

Travaux Dirigés N°2

Recherche Opérationnelle et Théorie des Graphes

Génie Informatique 1

Année universitaire 2024-2025 Pr. LAHJOUJI EL IDRISSI Ahmed

Partie II : Résolution de problèmes

Exercice 1:

Max
$$Z = 4 x_1 + 5 x_2$$
Sous les contraintes
$$\begin{cases}
x_1 + x_2 \le 5 \\
x_1 + 2x_2 \le 8 \\
2x_1 + x_2 \le 8 \\
x_1, x_2 \ge 0
\end{cases}$$
Max $F = 10 x_1 + 30 x_2$
Sous les contraintes
$$\begin{cases}
x_1 + 3 x_2 \le 18 \\
x_1 + x_2 \le 8 \\
2 x_1 + x_2 \le 14 \\
x_1, x_2 \ge 0
\end{cases}$$

Résoudre ces problèmes par la méthode graphique de la P.L. ?

- a. Définir la région réalisable
- b. Trouver la solution optimale

Exercice 2:

$$Max Z = 2 x_1 + 3 x_2$$

Sous les contraintes

$$\begin{cases}
-x_1 + x_2 \le 1 \\
-x_1 + 2 \ x_2 \le 4 \\
x_1, x_2 \ge 0
\end{cases}$$

Vérifier la solution de problème par la méthode géométrique ?

Exercice 3:

$$Max Z = 40 x_1 + 60 x_2$$

Sous les contraintes

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 \le 70 \\ x_1 + x_2 \le 40 \\ x_1 + 3x_2 \le 90 \\ x_1, x_2 \ge 0 \end{cases}$$

- 1. Écrire ce problème sous forme matricielle ?
- 2. Résoudre ce problème par la méthode graphique de la programmation linéaire ?
- 3. Résoudre ce problème par la méthode de simplexe (tableau) ?

Exercice 4:

$$Max Z = 5 x_1 + 4 x_2$$

Sous les contraintes

$$\begin{cases} 6 x_1 + 4 x_2 \le 7 \\ x_1 + 2 x_2 \le 4 \\ x_2 \le 2 \\ x_1 - x_2 \le 1 \\ x_1, x_2 \ge 0 \end{cases}$$

- 1. Résoudre ce problème par la méthode graphique de la programmation linéaire ?
- 2. Résoudre ce problème par la méthode de simplexe (tableau) ?

Exercice 5:

$$Max Z = -8 x - 6 y$$

Sous les contraintes

$$\begin{cases}
5x + 4y \le 30 \\
2x + 3y \le 24 \\
x + 3y \le 18 \\
x, y \ge 0
\end{cases}$$

Résoudre ce problème par la méthode de simplexe algébrique ?