

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VI
INTERAKSI PENGGUNA**



Disusun Oleh :

SALMAN ALFA

RIZZI

2211104056

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

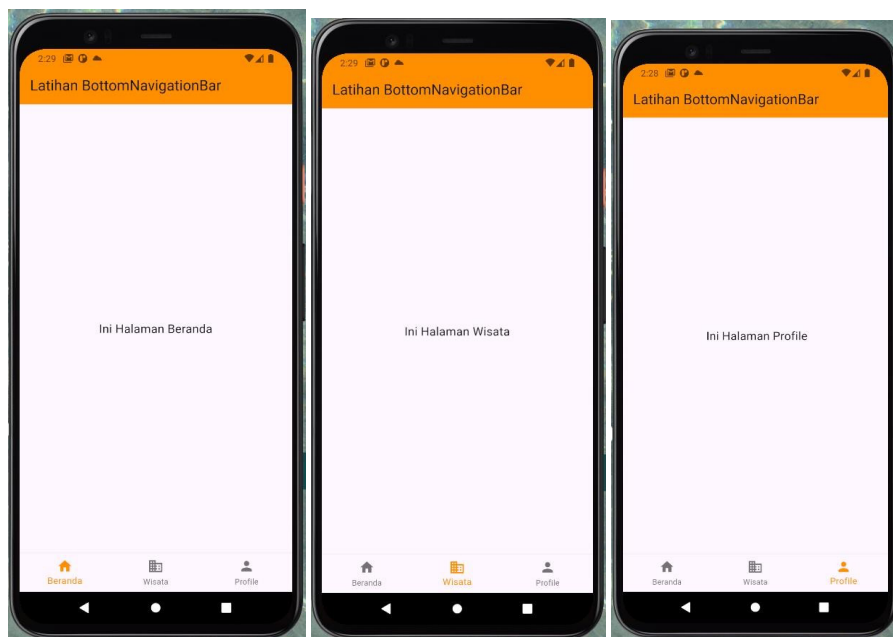
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
 - Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
 - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
 - Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
 - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
 - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
 - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".
- c) Referensi
 - Website : <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>
 - Youtube : https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK_MM

Contoh Output



Source code import 'package:flutter/material.dart';

```
void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Belajar User Interaction',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.yellow),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const MyHomePage(title: 'Latihan Bottom NavigationBar'),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key, required this.title});
  final String title;

  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  int _selectedIndex = 0;
  static const TextStyle optionStyle =
    TextStyle(fontSize: 30, fontWeight: FontWeight.bold);
  static const List<Widget> _widgetOptions = <Widget>[
    Text(
      'Ini Halaman Home',
      style: optionStyle,
    ),
    Text(
      'Ini Halaman Wisata',
      style: optionStyle,
```

```

    ),
    Text(
      'Ini Halaman Profile',
      style: optionStyle,
    ),
  ];

void _onItemTapped(int index) {
  setState() {
    _selectedIndex = index;
  });
}

@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
      title: Text(widget.title),
    ),
    body: Center(
      child: _widgetOptions.elementAt(_selectedIndex),
    ),
    bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
      items: const <BottomNavigationBarItem>[
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.home),
          label: 'Home',
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.travel_explore_rounded),
          label: 'Wisata',
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.person_2),
          label: 'Profile',
        ),
      ],
      currentIndex: _selectedIndex,
      selectedItemColor: Colors.yellow,
      onTap: _onItemTapped,
    ),
  );
}

```

}

e

Screenshot Output







Deskripsi Program

Program yang dibuat adalah aplikasi Flutter sederhana yang menggunakan Bottom Navigation Bar untuk berpindah di antara tiga halaman utama: Home, Wisata, dan Profile. Program ini menggunakan widget `StatelessWidget` dan `StatefulWidget` untuk mengelola tampilan dan interaksi pengguna. Dalam aplikasi ini, ada tiga opsi pada Bottom Navigation Bar: Home, Wisata, dan Profile, yang masing-masing menampilkan teks berbeda ketika dipilih. Ketika pengguna mengetuk salah satu ikon di bawah, fungsi `_onItemTapped` akan dipanggil untuk mengubah nilai dari `_selectedIndex` dan mengatur ulang tampilan utama berdasarkan opsi yang dipilih.