

# Métodos numéricos - Tarea 6

## Interpolación por elemento finito

## Métodos de Jacobi y Gauss-Seidel

## Splines cúbicos

Salim Vargas Hernández

23 de septiembre del 2018

### 1. Introducción

La interpolación por el método de elemento finito permite encontrar de manera más rápida y eficiente a un polinomio de grado  $n$  que pasa por  $n + 1$  puntos.

Los métodos de Jacobi y Gauss-Seidel permiten encontrar la solución a un sistema de la forma  $Ax + b$  de manera iterativa a partir de un vector inicial. Sin embargo, estos métodos requieren que la matriz  $A$  cumpla ciertas condiciones como el ser simétrica, positiva definida o dominante diagonalmente.

Interpoliar una serie de puntos por medio de splines cúbicos, permite trazar una curva suave y dos veces continuamente diferenciable en todo el intervalo de interpolación.

### 2. Desarrollo

#### 2.1. Interpolación por elemento finito

Ver notas anexas.

#### 2.2. Métodos iterativos

A partir de una aproximación inicial  $x_0$ , los métodos iterativos generan aproximaciones, tan cercanas como se defina a través de una tolerancia, del vector solución  $x$  del sistema  $Ax = b$ .

Los métodos de Jacobi y Gauss-Seidel requieren para la convergencia que la matriz  $A$  sea diagonalmente dominante, es decir que

$$|a_{ii}| > \sum_{j \neq i} |a_{ij}|$$

Aún si esta condición no se satisface, los métodos pueden converger, pero la convergencia sólo se garantiza si se cumple.

El algoritmo 1 muestra el pseudocódigo del método de Jacobi

El algoritmo 2 muestra el pseudocódigo del método de Gauss-Seidel

#### 2.3. Interpolación por splines cúbicos

Ver notas anexas.

---

**Algoritmo 1** Método de Jacobi

---

**Entrada:**

Matriz  $A$   
Vector  $b$   
Aproximación inicial  $x_0$   
Máximo de iteraciones  $maxIter$

**Salida:** Vector solución  $x$  si el método converge

```
1:  $converge = \text{True}$ 
2:  $iter = 0$ 
3:  $x = x_0$ 
4: repetir
5:    $iter = iter + 1$ 
6:   Para cada índice  $i$  en  $x$  hacer
7:     Si  $A_{ii} \neq 0$  entonces
8:        $nuevo_i = \frac{b_i - \sum_{j \neq i} A_{ij}x_j}{A_{ii}}$ 
9:     Fin Si
10:  Fin Para
11:   $conv = \frac{\|nuevo - x\|}{\|x\|}$ 
12:   $x = nuevo$ 
13: hasta que  $conv < tolerancia$  o  $iter > maxIter$ 
```

---

---

**Algoritmo 2** Método de Gauss-Seidel

---

**Entrada:**

Matriz  $A$   
Vector  $b$   
Aproximación inicial  $x_0$   
Máximo de iteraciones  $maxIter$

**Salida:** Vector solución  $x$  si el método converge

```
1:  $converge = \text{True}$ 
2:  $iter = 0$ 
3:  $x = x_0$ 
4: repetir
5:    $iter = iter + 1$ 
6:   Para cada índice  $i$  en  $x$  hacer
7:     Si  $A_{ii} \neq 0$  entonces
8:        $nuevo_i = \frac{b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij}nuevo_j - \sum_{j=i+1}^n A_{ij}x_j}{A_{ii}}$ 
9:     Fin Si
10:  Fin Para
11:   $conv = \frac{\|nuevo - x\|}{\|x\|}$ 
12:   $x = nuevo$ 
13: hasta que  $conv < tolerancia$  o  $iter > maxIter$ 
```

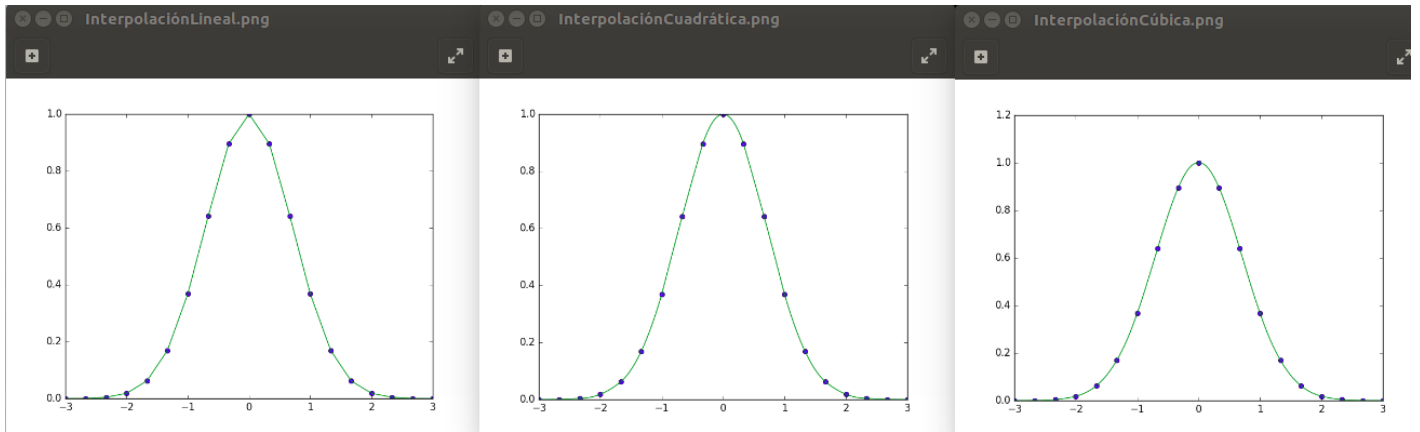
---

### 3. Resultados

#### 3.1. Interpolación por elemento finito

Se tomaron 13 muestras equidistantes de la función  $e^{-x}$  en el intervalo  $[-3, 3]$  y se aplicó interpolación lineal, cuadrática y cúbica para 128 puntos en el mismo intervalo.

La siguiente figura muestra las tres gráficas resultantes:



### 3.2. Método de Jacobi y Método de Gauss-Seidel

Se probaron los algoritmos con tres sistemas, uno de prueba de  $4 \times 4$ . Se obtuvo como resultado el vector

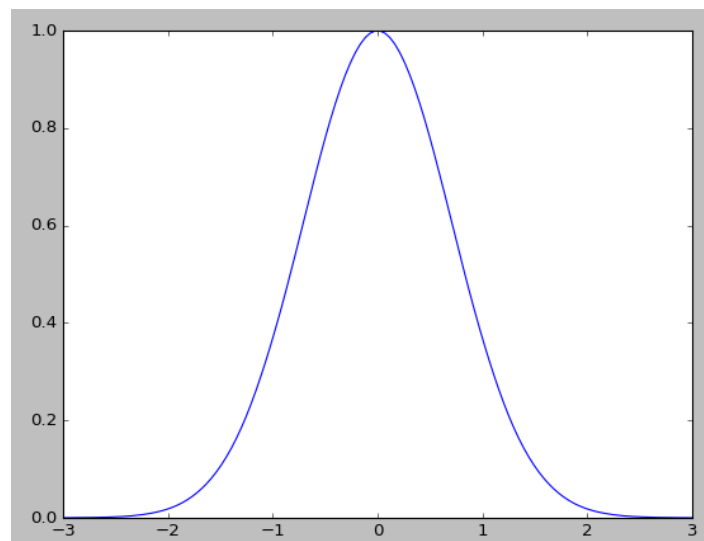
$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Se probaron también con dos sistemas de  $100 \times 100$  y  $500 \times 500$ . Sin embargo, al no ser las matrices dominantes en la diagonal, los métodos no convergieron.

### 3.3. Interpolación por splines cúbicos

Se tomaron 15 muestras equidistantes de la función  $e^{-x}$  en el intervalo  $[-3, 3]$  y se calcularon los splines para después interpolar 128 puntos en el mismo intervalo.

La siguiente gráfica muestra el resultado.



## 4. Conclusiones

El método de interpolación por elemento finito permite obtener la función interpolante de manera más sencilla que el polinomio de Lagrange, ya que se reduce a resolver algunos sistemas de ecuaciones.

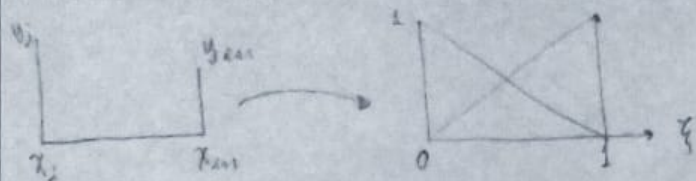
Los métodos de Jacobi y Gauss-Seidel permiten aproximar la solución de un sistema de ecuaciones con poca o nula información sobre el vector solución y sin tener que recurrir al cálculo de inversas o a factorizaciones de la matriz  $A$ , sin embargo, el hecho de que se requiera que  $A$  sea dominante en la diagonal, limita mucho el uso de estos métodos.

La interpolación por splines cúbicos permite obtener una función interpolante suave y diferenciable, lo cual resulta de gran utilidad para el manejo de la función interpolante en subsecuentes análisis.

# Interpolación por elemento finito

Suponemos  $x_i$  equidistantes

## Modelo lineal



$$\text{Sea } \xi = \frac{x - x_i}{x_{i+1} - x_i}$$

$$\text{Buscamos } y(\xi) = \sum_{k=0}^1 y_{i+k} P_k(\xi)$$

$$P_k(\xi) = C_{k0} + C_{k1} \xi = \begin{cases} 1 & \text{si } \xi = \frac{k}{1} \\ 0 & \text{si } \xi = \frac{j}{1} \quad j \neq k \end{cases}$$

$$\left. \begin{matrix} P_0(0) = 1 \\ P_0(1) = 0 \end{matrix} \right\} \Leftrightarrow \begin{cases} C_{00} = 1 \\ C_{00} + C_{01} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} C_{00} = 1 \\ C_{01} = -1 \end{cases} \Leftrightarrow P_0(\xi) = 1 - \xi$$

$$\left. \begin{matrix} P_1(0) = 0 \\ P_1(1) = 1 \end{matrix} \right\} \Leftrightarrow \begin{cases} C_{10} = 0 \\ C_{10} + C_{11} = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} C_{10} = 0 \\ C_{11} = 1 \end{cases} \Leftrightarrow P_1(\xi) = \xi$$

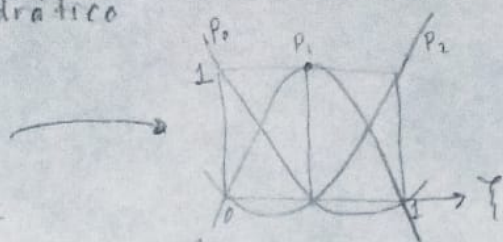
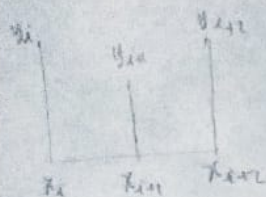
$$\therefore y(\xi) = y_i [1 - \xi] + y_{i+1} [\xi]$$

Revisemos que este polinomio corresponde con el calculado por la fórmula para polinomios de Lagrange

$$\begin{aligned} y(\xi) &= y \left( \frac{x - x_i}{x_{i+1} - x_i} \right) = y_i \left[ 1 - \frac{x - x_i}{x_{i+1} - x_i} \right] + y_{i+1} \left[ \frac{x - x_i}{x_{i+1} - x_i} \right] \\ &= y_i \left[ \frac{x_{i+1} - x_i - x + x_i}{x_{i+1} - x_i} \right] + y_{i+1} \frac{(x - x_i)}{(x_{i+1} - x_i)} \\ &= y_i \frac{(x - x_{i+1})}{(x_i - x_{i+1})} + y_{i+1} \frac{(x - x_i)}{(x_{i+1} - x_i)} \end{aligned}$$

Que es igual al polinomio de Lagrange para interpolación lineal.

# Modelo cuadrático



$$\xi = \frac{x - x_i}{x_{i+2} - x_i}$$

Buscamos  $y(\xi) = \sum_{k=0}^2 y_{i+k} P_k(\xi)$   $P_k(\xi) = C_{k0} + C_{k1}\xi + C_{k2}\xi^2 = \begin{cases} 1 & \text{si } \xi = \frac{k}{2} \\ 0 & \text{si } \xi = \frac{j}{2} \text{ } j \neq k \end{cases}$

$$\left. \begin{array}{l} P_0(0) = 1 \\ P_0(\frac{1}{2}) = 0 \\ P_0(1) = 0 \end{array} \right\} \text{ equivale a resolver } \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1/2 & 1/4 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C_{00} \\ C_{01} \\ C_{02} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} C_{00} \\ C_{01} \\ C_{02} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

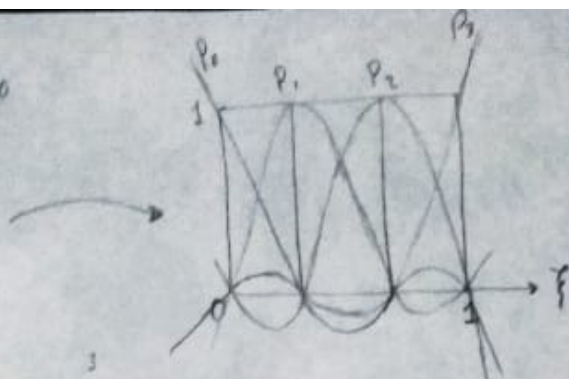
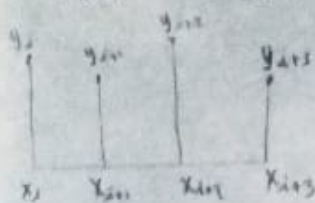
$$\left. \begin{array}{l} P_1(0) = 0 \\ P_1(\frac{1}{2}) = 1 \\ P_1(1) = 0 \end{array} \right\} \text{ equivale a } \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1/2 & 1/4 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C_{10} \\ C_{11} \\ C_{12} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} C_{10} \\ C_{11} \\ C_{12} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ -4 \end{bmatrix}$$

$$\left. \begin{array}{l} P_2(0) = 0 \\ P_2(\frac{1}{2}) = 0 \\ P_2(1) = 1 \end{array} \right\} \text{ equiv. a } \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1/2 & 1/4 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C_{20} \\ C_{21} \\ C_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} C_{20} \\ C_{21} \\ C_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\therefore y(\xi) = y_i [1 - 3\xi + 2\xi^2] + y_{i+1} [4\xi - 4\xi^2] + y_{i+2} [-\xi + 2\xi^2]$$



# Modelo cúbico



$$\xi = \frac{x - x_i}{x_{i+3} - x_i}$$

Buscamos  $y(\xi) = \sum_{k=0}^3 y_{i+k} P_k(\xi)$   $P_k(\xi) = C_{k0} + C_{k1}\xi + C_{k2}\xi^2 + C_{k3}\xi^3 = \begin{cases} 1 & \text{si } \xi = \frac{k}{3} \\ 0 & \text{si } \xi = \frac{j}{3} \text{ } j \neq k \end{cases}$

Los sistemas a resolver son

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1/3 & 1/9 & 1/27 \\ 1 & 2/3 & 4/9 & 8/27 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C_{00} \\ C_{01} \\ C_{02} \\ C_{03} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} C_{00} \\ C_{01} \\ C_{02} \\ C_{03} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -11/2 \\ 9 \\ -9/2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1/3 & 1/9 & 1/27 \\ 1 & 2/3 & 4/9 & 8/27 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C_{10} \\ C_{11} \\ C_{12} \\ C_{13} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} C_{10} \\ C_{11} \\ C_{12} \\ C_{13} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 9 \\ -45/2 \\ 27/2 \end{bmatrix}$$

Análogamente

$$\begin{bmatrix} C_{20} \\ C_{21} \\ C_{22} \\ C_{23} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -9/2 \\ 18 \\ -27/2 \end{bmatrix}$$

$$y \begin{bmatrix} C_{30} \\ C_{31} \\ C_{32} \\ C_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -9/2 \\ 9/2 \end{bmatrix}$$

$$\therefore y(\xi) = y_i \left[ 1 - \frac{11}{2}\xi + 9\xi^2 - \frac{9}{2}\xi^3 \right] + y_{i+1} \left[ 9\xi - \frac{45}{2}\xi^2 + \frac{27}{2}\xi^3 \right] + y_{i+2} \left[ -\frac{9}{2}\xi + 18\xi^2 - \frac{27}{2}\xi^3 \right] + y_{i+3} \left[ \xi - \frac{9}{2}\xi^2 + \frac{9}{2}\xi^3 \right]$$

## Splines cúbicos

Tenemos  $n+1$  puntos  $(x_i, y_i)$  donde  $y_i = f(x_i)$

Queremos interpolar la función  $f$ , con polinomios cúbicos  $s_i(x)$  que interpolen a  $f$  en el intervalo  $[x_i, x_{i+1}]$  con  $i = 0, 1, \dots, n-1$

Buscamos que

$$\begin{cases} s_i(x_i) = y_i \\ s_i(x_{i+1}) = y_{i+1} \end{cases} \quad i = 0, 1, \dots, n-1 \quad (1)$$

Además buscamos que los polinomios  $s_i(x)$  tengan la misma pendiente y concavidad en los puntos que los unen, i.e.

$$\begin{cases} s'_{i+1}(x_i) = s'_i(x_i) \\ s''_{i+1}(x_i) = s''_i(x_i) \end{cases} \quad i = 1, 2, \dots, n-1 \quad (2)$$

Aseguramos así que  $s(x)$  spline cúbico tenga primera y segunda derivadas continuas en  $[x_0, x_n]$

Si  $s(x)$  es cúbico a trozos en  $[x_i, x_{i+1}]$ , su segunda derivada  $s''(x)$  es lineal en el intervalo, e interpola los puntos  $(x_i, s''(x_i))$  y  $(x_{i+1}, s''(x_{i+1}))$  linealmente en  $[x_i, x_{i+1}]$

$$\Rightarrow s''_i(x) = s''(x_i) \frac{x - x_{i+1}}{x_i - x_{i+1}} + s''(x_{i+1}) \frac{x - x_i}{x_{i+1} - x_i} \quad i = 0, 1, \dots, n-1$$

Denotemos

$$\begin{aligned} h_i &= x_{i+1} - x_i & i &= 0, 1, \dots, n-1 \\ \sigma_i &= s''(x_i) & i &= 0, 1, \dots, n \end{aligned}$$

$$\Rightarrow s''_i(x) = \frac{\sigma_i}{h_i} (x_{i+1} - x) + \frac{\sigma_{i+1}}{h_i} (x - x_i) \quad i = 0, 1, \dots, n-1$$

Donde  $h_i, \sigma_i$  son constantes (más tarde determinaremos  $\sigma_i$ )

Integrando 2 veces

$$\begin{aligned} s_i(x) &= \iint s''_i(x) dx dx = \int \left[ -\frac{\sigma_i}{h_i} \frac{(x_{i+1} - x)^2}{2} + \frac{\sigma_{i+1}}{h_i} \frac{(x - x_i)^2}{2} + D_i \right] dx \\ &= \frac{\sigma_i}{h_i} \frac{(x_{i+1} - x)^3}{6} + \frac{\sigma_{i+1}}{h_i} \frac{(x - x_i)^3}{6} + D_i x + C_i x \end{aligned}$$



Podemos reescribir el término lineal como

$$C_i + D_i x = A_i(x - x_i) + B_i(x_{i+1} - x) \quad A_i, B_i \text{ ctes.}$$

$$\therefore s_i(x) = \frac{\sigma_i}{h_i} \frac{(x_{i+1} - x)^3}{6} + \frac{\sigma_{i+1}}{h_i} \frac{(x - x_i)^3}{6} + A_i(x - x_i) + B_i(x_{i+1} - x) \quad (3)$$

Aplicamos las condiciones (1)

$$\Rightarrow y_i = s_i(x_i) = \frac{\sigma_i}{h_i} \cdot \frac{h_i^3}{6} + B_i h_i = \frac{\sigma_i}{6} h_i^2 + B_i h_i$$

$$y_{i+1} = s_i(x_{i+1}) = \frac{\sigma_{i+1}}{h_i} \cdot \frac{h_i^3}{6} + A_i h_i = \frac{\sigma_{i+1}}{6} h_i^2 + A_i h_i$$

de donde obtenemos

$$A_i = \frac{y_{i+1}}{h_i} - \frac{\sigma_{i+1}}{6} h_i \quad y \quad B_i = \frac{y_i}{h_i} - \frac{\sigma_i}{6} h_i$$

Sustituyendo en (3) obtenemos

$$s_i(x) = \frac{\sigma_i}{6} \left[ \frac{(x_{i+1} - x)^3}{h_i} - h_i(x_{i+1} - x) \right] + \frac{\sigma_{i+1}}{6} \left[ \frac{(x - x_i)^3}{h_i} - h_i(x - x_i) \right] + \frac{y_i}{h_i}(x_{i+1} - x) + \frac{y_{i+1}}{h_i}(x - x_i) \quad (4)$$

Que es la ecuación final del spline  $s_i(x)$

Para obtener los valores de  $\sigma_i$ , derivamos (4)

$$s'_i(x) = \frac{\sigma_i}{6} \left[ \frac{-3(x_{i+1} - x)^2}{h_i} + h_i \right] + \frac{\sigma_{i+1}}{6} \left[ \frac{3(x - x_i)^2}{h_i} - h_i \right] - \frac{y_i}{h_i} + \frac{y_{i+1}}{h_i}$$

Aplicando las condiciones (2)

$$\Rightarrow s'_i(x_i) = \frac{\sigma_i}{6} [-2h_i] + \frac{\sigma_{i+1}}{6} [-h_i] + \frac{y_{i+1} - y_i}{h_i}$$

$$s'_i(x_{i+1}) = \frac{\sigma_i}{6} [h_i] + \frac{\sigma_{i+1}}{6} [2h_i] + \frac{y_{i+1} - y_i}{h_i}$$

Recorriendo el segundo índice y aplicando (2)

$$s'_{i-1}(x_i) = \frac{\sigma_{i-1}}{6} [h_{i-1}] + \frac{\sigma_i}{6} [2h_{i-1}] + \frac{y_i - y_{i-1}}{h_{i-1}}$$

$$\Rightarrow s'_{i-1}(x_i) = s'_i(x_i) \Leftrightarrow h_{i-1}\sigma_{i-1} + 2(h_{i-1} + h_i)\sigma_i + h_i\sigma_{i+1} = 6 \left[ \frac{y_{i+1} - y_i}{h_i} - \frac{y_i - y_{i-1}}{h_{i-1}} \right] \quad i=1, 2, \dots, n-1$$

Con lo cual tenemos  $n-1$  ecuaciones con  $n+1$  incógnitas

Utilizando condiciones naturales  $\sigma_0 = \sigma_n = 0$

Obtenemos un sistema tridragonal de ecuaciones para  $\sigma_i$

$$\begin{bmatrix} 2(h_0 + h_1) & h_1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & h_2 & 2(h_2 + h_3) & \dots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & 2(h_{n-3} + h_{n-2}) & h_{n-2} \\ 0 & 0 & \dots & h_{n-2} & 2(h_{n-2} + h_{n-1}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1 \\ \sigma_2 \\ \sigma_3 \\ \vdots \\ \sigma_{n-2} \\ \sigma_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6\left(\frac{y_2 - y_1}{h_1} - \frac{y_1 - y_0}{h_0}\right) \\ 6\left(\frac{y_3 - y_2}{h_2} - \frac{y_2 - y_1}{h_1}\right) \\ \vdots \\ \vdots \\ 6\left(\frac{y_n - y_{n-1}}{h_{n-1}} - \frac{y_{n-1} - y_{n-2}}{h_{n-2}}\right) \end{bmatrix}$$

Resolviendo el sistema encontramos todos los valores de  $\sigma_i$

Definiendo totalmente la expresión del spline  $s_i(x)$  (4)  $i=0, \dots, n-1$