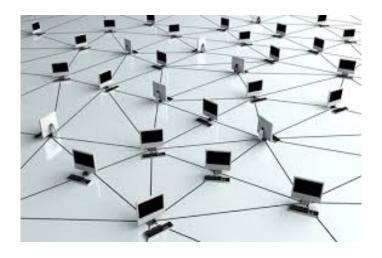




## Rapport du mini-projet SR2I-201

# Création et configuration d'un réseau connexe en utilisant Packet Tracer



Réalisé par : SEDDATI Majdouline ZARIOUH Salima

Encadré par : Pr .CHEN Ken

Année académique 2022/2023

# Table des matières

In	trodı	action		4
1	Gén	ération	a du réseau	5
	1.1		de protocole de routage : OSPF	1
	1.2		nce génératrice	5
<b>2</b>	Con	ıfigurat	ion pour OSPF	7
	2.1	Maque	ette	7
	2.2	Adress	age des sites	8
		2.2.1	Adressage du site 1	8
		2.2.2	Adressage du site 2	Ĝ
		2.2.3	Adressage du site 3	10
		2.2.4	Adressage du Backbone	11
n	т	44 -		16
3				$\frac{12}{16}$
	3.1	3.1.1	xité entre deux areas	
		_		12
		3.1.2		14
	2.0	3.1.3		14
	3.2		,	15
	3.3			16
	3.4		,	17
	3.5		*	18
	3.6			20
		3.6.1	1 3	20
	0.7	3.6.2		24
	3.7			26
		3.7.1		26
		3.7.2	,	27
		3.7.3		27
	3.8	-		28
		3.8.1	La Configuration du NAT	
		3.8.2	La Configuration de OSPF	
	3.9	Généra	ation d'un Trafic applicatif	29
~				<b>.</b> .

# Table des figures

1.1	Script Python pour créer la séquence génératrice	6
2.1	Notre maquette.	7
2.2	Les préfixes et le nombre des routeurs des trois sites	8
2.3	Les adresses des sous réseaux du site 1	9
2.4		10
2.5	Les adresses des sous réseaux du site 3	10
2.6	Les adresses des sous réseau du backbone	11
3.1	Ping et tracert entre PC4 du site 3 et PC2 du site 1	13
3.2	Ping et tracert entre PC5 du site 3 et PC2 du site 2	14
3.3	Ping et tracert entre PC2du site 2 et le Laptop du site 1	15
3.4	Ping et tracert entre PC0 du site 1 et le serveur du réseau 137.194.0.0/16	16
3.5	Ping et tracert entre PC5 du site 3 et le serveur d'Internet	17
3.6	Ping et tracert entre le serveur du réseau $137.194.0.0/16$ et internet	18
3.7	Trace route entre PC2 du site 2 et le laptop du site 1	19
3.8	Chemin entre PC2 du site 3 et laptop du site 1 en absence des pannes	19
3.9	Tracert entre le PC2 du site 2 et le laptop du site 1	20
3.10	Chemin entre PC2 du site 3 et laptop du site 1 en présence des pannes	20
3.11	Table de routage du routeur R5	21
3.12	Table des voisins du routeur R5	22
3.13	Table des LSA du routeur R5	23
3.14	Table de routage du routeur R8	24
3.15	Table des voisins du routeur R8	24
3.16	Table des LSA du routeur R8	25
3.17	Test de la connexion entre PC1 de l'intranet et PC3 du site 3 hors intranet	26
3.18	Test de la connexion entre PC1 de l'intranet et le serveur $0$ du site $137.194.0.0/16$	
		27
		28
		28
		29
		29
		30
		30
		31
3.26	Résolution du nom de domaine	32
3.27	La connexion du client HTTP au serveur	33

# Introduction

Dans le cadre pédagogique de la formation en SR2I à Telecom Paris, nous sommes amenés à réaliser un mini projet pour pouvoir pratiquer l'ensemble des connaissances acquises en UE **SR2I201** - Infrastructure Internet, principes, méthodes, architecture et protocoles.

Ce mini-projet consiste à utiliser un outil de simulation de matériel réseau - **Packet Tracer**- pour construire un réseau connexe tout en implémentant un protocole de routage (OSPF OU RIP). Notre réseau est constitué d'un AS qui contient un Intranet et qui est connecté à un site particulier ainsi qu'à Internet.

# Chapitre 1

# Génération du réseau

## 1.1 Choix de protocole de routage : OSPF

Dans ce projet, on avait le choix entre l'utilisation de deux protocoles de routage IGP (Interior gateway protocol ) : RIP et OSPF.

Le rôle principal d'un tel protocole de routage est d'établir les routes optimales entre un point du réseau et toutes les destinations disponibles d'un système autonome.

Dans ce cadre, il existe deux familles principales

- Les protocoles à vecteurs distance tels que RIP;
- Les protocoles à états de liens tels que OSPF.

On a choisi d'implémenter OSPF qui utilise l'algorithme Dijkstra SPF (Shortest Path First) pour choisir la meilleure route vers la destination .Ce protocole est le plus utilisé malgré sa complexité puisqu'il présente plusieurs avantages, citons :

- 1. L'utilisation de plusieurs métriques;
- 2. La rapidité de convergence;
- 3. La robustesse;
- 4. La vision complète sur la topologie du réseau;
- 5. La scalabilité et l'adaptation aux réseaux de grande taille.

## 1.2 Séquence génératrice

Pour choisir un adressage à partir d'une séquence génératrice, on a utilisé le programme python présenté dans la figure 1 et qui permet de la générer à partir des codes ASCII des lettres de nos noms.

FIGURE 1.1 – Script Python pour créer la séquence génératrice

# Chapitre 2

# Configuration pour OSPF

# 2.1 Maquette

Notre maquette contient un AS contenant 3 sites, un réseau particulier d'adresse  ${\bf 137.194.0.0/16}$  et Internet :

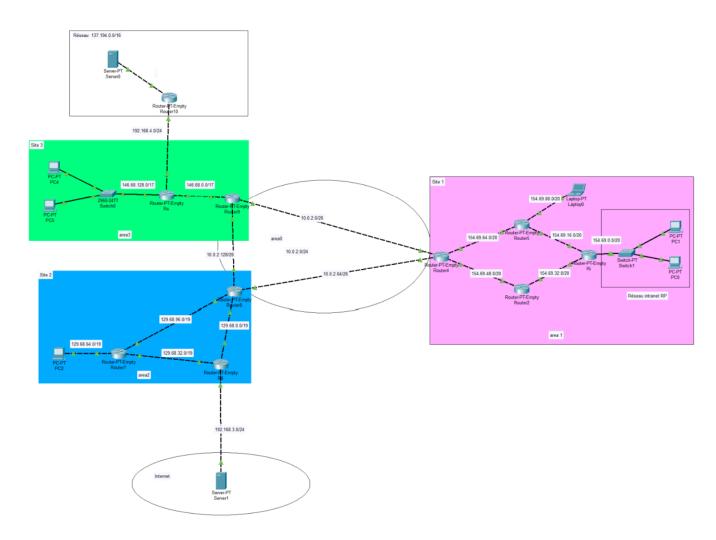


Figure 2.1 – Notre maquette.

Comme c'est illustré dans la figure 2.1, on a modélisé le site particulier par un serveur lié à un routeur, et on a considéré internet comme un serveur. On a attribué au serveur du réseau 137.194.0.0/16 l'adresse IP 137.194.0.2 et à internet l'adresse 192.168.3.0/24.

# 2.2 Adressage des sites

Afin de suivre les instructions précisées dans l'énoncé pour trouver les préfixes et le nombre des routeurs de chaque site à partir de la séquence génératrice, on a utilisé le script Python suivant :

```
nom1='SEDDATI'
      nom2='ZARIOUH'
      l=DSG(nom1,nom2)
           A = l[n - 1] \% 64 + 128
           B = l[n]
           print("prefixe du site"+str(i)+":" + str(A)+"."+str(B)+".0.0/16")
           i+=1
           n+=2
      n1=3+l[0]%2
      print("nombre de routeur du site 1:", n1)
       print("nombre de routeur du site 2:", 7-n1)
       while n<7
main
/Users/macgr/PycharmProjects/tries/venv/bin/python /Users/macgr/PycharmProjects/tries/main.py
prefixe du site1:154.69.0.0/16
prefixe du site2:129.68.0.0/16
prefixe du site3:146.68.0.0/16
nombre de routeur du site 1: 4
nombre de routeur du site 2: 3
```

FIGURE 2.2 – Les préfixes et le nombre des routeurs des trois sites.

#### 2.2.1 Adressage du site 1

Le préfixe du site 1 est : **154.69.0.0/16** 

Le nombre des routeurs est : 4

Ainsi, on a choisi de subdiviser ce réseau en six sous réseaux de même masque d'adresse :  $154.69.0.0/20,\ 154.69.16.0/20,\ 154.69.32.0/20,\ 154.69.48.0/20,\ 154.69.64.0/20$  et 154.69.80.0/20.

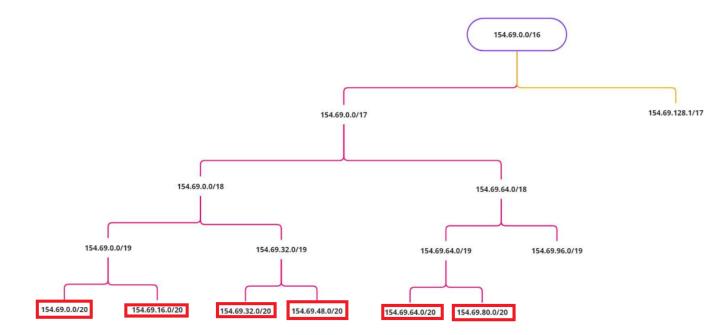


FIGURE 2.3 – Les adresses des sous réseaux du site 1.

#### 2.2.2 Adressage du site 2

Le préfixe du site 2 est : 129.68.0.0/16

Le nombre des routeurs est : 3

Ainsi, on a choisi de subdiviser ce réseau en 4 sous réseaux de même masque d'adresse : 129.68.0.0/19, 129.68.32.0/19, 129.68.64.0/19, 129.68.96.0/19.

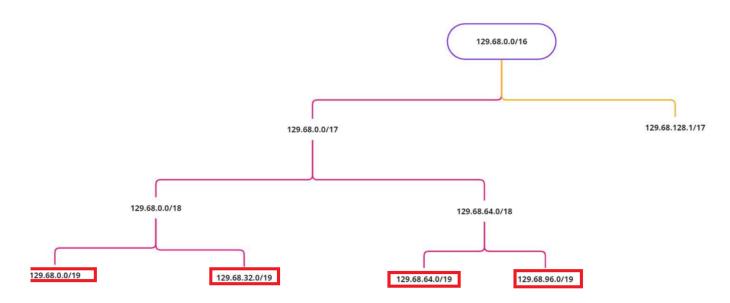


FIGURE 2.4 – Les adresses des sous réseaux du site 2.

On a choisi de lier ce site à internet via le routeur Rd.

## 2.2.3 Adressage du site 3

Le préfixe du site 3 est : 146.68.0.0/16

On a choisi de subdiviser ce réseaux en deux sous réseaux d'adresse : 146.68.0.0/17 , 146.68.128.0/17 .

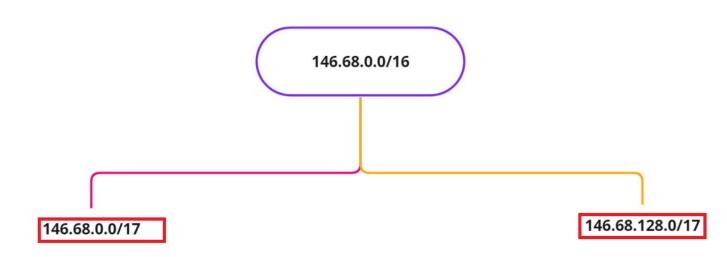


FIGURE 2.5 – Les adresses des sous réseaux du site 3.

On a choisi de lier ce site au réseau particulier d'adresse 137.194.0.0/16 via le routeur Rs.

### 2.2.4 Adressage du Backbone

On a besoin de faire l'adressage de Backbone . Pour des raisons de sécurité , on attribue au backbone une adresse privée : 10.0.2.0/24 divisée en trois sous réseaux :

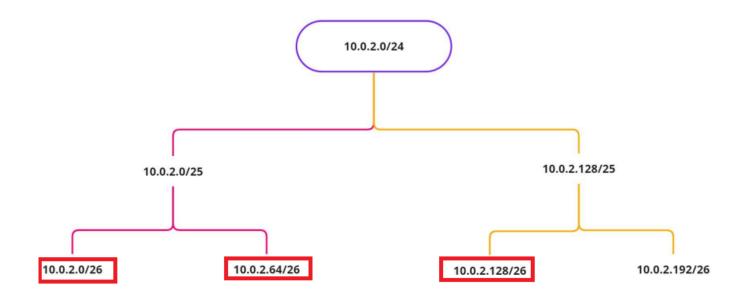


FIGURE 2.6 – Les adresses des sous réseau du backbone.

♣ Le choix de subdiviser chaque réseau à des sous réseaux de même masque a pour but d'économiser les adresses et de sécuriser ces sous réseaux.

# Chapitre 3

# Les tests

#### 3.1 Connexité entre deux areas

#### 3.1.1 Connexion entre site 1 et site 3

On remarque que le ping entre le PC2 du site 1 qui a comme adresse IP 154.69.0.2 et le PC4 du site 3 passe avec succés.

On a utilisé "tracert" pour visualiser l'ensemble des routeurs intermédiaires par lequel passe le paquet envoyé du PC4 au PC2.

On peut conclure que les deux sites 1 et 3 sont bien connectés.

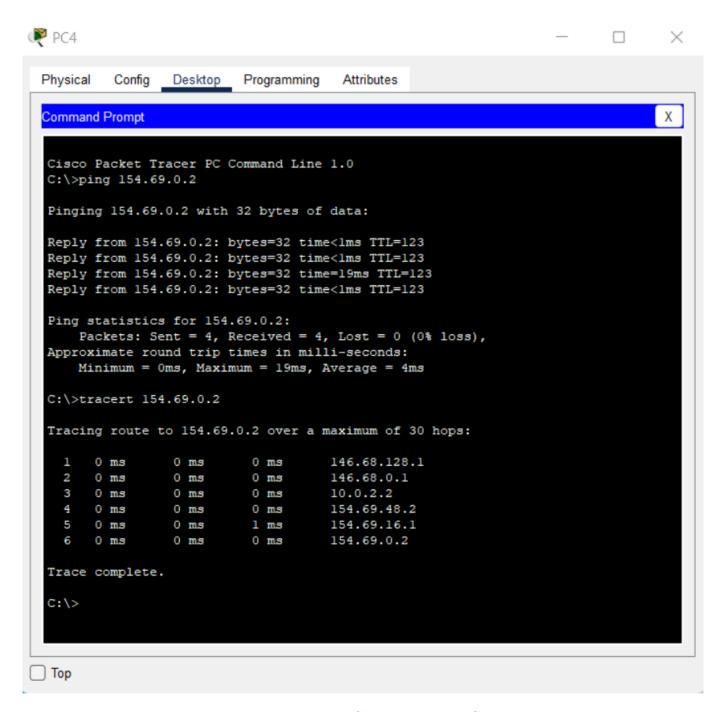


FIGURE 3.1 – Ping et tracert entre PC4 du site 3 et PC2 du site 1

#### 3.1.2 Connexion entre site 3 et site 2

De même on remarque que le ping entre PC5 du site 3 et PC2 du site 2 passe avec succès et tracert nous montre bien le chemin du paquet .

On peut conclure que les deux sites 2 et 3 sont bien connectés.

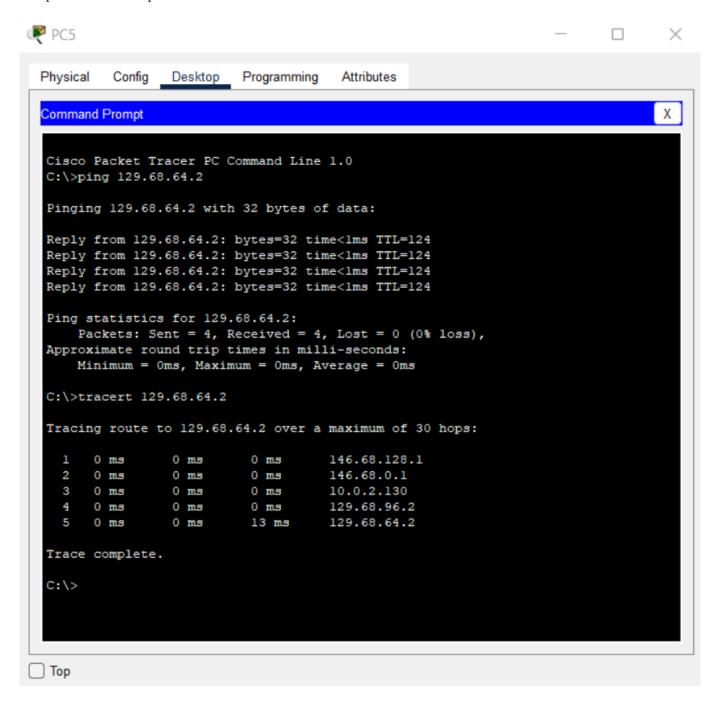
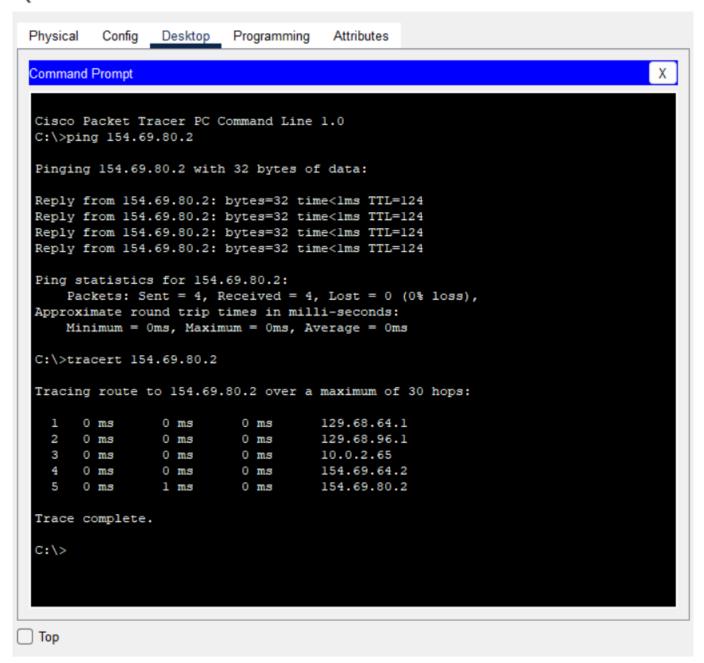


FIGURE 3.2 – Ping et tracert entre PC5 du site 3 et PC2 du site 2

#### 3.1.3 Connexion entre site 2 et site 1

De même on remarque que le ping entre PC2 du site 2 et Laptop du site 1 passe avec succès et tracert nous montre bien le chemin du paquet On peut conclure que les deux sites 1 et 2 sont bien connectés.





 $\times$ 

FIGURE 3.3 – Ping et tracert entre PC2du site 2 et le Laptop du site 1

D'où la connexité des trois sites de notre AS.

# 3.2 Connexité entre entre AS et le site 137.194.0.0/16

# Connexion entre PC0 du site 1 et le serveur du réseau 137.194.0.0/16

On remarque que le ping a passé avec succès d'où la connexité entre l'AS et le site particulier d'adresse 137.194.0.0/16.

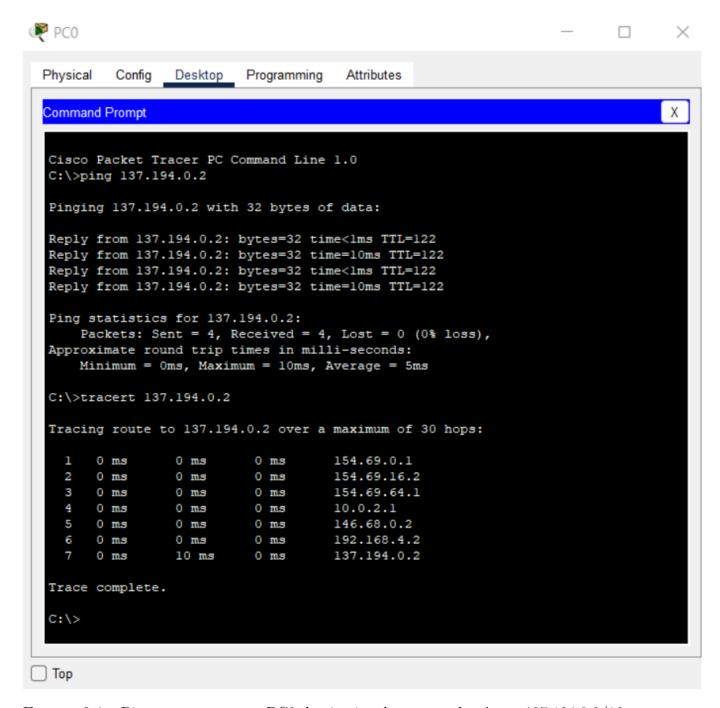


FIGURE 3.4 – Ping et tracert entre PC0 du site 1 et le serveur du réseau 137.194.0.0/16

#### 3.3 Connexité entre AS et le site Internet

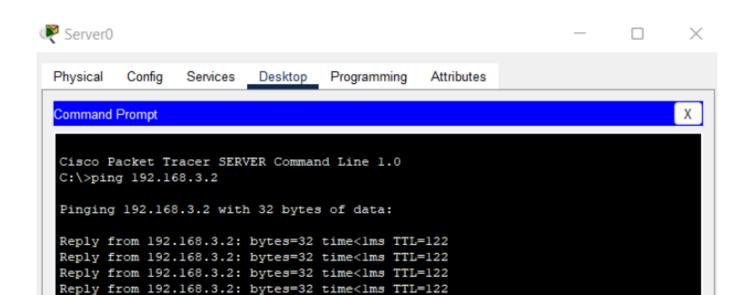
Connexion entre PC5 du site 3 et le serveur d'Internet

```
C:\>ping 192.168.3.2
Pinging 192.168.3.2 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time<1ms TTL=123
Ping statistics for 192.168.3.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
C:\>tracert 192.168.3.2
Tracing route to 192.168.3.2 over a maximum of 30 hops:
                0 ms
                          0 ms
                                    146.68.128.1
      0 ms
                          0 ms
      0 ms
                0 ms
                                    146.68.0.1
      0 ms
                0 ms
                          0 ms
                                    10.0.2.130
                                    129.68.32.2
      0 ms
                0 ms
                          0 ms
      0 ms
                0 ms
                          0 ms
                                    192.168.3.2
Trace complete.
C:\>
```

FIGURE 3.5 – Ping et tracert entre PC5 du site 3 et le serveur d'Internet

D'où on conclut que notre AS est bien connecté à Internet.

# 3.4 Connexité entre le réseau 137.194.0.0/16 et internet



Approximate round trip times in milli-seconds: Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms C:\>tracert 192.168.3.2 Tracing route to 192.168.3.2 over a maximum of 30 hops: 0 ms 0 ms 0 ms 137.194.0.1 0 ms 192.168.4.1 0 ms 0 ms 0 ms 0 ms 0 ms 146.68.0.1 0 ms 0 ms 0 ms 10.0.2.130 0 ms 0 ms 129.68.32.2 0 ms 0 ms 0 ms 192.168.3.2 0 ms

FIGURE 3.6 – Ping et tracert entre le serveur du réseau 137.194.0.0/16 et internet

## 3.5 Robustesse contre les pannes de liaison

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Ping statistics for 192.168.3.2:

Trace complete.

C:\>

] Top

Pour tester la robustesse de notre réseau, on va détruire une liaison quelconque pour évaluer la capacité de notre réseau à basculer vers un autre chemin.

Avant de détruire la liaison, on commence par visualiser le résultat de tracert entre le PC2 du site 3 et le laptop du site 1 :

```
C:\>tracert 154.69.80.2
Tracing route to 154.69.80.2 over a maximum of 30 hops:
  1
                                      129.68.64.1
      0 ms
                 0 ms
                            0 ms
                                      129.68.96.1
        ms
                  ms
                             ms
                                      10.0.2.65
        ms
                   ms
                            0 ms
                                      154.69.64.2
        ms
                             ms
                            0 ms
                                      154.69.80.2
Trace complete.
```

FIGURE 3.7 – Trace route entre PC2 du site 2 et le laptop du site 1

On remarque que le paquet traverse le plus court chemin qui est  ${\bf R7\text{-}R8\text{-}R4\text{-}R5}$ :

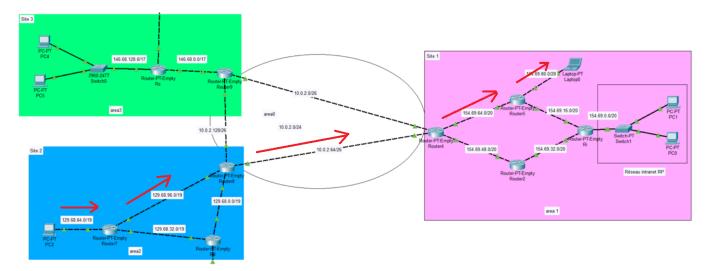


FIGURE 3.8 – Chemin entre PC2 du site 3 et laptop du site 1 en absence des pannes

Maintenant, on supprime le lien entre le routeur 8 et le routeur 4 par lequel a passé le paquet précédemment et on visualise le nouveau chemin parcouru en utilisant la commande tracert :

```
C:\>tracert 154.69.80.2
Tracing route to 154.69.80.2 over a maximum of 30 hops:
  1
      0 ms
                 0 ms
                            0 ms
                                       129.68.64.1
                                        129.68.96.1
      0 ms
                   ms
                            0 ms
  3
      0 ms
                            0 ms
                                        10.0.2.129
                   ms
                                       10.0.2.2
      0 ms
                 0 ms
                            0 ms
                                        154.69.64.2
  5
        ms
                   ms
                            0 ms
      0 ms
                 0 ms
                            0 ms
                                        154.69.80.2
Trace complete.
C:\>
```

FIGURE 3.9 – Tracert entre le PC2 du site 2 et le laptop du site 1

On remarque que le chemin du paquet change, il devient : R7-R8-R9-R4-R5 :

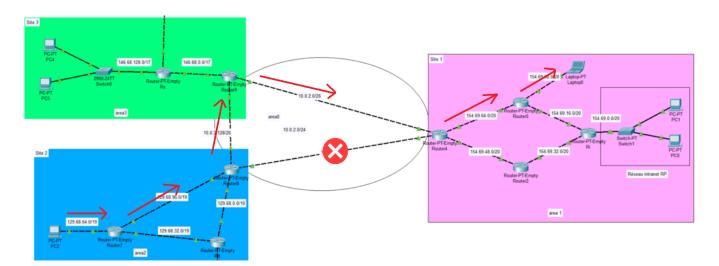


FIGURE 3.10 – Chemin entre PC2 du site 3 et laptop du site 1 en présence des pannes

Ainsi on peut conclure que notre réseau est robuste . En cas des pannes, on bascule vers le plus court chemin disponible.

## 3.6 Aperçu sur les routeurs

#### 3.6.1 Aperçu sur un routeur non backbone

On choisit de visualiser les informations détenues par un le routeur non backbone R5, on choisit .On commence par afficher la table de routage :

```
Router#sh ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
      N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
      E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
       i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area
       * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
       P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is 154.69.64.1 to network 0.0.0.0
     10.0.0.0/26 is subnetted, 3 subnets
O IA
        10.0.2.0 [110/2] via 154.69.64.1, 03:05:29, GigabitEthernet9/0
O IA
        10.0.2.64 [110/2] via 154.69.64.1, 03:05:29, GigabitEthernet9/0
        10.0.2.128 [110/3] via 154.69.64.1, 03:05:29, GigabitEthernet9/0
O IA
     129.68.0.0/19 is subnetted, 4 subnets
        129.68.0.0 [110/3] via 154.69.64.1, 02:17:45, GigabitEthernet9/0
O IA
O IA
        129.68.32.0 [110/4] via 154.69.64.1, 03:05:29, GigabitEthernet9/0
        129.68.64.0 [110/4] via 154.69.64.1, 03:05:29, GigabitEthernet9/0
O IA
O IA
        129.68.96.0 [110/3] via 154.69.64.1, 03:05:29, GigabitEthernet9/0
O E2 137.194.0.0/16 [110/20] via 154.69.64.1, 03:05:29, GigabitEthernet9/0
     146.68.0.0/17 is subnetted, 2 subnets
O IA
        146.68.0.0 [110/3] via 154.69.64.1, 03:05:29, GigabitEthernet9/0
        146.68.128.0 [110/4] via 154.69.64.1, 03:05:29, GigabitEthernet9/0
   154.69.0.0/20 is subnetted, 5 subnets
        154.69.16.0 is directly connected, GigabitEthernet0/0
C
        154.69.32.0 [110/2] via 154.69.16.1, 03:05:29, GigabitEthernet0/0
0
        154.69.48.0 [110/2] via 154.69.64.1, 03:05:29, GigabitEthernet9/0
C
        154.69.64.0 is directly connected, GigabitEthernet9/0
        154.69.80.0 is directly connected, GigabitEthernet7/0
C
    0.0.0.0/0 [1/0] via 154.69.64.1
```

Figure 3.11 – Table de routage du routeur R5

- On remarque que les réseaux directement connectés au routeur 5 ont le tag (C) et ceux où les chemins sont renseignés via le protocole OSPF ont le tag (O) avec :
  - Les routes inter-area ont le tag (O IA)
  - Les routes externes de type 2 ont le tag (O E2).

#### Router#sh ip ospf neighb

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
172.168.1.1	1	FULL/DR	00:00:39	154.69.16.1	GigabitEthernet0/0
154.69.64.1	1	FULL/BDR	00:00:39	154.69.64.1	GigabitEthernet9/0

FIGURE 3.12 – Table des voisins du routeur R5

- $\bullet\,$  La table des voisins affiche des informations sur les voisins adjacents. Sachant que deux voisins OSPF ont même :
  - Area ID
  - Authentification
  - Réseau IP
  - Intervalle Hello
  - Intervalle Dead
- La construction de la table des voisins se fait par envoi périodique des messages Hello par multicast **224.0.0.5**, de telle sorte que si le voisin répond au message envoyé par un routeur OSPF, une ligne de type 2-way sera ajoutée dans la table des voisins.

```
OSPF Router with ID (154.69.80.1) (Process ID 1)
                Router Link States (Area 1)
Link ID
                ADV Router
                                 Age
                                              Seq#
                                                          Checksum Link count
154.69.80.1
                154.69.80.1
                                 1252
                                              0x8000000a 0x00433d 3
154.69.48.2
                154.69.48.2
                                 1305
                                              0x80000009 0x00fff2 2
172.168.1.1
                172.168.1.1
                                 1252
                                              0x80000009 0x002585 2
154.69.64.1
                154.69.64.1
                                              0x8000000a 0x00167d 2
                                 1243
                Net Link States (Area 1)
Link ID
                ADV Router
                                                          Checksum
                                 Age
                                              Seq#
154.69.64.2
                154.69.80.1
                                 1252
                                              0x80000005 0x006b15
154.69.16.1
                172.168.1.1
                                 1252
                                              0x80000009 0x00e49e
                172.168.1.1
154.69.32.1
                                 1252
                                              0x8000000a 0x0097f9
154.69.48.1
                154.69.64.1
                                              0x80000005 0x00187a
                                 1243
                Summary Net Link States (Area 1)
Link ID
                ADV Router
                                 Age
                                              Sea#
                                                          Checksum
10.0.2.64
                154.69.64.1
                                 1238
                                              0x80000033 0x0038c5
10.0.2.0
                154.69.64.1
                                 1238
                                              0x80000034 0x00b785
10.0.2.128
                154.69.64.1
                                 1238
                                              0x80000036 0x00b801
146.68.0.0
                154.69.64.1
                                 1228
                                              0x80000038 0x00ab02
146.68.128.0
                154.69.64.1
                                 1228
                                              0x80000039 0x002efc
129.68.96.0
                154.69.64.1
                                              0x8000003a 0x0044b7
                                 1228
129.68.32.0
                154.69.64.1
                                 1228
                                              0x8000003b 0x000e2c
                                              0x8000003c 0x00aa6e
129.68.64.0
                154.69.64.1
                                 1228
129.68.0.0
                154.69.64.1
                                              0x8000003e 0x005ff8
                                 471
                Summary ASB Link States (Area 1)
Link ID
                ADV Router
                                              Seq#
                                                          Checksum
                                 Age
146.68.0.1
                154.69.64.1
                                 1238
                                              0x80000035 0x000d23
192.168.4.1
                154.69.64.1
                                 1238
                                              0x80000037 0x00cfc7
192.168.3.1
                154.69.64.1
                                              0x8000003d 0x00cec3
                                 474
                Type-5 AS External Link States
Link ID
                ADV Router
                                                          Checksum Tag
                                 Age
                                              Seq#
137.194.0.0
                192.168.4.1
                                 1270
                                              0x80000005 0x00768b 0
```

Router#sh ip ospf database

FIGURE 3.13 – Table des LSA du routeur R5

- On peut remarquer à partir de OSPF database qu'il y a 5 types des LSA :
  - Type 1 : Router LSA qui est généré par tous les routeurs OSPF et diffusé dans la zone ;
  - Type2 : Network LSA qui est généré par le DR (designed router) et qui permet de diffuser à toute la zone la liste des routeurs OSPF adjacents au DR;
  - Type3 : Summary LSA qui est généré par le backbone router ;
  - Type 5 : AS-external LSA qui est généré par un ASBR qui permet l'annonce d'un

réseau IP et la redistribution d'un autre protocole de routage avec diffusion à toute la zone.

#### 3.6.2 Aperçu sur un routeur backbone

On visualise les informations détenues par le routeur backbone R8:

```
Router#sh ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
       i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area
       * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
       P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is 129.68.0.2 to network 0.0.0.0
     10.0.0.0/26 is subnetted, 3 subnets
        10.0.2.0 [110/2] via 10.0.2.65, 03:10:03, GigabitEthernet4/0
                 [110/2] via 10.0.2.129, 03:10:03, GigabitEthernet3/0
        10.0.2.64 is directly connected, GigabitEthernet4/0
C
        10.0.2.128 is directly connected, GigabitEthernet3/0
     129.68.0.0/19 is subnetted, 4 subnets
С
        129.68.0.0 is directly connected, GigabitEthernet2/0
        129.68.32.0 [110/2] via 129.68.96.2, 02:22:09, GigabitEthernet1/0
0
                    [110/2] via 129.68.0.2, 02:22:09, GigabitEthernet2/0
0
        129.68.64.0 [110/2] via 129.68.96.2, 03:09:58, GigabitEthernet1/0
        129.68.96.0 is directly connected, GigabitEthernet1/0
O E2 137.194.0.0/16 [110/20] via 10.0.2.129, 03:09:53, GigabitEthernet3/0
     146.68.0.0/17 is subnetted, 2 subnets
       146.68.0.0 [110/2] via 10.0.2.129, 03:09:53, GigabitEthernet3/0
O IA
       146.68.128.0 [110/3] via 10.0.2.129, 03:09:53, GigabitEthernet3/0
    154.69.0.0/20 is subnetted, 5 subnets
O IA
       154.69.16.0 [110/3] via 10.0.2.65, 03:09:43, GigabitEthernet4/0
        154.69.32.0 [110/3] via 10.0.2.65, 03:09:43, GigabitEthernet4/0
O IA
O IA
       154.69.48.0 [110/2] via 10.0.2.65, 03:09:53, GigabitEthernet4/0
       154.69.64.0 [110/2] via 10.0.2.65, 03:09:53, GigabitEthernet4/0
O IA
        154.69.80.0 [110/3] via 10.0.2.65, 03:09:43, GigabitEthernet4/0
S* 0.0.0.0/0 [1/0] via 129.68.0.2
```

Figure 3.14 – Table de routage du routeur R8

Router#sh ip ospf neigh

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
129.68.96.2	1	FULL/DR	00:00:35	129.68.96.2	GigabitEthernet1/0
192.168.3.1	1	FULL/DR	00:00:30	129.68.0.2	GigabitEthernet2/0
146.68.0.1	1	FULL/DR	00:00:36	10.0.2.129	GigabitEthernet3/0
154.69.64.1	1	FULL/DR	00:00:35	10.0.2.65	GigabitEthernet4/0

FIGURE 3.15 – Table des voisins du routeur R8

# Router#sh ip ospf databa OSPF Router with ID (129.68.96.1) (Process ID 1)

Router Link States (Area 0) Link ID ADV Router Age Seq# Checksum Link count 129.68.96.1 129.68.96.1 1486 0x80000009 0x0075c0 2 154.69.64.1 154.69.64.1 1510 0x80000009 0x006bd7 146.68.0.1 146.68.0.1 1492 0x80000009 0x00a6ad 2 Net Link States (Area 0) ADV Router Link ID Age Seq# Checksum 10.0.2.2 1510 0x80000009 0x002207 154.69.64.1 10.0.2.65 154.69.64.1 1510 0x8000000a 0x00b982 10.0.2.129 146.68.0.1 1492 0x80000005 0x004ca7 Summary Net Link States (Area 0) Link ID ADV Router Age Checksum Seq# 129.68.96.0 1471 0x80000017 0x008891 129.68.96.1 129.68.32.0 129.68.96.1 1471 0x80000018 0x005305 129.68.64.0 129.68.96.1 1471 0x80000019 0x00ef47 129.68.0.0 129.68.96.1 725 0x8000001a 0x00a6d0 154.69.64.0 154.69.64.1 1500 0x80000015 0x00e235 154.69.48.0 154.69.64.1 1500 0x80000016 0x009195 154.69.16.0 154.69.64.1 1496 0x80000017 0x00fa4a 154.69.32.0 154.69.64.1 1496 0x80000018 0x0048eb 154.69.80.0 154.69.64.1 1496 0x80000019 0x0034ce 146.68.0.0 146.68.0.1 1482 0x8000000d 0x000a19 0x8000000f 0x008a15 146.68.128.0 146.68.0.1 1482 Summary ASB Link States (Area 0) ADV Router Link ID Age Sea# 192.168.3.1 129.68.96.1 725 0x8000001b 0x001c92 192.168.4.1 146.68.0.1 1482 0x8000000e 0x0034d5 Router Link States (Area 2) Link ID ADV Router Age Seq# Checksum Link count 129.68.96.1 129.68.96.1 743 0x80000009 0x0020ef 2 129.68.96.2 129.68.96.2 1515 0x8000000a 0x005480 3 192.168.3.1 192.168.3.1 751 0x80000009 0x000ff1 2 Net Link States (Area 2) Link ID ADV Router Checksum Age Sea# 192.168.3.1 0x80000008 0x006109 129.68.32.2 1524 129.68.96.2 129.68.96.2 1515 0x80000005 0x00dbdc 129.68.0.2 192.168.3.1 751 0x80000009 0x00bacf Summary Net Link States (Area 2) Link ID ADV Router Age Seq# Checksum 129.68.96.1 10.0.2.64 1476 0x80000032 0x0042b6 10.0.2.128 129.68.96.1 1476 0x80000033 0x00bdf9 10.0.2.0 129.68.96.1 1476 0x80000035 0x00c86c 154.69.64.0 0x80000036 0x00b43b 129.68.96.1 1476 154.69.48.0 129.68.96.1 1476 0x80000037 0x00639b 146.68.0.0 129.68.96.1 1476 0x80000038 0x00b4f2 129.68.96.1 0x80000039 0x0037ed 146.68.128.0 1476 0x8000003a 0x00c753 154.69.16.0 129.68.96.1 1466 0x8000003b 0x0015f4 154.69.32.0 129.68.96.1 1466 0x8000003c 0x0001d7 154.69.80.0 129.68.96.1 1466 Summary ASB Link States (Area 2) Link ID ADV Router Age 192.168.4.1 129.68.96.1 1481 0x80000031 0x00e4b2 1476 0x80000034 0x001813 146.68.0.1 129.68.96.1 Type-5 AS External Link States ADV Router Link ID Age Seq# Checksum Tag 137.194.0.0 192.168.4.1 1485 0x80000005 0x00768b 0

FIGURE 3.16 – Table des LSA du routeur R8

#### 3.7 Fonctionnement du NAT

Le NAT ou Network address translation permet la traduction des adresses IP à d'autres adresses IP. Un cas très pratique et très conrant de l'utilisation de NAT est le passage des adresses privées qui font partie d'un intranet et qui ne sont ni uniques ni routables à l'échelle d'un réseau, à des adresses externes publiques, uniques et routables.

C'est ce qu'on a implémenté en attribuant au sous réseau du site 1 (constitué du PC1 et PC0) une adresse privée de classe C 172.168.1.0/24 et une adresse publique 154.69.0.0/16.

#### 3.7.1 Test de la connexion entre l'intranet et le reste du AS

On fait un ping du PC1 de l'intranet vers le PC3 du site 3, on remarque que le ping passe avec succès. Et on a visualisé la traduction d' adresses en utilisant la commande tracert :

C:\>tracert 146.68.128.2											
Traci	ing	route	to	146.	68.128	.2	over	a	maximum of	30	hops:
1	0	ms	0	ms	0	ms		1	72.168.1.1		
2	0	ms	0	ms	0	ms		1	54.69.32.2		
3	0	ms	0	ms	0	ms		1	54.69.64.1		
4	0	ms	0	ms	0	ms		1	0.0.2.1		
5	0	ms	0	ms	0	ms		1	46.68.0.2		
6	0	ms	C	ms	0	ms		1	46.68.128.	2	

FIGURE 3.17 – Test de la connexion entre PC1 de l'intranet et PC3 du site 3 hors intranet

On peut remarquer en faisant un ping et un tracert que la connexion entre l'intranet et le réseau 137.194.0.0/16 est bien établie.

#### 3.7.2 Test de la connexion entre Intranet et le réseau 137.194.0.0/16

```
C:\>ping 137.194.0.2
Pinging 137.194.0.2 with 32 bytes of data:
Reply from 137.194.0.2: bytes=32 time<1ms TTL=122
Reply from 137.194.0.2: bytes=32 time<1ms TTL=122
Reply from 137.194.0.2: bytes=32 time<1ms TTL=122
Reply from 137.194.0.2: bytes=32 time=1ms TTL=122
Ping statistics for 137.194.0.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
C:\>tracert 137.194.0.2
Tracing route to 137.194.0.2 over a maximum of 30 hops:
                0 ms
                                     172.168.1.1
  1
      0 ms
                           0 ms
  2
                                     154.69.16.2
      0 ms
                0 ms
                           0 ms
  3
      1 ms
                1 ms
                           0 ms
                                     154.69.64.1
                                     10.0.2.1
  4
      0 ms
                0 ms
                           0 ms
                                     146.68.0.2
  5
      0 ms
                0 ms
                           0 ms
                                     192.168.4.2
  6
                0 ms
      0 ms
                           0 ms
                                     137.194.0.2
      0 ms
                0 ms
                           0 ms
```

FIGURE 3.18 – Test de la connexion entre PC1 de l'intranet et le serveur 0 du site 137.194.0.0/16

#### 3.7.3 Test de la connexion entre Intranet et Internet

De même on peut remarquer en faisant un ping et un tracert que la connexion entre l'intranet et internet est bien établie.

```
C:\>tracert 192.168.3.2
Tracing route to 192.168.3.2 over a maximum of 30 hops:
  1
                            0 ms
                                       172.168.1.1
      0 ms
                 0 ms
  2
      0 ms
                 0 ms
                            0 ms
                                       154.69.32.2
  3
      0 ms
                 0 ms
                            0 ms
                                       154.69.64.1
                            0 ms
                                       10.0.2.66
  4
      0 ms
                 0 ms
  5
                                       129.68.32.2
      0 ms
                 0 ms
                            0 ms
                                       192.168.3.2
      0 ms
                            0 ms
  6
                 0 ms
Trace complete.
```

FIGURE 3.19 – Test de la connexion entre PC1 de l'intranet et le serveur 1 d'internet

## 3.8 Séquence de configuration

#### 3.8.1 La Configuration du NAT

On visualise un exemple de configuration de NAT du routeur Ri :

On a choisi de configurer un NAT deux pools d'adresses.

Ensuite on a définit les adresses IP sources susceptibles d'êtres translatées en créant des access list et on a déterminé l'inside et l'outside de notre intranet.

```
ip nat pool MY_POOL 154.69.16.3 154.69.16.7 netmask 255.255.255.0 ip nat pool MY_POOL2 154.69.32.3 154.69.32.7 netmask 255.255.255.0 ip nat inside source list 1 pool MY_POOL ip nat inside source list 2 pool MY_POOL2 ip classless ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 154.69.32.2 !
ip flow-export version 9
!
access-list 1 permit 172.168.1.0 0.0.0.255
access-list 2 permit 172.168.1.0 0.0.0.255
```

Figure 3.20 – La configuration NAT du routeur Ri

#### 3.8.2 La Configuration de OSPF

On visualise un exemple de configuration OSPF à partir d'un routeur backbone.

```
router ospf 1
log-adjacency-changes
network 129.68.96.1 0.0.0.0 area 2
network 129.68.0.1 0.0.0.0 area 2
network 10.0.2.130 0.0.0.0 area 0
network 10.0.2.66 0.0.0.0 area 0
```

Figure 3.21 – La configuration OSPF du routeur R8

# 3.9 Génération d'un Trafic applicatif

Afin de générer un trafic applicatif, on a configuré le serveur 1 du réseau 137.194.0.0/16 en créant une page web et en configurant le serveur DNS pour permettre la résolution des noms de domaines :

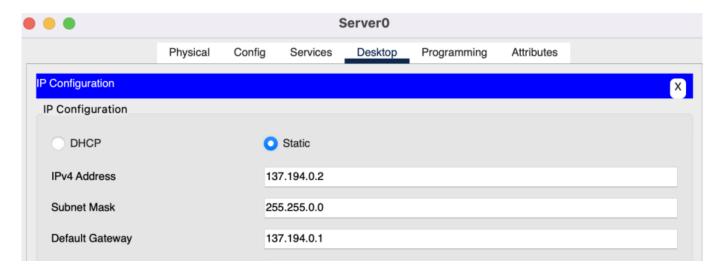


Figure 3.22 – Configuration d'un serveur web



FIGURE 3.23 – Configuration du serveur HTTP

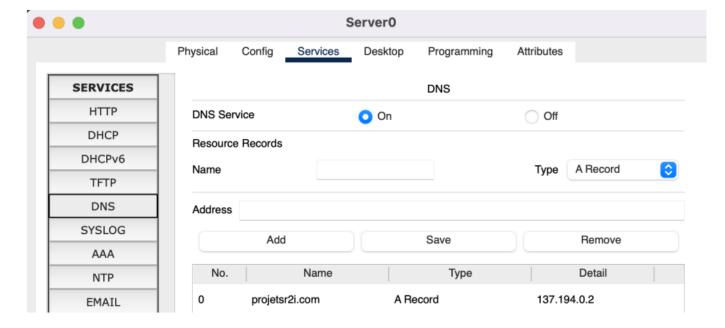


Figure 3.24 – Configuration DNS

On accède à la page web déployée sur notre serveur ( server 1) à partir du PC4 du site 3 en utilisant le nom de domaine attribué lors de la configuration DNS. On remarque que la connexion entre les serveurs ( web et DNS) et le client ( PC4) est bien établie. On peut également visualiser en mode simulation le trafic généré dans la couche 4 :



FIGURE 3.25 – Test du serveur web

	PDU Infor	mation at Device: PC4
	OSI Model	Outbound PDU Details
At Device: PC4 Source: PC4 Destination: 137	′.194.0.2	
In Layers		Out Layers
Layer7		Layer 7: DNS
Layer6		Layer6
Layer5		Layer5
Layer4		Layer 4: UDP Src Port: 1042, Dst Port: 53
Layer3		Layer 3: IP Header Src. IP: 146.68.128.3, Dest. IP: 137.194.0.2
Layer2		Layer 2: Ethernet II Header 0003.E410.8D52 >> 000A.F387.4141
Layer1		Layer 1: Port(s):

FIGURE 3.26 – Résolution du nom de domaine

1. The DNS client sends an A DNS query to the DNS server.

LOS	Outbound PDU Details
At Device: PC4 Source: PC4 Destination: 137.194.0.2	
In Layers	Out Layers
Layer7	Layer 7:
Layer6	Layer6
Layer5	Layer5
Layer4	Layer 4: TCP Src Port: 1036, Dst Port: 80
Layer3	Layer 3: IP Header Src. IP: 146.68.128.3, Dest. IP: 137.194.0.2
Layer2	Layer 2: Ethernet II Header 0003.E410.8D52 >> 000A.F387.4141
Layer1	Layer 1: Port(s): FastEthernet0

PDU Information at Device: PC4

FIGURE 3.27 – La connexion du client HTTP au serveur

1. The HTTP client makes a connection to the server.

# Conclusion

On a pu assurer la connexité entre les différents sites de notre AS y compris l'intranet, ainsi que la connexité entre l'AS et l'extérieur (Internet et le réseau particulier 137.194.0.0/16) via la configuration OSPF et la redistribution des routes.

On peut conclure de ce mini-projet qu'un protocole de routage est extrêmement utile en nous permettant à travers quelques lignes de commandes d'assurer la connexité , la flexibilité et la robustesse d'un réseau quelque soit sa taille.