



Asignatura:	Tópicos Avanzados de Programación	Carrera y semestre:	ING. SISTEMA COMPUTACIONALES CUARTO	Plan:	ISIC 2015-224
No. de tema:	1	Nombre del tema:	INTERFÁZ GRÁFICA DE USUARIO	Fecha:	
Nombre estudiante:			Firma:	Calificación:	
Tipo de evaluación (Marque con una X)					
Curso ordinario		Curso de repetición		Curso ordinario semipresencial	
Evaluación de primera oportunidad	Evaluación de segunda oportunidad	Evaluación de primera oportunidad	Evaluación de segunda oportunidad	Evaluación de primera oportunidad	Evaluación de segunda oportunidad

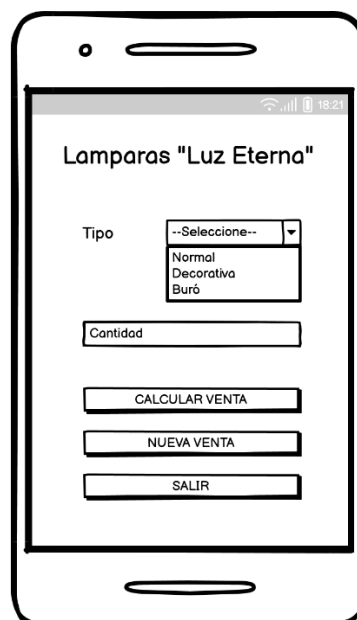
Instrucciones: Desarrolle una App móvil en Android con interfaz gráfica de usuario, utilizando eventos y TDA para resolver el siguiente problema:

Una empresa elabora 3 tipos de lámparas diferentes, las normales, las decorativas y las de buró, a la fábrica le cuesta producir \$50.00 una lámpara normal, las de buró 1.5 veces más del costo de las normales y las decorativas 3 veces más el costo de las de buró.

Normalmente la empresa les aumenta el 85% para obtener el precio de venta.

Calcular el total a pagar de sus clientes tomando en cuenta que un cliente puede llevar un solo tipo de lámparas. Además la empresa realizará un descuento por la cantidad de compra:

El 15% si compra más de \$1000.00, el 20% si compra más de \$3000.00 y el 25% si compra más de \$5000.00



NOTA: Crear el proyecto de la siguiente manera:

NombreApellido + Examen

Ejm: JoellLara Examen