



المكتب الوطني للبريد والهاتف والتواصل

• ٥٤١٠٦ ٩٠٢٨٥ | +٣٥٢٥٥٤٧ ٨ ٩٣٥٢

Institut National des Postes et Télécommunications

INSTITUT NATIONAL DES POSTES ET TÉLÉCOMMUNICATIONS - RABAT

**Rapport de Projet de Développement Web :
Développement d'une application web
e-commerce**

Réalisé par : G6

Mohamed AKENOUCH
Fatima BEN BAICH
Salmane CHAFIK
Salima ZARIOUH
Ikram BENJEDDI
Walid BOULANOUAR

Encadré par :

Pr. Abdelhay HAQIQ

Année académique 2020/2021



Remerciements :

C'est parce que nous avons beaucoup estimé tous ceux qui nous avons écoutés, conseillés, critiqués et encadrés que nous tenons à leur faire part de toutes nos gratitude, et plus particulièrement, nous tenons à remercier à travers ces courtes lignes :

Monsieur Abdelhay HAQIQ professeur à l'**INPT**de la matière **Introduction au Développement web**, qui a acceptée d'examiner et d'encadrer ce travail pour le valoriser malgré ses nombreuses occupations.
Et aussi **Monsieur Adil Anwar** professeur à l'**INPT** des modules d' **ADMINISTRATION DES BASES DE DONNÉES** pour le savoir qui'il nous a trasnmis.



Table des matières

| | |
|---------------------------------------------------------|-----------|
| Introduction générale | 1 |
| 1 Analyse et conception | 2 |
| Introduction | 2 |
| 1.1 Problématique | 2 |
| 1.2 Cahier des charges | 3 |
| 1.2.1 Description du projet | 3 |
| 1.2.2 Fonctionnalités à implémenter | 4 |
| 1.3 Les étapes de la résolution du problème | 5 |
| Conclusion | 14 |
| 2 Mise en œuvre et réalisation | 15 |
| Introduction | 15 |
| 2.1 Les outils et techniques de développement | 15 |
| 2.1.1 Construction de site web | 15 |
| 2.1.2 Création du MCD | 16 |
| 2.1.3 Rédaction du rapport | 16 |
| 2.2 Les fonctions de Site Web | 16 |
| 2.3 Organisation du projet | 25 |
| Conclusion générale | 27 |
| Ressources | 29 |

Table des figures

| | | |
|------|-------------------------------------------------------------|----|
| 1.1 | Diagramme bête à corne du Site E-Commerce | 2 |
| 1.2 | MCD pour l'application web | 5 |
| 1.3 | page d'accueil | 7 |
| 1.4 | page d'accueil en tant que client | 8 |
| 1.5 | page d'inscription | 9 |
| 1.6 | page de connexion | 10 |
| 1.7 | panier page en tant que client | 11 |
| 1.8 | table client | 12 |
| 1.9 | table product | 12 |
| 1.10 | table messagerie | 13 |
| 1.11 | table des articles | 13 |
| 1.12 | table des product | 13 |
| 2.1 | Visual Studio Code | 15 |
| 2.2 | XAMPP | 15 |
| 2.3 | Site Lucidchart | 16 |
| 2.4 | Logiciel LaTex | 16 |
| 2.5 | header en tant que anonyme | 17 |
| 2.6 | header en tant que client | 17 |
| 2.7 | header en tant que admin | 17 |
| 2.8 | footer | 17 |
| 2.9 | section de messagerie | 18 |
| 2.10 | fashion articles | 18 |
| 2.11 | nouveaux produits | 19 |
| 2.12 | page de connexion | 20 |
| 2.13 | tableau de bord | 20 |
| 2.14 | header en tant que administrateur | 21 |
| 2.15 | nouveaux produits | 21 |
| 2.16 | fashion en tant que administrateur | 21 |
| 2.17 | tableau de bord | 22 |
| 2.18 | des sections utiles pour l'administration de site | 22 |
| 2.19 | ajoute d'un produit | 23 |
| 2.20 | les catégories | 23 |
| 2.21 | crée votre compte et se connecter | 24 |
| 2.22 | information sur le website | 26 |

Introduction générale

Dernièrement, beaucoup de gens reviennent aux outils informatiques afin de faciliter leurs vies quotidiennes. Ces outils peuvent être utilisés dans tous les secteurs, à savoir : le secteur professionnel, **secteur éducatif** et d'autres secteurs.

Notre mémoire se concentre sur l'étude, la conception et la réalisation d'un site de commerce électronique , qui permet à un administrateur d'enrichir de plus en plus sa base de données clientèle, ayant pour cible dans notre cas, ce qu'on appelle le cyberconsommateur, c'est à dire le client distant sur le net.

Les objectifs majeurs de ce site sont : la possibilité de présenter nos produits dans une boutique virtuelle à la disposition de tout le monde, de faire des transactions commerciales, de faciliter la tache du paiement en ligne.

C'est pour cela après avoir étudié plusieurs matières de « *introduction au Développe* » et de « *ADMINISTRATION DES BASES DE DONNÉES* » durant le deuxième période de la premier semestre, et afin de nous permettre de mettre en pratique les différentes notions acquises durant les cours, les TDs et les TPs, nous étions invités à développer un Site Web de commerce des vêtements pour **la gestion des produits et des articles** à la base de données de site **E-Commerce**.

Le présent rapport retrace, à travers les différentes étapes que nous avons suivies pour atteindre cet objectif, ces étapes peuvent être résumées en deux chapitres :

⇒ *Le premier chapitre est consacré à la présentation de la problématique et le cadre générale du projet, ainsi que les étapes de la résolution du problème.*

⇒ *Le dernier chapitre aborde la phase développement et mise en œuvre, avec une description des outils techniques, ainsi qu'une présentation de Site Web.*

Chapitre 1

Analyse et conception

Introduction

La présente partie nous permet de présenter la problématique, identifier toutes les fonctionnalités de notre site web , et donner les étapes de la résolution.

1.1 Problématique

Il s'agit de réaliser un Site E-Commerce permettant la possibilité de présenter nos produits dans une boutique virtuelle à la disposition de tout le monde .

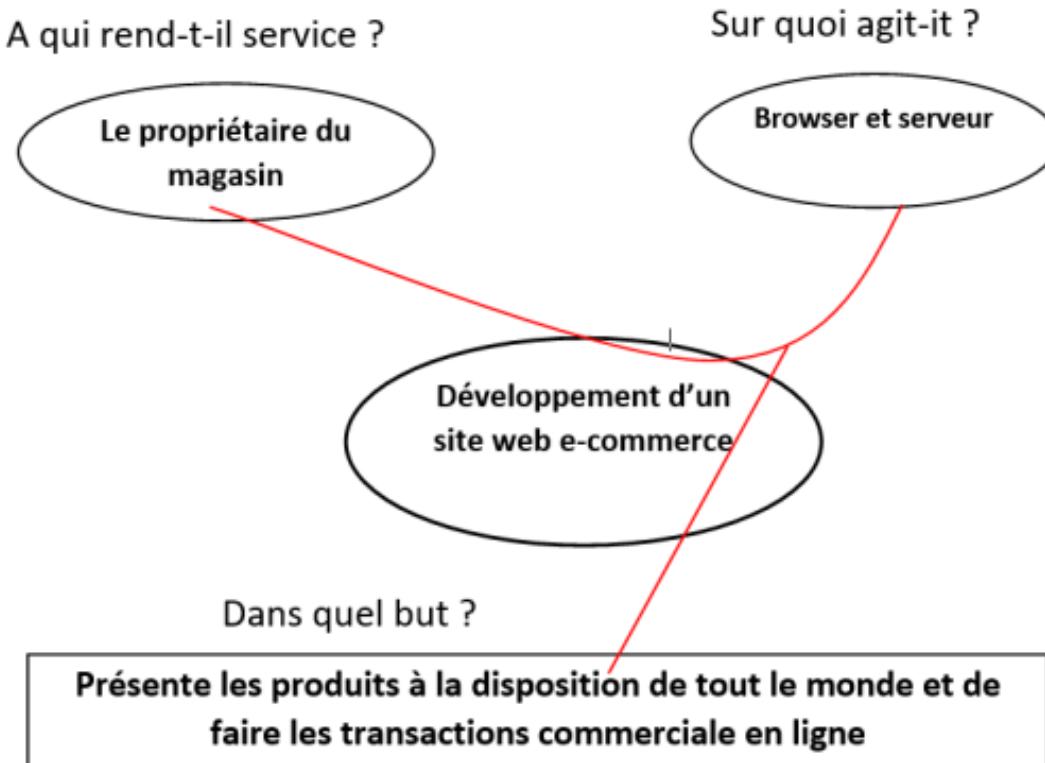


FIGURE 1.1 – Diagramme bête à corne du Site E-Commerce

1.2 Cahier des charges

1.2.1 Description du projet

Le sujet de notre projet de mastère consiste à développer une boutique en ligne pour présenter, commercialiser et livrer nos produits à nos clients, que nous estimons devenir de plus en plus nombreux.

L'objectif de ce projet est concevoir et développer un site web commercial qui doit permettre l'inscription des visiteurs pour devenir clients, le suivi des commandes effectuée, on a choisi de travailler principalement en native au lieu des frameworks puisque l'objectif du projet est l'apprentissage des technologies html,css,js et php, afin de profiter au maximum. l'éditeur de texte qu'on a utilisé est le vscode car c'est jugé par la majorité le plus adapté au développement web. dont les champs contiennent les informations proposées ci-dessous :

1. Un 'Frontend' en utilisent les technologies suivants :

- HTML « *hypertext markup language* » qui , est utilisé pour formater le matériel à afficher dans les navigateurs Web.
- CSS « *Cascading Style Sheets* » qui ,Il décrit comment les éléments Html doivent être affichés à l'écran.
- JavaScript un langage de programmation informatique orienté objet utilisé pour créer des effets interactifs dans les navigateurs Web.

2. Un 'backend' en utilisent les technologies suivants :

- langage PHP « *Hypertext Preprocessor* » un langage de script, utilisé principalement pour la conception de sites web dynamiques qui exécute en server(langage server-side).

⇒ **pour l'exécution des pages php on a utilisé un server s'appelle XAMPP** Concernant le serveur local ,et puisque le système d'exploitation qu'on utilise est windows ,on a choisi d'utiliser le xamppserver car c'est le plus utilisé et il possède une communauté active ce qui nous a permis de résoudre les problèmes rencontrés lors de la configuration de ce serveur sans oublier les outils puissants qu'offrent le wampserver tels que : phpmyadmin ,apache ,mysql

⇒ **Les données de ce site sont enregistrer dans la base de données de server .**

⇒ **pour les graphes utilisé dans le tableau de bord sont réalisés en se basant sur googleCharts.**

1.2.2 Fonctionnalités à implémenter

Cette application proposera aux clients différents articles répartis en plusieurs catégories. Chaque article devra posséder sa propre affiche descriptive (voyez comment font Amazon, CDdiscount, Wish et autres AliExpress). En naviguant sur l'application, les articles seront présentés sous forme de liste, et en cliquant sur l'un d'eux on pourra accéder à sa description détaillée. Le client pourra alors choisir de l'ajouter à son panier. Il pourra ensuite consulter son panier, éventuellement y supprimer ou modifier les quantités de certains articles, puis le valider pour engager la commande.

Cette application web doit offrir les fonctionnalités brièvement énumérées ci-dessous :

1. Accès en tant que client anonyme :

- ALister les articles
- Lister les catégories
- Rechercher un article
- S'inscrire en tant que nouvel utilisateur (créer un compte)

2. Accès en tant que client identifié :

- S'authentifier
- Modifier les informations de son profil
- Ajouter les articles au panier
- Gérer le panier
- Effectuer une commande
- Lister les commandes

3. Accès en tant qu'administrateur :

- S'authentifier
- Ajouter/supprimer des articles, des catégories, des utilisateurs, . . .
- Gérer les commandes (visualiser les commandes, valider une commande)
- Afficher un tableau de bord contenant toutes les actions menées au sein du système.

1.3 Les étapes de la résolution du problème

Avant tout, la gestion du programme s'articule essentiellement sur les étapes suivants :

- **Modèle Conceptuel de l'application(MCD)**

voici le modèle Conceptuel de notre application web

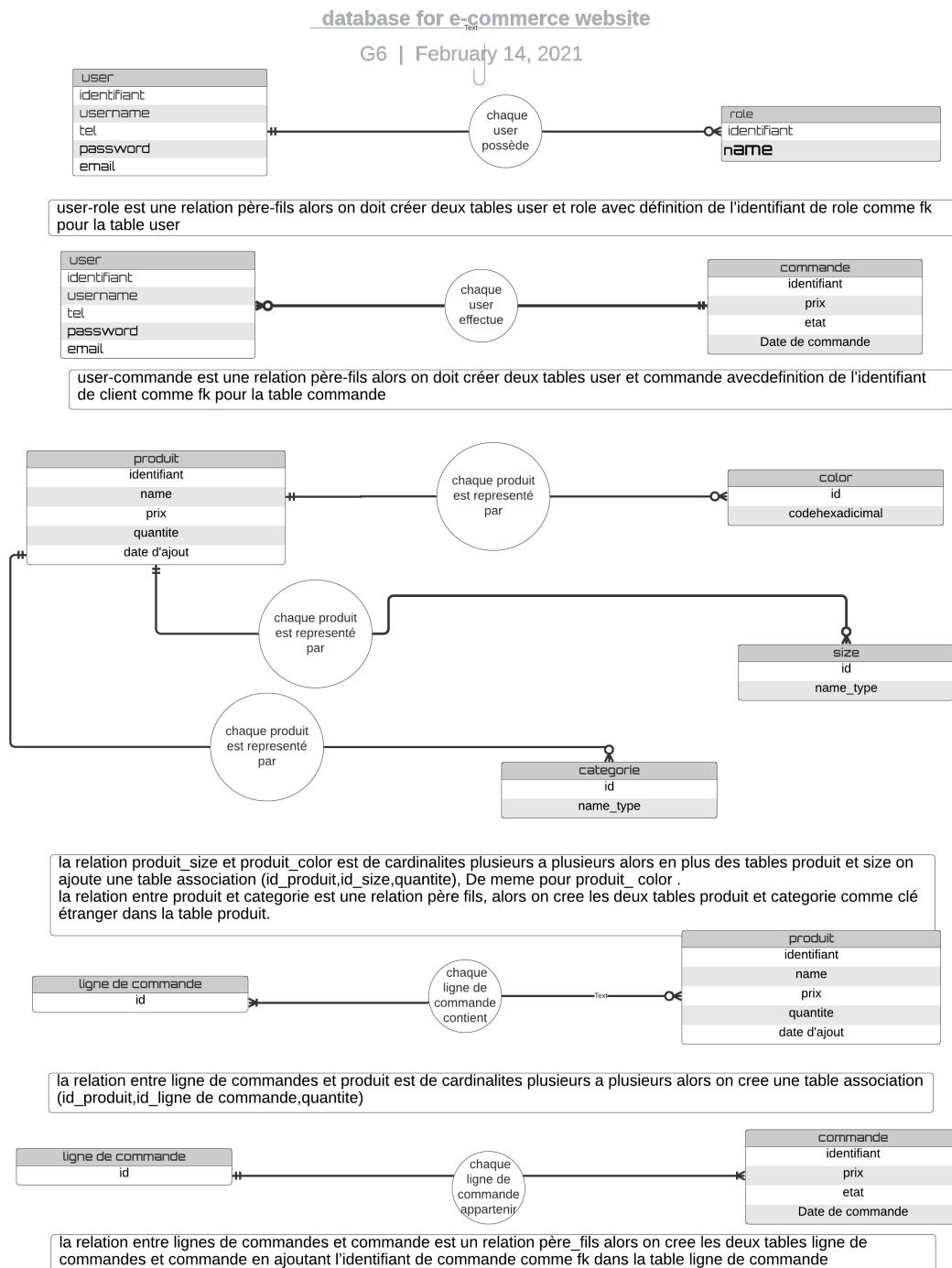


FIGURE 1.2 – MCD pour l'application web

- **Design**

La première semaine de développement a été plutôt centrée sur le design. nous avons effectué une maquette pour l'accueil, le panneau d'un anonyme , le panneau d'administration et le panneau des clients qui ont inscrit. Le design étant le même que celui du site principal

Les pages se sont donc avérées plus légères tant pour la quantité de code Html et Css que pour la quantité de scripts intégrés au site.

Les pages du site web de e-commerce sont organisées en plusieurs catégories : les pages d'une colonne unique, celles de deux colonnes et celles de trois colonnes. Nous avons donc fait des master pages (pages de layout) pour éviter la duplication de code.

- **1.page d'accueil (anonyme) :**

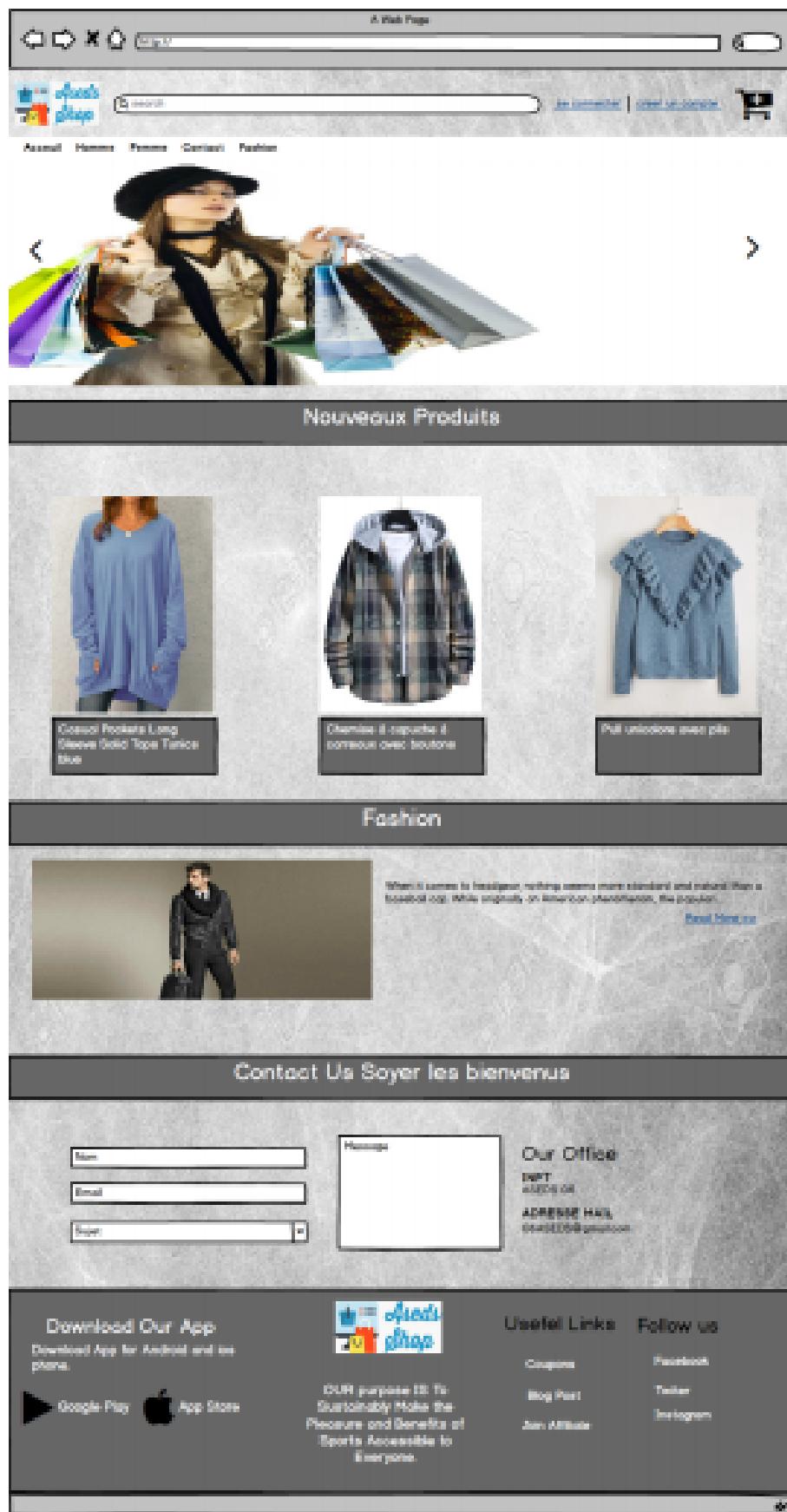


FIGURE 1.3 – page d'accueil

— 2.page d'accueil (client) :

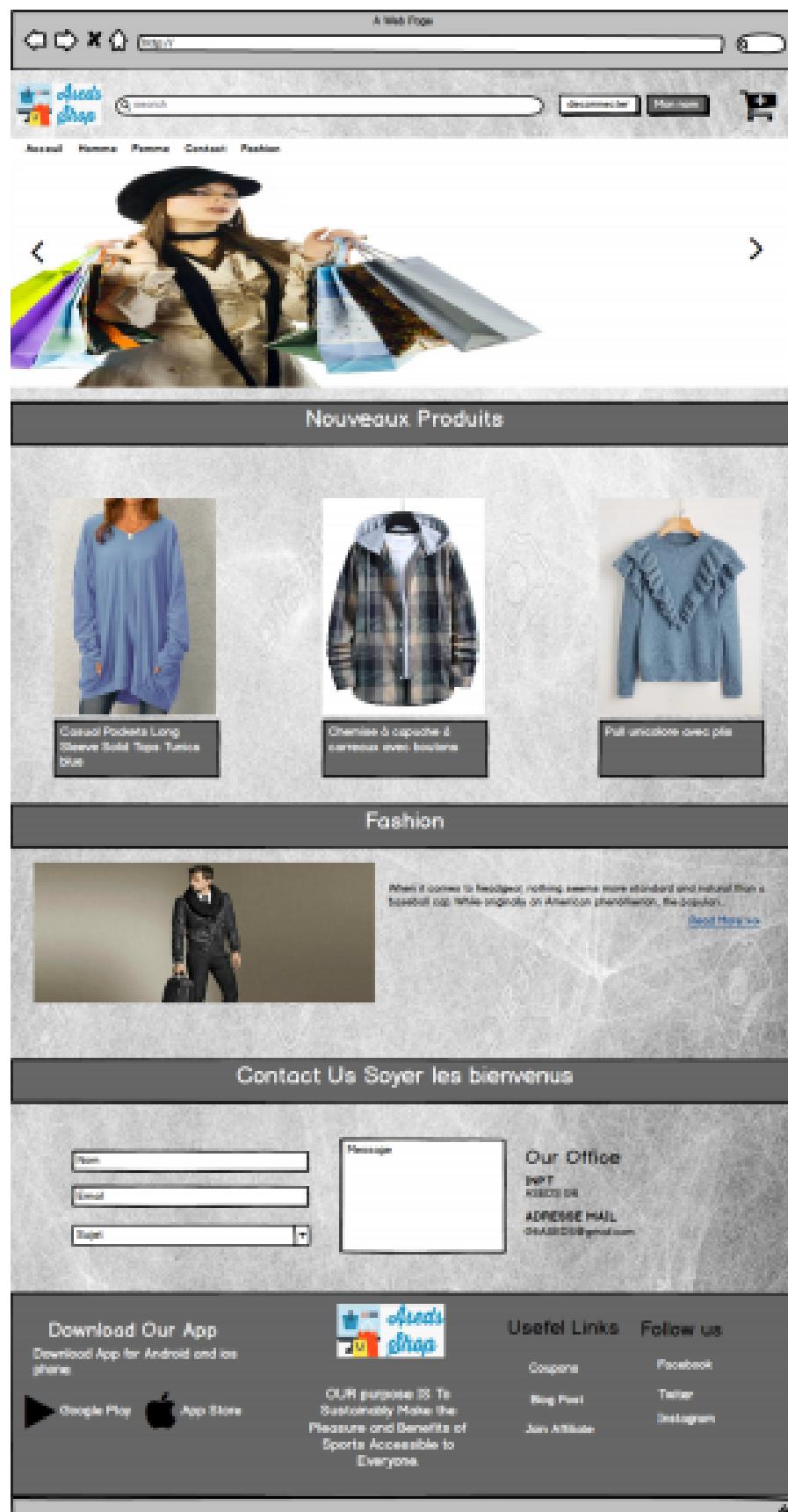


FIGURE 1.4 – page d'accueil en tant que client

— page d'inscription :



FIGURE 1.5 – page d'inscription

— page de connexion :

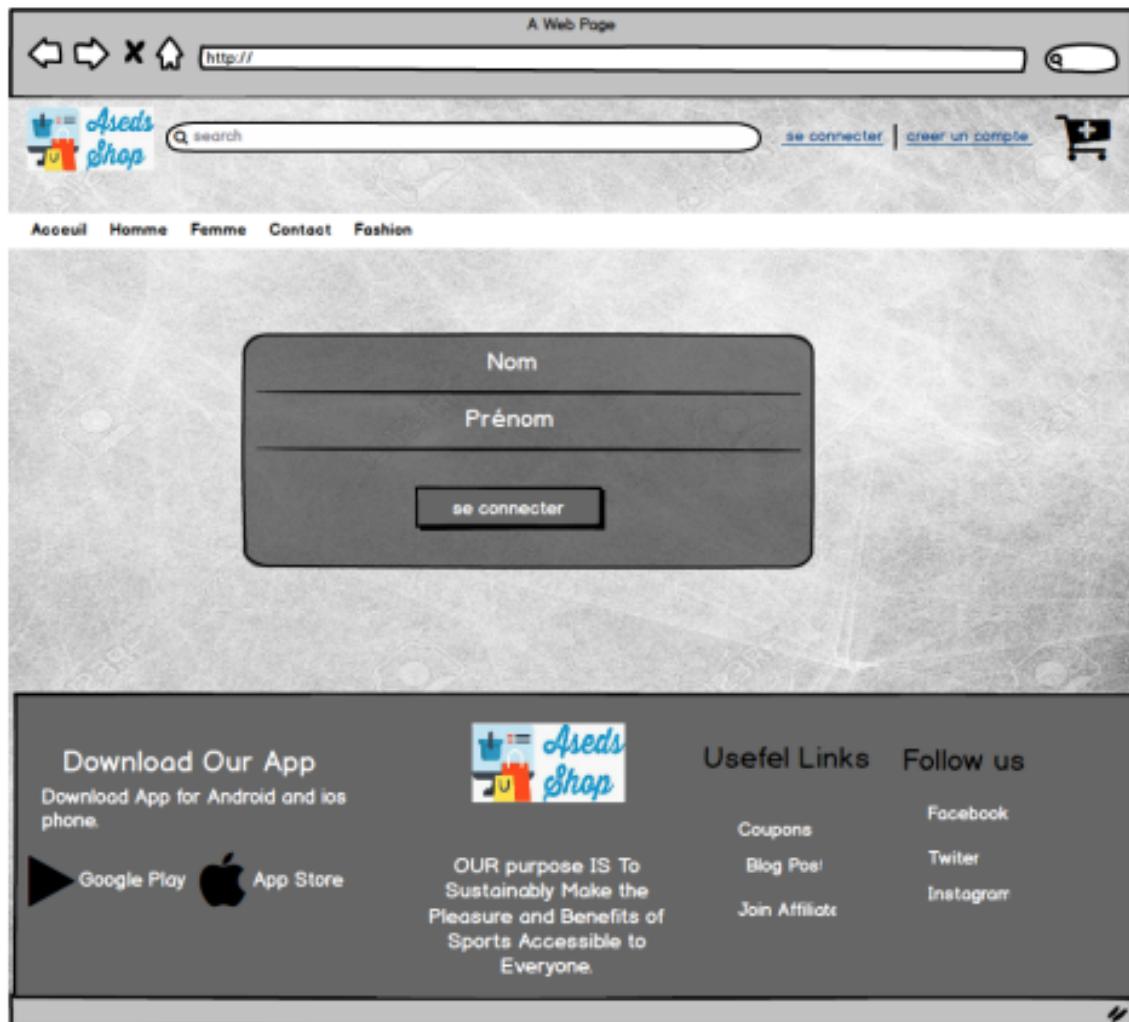


FIGURE 1.6 – page de connexion

— panier (client) :

A Web Page

http://

Aseds shop

search

deconnecter Mon nom

Accueil Homme Femme Contact Fashion

| | Produit | Prix | Quantité | Etat |
|--|-------------------------------------------------------------------------|------|----------|-------------------------------------|
| | Jupe en tulle avec plis Couleur rose Taille S | 200 | 1 | en attente |
| | Sweat-shirt à capuche bicolore à imprimé Couleur blanche Taille S | 150 | 1 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | Jean déchiré avec cordon à la taille Couleur bleu Taille M | 180 | 2 | en attente |

Download Our App

Download App for Android and ios phone.

Google Play App Store

OUR purpose IS To Sustainably Make the Pleasure and Benefits of Sports Accessible to Everyone.

Useful Links

Coupons

Blog Post

Join Affiliate

Follow us

Facebook

Twitter

Instagram

FIGURE 1.7 – panier page en tant que client

• Base de données

l'encodage utilisé dans la base de données est utf8mb4 pour que la base soit insensible à la casse ce qui facilite pas mal des tâches et bien sur pour qu'on puisse utiliser les accents,les caractères spéciaux et même les emojis.

Notre base de données est constituée de 5 tables :

1. Une table client

pour gérer les utilisateurs de notre site ,une fois l'utilisateur s'inscrit ,ses données s'enregistrent dans cette table pour l'identifier lors de la connexion

| # | Nom | Type | Interclassement | Attributs | Null | Valeur par défaut | Commentaires | Extra | Action |
|---|--------------|--------------|--------------------|-----------|------|-------------------|--------------|----------------|--------|
| 1 | client_id | int(11) | | | Non | Aucun(e) | | AUTO_INCREMENT | |
| 2 | client_name | varchar(200) | utf8mb4_general_ci | | Non | Aucun(e) | | | |
| 3 | email | varchar(50) | utf8mb4_general_ci | | Non | Aucun(e) | | | |
| 4 | password | varchar(200) | utf8mb4_general_ci | | Non | Aucun(e) | | | |
| 5 | phone_number | varchar(11) | utf8mb4_general_ci | | Oui | NULL | | | |

Avec la sélection :

FIGURE 1.8 – table client

- o le client_id : on a choisi de définir une clé primaire artificiel pour notre table pour faciliter la gestion des utilisateurs ultérieurement et l'attribuer la propriété autoincrement pour que l'utilisateur ne sera pas sensé d'entrer un identifiant et pour qu'il soit géré automatiquement
- o client_name : c'est la concaténation du nom et prénom saisies par l'utilisateur
- o email : doit être bien sur unique car deux utilisateurs ne peuvent pas posséder le même mail
- o phone_number : le saisi de cette information par l'utilisateur est facultatif
- o password : le mot de passe codé par la méthode hash pour des besoins de sécurité.

2. Une table des product

| # | Nom | Type | Interclassement | Attributs | Null | Valeur par défaut | Commentaires | Extra | Action |
|---|------------------|--------------|--------------------|-----------|------|-------------------|--------------|----------------|--------|
| 1 | product_id | int(11) | | | Non | Aucun(e) | | AUTO_INCREMENT | |
| 2 | product_name | varchar(200) | utf8mb4_general_ci | | Non | Aucun(e) | | | |
| 3 | category | varchar(20) | utf8mb4_general_ci | | Non | Aucun(e) | | | |
| 4 | product_price | double(10,2) | | | Non | Aucun(e) | | | |
| 5 | product_image | varchar(255) | utf8mb4_general_ci | | Non | Aucun(e) | | | |
| 6 | product_quantity | int(11) | | | Non | Aucun(e) | | | |
| 7 | product_color | varchar(200) | utf8mb4_general_ci | | Non | Aucun(e) | | | |
| 8 | product_size | char(1) | utf8mb4_general_ci | | Non | Aucun(e) | | | |
| 9 | product_date | datetime | | | Non | Aucun(e) | | | |

Avec la sélection :

FIGURE 1.9 – table product

- o on a décidé que tous les colonnes doivent être non nulles car tous les éléments sont indispensables lors de la choix des produits et on a choisi d'identifier chaque produit par une clé primaire artificielle car aucune colonne ne doit être nécessairement unique.

3. Une table messagerie

pour gérer la formulaire de contact qu'on crée dans la page d'accueil et qui permet à nos clients de nous contacter

| # | Nom | Type | Interclassement | Attributs | Null | Valeur par défaut | Commentaires | Extra | Action |
|---|-------------------|--------------|-----------------|-----------|------|-------------------|--------------|----------------|--------|
| 1 | id | int(11) | | | Non | Aucun(e) | | AUTO_INCREMENT | |
| 2 | expéditeur | varchar(200) | utf8mb4_bin | | Non | Aucun(e) | | | |
| 3 | subject | varchar(200) | utf8mb4_bin | | Non | Aucun(e) | | | |
| 4 | email | varchar(400) | utf8mb4_bin | | Non | Aucun(e) | | | |
| 5 | message | text | utf8mb4_bin | | Non | Aucun(e) | | | |
| 6 | etat | varchar(200) | utf8mb4_bin | | Non | non_lu | | | |

Tout cocher Avec la sélection : Unique

FIGURE 1.10 – table messagerie

- en plus des données qu'un expéditeur doit envoyer ,on a ajouté la colonne "etat" pour qu'un administrateur puisse distinguer les messages non lus parmi l'ensemble des messages.

4. Une table des articles

pour gérer les blogs de la section fashion de notre site web et qu'un site e commerce en général possède.

| # | Nom | Type | Interclassement | Attributs | Null | Valeur par défaut | Commentaires | Extra | Action |
|---|----------------------|---------------|--------------------|-----------|------|-------------------|--------------|----------------|--------|
| 1 | article_id | int(11) | | | Non | Aucun(e) | | AUTO_INCREMENT | |
| 2 | article_title | varchar(500) | utf8mb4_general_ci | | Non | Aucun(e) | | | |
| 3 | article_body | mediumtext | utf8mb4_general_ci | | Non | Aucun(e) | | | |
| 4 | article_image | varchar(2000) | utf8mb4_general_ci | | Oui | NULL | | | |
| 5 | articles_date | datetime | | | Non | CURRENT_TIMESTAMP | | | |

Tout cocher Avec la sélection : Unique

FIGURE 1.11 – table des articles

- on a décidé qu'un blog ne possède pas nécessairement une image et que le titre d'un blog doit être unique ce nous apparaît le plus logique.

5. Une table des commandes

| # | Nom | Type | Interclassement | Attributs | Null | Valeur par défaut | Commentaires | Extra | Action |
|---|----------------------|-------------|--------------------|-----------|------|-------------------|--------------|----------------|--------|
| 1 | commande_id | int(11) | | | Non | Aucun(e) | | AUTO_INCREMENT | |
| 2 | fk_client_id | int(11) | | | Non | Aucun(e) | | | |
| 3 | fk_product_id | int(11) | | | Non | Aucun(e) | | | |
| 4 | quantity | int(11) | | | Non | 1 | | | |
| 5 | stat | varchar(50) | utf8mb4_general_ci | | Oui | non commande | | | |
| 6 | date_commande | date | | | Oui | NULL | | | |

Tout cocher Avec la sélection : Unique

FIGURE 1.12 – table des product

- cette table gère les commandes de telle façon qu'une commande est définie par un client_id ,un product_id et une quantité de produit.

Conclusion

Après avoir dégagé les besoins fonctionnels et opérationnels et tous les critères qu'on doit prendre en considération, et afin de modéliser les besoin attendus de notre Site et que les objectifs soient atteinte, on va suivre la démarche du processus unifié qu'on va le détailler dans la prochaine partie.

Chapitre 2

Mise en œuvre et réalisation

Introduction

Dans ce chapitre, nous présentons la partie réalisation et mise en œuvre de notre travail. Pour cela, nous présentons, en premier lieu, l'environnement de travail et les outils de développement utilisés. En second lieu, nous élaborons une présentation des différentes fonctions utilisées.

2.1 Les outils et techniques de développement

2.1.1 Construction de site web

Visual Studio Code est un éditeur de code source développé par Microsoft pour Windows, Linux et MacOs, il inclut la prise en charge du débogage, du contrôle Git intégré et de GitHub, gratuit, supportant une dizaine de langages dont langage C qu'on a utilisé dans ce projet.

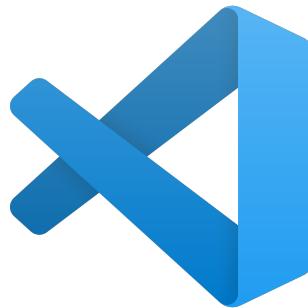


FIGURE 2.1 – Visual Studio Code

XAMPP est un package de pile de solutions de serveur Web multiplateforme gratuit et open source développé par Apache Friends, composé principalement du serveur HTTP Apache, de la base de données MariaDB et d'interprètes pour les scripts écrits dans les langages de programmation PHP et Perl.



FIGURE 2.2 – XAMPP

2.1.2 Cr ation du MCD

Lucidchart est une plate-forme propri taire bas e sur le Web qui permet aux utilisateurs de collaborer sur le dessin, la r vision et le partage de graphiques et de diagrammes. Il est produit par **Lucid Software Inc.**, bas  dans l'Utah, aux tats-Unis. Lucidchart fonctionne sur des navigateurs prenant en charge **HTML5**.



FIGURE 2.3 – Site Lucidchart

2.1.3 R dition du rapport

La documentation professionnelle n cessite la manipulation du logiciel de traitement de texte **LaTeX**. Travailler avec ce dernier est in itable t t ou tard, donc nous avons voulu exploiter cette opportunit  et explorer **LaTeX**.



FIGURE 2.4 – Logiciel LaTeX

2.2 Les fonctions de Site Web

Pour r aliser ce travail nous avons besoin d'utiliser plusieurs pages de format pdf. Dans cette partie nous allons laborer chacune des Pages utilis es dans le code source.

La page d'accueil

• header :

contient la barre de recherche ,le logo et le menu de navigation .et en fonction de type d'accès ,on décide d'afficher ou non les boutons se connecter et s'inscrire ou le bouton se déconnecter et le profil.

1. accès en tant que anonyme :



FIGURE 2.5 – header en tant que anonyme

2. accès en tant que client :



FIGURE 2.6 – header en tant que client

3. accès en tant que admin :



FIGURE 2.7 – header en tant que admin

• footer :

contient les sections suivantes :follow us ,des liens rapides et le copyright..



FIGURE 2.8 – footer

- **section de messagerie :**

contient la section pour l'envoi des messages à l'administration

Contact us soyez les bienvenus

Name
Enter name

Email Address
Enter email

Subject
Choose One:

Message

Our office
INPT
ASEDS G6
Adresse mail
G6ASEDS@gmail.com

Send Message

FIGURE 2.9 – section de messagerie

- **section fashion**

Cette section contient les articles sur le fashion.

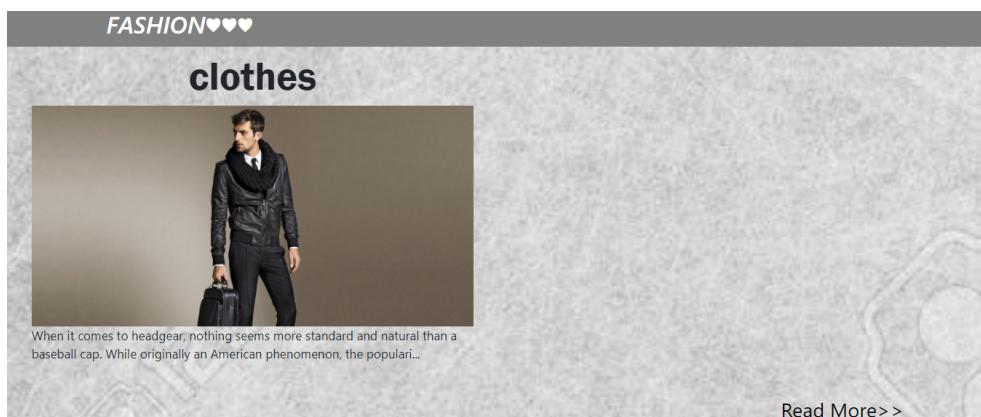


FIGURE 2.10 – fashion articles

- **nouveaux produits**

contient les produits dernièrement ajouter par l'adminstrateur.

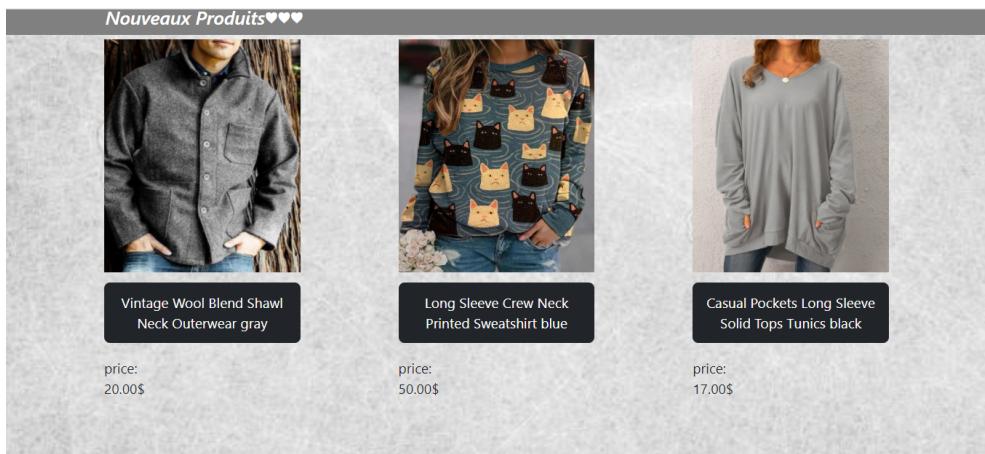


FIGURE 2.11 – nouveaux produits

Page de connexion

• config.php

la connexion à la base de données et l'affichage d'erreur au cas de problème.

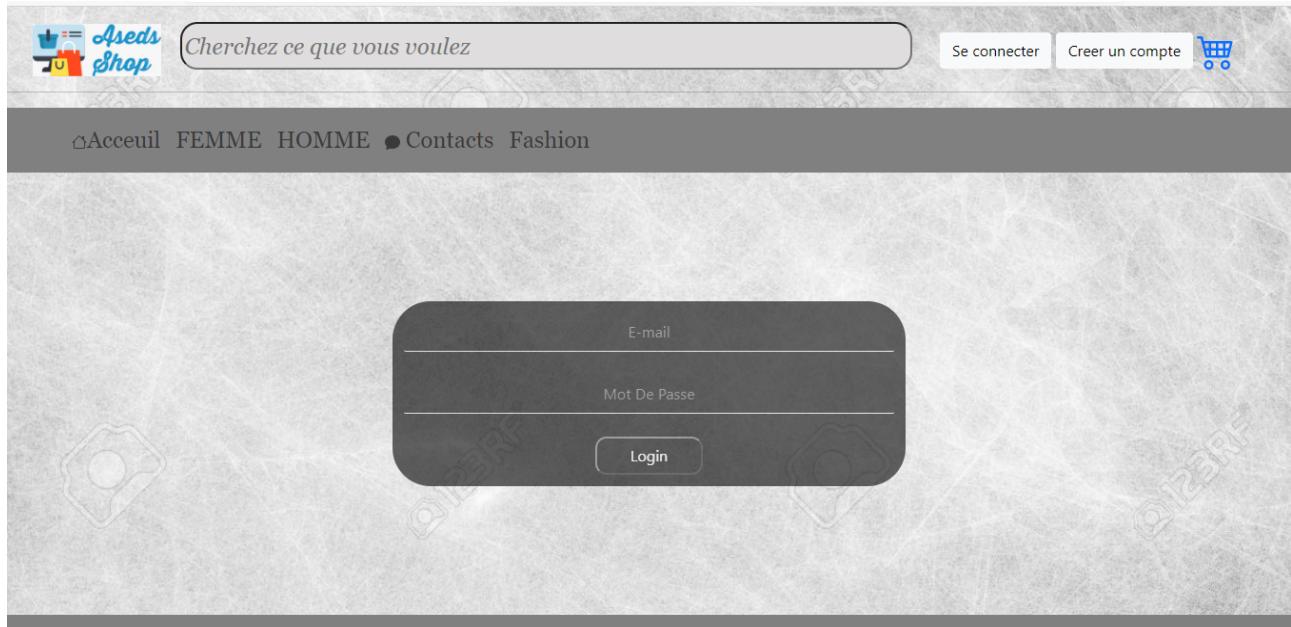


FIGURE 2.12 – page de connexion

profil

A screenshot of a web browser showing the 'Mon profil' (My Profile) section of the Aseds Shop administration interface. At the top left is the navigation bar with 'Accueil', 'FEMME', 'HOMME', 'Administration', 'Contacts', and 'Fashion'. Below the navigation is a title 'Mon profil'. A blue-bordered form contains four input fields: 'Nom' (Name) with the value 'administrateur shop', 'Téléphone' (Phone) with the value '0620002393', 'E-mail' (Email) with the value 'administration_shop@gmail.com', and a yellow 'modifiez le mot de passe' (Change password) button. At the bottom of the form is a blue 'Enregistrer les modifications' (Save changes) button.

FIGURE 2.13 – tableau de bord

page d'administration

- header Pour un administrateur



FIGURE 2.14 – header en tant que administrateur

- section nouveaux produits

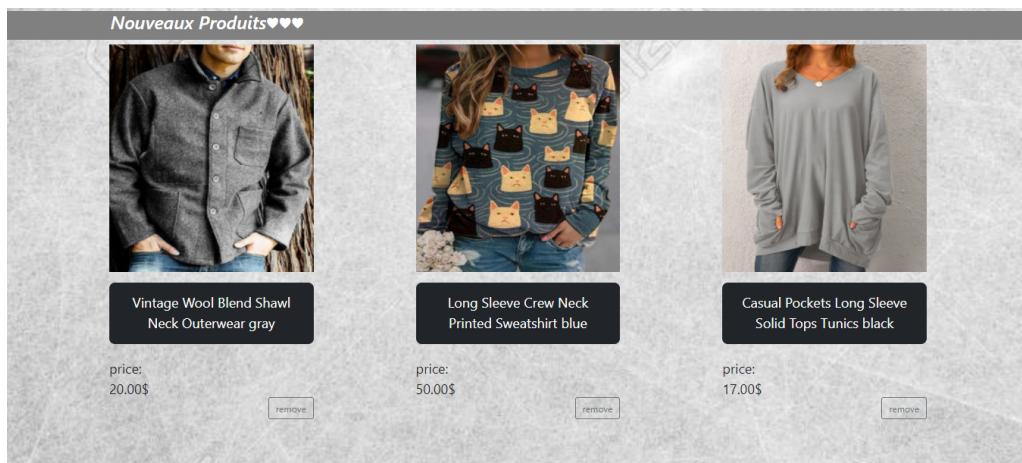


FIGURE 2.15 – nouveaux produits

- section fashion pour admin

on ajoute le button add pour ajouter des articles.

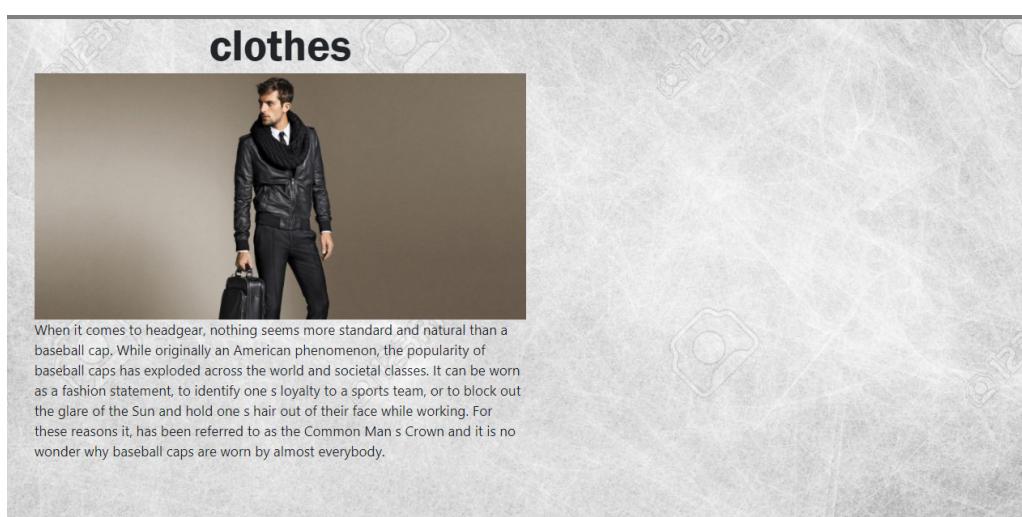


FIGURE 2.16 – fashion en tant que administrateur

- tableau de bord

contient tout les stats sur le website *benefites*, *tableaudesmois* et *lesrevenues*....

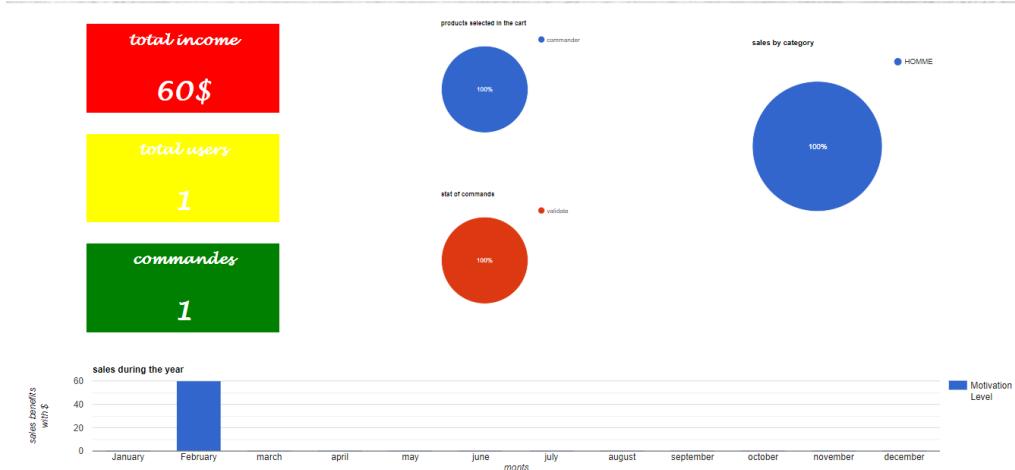


FIGURE 2.17 – tableau de bord

- section utile

| commandes table | | | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------|---------------------------------------|--|
| user name | product information | quantity | benefits | stat | |
| ami_ibah | Vintage Wool Blend Shawl Neck Outerwear gray category: HOMME color: gray size: L | 3 | 60\$ | validate | |
| Messages contacter | | | | | |
| Expediteur | Subject | Message | | | |
| HOUDA AKENOUCH houdaaskn@gmail.com | suggestions | broooooojoia sdo | Message est Lu | <input type="button" value="Remove"/> | |
| users table | | | | | |
| username | email | phone number | | Delete | |
| ami_ibah | amin_ibah@gmail.com | 0689384949 | | <input type="button" value="Delete"/> | |
| Download Our App Download App for Android and ios phone. | | | | | |
| | | Useful Links | Follow us | | |
| Coupons | | Facebook | | | |

FIGURE 2.18 – des sections utiles pour l'administration de site

- page pour ajouter des produits

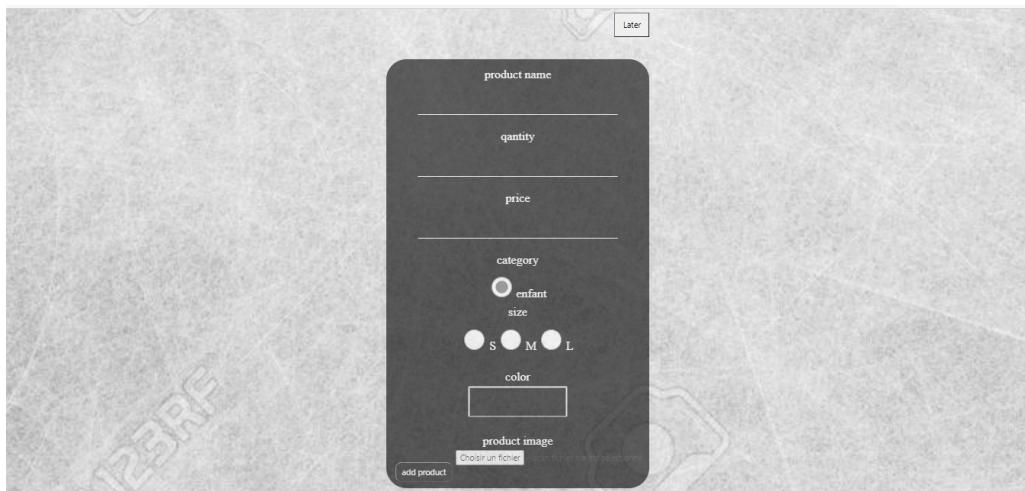


FIGURE 2.19 – ajoute d'un produit

- page de catégorie



FIGURE 2.20 – les catégories

page de création de compte

- creation d'un compte

The screenshot shows a registration form titled "crée votre compte et se concenter". At the top, there is a navigation bar with links: "Acceuil", "FEMME HOMME", "Contacts", and "Fashion". The main form area has a dark background with white text labels and input fields. The fields are labeled "Nom", "Prénom", "Téléphone", "E-mail", "Mot De Passe", and "Confirmation De Mot De Passe". Below the fields are two buttons: "Submit" and "Reset". The entire form is set against a light gray background with faint, stylized outlines of a woman's face and a man's face.

FIGURE 2.21 – crée votre compte et se concenter

Quelques justifications :

on a choisi que pour ajouter une catégorie on doit nécessairement créer un produit qui appartient à cette catégorie car on a trouvé qu'il y a aucun sens de créer une catégorie sans produits

on a utilisé une seule page php pour faire apparaître plusieurs produits(article) : en utilisant une méthode get qui permet de prendre le nom ou l'id d'un produit. Pour ne pas avoir pour chaque produit une page php.

de même on a essayé de produire un accueil administratif identique qu'un accueil clientèle en insérant des boutons des priviléges de l'administrateur .

la production de la barre de recherche était basé principalement sur les produits(articles) et les catégories.

pour bien sécuriser notre site on a fréquemment utilisé la méthode POST ainsi que la méthode HTMLSPE-CIALCHARS lors de l'utilisation de PHP_SELF.

Pour la partie "contact us" on a essayé d'ajouter une partie de messagerie dans la base de donnée.Et le message envoyé s'affiche dans la messagerie de l'administrateur.

2.3 Organisation du projet

Dès la première semaine après avoir reçu l'explication du projet, Nous avons commencé par organiser un planning prévisionnel par semaine. Ce dernier s'est avéré être court par rapport à la réalité. nous avons pensé avoir le temps d'implémenter l'idée de départ du projet qui consistait à créer un site web,gérant des évènements de toutes sortes. Ce projet étant très vaste.

Toutes les semaines ou deux fois par semaine, nous mettons à jour une "TO DO LIST". et on devise les taches. Notre organisation nous convenions, car parmi mes nombreuses tâches à faire, il y en avait de tout type. Ainsi cela évitait de nous faire passer une journée entière sur le même problème si nous n'y arrivons pas. Nous avons donc jonglé entre design, code et tests tous les jours. Les deux dernières semaines ont été dédiées à la documentation et le rapport.

role

Partie Conception : Pour réaliser le projet on a premièrement décider que chacun doit proposer sa conception pour la base de données et son modèle balsamique et après on a rassemblé ces travaux en un.

Partie frontend : Salima Mohamed : les différentes pages d'accueil **Fatiha :** formulaire d'inscription et de connexion **Ikram :** les pages des produits **Walid :**pages des articles et le panier **Salmane :**pages des catégories

Partie backend : Salima /Salmane : les rôles d'administration **Walid/Mohamed :** tout ce qui concerne gestion de panier et gestion de recherche **Fatiha / Ikram :** tout ce qui concerne page profil , pages Product

on collaborer pour rendre la page d'accueil dynamique

Nous avons réparti le programme sur plusieurs fichiers afin de le rendre **plus clair et plus lisible**. dans un repertorioire dans github. voici le lien <https://github.com/salima-2000/e-commerce>,après nous avons hoster dans un server voici le lien de notre application web http://aseds-shop.epizy.com/shope_5/acceuil.php et les informations sur les projets :

| Account Details | | |
|-----------------|------------------------------------------------|----------------------------|
| Username | epiz_27892431 | |
| Password | ***** | <button>Show/Hide</button> |
| Status | Active | |
| Label | Website for g6commerceshop.infinityfreeapp.com | |
| Main Domain | iy83vnpd.epizy.com | |
| IP Address | 185.27.134.209 | |
| Hosting Volume | vol1000_2 | |
| Created on | 2021-02-09 | |

FIGURE 2.22 – information sur le website

Conclusion générale

Notre projet a consisté à la réalisation d'une site E-Commerce en utilisant **HTML,CSS,JavaScript,PHP** pour **la gestion d'un website e-commerce** à la propriétaire d'un store. Ce projet nous avons permis d'approfondir nos connaissances théoriques acquises le long de notre formation, par la pratique des nouvelles technologies. Ce projet nous avons aussi offert la chance de progresser techniquement dans les domaines que nous connaissons déjà tels que le Html, le Css, le Javascript ou encore les optimisations de rapidité. Nous avons également pu prendre en main Visual Studio Code avec lequel sommes maintenant familière.

Nous avons sûrement développé nos capacités de rédaction en français grâce à la documentation et à l'ajout de contenu supplémentaire dans le site.

Nous avons satisfaite du travail que nous avons fourni et de son résultat. Cependant toutes les idées d'amélioration n'ont pu être intégrées par manque de temps.

Ressources

- [1] Le cours de « Introduction au Développement web » de **Monsieur Abdelhay HAQIQ**.
- [2] Le cours de « d'administration de base de données » de **Monsieur Anwar Adil**.
- [3] <https://www.youtube.com/watch?v=_Z39xKbRd2E>. [Tutorial php].
- [4] <<https://https://w3schools.com>>.
- [5] <<https://www.overleaf.com/learn/>>.
- [6] <<https://fr.wikipedia.org/>>.
- [7] <<https://www.lucidchart.com/>>.