Salim Lounis

lounissalim@gmail.com salimlounis.com

_										
()	1	rsi	1	5	5	c	ור	a	ire	

B.A. - Communication (médias interactifs)

2014 - 2017

Université du Québec À Montréal

DEC - Technique d'intégration multimédia

2011 - 2014

CÉGEP Édouard-Montpetit

DES

2006 - 2011

Collège Durocher Saint-Lambert

Expériences

Programmeur interactif, XYZ Technologie Culturelle

mars 2017 - sept. 2018

Création d'installations interactives permanentes ou semi-permanentes;

Développement de systèmes sur-mesure, en temps

réel, génératifs et/ou interactifs;

Développeur interactif, Pigiste

juil. 2016 - juil. 2017

Création d'installations interactives à la pige (Connect&Go, Robert Robert, Lumifest, CCA); Développement de systèmes sur-mesure, en temps réel, génératifs et/ou interactifs;

Auxiliaire d'enseignement et pédagique, UQAM

sept. 2015 - avr. 2017

Assiter les étudiants dans le cadre des cours:

- Conception visuelle;
- Image de synthèse et interactivité;
- Environnements immersifs et interactivité;

Assister l'aide-pédagogue dans ses diversses tâches.;

Assister les finissants dans le cadre de la création de leur projet final du baccalauréat présenté à la Nuit Blanche de Montréal en Lumière;

Expositions

Illuminart

22 févr. - 04 mars 2018

Exposition de Chimes;

Fête de Lumières, Lyon

07 - 10 déc. 2017

Exposition de Chimes;

NeverApart - Automne 2017

05 oct. 2017 - 06 janv. 2018

Présentation de OMBRE dans le cadre de l'exposition Invisible;

Festival Chromatic

27 mai - 01 juin 2017

Expostion de Transfert;

Rendez-vous du cinéma québecois

22 févr. - 04 mars 2017

Présentation d'ABYSSE à l'exposition de réalité virtuelle;

MUTEK_IMG

09 - 13 nov. 2016

Présentation d'ABYSSE à l'exposition de réalité virtuelle; MUTEK Montréal

01 - 05 juin 2016

Participation au TouchDesigner Workshop et VJing à MUTEK 2016;

Festival Chromatic

20 - 22 mai 2016

Exposition de Mémoire Collective;

Aptitudes

Programmation visuelle et sonore (Python, TouchDesigner, Node-RED, Processing, Max-MSP); Microcontrôleur et électronique (Arduino, Teensy, Raspberri Pi, LED, Prothèses électroniques); Intégration Web (HTML5, CSS3, JQuery, JavaScript, PHP, Git, LESS); Suite Adobe (Premiere Pro, After Effects, Photoshop, Illustrator, InDesign);

Gestions logistiques de productions interactives;

Intégrations d'installations interactives;

Forte capacité à travailler en équipe et de travailler sur plusieurs projets simultanément; Bilingue