

Bac+3 Concepteur Développeur PLM

> **Concepteur Développeur d'applications**
(Titre professionnel du Ministère du travail de niveau 6)

Planning Parcours de formation en continu_2020/2021

Domaines	Modules	Durée Jours
BLOC 1	CODER ET TESTER UNE APPLICATION PLM	47
	Introduction - Culture et usages numériques : - Architecture et organisation des systèmes d'information, - Infrastructures informatiques : logiciels / infra - système de gestion des bases de données / réseaux, modèles de données, - Entreprise étendue et usages en entreprise	4
	Découvrir un environnement de développement	2
	UML	3
	Systèmes de Gestion de Base de Données (SGBD)	3
	Concevoir et Développer une application à l'aide d'un ou plusieurs langages (JAVA / C / C++ / DOTNET / MY SQL) Développement Front End Développement Back End	30
	Concevoir, réaliser des tests de performance et tests logiciels - JIRA	3
	Assurer le maintien opérationnel des applications	2
BLOC 2	MANAGER ET GERER UN PROJET / Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement	11
	Gestion et structuration d'un projet	3
	Conduite de projet – Méthode Agile + (safe)	2
	Analyse du besoin et rédaction des spécifications techniques et fonctionnelles d'un logiciel	4
	Cybersécurité	2
BLOC 3	DEVELOPPER COTE PLM (ENOVIA / DELMIA)	25
	Prise en main d'un environnement PLM (introduction, fonctionnalités principales, stratégie et implémentation)	2
	Introduction fonctionnelle et technique : généralités - découverte de l'interface d'un environnement PLM (Généralités, Navigation, Common fonctionnalités, Workspaces, Commun document management, Routes, P&O admin tools, Web apps)	2
	Préparation d'un POC (Proof of Concept)	2
	ITIL V3	3
	S'approprier une solution PLM (ENOVIA / DELMIA)	
	Spinner and Data model (modèles de données)	2
	Migration de données talend	3
	Lifecycle and policy	3
	Access Right	2
	MQL / SQL / TCL - commandes et requêtage	2
	JPO (JAVA UPDATE AT DASSAULT)	2
	Introduction au CAA	2
BLOC 4	ATTITUDE PROFESSIONNELLE ET COMPETENCES TRANSVERSES (Soft Skills)	16
	Le métier de développeur PLM - travailler dans une équipe devops	1
	Communication et attitude professionnelle en entreprise	3
	Méthodes et outils de l'insertion professionnelle directe (veille WEB et recherche d'emploi, CV Fluide, lettre de motivation pitch, contact / relance téléphonique, planification, réseaux sociaux, journal de bord...)	3
	ANGLAIS (BULATS)	8
	Cohésion de groupe, éducation à la citoyenneté	1
BLOC 5	PRATIQUE PROFESSIONNELLE	12
	Projet tutoré	5
	EVALUATIONS	7
	Evaluations en entreprise	/
	Evaluations en centre de formation (partiels, soutenances...)	3
	Divers (accueil - Bilans - veille professionnelle - autonomie...)	4
A. Total formation face à face pédagogique		99
B. Total formation hors face à face pédagogique		12
A+B Total Centre de formation		110
Stage pratique en entreprise		60