```
Boucle infinie

Calculer l'heure

Heure appuyer?  ──Oui──▶  Heure appuyé
                          Alors decalage + 1h
   │                      Affichage et attente
  Non                     de ré appui de 5 sec
   │
   ▼
Minute appuyé?  ──Oui──▶  Minute appuyé
                          Alors decalage + 1m
                          Affichage et attente
                          de ré appui de 5 sec

heurereel = millis() + decalage

Sélection de l'affichage heure minute seconde?
par millis – dernier affichage

Selon le choix afficher les heures et un point , les
minutes avec un point clignotant et les secondes avec
un point clignotant vite
```

Calculer l'heure
```
ms = millis() + decalage
s = millis
msb = millis();
s = msb / 1000;
sn = s % 60;
m = s / 60;
mn = m % 60;
h = m / 60;
hn = h % 24;
```

if (bth == high)

+1 heure
```
if(bthd == 0){
bthh = millis();
}

bthd = millis() – bthh % 1000;
if (bthd < 20){
decalage = decalage + 3600000;
if (decalage > 86400000){
decalage = decalage – 86400000;
aff = 3;
}
```

RAZ bt
```
if (bthh > 1000){
bthh = 1000
}
```

+1 minute

Sélectionneur d'affichage
```
affdb = millis();
afftpb = affdb - millis();

if( affpb > 2000 ){
affdb = millis();
aff = aff + 1;
if( aff > 2 ){
aff = 0;
}
```

Afficheur
```
if(aff == 0 OR aff == 3){
com = hn;
}

if(aff == 1 OR aff == 4){
com = mn;
}

if(aff == 2){
com = sn;
}

chu = com % 10;
chd = com / 10;

Logarithme d'affichage
```

Clignotement point
```
afftpb = affdb - millis();

if( aff == 0){
cl = afftpb % 1000;
if(cl < 500){
byteWrite(cod , 1);
} else {
byteWrite(cod , 0);
}

if( aff == 1){
cl = afftpb % 500;
if(cl < 250){
byteWrite(cod , 1);
} else {
byteWrite(cod , 0);
}

if( aff == 0){
cl = afftpb % 250;
if(cl < 125){
byteWrite(cod , 1);
} else {
byteWrite(cod , 0);
}
```