

SALMAN SETIAWAN

<https://salmansetiawan.netlify.app> | salmansetiawan88@gmail.com | <https://linkedin.com/in/salman-setiawan>

Lulusan Sarjana Informatika dari Institut Teknologi Kalimantan dengan spesialisasi UI/UX Design. Memiliki semangat untuk berkarier di bidang industri jasa, teknologi, dan pendidikan. Berpengalaman dalam melakukan riset pengalaman pengguna, merancang desain *low-fidelity* dan *high-fidelity*, mengembangkan sistem desain, serta membuat prototipe antarmuka.

EXPERIENCES

PT. Cipta Lima Sekawan

Digital Marketing (*Contract*)

Nov 2024 – Now

- Mendukung pencapaian penjualan dengan berhasil membantu *closing* 28 dari 36 kavling ($\pm 78\%$), berkontribusi langsung dalam mencapai target dari perusahaan.
- Mengembangkan strategi konten digital mulai dari ideasi, produksi video konten dengan AI, *video editing*, hingga optimasi iklan berbayar melalui Meta Ads untuk meningkatkan engagement dan konversi.
- Merancang dan memproduksi aset kreatif pemasaran (banner, poster, *Instagram post*, dan media promosi lainnya) sesuai kebutuhan kampanye, sehingga mendukung branding dan awareness perusahaan.

PT. Mahakarya Inovasi Bangsa

UI/UX Designer (*Internship*)

Jun 2024 – Sep 2024

- Merancang dan meningkatkan desain antarmuka serta pengalaman pengguna untuk website ERP milik BUMN di Balikpapan, termasuk PDAM, PLN, dan Dinas Lingkungan Hidup..
- Berkontribusi dalam peningkatan kegunaan, aksesibilitas, dan efisiensi selama proyek 3 bulan.

PT. Talenta Sinergi Group

UI/UX Designer (*Internship*)

Jun 2023 – Sep 2023

- Berkontribusi dalam perancangan halaman utama website mentor milik Eduwork.
- Terlibat dalam sesi brainstorming harian bersama tim magang lain untuk membuat desain *low-fi* dan *hi-fi*.

PT. Media Kreasi Abadi

UI/UX Designer (*Internship*)

Feb 2022 – Jul 2022

- Bekerja sama dalam tim dengan metode *Agile* menggunakan Kanban.
- Membuat platform edukasi keluarga bernama EduFams dengan metodologi *Design Thinking*.
- Menangani desain UX seperti identifikasi masalah, perumusan solusi, *user-flow*, dan *business-flow*.
- Merancang dan mengelola desain UI termasuk *wireframing*, *design systems*, *UI mockups*, and *prototyping*.

EDUCATION

Institut Teknologi Kalimantan

Bachelor of Computer (S.Kom), GPA 3.54/4.00

- Memperoleh skor 515 pada *Intelligence Assessment Entrance Test* (IAET).
- Berpengalaman sebagai Staf Media Informasi dan Komunikasi di Himpunan Mahasiswa Informatika.
- Berpengalaman sebagai Staf Publikasi dan Dokumentasi pada acara SPIn ETAM 2020.

PROJECTS

Another Day in the Island

Proyek ini merupakan game arcade sederhana untuk PC dengan tema survival berjudul “*Another Day in the Island*”, yang saya rancang menggunakan Figma dan bangun dengan Construct 3 sebagai penelitian untuk tugas akhir saya di Informatika ITK. Dalam game ini, pemain berperan sebagai karakter misterius bernama “Unknown” yang bertujuan mengumpulkan poin sebanyak mungkin dengan mengalahkan monster di area permainan. [Klik di sini untuk melihat.](#)

Portfolio Website

Proyek ini adalah website yang saya buat untuk menampilkan karya dan proyek saya selama menekuni bidang UI/UX Design. Website ini saya kembangkan sendiri menggunakan ReactJS, TailwindCSS, dan Framer Motion. [Click here to see.](#)

TOOLS

Figma, Miro, Notion, Framer, Adobe Photoshop.

CERTIFICATION

Figma Assessment

Uxcel (2023)

<https://app.uxcel.com/assessment-report/J1YO9DIE>

Google UX Design

Coursera (2023)

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/professional-cert/JJL4TFL64598>

SKKNI Junior Graphic Design

Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (2021)

Credential ID 74100 2166 5 0001249 202