

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX  
API PERANGKAT KERAS**



**Disusun Oleh:**

**S a l m a n   a l f a**

**R i z z i**

**Kelas:**

**SE-06-02**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

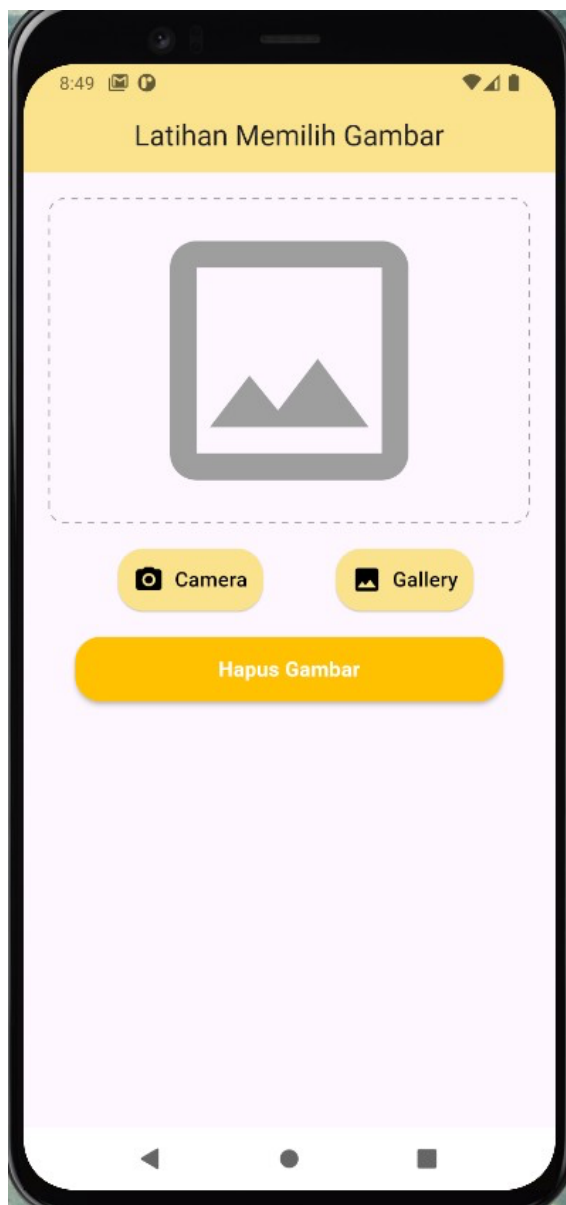
**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image\_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



## Source code

### Api.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';

class MyApi extends StatelessWidget {
  const MyApi({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text("Latihan memilih gambar"), backgroundColor:
Colors.blueAccent,
        centerTitle: true,
        actions: const [],
      ),
      body: SingleChildScrollView(
        child: Container(
          padding: const EdgeInsets.all(20.0),
          child: Center(
            child: Column(
              children: [const Icon(
                Icons.image_outlined,
                size: 250,
              ),
                const SizedBox(height: 10,),
                Row(mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,
                  children: [ElevatedButton.icon(onPressed: () {},
                    icon: Icon(Icons.camera_alt),
                    label: const Text('camera'),
                    style: ElevatedButton.styleFrom(
                      backgroundColor: Colors.cyanAccent[400]
                    ),
                  ),
                    ElevatedButton.icon(onPressed: () {},
                      icon: Icon(Icons.image),
                      label: const Text('Gallery'),
                      style: ElevatedButton.styleFrom(
                        backgroundColor: Colors.cyanAccent[400]
                      ),
                    ),
                ],
              ),
                const SizedBox(height: 15,),
                ElevatedButton(
                  style: ElevatedButton.styleFrom(
                    backgroundColor: Colors.black,
                    foregroundColor: Colors.white,
                    shape: RoundedRectangleBorder(
                      borderRadius: BorderRadius.circular(20)
                    )
                  )
                ),
            ],
          ),
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```

    ),
    onPressed: () {},
    child: const Text("Hapus Gambar"),
  ),

],
),
),
),
),
);();
}
}

```

### main.dart

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:pertemuan_9/TP/api.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

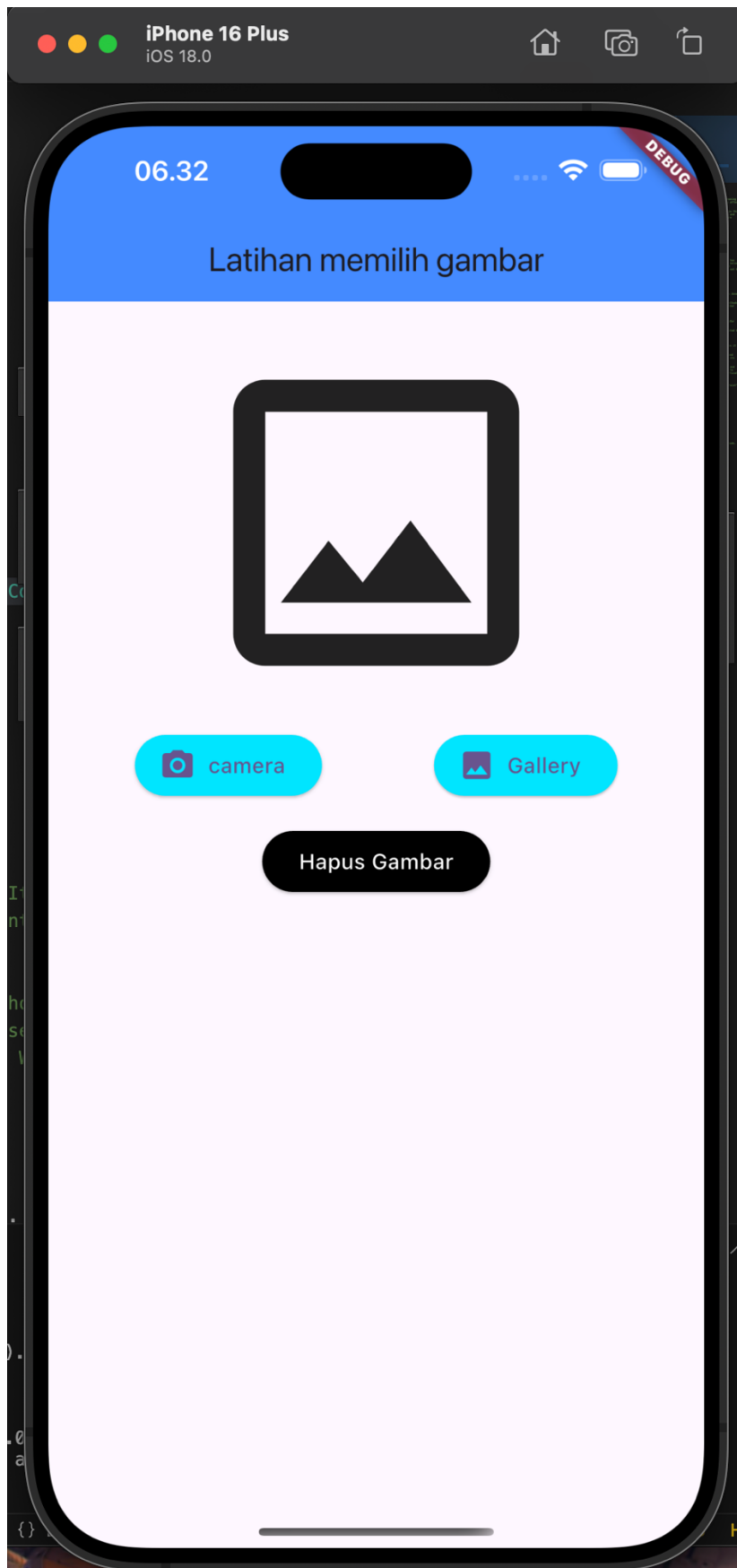
class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  // This widget is the root of your application.
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const MyApi(),
    );
  }
}

```



## Screenshoot Output



## Deskripsi Program

Program ini adalah aplikasi Flutter sederhana yang menampilkan ikon besar `Icons.image_outlined` di tengah layar. Di bawah ikon tersebut, terdapat tiga tombol yang masing-masing memiliki fungsi berbeda. Tombol pertama, *Camera*, digunakan untuk mengakses kamera dan menampilkan pesan ketika ditekan. Tombol kedua, *Gallery*, memberikan akses ke galeri perangkat pengguna dan menampilkan pesan konfirmasi saat diaktifkan. Tombol ketiga, *Hapus Gambar*, berfungsi untuk menghapus gambar yang sudah dipilih atau tampil pada layar, dengan indikasi pesan yang menunjukkan bahwa gambar telah dihapus. Program ini dibuat untuk memudahkan pengguna dalam melakukan aksi terkait pengambilan dan pengelolaan gambar dalam satu aplikasi. Tapi 3 tombol diatas belum berfungsi.