

# Automates à pile (généraux)

- Un automate à pile est un 6-ou-7-uplet  $A = \langle X, Q, Y, q_0, y_0, \lambda, F \rangle$  où :
  - $X$  alphabet d'entrée
  - $Q$  ensemble fini d'états
  - $Y$  alphabet de pile
  - $q_0 \in Q$  est l'état initial
  - $y_0 \in Y$  est le symbole initial de pile
  - $\lambda$  est une application  $: (X \cup \{\epsilon\}) \times Q \times Y \rightarrow P_{\text{finies}}(Q \times Y^*)$
  - $F$  (facultatif) ensemble d'états finals

# Exemple d'automate à pile général

- le premier automate considéré possède 5 règles :

$$(X \cup \{\epsilon\}) \times Q \times Y \rightarrow Q \times Y^*$$

$$(1) \quad a, \quad q_0, \quad y_0 \rightarrow q_1, y_0$$

$$(2) \quad a, \quad q_1, \quad y_0 \rightarrow q_1, y_0 y_0$$

$$(3) \quad b, \quad q_1, \quad y_0 \rightarrow q_2, \epsilon$$

$$(4) \quad b, \quad q_2, \quad y_0 \rightarrow q_2, \epsilon$$

et une epsilon-règle

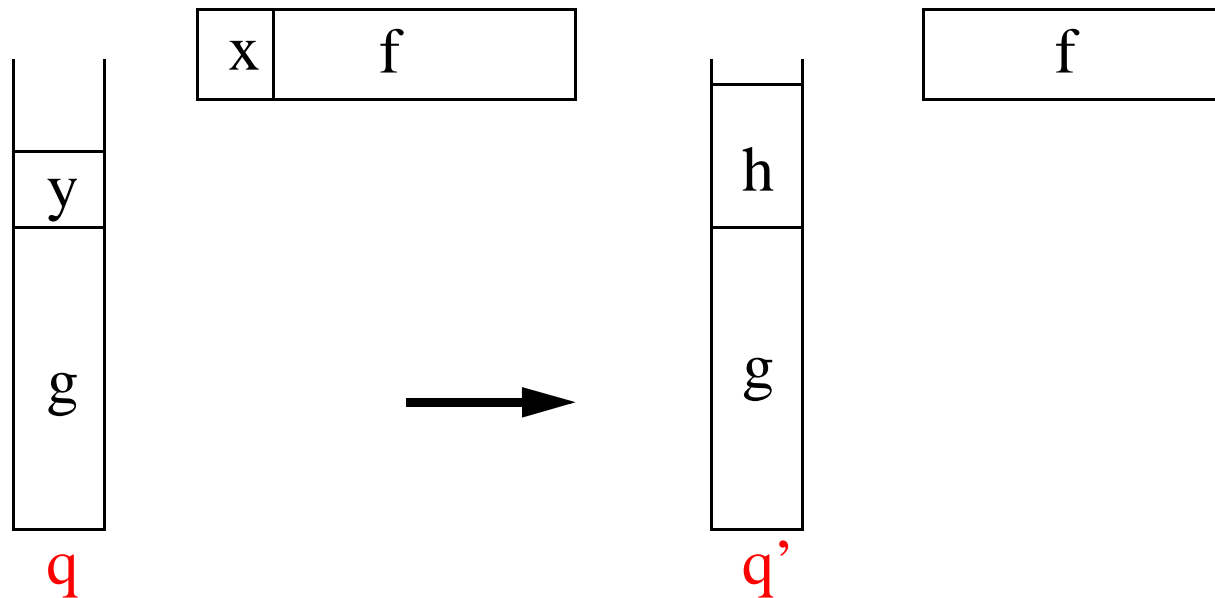
$$(5) \quad \epsilon, \quad q_0, \quad y_0 \rightarrow q_0, \epsilon \quad F = \{ q_2 \}$$

$$(6) \quad b, \quad q_2, \quad y_0 \rightarrow q_2, y_0 \text{ sera ajoutée ultérieurement}$$

Une **configuration** = un triplet  $(f, q, g)$  de  $X^* \times \mathbf{Q} \times Y^*$

## Transition entre deux configurations

si  $x \in (X \cup \{\varepsilon\})$ ,  $q \in Q$ ,  $y \in Y$  et  $(q', h) \in \lambda(x, q, y)$

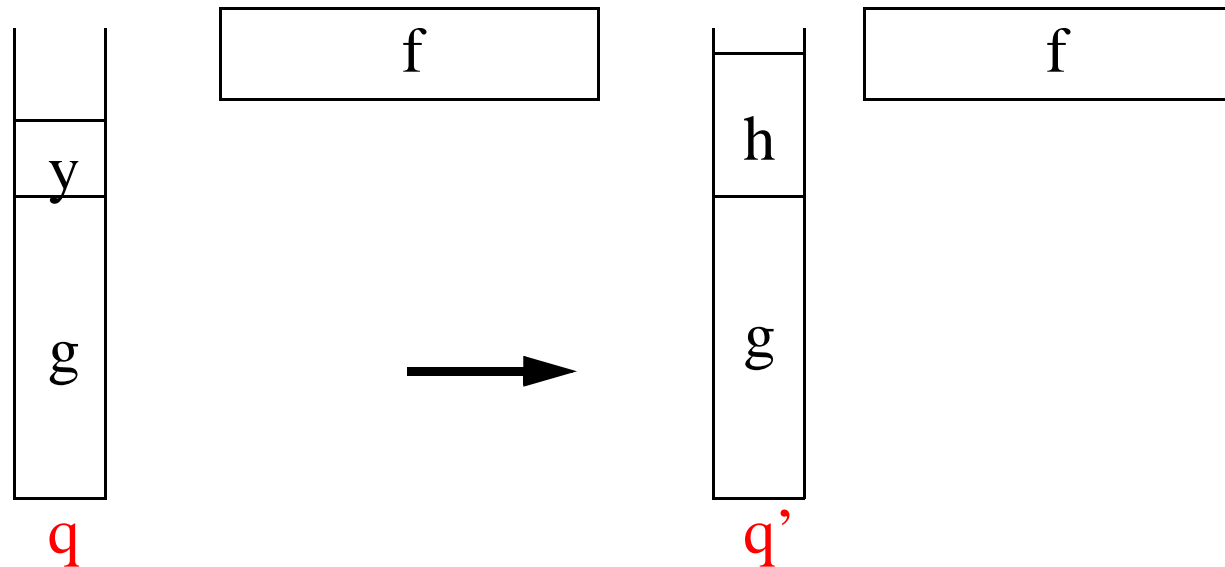


Un **calcul valide** = une suite de transitions entre configurations

# epsilon-transition entre deux configurations

il s'agit juste du cas particulier  $x = \epsilon$

$$\text{si } (q', h) \in \lambda(\epsilon, q, y)$$



# Plusieurs modes de reconnaissance (définition 1)

- par pile vide :  $N(A) = \{ f \in X^* , \text{ il existe un état } q \text{ quelconque et un calcul valide de } (f, q_0, y_0) \text{ à } (1_X, q, 1_Y) \}$
- par états finals :  $T(A) = \{ f \in X^* , \text{ il existe un état } q \text{ final , un mot } g \text{ quelconque et un calcul valide de } (f, q_0, y_0) \text{ à } (1_X, q, g) \}$
- d'autres modes existent

donc plusieurs langages reconnus par le même automate, selon le **mode** choisi.

# Deux modes de reconnaissance

- (1)  $a, q_0, y_0 \rightarrow q_1, y_0$
- (2)  $a, q_1, y_0 \rightarrow q_1, y_0 y_0$
- (3)  $b, q_1, y_0 \rightarrow q_2, \varepsilon$
- (4)  $b, q_2, y_0 \rightarrow q_2, \varepsilon$
- (5)  $\varepsilon, q_0, y_0 \rightarrow q_0, \varepsilon$

- par pile vide

**Quiz 1** - le langage  $N(A)$  est  $\{a^n b^n, n \geq 0\}$      $\{a^n b^n, n \geq 1\}$

- par états finals, en prenant  $F = \{q_2\}$ ,

**Quiz 2** - le mot  $a^2 b^3$  est reconnu par états finals    vrai    faux

**Quiz 3** - le mot  $a^5 b^3$  est reconnu par états finals    vrai    faux

**Quiz 4** - le langage  $T(A)$  est (à proposer par un étudiant)    ...    vrai    faux

# Extension de l'application $\lambda$

- Soit  $\lambda : (X \cup \{\mathcal{E}\}) \times Q \times Y \rightarrow P_{\text{finies}}(Q \times Y^*)$

on l'étend en une application

$\hat{\lambda} : X^* \times P(Q \times Y^*) \rightarrow P(Q \times Y^*)$  de la façon suivante :

pour  $x \in X, f \in X^*, R \in P(Q \times Y^*)$ ,

$$\hat{\lambda}(\mathcal{E}, R) = R \cup \hat{\lambda}(\mathcal{E}, \{(q', h.w) / (q, y.w) \in R \text{ et } (q', h) \in \lambda(\mathcal{E}, q, y)\})$$

$$\hat{\lambda}(x.f, R) = \hat{\lambda}(f, \{(q', h.w) / (q, y.w) \in R \text{ et } (q', h) \in \lambda(x, q, y)\})$$

$$\cup \hat{\lambda}(x.f, \{(q', h.w) / (q, y.w) \in R \text{ et } (q', h) \in \lambda(\mathcal{E}, q, y)\})$$

# Langages reconnus (définition 2)

- $N(A) = \{ f \in X^* , \exists q \in Q, (q, \epsilon) \in \hat{\lambda}(f, \{ (q_0, y_0) \}) \}$
- $T(A) = \{ f \in X^* , \exists q \in F, \exists g \in Y^*, (q, g) \in \hat{\lambda}(f, \{ (q_0, y_0) \}) \}$



# On passe aux parties infinies

- Soit l'automate

a ,  $q_0 , y_0 \rightarrow q_1 , y_0$

b ,  $q_1 , y_0 \rightarrow q_1 , \epsilon$

$\epsilon$  ,  $q_0 , y_0 \rightarrow q_0 , y_0 y_0$

$$\hat{\lambda}(\epsilon , \{(q_0 , y_0)\})$$

$$= \{(q_0 , y_0)\} \cup \hat{\lambda}(\epsilon , \{(q_0, y_0 y_0)\})$$

$$= \{(q_0, y_0), (q_0, y_0 y_0)\} \cup \hat{\lambda}(\epsilon, \{(q_0, y_0 y_0 y_0)\}) = \dots$$

$$= \{(q_0, y_0^n), n > 0\}, \text{ partie } \mathbf{infinie} \text{ de } (Q \times Y^*)$$

**Quiz** - le langage  $N(A)$  est  $\{ab^n, n \geq 1\} \cup \{a^n b^p, p \geq n \geq 1\}$

# Notation plus usuelle (cf automate de la page 2)

- Phase 1 : lecture des a. Dans l'état  $q_0$ , on empile un a pour chaque a lu. Après lecture de  $a^n$ , la pile contient exactement  $a^n$ .  
le changement d'état  $q_0 \rightarrow q_1$  devient inutile
- Phase 2 : lecture des b. Au premier b lu, on passe en  $q_2$ . On dépile un a pour chaque b lu.

$a, q_0, y_0 \rightarrow q_0, a$   
 $a, q_0, a \rightarrow q_0, aa$

} on empile les a, ce qui les **compte**

$b, q_0, a \rightarrow q_2, \epsilon$   
 $b, q_2, a \rightarrow q_2, \epsilon$

} on les dépile, ce qui **vérifie qu'il y a  
autant de b que de a**

$\epsilon, q_0, y_0 \rightarrow q_0, \epsilon$

} cas  $n = 0$

$$N(A) = \{a^n b^n, n \geq 0\}$$

# Rappel (cas des aps)

- Un langage **propre**  $L$  est algébrique ssi il existe un automate à pile simple qui le reconnaît.
- Un automate à pile simple est un cas particulier d'automate à pile (général) :
  - pas d'état revient à un unique état
  - epsilon-règles interdites

# Équivalence grammaires / automates

- Un langage  $L$  est algébrique ssi il existe un automate à pile (général)  $A$  qui le reconnaît par pile vide, i.e.  $L = N(A)$ .

# sens « seulement si »

- Le cas des algébriques propres est déjà résolu.
- Soit  $L$  algébrique non propre, posons  $M = L \setminus \{ \epsilon \}$ 
  - $M$  est propre (trivial) et algébrique ( cf poly p 27 )
  - donc  $M$  est reconnu par un aps (forcément par pile vide)
  - donc  $M$  est reconnu par  $A = \langle X, \{q_0\}, Y, q_0, y_0, \lambda \rangle$   
par pile vide  
sans epsilon-transitions
  - ainsi  $L = M \cup \{ \epsilon \}$  est reconnu par pile vide par  
 $B = \langle X, \{q_0, q_1\}, Y, q_1, y_0,$   
 $\lambda \cup \{ (\epsilon, q_1, y_0, q_1, \epsilon), (\epsilon, q_1, y_0, q_0, y_0) \} \rangle$

## **sens « si »**

- Soit  $L = N(A)$  , il s'agit de construire une grammaire algébrique  $G$  qui engendre  $L$ , à partir de l'automate dont on dispose.

Ce point est assez délicat : cf « Théorie des langages et automates »,  
J.M. Autebert, Masson

# Équivalence des 2 modes de reconnaissance

- Si  $L$  est le langage reconnu **par états finals** par un automate à pile  $A$ , alors il existe un automate à pile  $B$  qui le reconnaît **par pile vide**.
- Si  $L$  est le langage reconnu **par pile vide** par un automate à pile  $A$ , alors il existe un automate à pile  $B$  qui le reconnaît **par états finals**.
- Conséquence : un langage  $L$  est algébrique si et seulement si il existe un automate à pile qui le reconnaît **par états finals**.
- N.B. : pour un langage donné, il y a souvent un mode de reconnaissance plus « naturel » que l'autre.

# Non-déterminisme des automates à pile

- Soit à reconnaître par pile vide  $L = \{f \cdot \tilde{f} \mid f \in \{a, b\}^*\}$

Phase 1 : on lit  $f$  et on empile  $\tilde{f}$

\*<sub>1</sub>  $a, q_0, y_0 \rightarrow q_0, a$   
<sub>2</sub>  $b, q_0, y_0 \rightarrow q_0, b$  } lire et empiler  
 première lettre  
 de  $f$

<sub>3</sub>  $a, q_0, a \rightarrow q_0, aa$   
<sub>4</sub>  $a, q_0, b \rightarrow q_0, ab$   
<sub>5</sub>  $b, q_0, a \rightarrow q_0, ba$   
<sub>6</sub>  $b, q_0, b \rightarrow q_0, bb$  } on empile la  
 suite de  $f$ , à  
 l'envers

Phase 2 : on lit  $\tilde{f}$  et on dépile  $\tilde{f}$

<sub>7</sub>  $a, q_0, a \rightarrow q_1, \epsilon$   
<sub>8</sub>  $b, q_0, b \rightarrow q_1, \epsilon$  } on commence  
 à dépiler

<sub>9</sub>  $a, q_1, a \rightarrow q_1, \epsilon$   
<sub>10</sub>  $b, q_1, b \rightarrow q_1, \epsilon$  } on continue  
 de dépiler

\*<sub>11</sub>  $\epsilon, q_0, y_0 \rightarrow q_0, \epsilon$  } cas du mot  
 vide

non déterminisme : <sub>1</sub>\* et <sub>11</sub>\* ainsi que

<sub>6</sub>  
<sub>8</sub>

Un automate est **déterministe** si tout calcul est entièrement déterminé par l'état, le sommet de pile et la lettre à lire.



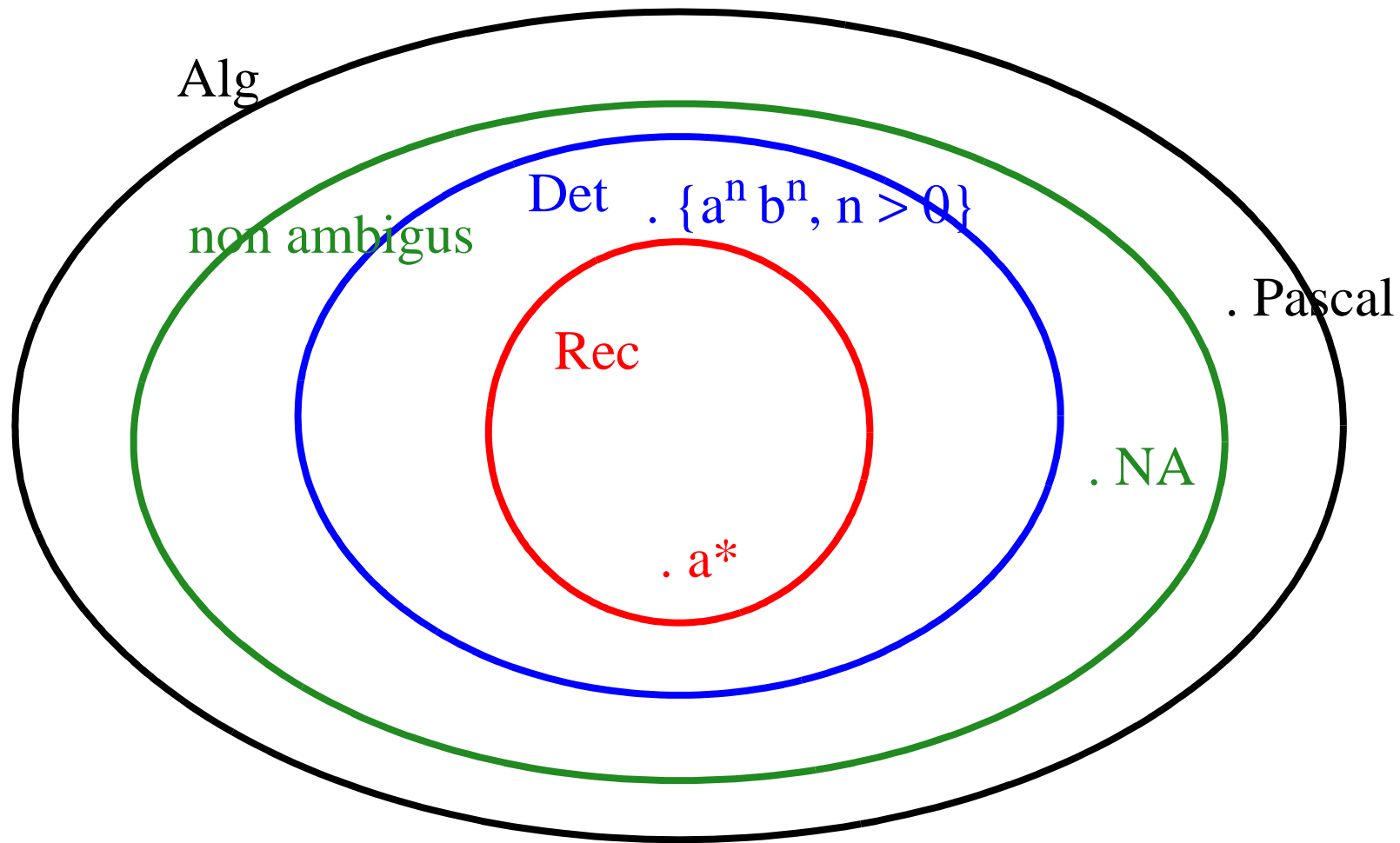
# Langage déterministe

- On dira d'un langage qu'il est **déterministe** s'il existe un automate à pile déterministe qui le reconnaît **par états finals**
  - en particulier, les langages déterministes sont algébriques
- La famille  $\text{Det}(X^*)$  est un sous-ensemble **strict** de la famille  $\text{Alg}(X^*)$
- Les langages déterministes sont **non-ambigus**
- la réciproque est fausse
  - contre-exemple:  $\text{NA} = \{a^n b^n, n > 0\} \cup \{a^n b^{2n}, n > 0\}$

non déterministe

non ambigu

# Inclusions



# Clôture de Alg par intersection rationnelle

- Soit  $L$  un langage algébrique et  $K$  un langage reconnaissable (i.e. rationnel),  $L \cap K$  est alors algébrique.
  - on dit que « Alg est close par intersection rationnelle »
- Rappel : Alg n'est pas close par intersection !

# Preuve de cette clôture

- Soit  $L = T(A)$ , avec  $A = \langle X, Q, Y, q_0, y_0, \lambda, F \rangle$  automate à pile et  $K = L(B)$ , avec  $B = \langle X', Q', q'_0, F', \delta \rangle$  automate fini,

alors  $L \cap K$  est reconnu par états finals par l'automate à pile :

$C = \langle X \cap X', Q \times Q', Y, (q_0, q'_0), y_0, \gamma, F \times F' \rangle$  avec

$\gamma = \{ (x, (q, r), y, (q', r'), h) / (x, q, y, q', h) \in \lambda \text{ et } (r, x, r') \in \delta \}$

$\cup \{ (\epsilon, (q, r), y, (q', r), h) / (\epsilon, q, y, q', h) \in \lambda \text{ et } r \in Q' \}$

donc  $L \cap K$  est algébrique !

# Corollaire

- La famille  $\text{Det}(X^*)$  est fermée par intersection rationnelle

dans la construction précédente, il suffit de prendre les deux automates A et B déterministes, l'automate résultant C le sera également.

# Le théorème de Bar-Hillel, Perles & Shamir

- Si  $L$  est un langage algébrique, il existe un entier  $N$  tel que tout mot  $f$  de  $L$  de longueur strictement supérieure à  $N$  se décompose en  $f = \alpha.u.\beta.v.\gamma$  avec
  - $u.v \neq \varepsilon$ ,
  - $|u.\beta.v| \leq N$
  - pour tout entier  $n \geq 0$ ,  $\alpha.u^n.\beta.v^n.\gamma \in L$ .

# Lemmes préliminaires

- **Lemme 1** : tout langage algébrique propre possède une grammaire **propre**
- **Lemme 2** : tout langage algébrique possède une grammaire ne contenant **aucune règle  $T \rightarrow T'$** , et au maximum une règle  $T \rightarrow \mathcal{E}$ , avec dans ce cas  $T = S$  (l'axiome) (cf poly p 27)
- **Lemme 3** : si  $f$  est un « long » mot de  $L_G(S)$ , tout arbre de dérivation de  $S$  en  $f$  est « haut », plus précisément, si  $h$  est la hauteur d'un tel arbre et  $p =$  longueur maximale des membres droits de règles de  $G$ , on a  $|f| \leq p^h$ , d'où  $h \geq \log_p(|f|)$
- Par conséquent, si  $|f| > p^k$ , alors la hauteur de n'importe quel arbre de dérivation de  $f$  est  $> k$

# Preuve du théorème

- Soit  $L$  un langage algébrique, et  $G = \langle X, V, S, P \rangle$  une grammaire de  $L$  conforme au lemme 2.
- Soit  $r = \text{nombre de non-terminaux} = |V|$ ,  
 $p = \text{longueur maximale des membres droits de règles}$ ,  
on pose  $N = p^{r+1}$ . On a  $N > 0$  dès que  $L \neq \{\varepsilon\}$  car alors  $p \neq 0$
- Soit  $f$  un mot de  $L$  de longueur  $|f| > N = p^{r+1}$

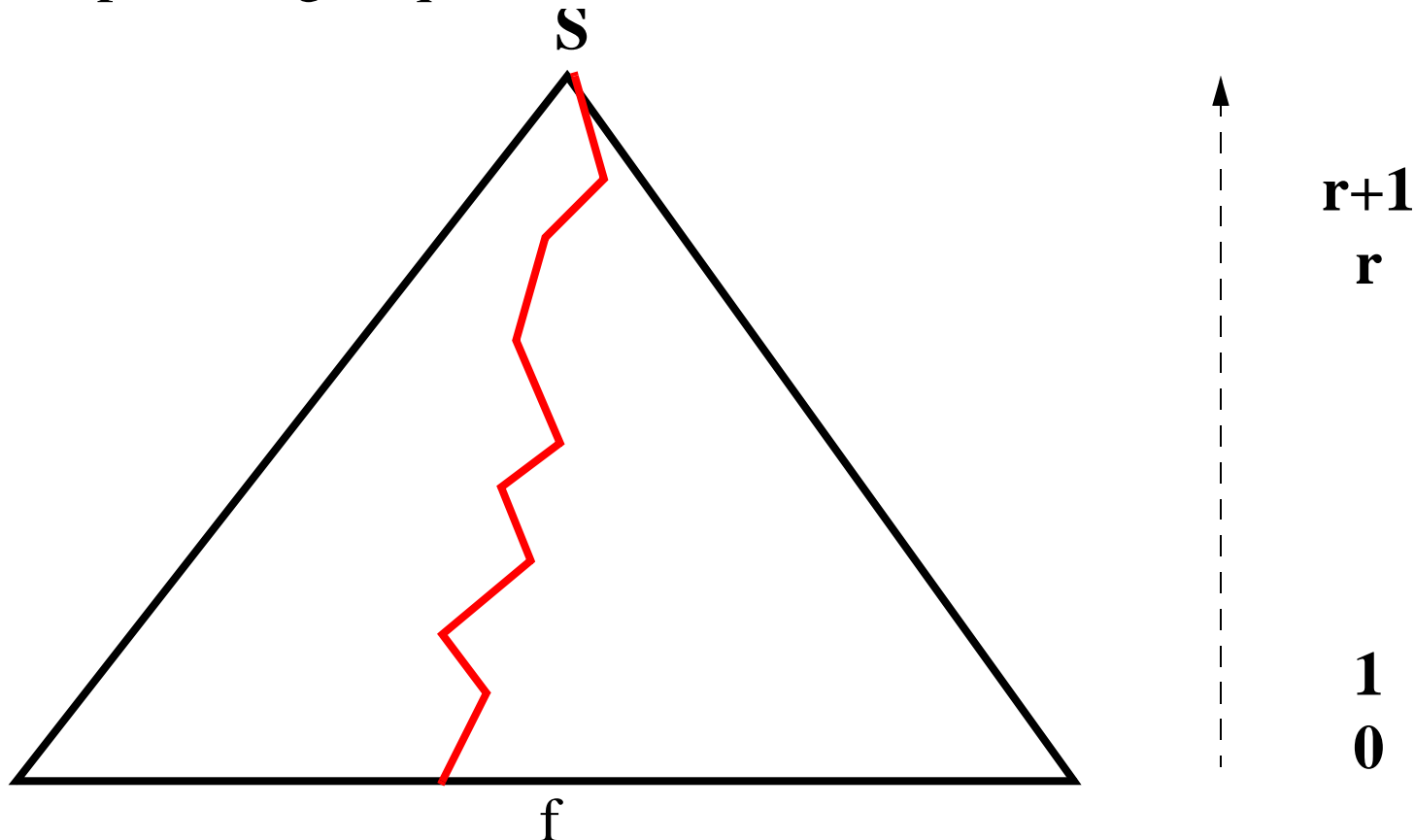
D'après le lemme 3, tout arbre de dérivation de  $f$  est de hauteur  $> r+1$ .

Soit  $A$  l'un de ces arbres, sa hauteur est donc au moins égale à  $r+2$

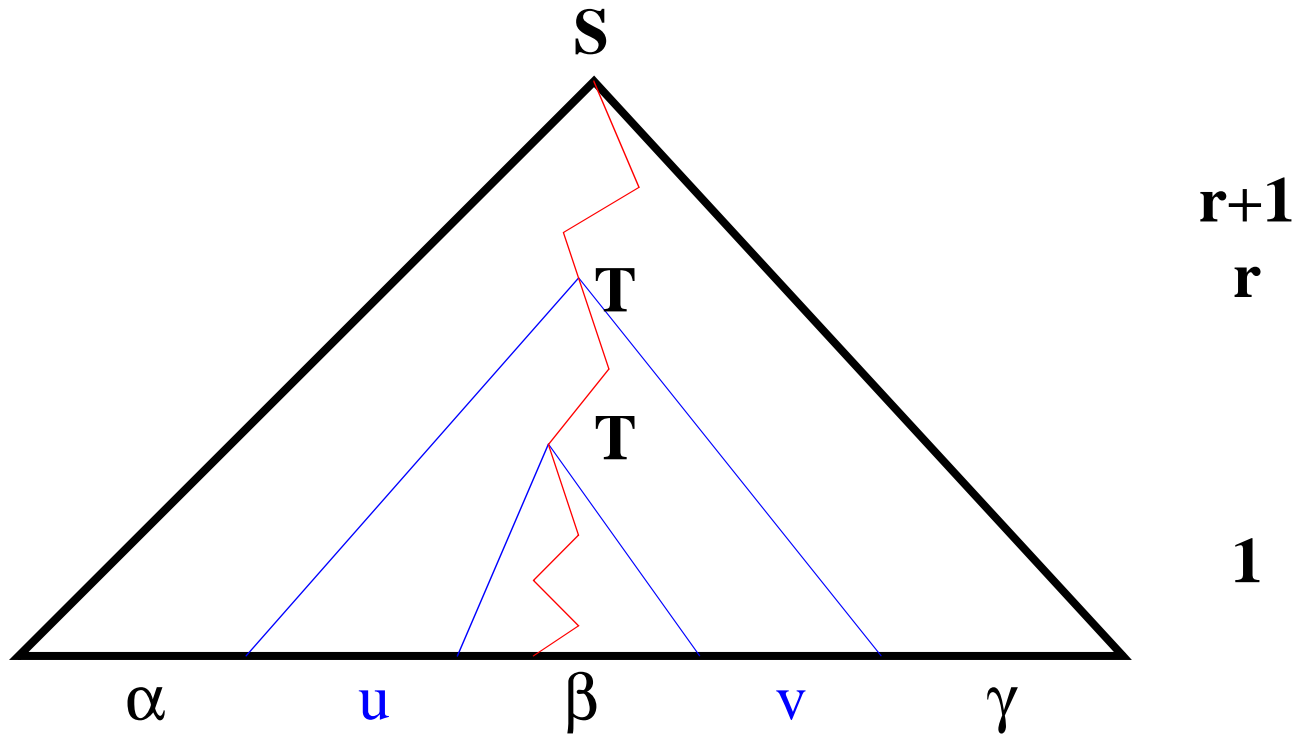


## Examinons l'arbre A

- Considérons l'une quelconque parmi les **plus longues** branches de A, de longueur  $\geq r+2$ . Notons bien que, par ce choix, il n'y a aucune branche dans A plus longue que celle-ci.



- Cette branche possède au moins  $r+3$  étiquettes. La première est  $S$ , la dernière est une lettre de  $X$  ou  $\mathfrak{E}$ , les  $r+1$  étiquettes précédant la dernière sont dans  $V$ . Ainsi au moins une des ces étiquettes figure **2 fois** (notée  $T$  sur le schéma).



- On a
 
$$S \rightarrow^* \alpha T \gamma$$

$$T \rightarrow^* \mathbf{u} T \mathbf{v}$$

$$T \rightarrow^* \beta$$

# Vérifions les 3 points du théorème

- Comme la grammaire ne contient aucune règle  $U \rightarrow U'$  ni  $U \rightarrow \epsilon$ , on ne peut pas avoir  $T \rightarrow^d T$  avec  $d > 0$ , et donc  $u.v \neq \epsilon$
- Comme l'arbre  $A$  tout entier ne contient aucune branche plus longue que celle choisie, la hauteur du sous-arbre  $T \rightarrow^* u \beta v$  est au plus  $r+1$ . Ainsi, d'après le lemme 3,  $|u \beta v| \leq p^{r+1} = N$
- On peut reproduire aussi souvent que l'on veut la dérivation  $T \rightarrow^* u T v$ .  
Ainsi pour tout  $n \geq 0$ ,  
 $S \rightarrow^* \alpha T \gamma \rightarrow^* \alpha u^n T v^n \gamma \rightarrow^* \alpha u^n \beta v^n \gamma$ , d'où  $\alpha u^n \beta v^n \gamma \in L$ .

# Application du théorème

- Le langage  $\{a^n b^n c^n, n \geq 0\}$  n'est pas algébrique.
  - La preuve est vue en détail en amphi.
- Le langage  $L = \{f . f, f \in \{a, b\}^*\}$  n'est pas algébrique.