i
        prec ← i
        j ← j + 1
    finTantque
    Si (checked = vrai) alors
        lm.push_back(j)
        checked ← faux
    finSi
    j ← 0
    i ← i + 1
finTanque
```

Fin

// Transformation en décimale

SDA :

- Signature : fonction `to_int () : int_t`
- Rôle : transformer l'objet `fint` en décimale.
- Précondition : le nombre `fint` ne doit pas dépasser la limite.
- Sortie : un entier du type `int_t` représente le nombre `fint` en décimale.

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(m)$ où m est la somme des multiplicités

Variables : `val`, `fVal`, `mVal` : `int_t`

`taille`, `i`, `j` : entier

Début

`val` \leftarrow 1

`taille` \leftarrow `nb_couples`

Pour `i` de 0 à `taille`-1 faire

`fVal` \leftarrow `tab_couples[i].fact`

`mVal` \leftarrow `tab_couples[i].mult`

Pour `j` de 0 à `mVal`-1 faire

`val` \leftarrow `val` * `fVal`

Si (`val` > `MAX_INT_T`) alors

ERREUR

finSi

finPour

finPour

retourner `val`

Fin

// Tester si l'objet divise a (où a est un autre objet fint)

SDA :

- Signature : fonction `divides (d a : fint) : booléen`
- Rôle : tester si l'objet divise un autre objet du même type.
- Précondition : aucune
- Sortie : vrai si l'objet divise `a`, faux sinon.

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(n \times m)$ où m est le longueur de la liste de `a`

Variables : `i`, `j` : entier

Début

```
Si (a.nb_couples ≥ nb_couples) alors
    Pour i de 0 à nb_couples-1 faire
        j ← 0
        Tantque (j ≤ a.nb_couples
            et tab_couples[i].fact != a.tab_couples[j].fact) faire
            j ← j + 1
        finTantque
        Si (j ≥ a.nb_couples
            ou tab_couples[i].mult > a.tab_couples[j].mult) alors
            retourner faux
        finSi
    finPour
sinon
    retourner faux
finSi
retourner vrai
```

Fin

// Tester si l'objet est premier

SDA :

- Signature : fonction is_prime () : booléen
- Rôle : tester si l'objet est premier.
- Précondition : aucune
- Sortie : vrai si l'objet est premier, faux sinon.

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(1)$

Variables : aucune

Début

```
retourner nb_couple = 1
    et tab_couples[0].mult = 1
    et tab_couples[0].fact ≥ 2
```

Fin

// Les opérations :

// Opérateur ==

SDA :

- Signature : fonction operator==(d a : fint, d b : fint) : booléen
- Rôle : tester si a et b sont égaux.
- Précondition : aucune
- Sortie : vrai si a et b sont égaux, faux sinon.

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(n)$

Variables : i : entier

Début

Si (a.nb_couples = b.nb_couples) alors

 i ← a.nb_couples-1

 Tantque (a.tab_couples[i].fact = b.tab_couples[i].fact

 et a.tab_couples[i].mult = b.tab_couples[i].mult

 et i ≥ 0) faire

 i ← i - 1

 finTantque

 Si (i < 0) alors

 retourner vrai

 finSi

finSi

retourner faux

Fin

// Opérateur !=

SDA :

- Signature : fonction operator!=(d a : fint, d b : fint) : booléen
- Rôle : tester si a et b ne sont pas égaux.
- Précondition : aucune
- Sortie : vrai si a et b ne sont pas égaux, faux sinon.

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(n)$

Variables : aucune

Début

retourner !(a = b)

Fin

// Le plus petit commun multiple PPCM ou LCM

SDA :

- Signature : fonction lcm (d a : fint, d b : fint) : fint
- Rôle : calculer le plus petit commun multiple entre a et b.
- Précondition : aucune
- Sortie : retourner lcm(a, b).

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(n \times m)$ ssi il n'y a aucun facteur commun entre a et b

Variables : v_A, v_B, v_c : vecteur de Couple

c : Couple, nb, i, j : entier, tmp : fint

Début

v_A \leftarrow a.tab_couples

v_B \leftarrow b.tab_couples

nb \leftarrow 0

i \leftarrow 0

j \leftarrow 0

Tantque (v_A.longueur > i ou v_B.longueur > j) faire

Si (v_A[i].fact = v_B[j].fact) alors

c.fact \leftarrow v_A[i].fact

Si (v_A[i].mult > v_B[j].mult) alors

c.mult \leftarrow v_A[i].mult

Sinon

c.mult \leftarrow v_B[j].mult

finSi

i \leftarrow i + 1

j \leftarrow j + 1

Sinon

Si (v_A[i].fact < v_B[j].fact) alors

c \leftarrow v_A[i]

i \leftarrow i + 1

Sinon

c \leftarrow v_B[j]

j \leftarrow j + 1

finSi

finSi

v_c.push_back(c)

nb \leftarrow nb + 1

```

    finTantque

    tmp.nb_couples ← nb
    tmp.tab_couples ← v_c

    retourner tmp

```

Fin

// Le plus grand commun diviseur PGCD ou GCD

SDA :

- Signature : fonction gcd (d a : fint, d b : fint) : fint
- Rôle : calculer le plus grand commun diviseur entre a et b.
- Précondition : aucune
- Sortie : retourner gcd(a, b).

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(n \times m)$

Variables : nb, i, j : entier, tmp : fint

v_c : vecteur de Couple, c : Couple

Début

```

    tmp ← a

    Pour i de 0 à a.nb_couples-1 faire
        j ← 0
        Tantque (j ≤ a.nb_couples
            et a.tab_couples[i].fact != b.tab_couples[j].fact) faire
            j ← j + 1
        finTantque
        Si (j < b.nb_couples) alors
            Si (a.tab_couples[i].mult > b.tab_couples[j].mult) alors
                tmp.tab_couples[i].mult ← b.tab_couples[j].mult
            finSi
        Sinon
            tmp.tab_couples[i].mult ← 0
        finSi
    finPour

    // nettoyage le vecteur
    nb ← 0

    Pour i de 0 à tmp.nb_couples-1 faire
        Si (tmp.tab_couples[i].mult != 0) alors
            c ← tmp.tab_couples[i]
            v_c.push_back(c)

```

```

        nb ← nb + 1
    finSi
finPour
tmp.tab_couples ← v_c
tmp.nb_couples ← nb
retourner tmp

```

Fin

// Opérateur ×

SDA :

- Signature : fonction operator*(d a : fint, d b : fint) : fint
- Rôle : calculer la multiplication pour deux fint.
- Précondition : aucune
- Sortie : retourner a * b

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(n \times m)$ ssi il n'y a aucun facteur commun entre a et b

Variables : v_A, v_B, v_c : vecteur de Couple

c : Couple, nb, i, j : entier, tmp : fint

Début

```

v_A ← a.tab_couples
v_B ← b.tab_couples
nb ← 0
i ← 0
j ← 0
Tantque (v_A.longueur > i ou v_B.longueur > j) faire
    Si (v_A[i].fact = v_B[j].fact) alors
        c.fact ← v_A[i].fact
        c.mult ← v_A[i].mult + v_B[j].mult
        i ← i + 1
        j ← j + 1
    Sinon
        Si (v_A[i].fact < v_B[j].fact) alors
            c ← v_A[i]
            i ← i + 1
        Sinon
            c ← v_B[j]
            j ← j + 1

```

```

        finSi
    finSi
    v_c.push_back(c)
    nb ← nb + 1
finTantque
tmp.nb_couples ← nb
tmp.tab_couples ← v_c
retourner tmp
Fin

```

// Opérateur div

SDA :

- Signature : fonction operator/(d a : fint, d b : fint) : fint
- Rôle : calculer la division pour deux fint.
- Précondition : $a \geq b$
- Sortie : retourner a / b

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$ en cas d'erreur, $O(2n + m + 2^k) \in O(2^k)$

Variables : i : entier, val_A, val_B, f : int_t, m : mult_t

Début

```

    Si (a = b) alors //  $\Theta(n)$  au pire a.longueur = b.longueur mais  $a \neq b$ 
        retourner fint (1)

```

Sinon

```

    val_A ← a.to_int() //  $\Theta(m)$  où m supérieur ou égale à a.longueur

```

```

    val_B ← 1

```

```

    Pour i de 0 à b.nb_couples-1 faire //  $\Theta(n)$  où n égale à b.longueur

```

```

        val_B ←  $f^m$ 

```

```

        val_A ← val_A div val_B

```

```

        Si (val_A < 1) alors

```

```

            ERREUR

```

```

        finSi

```

```

    finPour

```

```

    retourner fint (val_A) //  $\Theta(2^k)$  où k est le nombre des facteurs de
                        // l'objet créé

```

```

    finSi

```

Fin

// Opérateur mod

SDA :

- Signature : fonction operator%(d a : fint, d b : fint) : fint
- Rôle : calculer le modulo pour deux fint.
- Précondition : aucune
- Sortie : retourner a % b

SDC :

Complexité : $\Omega(n \times m)$ en cas d'erreur, $O(n + m + 2^k) \in O(2^k)$

Variables : val_A, val_B : int_t

Début

Si (b.divides(a)) alors // $\Theta(n \times m)$

ERREUR

finSi

val_A \leftarrow a.to_int() // $\Theta(n)$ où n le somme des multiplicités de a

val_B \leftarrow b.to_int() // $\Theta(m)$ où m le somme des multiplicités de b

retourner fint (val_A % val_B) // $\Theta(2^k)$ où k est le nombre des facteurs
// de l'objet créé

Fin

// Opérateur pow

SDA :

- Signature : fonction pow (d a : fint, d n : entier positif) : fint
- Rôle : calculer la puissance pour un fint.
- Précondition : aucune
- Sortie : retourner a^n

SDC :

Complexité : $\Omega(1)$, $O(n)$

Variables : i : entier, tmp : fint

Début

Si (n = 1) alors

retourner a

finSi

tmp \leftarrow a

Pour i de 0 à a.nb_couples-1 faire

tmp.tab_couples[i].mult \leftarrow tmp.tab_couples[i].mult * n

finPour

retourner tmp

Fin

Conclusion :

Ce projet a pour but de représenter les nombres entiers sous forme d'une liste contenant les facteurs premiers et leurs multiplicités,

Cette liste peut être représentée de différentes façons, par exemple :
par un tableau dynamique, un dictionnaire, ou encore une liste chaînée.

La différence entre les tableaux dynamiques et les listes chaînées est au niveau de la complexité temporelle. Les tableaux dynamiques sont idéals pour récupérer les éléments du tableau, mais ils sont complexes pour ajouter ou supprimer un élément.

Par contre, à l'inverse des tableaux dynamiques, les listes chaînées sont idéals pour ajouter ou supprimer les éléments d'une liste mais elles sont complexes pour récupérer un élément.

En regardant le sujet donné, on peut remarquer que les tableaux dynamiques sont plus compatibles avec le sujet que les listes chaînées, parce que, pour faire les opérations sur l'objet fini, on aura souvent besoin de récupérer des éléments de la liste, et donc en conséquence, on a utilisé l'objet « vector » qui représente un tableau dynamique.
