

| | | |
|-----------------|---|-------------|
| Cursus scolaire | B.A. - Communication (médias interactifs) Université du Québec À Montréal | 2014 - 2017 |
| | DEC - Technique d'intégration multimédia CÉGEP Édouard-Montpetit | 2011 - 2014 |
| | DES Collège Durocher Saint-Lambert | 2006 - 2011 |

| | | |
|-------------|---|-------------------------|
| Expériences | Programmeur interactif, XYZ Technologie Culturelle Création d'installations interactives permanentes ou semi-permanentes; Développement de systèmes sur-mesure, en temps réel, génératifs et/ou interactifs; | mars 2017 - sept. 2018 |
| | Développeur interactif, Pigiste Création d'installations interactives à la pige (Connect&Go, Robert Robert, Lumifest, CCA); Développement de systèmes sur-mesure, en temps réel, génératifs et/ou interactifs; | juil. 2016 - juil. 2017 |
| | Auxiliaire d'enseignement et pédagogique, UQAM Assister les étudiants dans le cadre des cours: - Conception visuelle; - Image de synthèse et interactivité; - Environnements immersifs et interactivité; Assister l'aide-pédagogue dans ses diverses tâches.; Assister les finissants dans le cadre de la création de leur projet final du baccalauréat présenté à la Nuit Blanche de Montréal en Lumière; | sept. 2015 - avr. 2017 |

| | | |
|-------------|--|------------------------------|
| Expositions | Illuminart Exposition de Chimes; | 22 févr. - 04 mars 2018 |
| | Fête de Lumières, Lyon Exposition de Chimes; | 07 - 10 déc. 2017 |
| | NeverApart - Automne 2017 Présentation de OMBRE dans le cadre de l'exposition Invisible; | 05 oct. 2017 - 06 janv. 2018 |
| | Festival Chromatic Exposition de Transfert; | 27 mai - 01 juin 2017 |
| | Rendez-vous du cinéma québécois Présentation d'ABYSSE à l'exposition de réalité virtuelle; | 22 févr. - 04 mars 2017 |
| | MUTEK_IMG Présentation d'ABYSSE à l'exposition de réalité virtuelle; | 09 - 13 nov. 2016 |
| | MUTEK Montréal Participation au TouchDesigner Workshop et VJing à MUTEK 2016; | 01 - 05 juin 2016 |
| | Festival Chromatic Exposition de Mémoire Collective; | 20 - 22 mai 2016 |
| | | |

| | |
|-----------|---|
| Aptitudes | <p>Programmation visuelle et sonore (Python, TouchDesigner, Node-RED, Processing, Max-MSP); Microcontrôleur et électronique (Arduino, Teensy, Raspberri Pi, LED, Prothèses électroniques); Intégration Web (HTML5, CSS3, JQuery, JavaScript, PHP, Git, LESS); Suite Adobe (Premiere Pro, After Effects, Photoshop, Illustrator, InDesign);</p> <p>Gestions logistiques de productions interactives; Intégrations d'installations interactives; Forte capacité à travailler en équipe et de travailler sur plusieurs projets simultanément; Bilingue</p> |
|-----------|---|