









Oleh: Adityo Satrio Bagaskoro SQ0201 Arief Abdurrachman SQ0203 Salma SO0220

### **Latar Belakang**

GameQoo adalah platform untuk bermain game di cloud dengan layanan streaming. Pengguna dapat memainkan game-game berkualitas dan berlisensi resmi dari berbagai publisher dengan aplikasi ini. Dalam proses pengembangan aplikasi GameQoo, dibutuhkan beberapa tahapan untuk menguji kualitas sebelum akhirnya siap untuk disampaikan ke enduser. Perangkat lunak perlu diuji apakah dalam segi aspek fungsional dan non fungsional yang dibangun sudah memadai.

### Fitur yang diuji

- 1.Log In 2. Register
- 3. Search
- 4.Log Out



# Skema Pengujian







**Test Plan** 

**Test Execution Test Reporting** 

# Main Objective

- 1. Melakukan identifikasi atau menunjukkan adanya cacat (defect) pada aplikasi
- 2.Memastikan kualitas 4 fitur yang telah ditentukan
- 3. Melakukan validasi terhadap aplikasi yang telah dibangun
- 4. Menjamin aplikasi berjalan sesuai dengan yang diharapkan

#### Result



#### Tools

1.JIRA 2. Selenium



### Conclusion

Telah dilakukan pengujian pada fitur login, register, search, dan logout pada website gameQoo. Berdasarkan hasil pengujian, didapat presentase keberhasilan sebesar 92,9%. Ditemukan defect pada fitur Log Out yang menyebabkan user tidak dapat keluar dari website