

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :
Salman Alfa R
2211104056
SE-06-02**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  // This widget is the root of your application.
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const MyHomePage(title: 'Rekomendasi wisata'),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key, required this.title});

  // This widget is the home page of your application. It is stateful, meaning
  // that it has a State object (defined below) that contains fields that affect
  // how it looks.

  // This class is the configuration for the state. It holds the values (in this
  // case the title) provided by the parent (in this case the App widget) and
  // used by the build method of the State. Fields in a Widget subclass are
  // always marked "final".

  final String title;

  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}
```

```

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  int _counter = 0;

  void _incrementCounter() {
    setState() {
      // This call to setState tells the Flutter framework that something has
      // changed in this State, which causes it to rerun the build method below
      // so that the display can reflect the updated values. If we changed
      // _counter without calling setState(), then the build method would not be
      // called again, and so nothing would appear to happen.
      _counter++;
    };
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    // This method is rerun every time setState is called, for instance as done
    // by the _incrementCounter method above.
    //
    // The Flutter framework has been optimized to make rerunning build methods
    // fast, so that you can just rebuild anything that needs updating rather
    // than having to individually change instances of widgets.
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        backgroundColor: Colors.blueGrey,
        title: const Text('Recomended Destination',
          style: TextStyle(fontSize: 24),
        ),
        centerTitle: true,
      ),
      body: Container(
        padding: EdgeInsets.all(30.0),
        margin: EdgeInsets.symmetric(vertical: 80.0),
        child: Column(
          children: [Center(
            child: Text('Rio de janiero',
              style: TextStyle(fontSize: 24,fontWeight: FontWeight.bold),)
          ),
            SizedBox(height: 20,),
            Center(
              child:
                Image.network('https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/9/98/Cidade_Maravilhosa.jpg/2880px-Cidade_Maravilhosa.jpg'),

```

```

    ),
    SizedBox(height: 10,),
    Center(
      child: Text('Rio de Janeiro is a vibrant city in Brazil, known for its stunning
beaches, iconic landmarks like the Christ the Redeemer statue, and lively cultural
festivals such as Carnival. Nestled between mountains and the Atlantic Ocean, Rio
is famous for its unique natural beauty, rich music and dance traditions, and
energetic atmosphere.',
        style: TextStyle(fontSize: 12),),
    ),
    SizedBox(height: 20,),
    Row(
children: [
  Expanded(
    child: ElevatedButton(
      onPressed: () {},
      child: Text('GO'),
    ),
  ),
],
)
],
);
}
}

```

Screenshot Output



Deskripsi Program

Program di atas adalah sebuah aplikasi Flutter yang menampilkan rekomendasi destinasi wisata "Rio de Janeiro" di halaman utama aplikasi. Program ini menggunakan **Flutter** sebagai framework untuk membangun aplikasi mobile berbasis cross-platform dengan bahasa pemrograman **Dart**.

Pada bagian **MyApp**, widget `MaterialApp` digunakan untuk mendefinisikan tema umum aplikasi dan menentukan `MyHomePage` sebagai halaman utamanya.

`MyHomePage` adalah widget stateful yang menampilkan konten utama aplikasi, yang di dalamnya terdapat gambar destinasi, judul tempat wisata, serta deskripsi singkat mengenai destinasi tersebut.

Di dalam `MyHomePage`, tampilan disusun menggunakan widget `Column` yang mengatur elemen-elemen seperti `Text`, `Image.network`, dan `ElevatedButton` dalam susunan vertikal. Program ini juga memiliki widget `AppBar` dengan judul "Recommended Destination" yang berada di bagian atas layar. Gambar Rio de Janeiro diambil secara dinamis dari internet menggunakan `Image.network` dan deskripsinya disusun menggunakan widget `Text`. Pada bagian bawah terdapat tombol `GO` yang saat

ini belum memiliki aksi tertentu, tetapi dapat diatur untuk navigasi ke halaman lain di masa depan.

Secara keseluruhan, aplikasi ini menampilkan informasi destinasi wisata dalam format yang rapi dan mudah dibaca oleh pengguna, menonjolkan gambar dan informasi dengan penggunaan padding dan margin yang tepat di sekitar konten.