

SALMAN SETIAWAN

<https://enfx.netlify.app> | salmansetiawan88@gmail.com | <https://linkedin.com/in/salman-setiawan>

Lulusan Sarjana Informatika dari Institut Teknologi Kalimantan dengan spesialisasi UI/UX Design. Memiliki pengalaman dalam menciptakan pengalaman digital yang intuitif, menerjemahkan permasalahan kompleks menjadi antarmuka yang sederhana, bermakna, dan berdampak nyata bagi pengguna dan bisnis.

PENGALAMAN KERJA

PT. Cipta Lima Sekawan

Digital Marketing Specialist (*Contract*)

Nov 2024 – Now

- Mendukung pencapaian penjualan dengan berhasil membantu *closing* 28 dari 36 kavling ($\pm 78\%$), berkontribusi langsung dalam mencapai target dari perusahaan.
- Mengembangkan strategi konten digital mulai dari ideasi, produksi video konten dengan AI, *video editing*, hingga optimasi iklan berbayar melalui Meta Ads untuk meningkatkan engagement dan konversi.
- Merancang dan memproduksi aset kreatif pemasaran (banner, poster, *Instagram post*, dan media promosi lainnya) sesuai kebutuhan kampanye, sehingga mendukung branding dan awareness perusahaan.

UI/UX Designer

Aug 2025 – Oct 2025

- Merancang pengalaman pengguna dan antarmuka website *company profile* dan promosi penjualan dari produk yang sedang ditawarkan perusahaan.

PT. Mahakarya Inovasi Bangsa (Inotive)

UI/UX Designer (*Contract*)

Jun 2024 – Sep 2024

- Merancang dan meningkatkan desain antarmuka serta pengalaman pengguna untuk website ERP milik BUMN di Balikpapan, termasuk PDAM, PLN, dan Dinas Lingkungan Hidup.
- Berkontribusi dalam peningkatan kegunaan, aksesibilitas, dan efisiensi selama proyek 3 bulan.

PT. Talenta Sinergi Group (Eduwork)

UI/UX Designer (*Internship*)

Jun 2023 – Sep 2023

- Berkontribusi dalam perancangan halaman utama website mentor milik Eduwork.
- Terlibat dalam sesi brainstorming harian bersama tim magang lain untuk membuat desain *low-fidelity* dan *hi-fidelity*.

PT. Obor Pengetahuan Indonesia (Torche Education)

UI/UX Designer (*Internship*)

Feb 2023 – Jun 2023

- Bekerja secara kolaboratif untuk merancang ulang halaman karier perusahaan mulai dari *wireframe* hingga desain *hi-fidelity*.
- Mengembangkan prototipe responsif yang berfokus pada kebutuhan pengguna untuk meningkatkan kejelasan, kegunaan, dan pengalaman kandidat.

PT. Media Kreasi Abadi (MKA)

UI/UX Designer (*Internship*)

Feb 2022 – Jul 2022

- Bekerja sama dalam tim dengan metode *Agile* menggunakan Kanban.
- Membuat platform edukasi keluarga bernama EduFams dengan metodologi *Design Thinking*.
- Menangani desain UX seperti identifikasi masalah, perumusan solusi, *user-flow*, dan *business-flow*.
- Merancang dan mengelola desain UI termasuk *wireframing*, *design systems*, *UI mockups*, and *prototyping*.

EDUKASI

Institut Teknologi Kalimantan

Sarjana Informatika (S.Kom), GPA 3.54/4.00

- Memperoleh skor 515 pada *Intelligence Assessment Entrance Test* (IAET).
- Berpengalaman sebagai Staf Media Informasi dan Komunikasi di Himpunan Mahasiswa Informatika.
- Berpengalaman sebagai Staf Publikasi dan Dokumentasi pada acara SPIn ETAM 2020.

PROYEK

Permainan Another Day in the Island

Proyek ini merupakan game arcade sederhana untuk PC dengan tema survival berjudul “*Another Day in the Island*”, yang saya rancang menggunakan Figma dan bangun dengan Construct 3 sebagai penelitian untuk tugas akhir saya di Informatika ITK. Dalam game ini, pemain berperan sebagai karakter misterius bernama “Unknown” yang bertujuan mengumpulkan poin sebanyak mungkin dengan mengalahkan monster di area permainan. [Tekan disini untuk melihat.](#)

Website Portfolio

Proyek ini adalah website yang saya buat untuk menampilkan karya dan proyek saya selama menekuni bidang UI/UX Design. Website ini saya kembangkan sendiri menggunakan ReactJS, TailwindCSS, dan Framer Motion. [Tekan disini untuk melihat.](#)

KETERAMPILAN

Teknis

Alur Desain: User Research, User/Business Flow, Wireframe (low–high fidelity), Design System, Prototyping.

Metodologi Desain: User-Centered Design, Design Thinking, Design Sprint, A/B Testing, Usability Testing.

Dasar Front-end: React.js dan TailwindCSS untuk pembuatan prototipe sederhana

Non-Teknis

Bahasa Inggris (Tingkat Lanjut), empati dan komunikasi yang kuat, pemecahan masalah secara terstruktur, adaptif dan berpikir kritis, mengikuti tren desain, manajemen waktu yang baik.

Alat Kerja

Desain Produk & UI: Figma, Framer, Miro, Notion, Whimsical

Visual & Media: Adobe Photoshop, CapCut, Adobe Premiere Pro

Kolaborasi & Ideasi: Miro, Notion, Microsoft Planner

SERTIFIKASI

Test of English Proficiency and Skill (610)

Neo Specta (2025)

[TOEPS.pdf - Google Drive](#)

Figma Assessment

Uxcel (2023)

[Assessment Report – Salman Setiawan](#)

SKKNI Junior Graphic Design

Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (2021)

Credential ID 74100 2166 5 0001249 202

EF SET English Certificate (C1 Advanced)

EF Standard English Test (2025)

[Official EF SET Certificate | SALMAN SETIAWAN](#)

Google UX Design

Coursera (2023)

[Specialization Certificate – Salman Setiawan](#)