حلسه ۱۰

۱ اندازهگیری POVM

جلسهی قبل در مورد اندازه گیری صحبت کردیم. در اصل اندازه گیری دو موضوع مهم وجود داشت: یکی اینکه نتیجهی اندازه گیری چه توزیع احتمالی دارد و دوم اینکه بعد از اندازه گیری حالت سیستم چگونه تغییر می کند. گاهی اوقات ممکن است صرفا توزیع احتمال نتیجهی اندازه گیری برای ما مهم باشد و علاقمند به دانستن اینکه حالت سیستم چگونه تغییر می کند نباشیم.

به عنوان یادآوری از جلسهی قبل، یک اندازه گیری با عملگرهای $M_i:\mathcal{H} o \mathcal{H}$ داده می شود که

$$\sum_{i} M_i^{\dagger} M_i = I_{\mathcal{H}}.$$

نتیجه اندازه گیری با احتمال $\Psi = \langle \Psi | M_i^\dagger M_i | \Psi
angle$ برابر i است و در این صورت حالت سیستم به

$$\frac{M_i|\Psi\rangle}{\|M_i|\Psi\rangle\|}$$

تغییر می کند. همان طور که مشاهده می کنیم عبارت احتمال p_i به خود M_i وابسته نیست، بلکه به $M_i^\dagger M_i$ وابسته است. به عبارت دیگر حتی اگر M_i ها را نداشته باشیم اما $M_i^\dagger M_i$ را داشته باشیم، می توانیم پیدا کند که نتیجه ی آزمایش به چه احتمالی برابر i است.

برای این منظور، زمانی که هدف صرفا تعیین احتمال نتیجه ی اندازه گیری باشد، راحت تر است که با عملگرهای E_i بنابراین $E_i^\dagger=M_i^\dagger M_i=E_i$ کار کنیم که به آنها عملگرهای POVM گفته می شود. دقت کنید $E_i=M_i^\dagger M_i$ بنابراین هرمیتی است. از طرفی داریم:

$$\langle v|E_i|v\rangle = \langle v|M_i^{\dagger}M_i|v\rangle = ||M_i|v\rangle||^2 \ge 0,$$

بنابراین $E_i \geq 0$. از طرفی شرط کامل بودن ایجاب می کند که

$$\sum E_i = \sum M_i^{\dagger} M_i = I. \tag{1}$$

بنابراین عملگرهای POVM دارای دو شرط $E_i \geq 0$ و POVM بنابراین عملگرهای

^{&#}x27;Positive Operator Valued Measure

POVM خوانده می شوند هرگاه باندازه گیری $E_1,\dots,E_k:\mathcal{H} o\mathcal{H}$ خوانده می شوند هرگاه

$$E_i \geq 0$$
 .

$$\sum_{i} E_{i} = I_{\mathcal{H}}$$
 .

تا به حال نشان دادیم که برای هر اندازه گیری می توان عملگرهای POVM را تعریف نمود. سوالی که ممکن است مطرح شود این است که آیا برای هر دسته عملگر POVM (که در دو شرط $E_i=I$ و $E_i\geq 0$ و کنند)، آیا می توان اندازه گیری پیدا نمود که متناظر با آن باشد؟ جواب مثبت است، کافی است عملگر آزمایش M_i را به صورت

$$M_i = E_i^{1/2},$$

تعریف کنیم. دقت کنید $E_i \geq 0$ بنابراین جذر آن معنی دارد و

$$M_i^{\dagger} M_i = M_i^2 = E_i.$$

از طرفی داریم:

$$\sum_{i} M_i^{\dagger} M_i = \sum_{i} E_i = I.$$

بنابراین M_i ها یک اندازه گیری تشکیل می دهند. به علاوه برای این اندازه گیری داریم

$$p_i = \langle \psi | M_i^{\dagger} M_i | \psi \rangle = \langle \psi | E_i | \psi \rangle.$$

بنابراین تناظری بین عملگرهای POVM و عملگرهای اندازه گیری وجود دارد. البته توجه کنید این تناظر یک به یک نیست، به این معنی که یک دسته عملگر POVM با چند دسته عملگر اندازه گیری معادل است.

مثال ۲. مجموعه عملگرهای

$$\{E_0 = |0\rangle\langle 0|, E_1 = |1\rangle\langle 1|\}$$

را برای یک کیوبیت در نظر بگیرید. اگر تعریف کنیم

$$\{M_0=|0\rangle\langle 0|, M_1=|1\rangle\langle 1|\}, \quad \{N_0=|+\rangle\langle 0|, N_1=|-\rangle\langle 1|\},$$

که در آن $|\pm
angle=rac{1}{\sqrt{2}}(|0
angle\pm|1
angle)$ که در آن

$$E_i = M_i^{\dagger} M_i = N_i^{\dagger} N_i.$$

بنابر این به یک مجموعه از $\{E_i\}$ ها می توان $\{M_i\}$ های مختلفی را نسبت داد. به طور کلی $\{M_i\}$ و $\{U_iM_i\}$ که در آن $\{U_iM_i\}$ ها ماتریسهای یکانی دلخواه هستند، به یک مجموعه از عملگرهای $\{U_iM_i\}$ منجر می شوند.

تمرین ۳. فرض کنید یک اندازه گیری با عملگرهای M_m متناظر شده است. نشان دهید عملگرهای یکانی U_m وجود دارند به طوری که $M_m = U_m \sqrt{E_m}$ که در آن E_m عملگرهای POVM متناظر هستند.

مثال ۴ (تمیز دادن حالات کوانتمی). فرض کنید یک سیستم فیزیکی به طور تصادفی و با توزیع یکنواخت در یکی از حالات $|\psi_1\rangle,\ldots,|\psi_k\rangle$ قرار داده شده است و ما میخواهیم تشخیص دهیم در کدام حالت است. برای این کار میتوانیم روی سیستم یک اندازه گیری انجام دهیم به طوری که حاصل اندازه گیری یک اندیس $1 \leq i \leq k$ باشد، که در این صورت حدس میزنیم که حالت سیستم $|\psi_i\rangle$ بوده است. حال سؤال این است که چه اندازه گیریی انجام دهیم که احتمال درست حدس زدن ما بیشینه شود.

توجه کنید که در این مسأله تغییر حالت سیستم بعد از اندازه گیری برای ما مهم نیست. لذا بهتر است که از فرمول بندی POVM استفاده کنیم. پس عملگرهای E_i,\dots,E_k را با خواص $E_i\geq 0$ و $E_i=I$ می گیریم. حاصل اندازه گیری i معادل حدس $|\psi_i\rangle$ است. پس احتمال حدس درست را می توان محاسبه کرد:

$$Pr[$$
 حدس درست $]=\sum_{i=1}^k Pr[$ باشد $|\psi_i\rangle$ باشد $]\cdot Pr[$ حدس درست $]\cdot Pr[$ حدس درست $|\psi_i\rangle$ باشد $]=\sum_{i=1}^k rac{1}{k} Pr[$ حدس درست $]\cdot Pr[$ حالت سیستم $]\cdot Pr[$ حدس درست $]\cdot Pr[$ حدس درست $]\cdot Pr[$ حدس درست $]\cdot Pr[$

حال توجه کنید که اگر حالت سیستم $|\psi_i\rangle$ باشد، حدس درست معادل این است که حاصل اندازه گیری i باشد که این با احتمال $\langle \psi_i|E_i|\psi_i\rangle$ اتفاق میافتد. در نتیجه داریم

$$Pr[$$
 حدس درست $]=rac{1}{k}\sum_{i=1}^{k}\langle\psi_{i}|E_{i}|\psi_{i}
angle.$

بنابراین برای بیشینه کردن احتمال حدس درست باید

$$\max \frac{1}{k} \sum_{i} \langle \psi_i | E_i | \psi_i \rangle$$

را با شرایط $E_i \geq 0$ و $E_i = \sum_{i=1}^k E_i$ حساب کنیم. جواب این مساله در حالت کلی فرم بسته ندارد.

تمرین ۵. نشان دهید که اگر در اندازه گیری بالا، حالتی را هم برای خطا در اعلام حالت یا $E_{k+1} = E_{\mathrm{error}}$ در نظر می گرفتیم، ماکسیمم احتمال کدگشایی درست تغییری نمی کرد.

 \mathbb{C}^2 تمرین ۶. مساله ی بهینه سازی فوق را برای حالت خاص $\psi_1=|0
angle$ و $\psi_1=|+
angle=\frac{1}{\sqrt{2}}(|0
angle+|1
angle$ و رفضای حل کنید.

تمرین ۷. نشان دهید احتمال حدس درست برابر یک است اگر و تنها اگر $|\psi_i
angle$ ها دوبدو بر هم عمود باشند.

تمرین ۸. نشان دهید هر اندازه گیری که در آن عملگرهای اندازه گیری با عملگرهای POVM یکی باشند، اندازه گیری تصویری است.

۲ اصل عدم قطعیت هایزنبرگ

در این بخش کمی به این موضوع میپردازیم که مطالبی که تا به حال بررسی کردهایم، در فیزیک به چه صورت بیان میشوند و چه نتایجی در مکانیک کوانتومی دارند.

تعریف ۹. در فیزیک هر کمیت فیزیکی با یک عملگر هرمیتی مانند A متناظر است که میانگین آن کمیت برابر است با $\langle \psi | A | \psi \rangle$.

حال ارتباط این موضوع را با مطالبی که تا به حال بیان کردیم بررسی می کنیم. چون عملگر A هرمیتی است، در یک یایه ی متعامد یکهای مثل $|v_0\rangle,\ldots,|v_{d-1}\rangle$ قطری می شود:

$$A = \sum_{i=0}^{d-1} \lambda_i |v_i\rangle\langle v_i| \qquad \lambda_i \in \mathbb{R}$$

حال چون $|v_i
angle$ ها متعامد یکه هستند، میتوان یک اندازهگیری در این پایه تعریف کرد که درواقع

$$M_i = |v_i\rangle\langle v_i|,$$

و اگر حاصل اندازهگیری i بود، کمیت فیزیکی را برابر λ_i تعریف می کنیم. بنابراین متوسط این کمیت فیزیکی برابر است با

$$\mathbb{E}\left[\mathrm{Zacc}\left(\mathrm{Zacc}\right)\right] = \sum Pr\left[\mathrm{Zacc}\left(\mathrm{Zacc}\right)\right] imes \lambda_{i}$$
 $\stackrel{(a)}{=} \sum \langle \psi | M_{i} | \psi \rangle \lambda_{i}$ $= \langle \psi | \left(\sum \lambda_{i} M_{i}\right) | \psi \rangle$ $= \langle \psi | A | \psi \rangle,$

 $M_i^\dagger M_i = M_i^2 = M_i$ که همان چیزی است که در تعریف گفته شده بود. دقت کنید (a) به این دلیل درست است که در تعریف گفته شده بود. دقت کنید M_i به این دلیل درست است که در تعریف گفته شده بود. دقت کنید M_i عملگر تصویری است.

همان طور که میانگین کمیت را حساب کردیم، انحراف معیار آن را نیز میتوانیم محاسبه کنیم. ابتدا دقت کنید که میانگین و انحراف معیار هردو به حالت سیستم وابسته هستند، بنابراین انحراف معیار کمیت را با $\Delta(A)_{|\psi\rangle}$ نشان میدهیم. اگر متغیر تصادفی را با λ نشان دهیم داریم:

$$\mathbb{E}\left[\lambda^{2}\right] = \sum \langle \psi | M_{i} | \psi \rangle \lambda_{i}^{2}$$
$$= \langle \psi | \left(\sum \lambda_{i}^{2} M_{i}\right) | \psi \rangle,$$

حال ادعا می کنیم که $M_i^2=M_i$ دقت کنید M_i ما عملگر تصویری هستند بنابراین $M_i^2=M_i$ ضمنا چون $M_i^2=M_i$ ما بر هم عمود هستند، برای i
eq j داریم i
eq j داریم i
eq j داریم i
eq j داریم عمود هستند، برای رای i
eq j داریم عمود هستند، برای رای از برای رایم و بنابراین

$$A^{2} = \left(\sum \lambda_{i} M_{i}\right)^{2} = \sum_{i,j} \lambda_{i} \lambda_{j} M_{i} M_{j}$$
$$= \sum_{i} \lambda_{i}^{2} M_{i}^{2} + \sum_{i \neq j} \lambda_{i} \lambda_{j} M_{i} M_{j}$$
$$= \sum_{i} \lambda_{i}^{2} M_{i},$$

بنابراين

$$\Delta(A)_{|\psi\rangle} = \left(\mathbb{E}\left[\lambda^2\right] - \mathbb{E}\left[\lambda\right]^2\right)^{1/2} = \left(\langle\psi|A^2|\psi\rangle - \langle\psi|A|\psi\rangle^2\right)^{1/2}.$$

حال مى توانيم اصل عدم قطعيت هايزنبرگ را بيان نماييم.

اصل (عدم قطعیت هایزنبرگ). برای کمیتهای فیزیکی (عملگرهای هرمیتی) A و B داریم

$$\Delta(A)_{\psi}\Delta(B)_{\psi} \ge \frac{1}{2} \left| \langle \psi | [A, B] | \psi \rangle \right| \tag{7}$$

که در آن [A,B]=AB-BA و [A,B] جابجاگر

درواقع این اصل بیان می کند که اگر دو عملگر داشته باشیم که با هم جابجا نشوند، یعنی $AB \neq BA$ طرف راست درواقع این اصل بیان می کند که اگر دو عملگر داشته باشیم که با هم جابجا نشوند، یعنی $\Delta(A)_{|\psi\rangle}$ بسیار کوچک باشد. و بنابراین طرف چپ نمی تواند صفر باشد. به عبارت دیگر اگر $\Delta(B)_{|\psi\rangle}$ بسیار کوچک باشد. در دنیای کلاسیک تمام کملی کلاسیک تمام عملگرها با هم جابجا می شوند (و قطری هستند) بنابراین طرف راست صفر است و این اصل نتیجهای ندارد. اما در دنیای کوانتوم چنین نیست. مثلا اگر A عملگر مکان باشد و B عملگر تکانه باشد داریم $AB = i\hbar I$ و این دو عملگر با هم جابجا نمی شوند. آصل عدم قطعیت هایزنبرگ می گوید $\frac{\hbar}{2}$ کی باعث عدم قطعیت در دیگری می شود. تکانه ی یک سیستم را با دقت داشته باشیم. یا به عبارتی دقت و قطعیت در یکی باعث عدم قطعیت در دیگری می شود.

۳ اصل سوم: تحول زمانی

در این بخش این موضوع را بررسی می کنیم که حالت یک سیستم کوانتمی در طول زمان چگونه تغییر می کند. برای این منظور اصل تحول زمانی بیان می کند که:

اصل (تحول زمانی). تحول زمانی یک سیستم «بسته» با یک عملگر یکانی که روی فضای هیلبرت عمل می کند بیان می شود. یعنی اگر حالت سیستم در زمان $|\psi\rangle$ ، $|\psi\rangle$ باشد و در زمان $|\psi\rangle$ باشد، آنگاه $|\psi\rangle$ باشد و در زمان $|\psi\rangle$ باشت و در در در نمان و در زمان $|\psi\rangle$ باشت و در زمان $|\psi\rangle$ باشت و در زمان و در زم

دقت کنید حالت سیستم در لحظه ی t_2 باید با نرم واحد باشد که این خاصیت برقرار است چون عملگرهای یکانی طول را حفظ می کنند.

این اصل در واقع فرمول بندی دیگری از «معادلهی شرودینگر» است. این معادله تحول زمانی یک سیستم کوانتمی را به صورت زیر بیان می کند:

$$i\hbar \frac{d}{dt}|\psi(t)\rangle = H|\psi(t)\rangle,$$

H که در آن $\mathcal{H}:\mathcal{H}\to\mathcal{H}$ یک عملگر هرمیتی (در حالت کلی دلخواه) است که به آن «همیلتونی» گفته می شود. اگر مستقل از زمان باشد، جواب این معادله ی دیفرانسیل به صورت زیر است:

$$|\psi(t)\rangle = e^{-\frac{it}{\hbar}H}|\psi(0)\rangle.$$

تابت یلانک است. \hbar^{r}

میگوییم احتمالا صفر نیست چون این عبارت به $|\psi\rangle$ نیز بستگی دارد.

حال اگر قرار دهیم

$$U = e^{-\frac{it}{\hbar}H},\tag{7}$$

آنگاه $|\psi(t)\rangle = U|\psi(0)$. پس برای نشان دادن سازگاری معادلهی شرودینگر با اصلی که بیان کردیم کافی است نشان دوت $e^x = \sum_n a_n x^n$ یکانی است، یعنی $U^\dagger U = I = UU^\dagger$. بسط تیلور تابع u و ادر نظر بگیرید: u که در آن u اعدادی حقیقی هستند.

$$U = \sum_{n} a_n \left(-\frac{it}{\hbar} H \right)^n$$

و در نتیجه

$$U^{\dagger} = \left[\sum_{n} a_{n} \left(-\frac{it}{\hbar} H \right)^{n} \right]^{\dagger}$$

$$= \sum_{n} a_{n} \left[\left(-\frac{it}{\hbar} H \right)^{n} \right]^{\dagger}$$

$$= \sum_{n} a_{n} \left[\left(-\frac{it}{\hbar} H \right)^{n} \right]^{n}$$

$$= \sum_{n} a_{n} \left(\frac{it}{\hbar} H^{\dagger} \right)^{n}$$

$$= \sum_{n} a_{n} \left(\frac{it}{\hbar} H \right)^{n}$$

$$= e^{\frac{it}{\hbar} H}.$$

اما میدانیم که دو عملگر نرمال در یک پایه یمتعامد یکه قطری میشوند اگر و تنها اگر جابجا شوند. دو عملگر $rac{it}{\hbar}H$ و $-rac{it}{\hbar}H$ با هم جابجا میشوند در نتیجه

$$U^{\dagger}U=e^{\frac{it}{\hbar}H}.e^{-\frac{it}{\hbar}H}=e^{(\frac{it}{\hbar}H-\frac{it}{\hbar}H)}=e^{0}=I$$

به همین ترتیب $U^\dagger=I$ ، و در نتیجه U یکانی است. در حالت کلی تر، وقتی که همیلتونی U مستقل از زمان نیست نیز می توان نشان داد که $|\psi(0)\rangle$ و $|\psi(0)\rangle$ با یک عملگر یکانی به هم تبدیل می شوند.

برعکس، برای هر U یکانی، همیلتونی H وجود دارد به طوری که (۳) برقرار باشد، درواقع کافی است قرار دهیم

$$H = \frac{\hbar}{it} \log U. \tag{f}$$

بنابراین، اصل دوم که تحول زمانی سیستمهای کوانتمی را با عملگرهای یکانی بیان می کند، در واقع فرمول بندی دیگری از معادله ی شرودینگر است.

تمرین ۱۰. نشان دهید همیلتونی که از معادلهی (۴) بدست میآید همان تحول زمانی در معادلهی شرودینگر را نتیجه میدهد. در ادامه وقتی صحبت از تحول زمانی می کنیم منظورمان عملگر یکانی است، که همان طور که در بالا مشاهده کردیم، در عمل این عملگر یکانی از یک همیلتونی استخراج می شود.

همیلتونی در واقع برهم کنش بین اجزای یک سیستم را نشان میدهد. پس در عمل برای طراحی یک تحول زمانی باید از روی ماتریس یکانی مورد نظر عملگر همیلتونی را محاسبه کنیم و بعد برهم کنش متناظر را روی سیستم اعمال نماییم.

۴ اصل چهارم: سیستمهای ترکیبی

تا به حال در مورد فضای حالت یک سیستم، اندازه گیری یک سیستم و تحول زمانی یک سیستم صحبت کردیم. حال می خواهیم ببینیم وقتی چند سیستم کنار هم قرار داشته باشند این موارد چگونه تغییر می کند.

اصل (سیستمهای ترکیبی). فضای هیلبرت متناظر با یک سیستم فیزیکی که متشکل از n سیستم کوچکتر (زیرسیستم) است از ضرب تانسوری فضاهای کوچکتر بدست می آید. به عبارت دیگر اگر فضای هیلبرت متناظر با سیستم iام، باشد، فضای هیلبرت متناظر با کل n سیستم برابر است با

$$\mathcal{H}_1 \otimes \mathcal{H}_2 \otimes \cdots \otimes \mathcal{H}_n$$
.

است. اگر سیستم از حالت $|\psi_1
angle\otimes\psi_2
angle\otimes\cdots\otimes|\psi_n
angle$ است، کل سیستم در حالت $|\psi_i
angle\in\mathcal{H}_i$ است.

برای مثال دو کیوبیت A و B را در نظر بگیرید و فرض کنید \mathcal{H}_A و \mathcal{H}_B فضای هیلبرت معادل هر کدام از این کوبیتها با پایههای $\{|0\rangle_A,|1\rangle_B\}$ و $\{|0\rangle_A,|1\rangle_B\}$ باشند. طبق اصل چهارم فضای هیلبرت متناظر با سیستم ترکیبی این دو کیوبیت برابر است با:

$$\mathcal{H}_{AB} = \mathcal{H}_A \otimes \mathcal{H}_B$$
.

که با پایهی متعامد بکهی

$$\{|0\rangle_A\otimes|0\rangle_B,|0\rangle_A\otimes|1\rangle_B,|1\rangle_A\otimes|0\rangle_B,|1\rangle_A\otimes|1\rangle_B\}=\{|00\rangle_{AB},|01\rangle_{AB},|10\rangle_{AB},|11\rangle_{AB}\}$$

. مشخص می شود. دقت کنید که در این نمادگذاری ترتیب مهم است و اول عضو فضای A را می نویسیم

هر $|\psi\rangle_{AB} \in \mathcal{H}_A \otimes \mathcal{H}_B$ هر $|\psi\rangle_{AB} \in \mathcal{H}_A \otimes \mathcal{H}_B$ هر وحورت ترکیب خطی از چهار عضو مجموعه یبالا است. اگر $|\psi\rangle_{AB} \in \mathcal{H}_A \otimes \mathcal{H}_B$ هر این حالت، حالت ضربی و یا جدایی پذیر و گفته می شود. اگر چنین نمایشی برای $|\psi\rangle_{AB} = |v\rangle_A \otimes |w\rangle_B$ وجود نداشته باشد به آن حالت درهم تنیده و یک گویند.

به عنوان مثال

$$\frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |01\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle_A \otimes (|0\rangle_B + |1\rangle_B)$$

[†]Subsystem

[∆]product state

^{&#}x27;separable state

^ventangled state

حالت ضربی و

$$\frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle)$$

حالت درهم تنیده است.

در واقع حالت ضربی حالتی است که عدد اشمیت $^{\Lambda}$ آن 1 باشد. توجه کنید که طبق قضیهی تجزیهی اشمیت $^{\Theta}$ عضو دلخواه و خالت $|\psi\rangle_{AB}\in\mathcal{H}_{AB}=\mathcal{H}_{A}\otimes\mathcal{H}_{B}$ عضو دلخواه و توان به صورت

$$|\psi\rangle_{AB} = \sum_{i=0}^{d-1} \lambda_i |v_i\rangle_A |w_i\rangle_B$$

 λ_i نمایش داد که λ_i ها نامنفی باشند و $\{|v_i\rangle\}$ و $\{|v_i\rangle\}$ ها پایه متعامد یکه برای به ترتیب λ_i های ناصفر یک کمیت خوش تعریف است و به آن عدد اشمیت حالت $|\psi\rangle_{AB}$ گویند. در این صورت یک حالت ضربی است اگر و فقط اگر عدد اشمیت آن یک باشد.

۱.۴ اندازه گیری روی بخشی از یک سیستم ترکیبی

فرض کنید بخواهیم یک اندازه گیری روی بخش A از یک سیستم دو بخشی AB انجام دهیم. اندازه گیری روی A با عملگرهای

$$M_i:\mathcal{H}_A\to\mathcal{H}_A$$

AB با شرط $\sum_i M_i^\dagger M_i = I_{\mathcal{H}_A}$ مشخص می شود. در این صورت عملگرهای اندازه گیری متناظر روی سیستم ترکیبی

$$N_i^{AB} = M_i^A \otimes I^B$$

هستند. توجه کنید که شرط تمامیت برای N_i ها برقرار است:

$$\sum_{i} N_{i}^{\dagger} N_{i} = \sum_{i} (M_{i} \otimes I)^{\dagger} (M_{i} \otimes I) = \sum_{i} (M_{i}^{\dagger} \otimes I) (M_{i} \otimes I)$$
$$= \sum_{i} (M_{i}^{\dagger} M_{i} \otimes I) = (\sum_{i} M_{i}^{\dagger} M_{i}) \otimes I$$
$$= I^{A} \otimes I^{B} = I^{AB}.$$

در صورتی که حالت سیستم $|\psi\rangle_{AB}$ باشد احتمال اینکه حاصل اندازه گیری i باشد برابر است با

$$p(i) = \langle \psi | N_i^{\dagger} N_i | \psi \rangle = \langle \psi | M_i^{\dagger} M_i \otimes I | \psi \rangle$$

و بعد از اندازه گیری حالت سیستم به

$$\frac{1}{\|N_i|\psi\rangle\|}N_i|\psi\rangle = \frac{1}{\|M_i \otimes I|\psi\rangle\|}M_i \otimes I|\psi\rangle$$

 $^{^{\}wedge}$ Schmidt number

¹Schmidt decomposition

تغییر می کند.

اگر حالت سیستم ضربی باشد یعنی
$$|\psi
angle_{AB}=|v
angle_{A}\otimes|w
angle_{B}$$
 داریم

$$p(i) = \langle v|_A \langle w|_B (M_i^{\dagger} M_i) \otimes I_B | v \rangle_A | w \rangle_B$$
$$= \langle v|M_i^{\dagger} M_i | v \rangle \langle w|I|w \rangle$$
$$= \langle v|M_i^{\dagger} M_i | v \rangle,$$

و حالت سیستم به

$$\frac{1}{\|M_i|v\rangle\|}(M_i|v\rangle)\otimes|w\rangle$$

تغییر می کند. نتیجه این که در حالت ضربی، وقتی اندازه گیریی بر روی یک بخش از سیستم انجام میشود، نه توزیع احتمال حاصل و نه تغییر حالت هیچ کدام به بخشهای دیگر ارتباطی ندارد.

برعكس، اگر حالت سيستم تركيبي درهم تنيده باشد، مثلا

$$|\psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle)$$

و اندازه گیری $\{M_0=|0
angle\langle 0|,M_1=|1
angle\langle 1|\}$ را روی سیستم اول اعمال کنیم، داریم:

$$\begin{split} p(0) &= \frac{1}{2} (\langle 00| + \langle 11|) \left(|0\rangle\langle 0| \otimes I \right) \left(|00\rangle + |11\rangle \right) \\ &= \frac{1}{2} \left[\langle 00| (|0\rangle\langle 0| \otimes I) |00\rangle + \langle 00| (|0\rangle\langle 0| \otimes I) |11\rangle + \langle 11| (|0\rangle\langle 0| \otimes I) |00\rangle + \langle 11| (|0\rangle\langle 0| \otimes I) |11\rangle \right] \\ &= \frac{1}{2} \langle 00| (|0\rangle\langle 0| \otimes I) |00\rangle = \frac{1}{2}. \end{split}$$

و اگر حاصل اندازهگیری 0 باشد تغییر سیستم

$$M_0^A \otimes I |\Psi\rangle_{AB} = \frac{1}{\sqrt{2}} |0\rangle |0\rangle \sim |0\rangle |0\rangle$$

خواهد بود. توجه کنید که در این حالت سیستم B نیز تغییر می کند.

اگر در سیستم ترکیبی AB سیستم A تحت تحول زمانی U_A باشد، عملگر تحول زمانی متناظر روی سیستم ترکیبی

$$U_A \otimes I_B$$

است.

در مثال زیر نحوهی تولید زوجهای درهمتنیده را مشاهده می کنیم.

مثال ۱۱. فرض کنید دو کیوبیت A و B در حالتهای A و B و رار داده شده باشند. طبق اصل چهارم حالت سیستم اول اعمال می کنیم: ترکیبی $|\psi_1\rangle_{AB}=|0\rangle_A|0\rangle_B$ است. تحول زمانی هادامارد را که به صورت تعریف شده روی سیستم اول اعمال می کنیم:

$$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(\begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{array} \right),$$

می توانید بررسی کنید که این ماتریس واقعا یکانی است و لذا تحول زمانی متناظر با آن مجاز است. طبق مطالبی که پیشتر بحث شد، تحول زمانی روی کل سیستم به صورت

$$U_{AB} = H_A \otimes I_B$$
,

خواهد بود. اگر حالت سیستم بعد از اعمال این تحول زمانی $|\psi_2
angle_{AB}$ باشد داریم

$$|\psi_2\rangle_{AB} = U_{AB}|\psi_1\rangle_{AB} = (H_A|0\rangle_A)\otimes|0\rangle_B = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle_A + |1\rangle_A)\otimes|0\rangle_B,$$

همان طور که انتظار داشتیم حالت سیستم دوم تغییر نکرده است. حال تحول یکانی V_{AB} را روی فضای دو کیوبیت $\mathbb{C}^2\otimes\mathbb{C}^2$ به صورت زیر در نظر بگیرید:

$$V_{AB} = \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array}\right),$$

دقت کنید پایهای که برای فضای حاضلضربی در نظر می گیریم، به ترتیب زیر است

$$|0\rangle|0\rangle$$
 $|0\rangle|1\rangle$ $|1\rangle|0\rangle$ $|1\rangle|1\rangle$,

و ستونهای ماتریس V_{AB} تصویر این پایه هستند. بنابراین

$$V_{AB}(|0\rangle_A|0\rangle_B) = |0\rangle_A|0\rangle_B,$$

$$V_{AB}(|0\rangle_A|1\rangle_B) = |0\rangle_A|1\rangle_B,$$

$$V_{AB}(|1\rangle_A|0\rangle_B) = |1\rangle_A|1\rangle_B,$$

 $V_{AB}(|1\rangle_A|1\rangle_B) = |1\rangle_A|0\rangle_B.$

مى توان عبارت فوق را به اين صورت ساده نمود:

$$V_{AB}|x\rangle_A|y\rangle_B = |x\rangle_A|y \oplus x\rangle_B \qquad x, y \in \{0, 1\}, \tag{a}$$

که در آن ⊕ جمع در مبنای دو است.

با اعمال تحول زمانی V_{AB} روی $|\psi_2
angle_{AB}$ داریم:

$$V_{AB}|\psi_2\rangle_{AB} = \frac{1}{\sqrt{2}}V_{AB}\left((|0\rangle_A + |1\rangle_A) \otimes |0\rangle_B\right)$$
$$= \frac{1}{\sqrt{2}}V_{AB}\left(|0\rangle_A|0\rangle_B + |1\rangle_A|0\rangle_B\right)$$
$$= \frac{1}{\sqrt{2}}\left(|0\rangle_A|0\rangle_B + |1\rangle_A|1\rangle_B\right),$$

که یک حالت درهم تنیده است و نمی توان آن را به صورت $|\phi_1
angle |\phi_2
angle$ نوشت.

در این مثال دیدیم که دو کیوبیت ابتدا از هم جدا و مستقل بودند. بعد از اعمال تحول زمانی اول (ψ_2)) هنوز جدا یی بذیر است. اما بعد از اعمال V_{AB} دو سیستم دیگر جدا نبوده و درهمتنیده هستند. در واقع این موضوع از عبارت جدایی پذیر است. اما بعد از اعمال $y \oplus x$ نشان می دهد که سیستم اول روی حالت سیستم دوم تاثیر می گذارد و آن را کنترل می کند. درواقع اگر x = 0 باشد، x = 0 باشد، x = 0 می میشود. به x = 0 در اصطلاح Controlled Not و یا CNOT گفته می شود.

تمرین ۱۲. بررسی کنید که ماتریس هادامارد تعریف شده در مثال بالا یکانی است و $H^2=I$. به علاوه مقادیر ویژه و بردارهای ویژه ی آن را نیز بیابید.

آ حل گزیدهای از تمرینها

تمرین ۵ اگر ماکسیمم هنگامی که k+1 عملگر داشته باشیم را با Γ_{k+1} و هنگامی که k متغیر داریم را برابر Γ_k در نظر داریم، چون همیشه می توان E_{k+1} را صفر قرار داد

$$\Gamma_k \leq \Gamma_{k+1}$$
.

 $E_k' = E_k + E_{k+1}$ حال فرض کنید ماکسیمم Γ_{k+1} به ازای عملگرهای E_1, \dots, E_k, E_{k+1} اتفاق میافتد. تعریف کنید $E_{k+1} \geq 0$ در این صورت داریم چون $E_{k+1} \geq 0$

$$\sum_{i=1}^{k-1} \langle \psi_i | E_i | \psi_i \rangle + \langle \psi_k | E_k' | \psi_k \rangle = \sum_{i=1}^k \langle \psi_i | E_i | \psi_i \rangle + \langle \psi_k | E_{k+1} | \psi_k \rangle \ge \sum_{i=1}^k \langle \psi_i | E_i | \psi_i \rangle.$$

 $\Gamma_k = \Gamma_{k+1}$ بنابراین $\Gamma_k \geq \Gamma_{k+1}$ و در نتیجه

تمرین ۶ باید مساله بهینهسازی زیر را حل کنیم:

$$p_{max} = \max_{E_1, E_2: \text{POVM}} \frac{1}{2} \left[\langle \psi_2 | E_1 | \psi_2 \rangle + \langle \psi_2 | E_2 | \psi_2 \rangle \right].$$

اما چون $E_1 = I - E_1$ مساله تبدیل می شود به $E_2 = I - E_1$ اما چون اما چون اما و خون اما و چون اما و خون اما و

$$p_{max} = \max_{0 \le E \le I} \frac{1}{2} \left(\langle \psi_1 | E | \psi_1 \rangle + \langle \psi_2 | (I - E) | \psi_2 \rangle \right)$$
$$= \max_{0 \le E \le I} \frac{1}{2} \left(\langle \psi_1 | E | \psi_1 \rangle - \langle \psi_2 | E | \psi_2 \rangle + 1 \right),$$

چون E هرمیتی است داریم:

$$E = \left[\begin{array}{cc} a & b + ci \\ b - ci & d \end{array} \right]$$

که در اَن $a \geq 0$ و $a \geq 0$ و معادل این است که $a \geq 0$ و طبق تمرین ۳۳ جلسه ششم که $E \geq 0$ معادل این است که $a \geq 0$

$$a \ge 0$$

$$ad > b^2 + c^2.$$

و $I - E \geq 0$ معادل است با اینکه

$$a \le 1$$

 $(1-a)(1-d) \ge b^2 + c^2$.

با جاگذاری $|\psi_2
angle$ و $|\psi_2
angle$ با جاگذاری داریم:

$$\langle \psi_1 | E | \psi_1 \rangle - \langle \psi_2 | E | \psi_2 \rangle = a - 2b - d.$$

پس باید مسالهی بهینهسازی زیر را حل کنیم:

$$\max a - 2b - d$$
s.t.
$$\begin{cases} 0 \le a \le 1 \\ b^2 + c^2 \le ad \\ b^2 + c^2 \le (1 - a)(1 - d) \end{cases}$$

اما چون c در تابع ظاهر نشده است و در سمت چپ نامساویها ظاهر شده است، می توان مشاهده کرد که مساله یبالا معادل است با

$$\max a - 2b - d$$
s.t.
$$\begin{cases} 0 \le a \le 1 \\ b^2 \le ad \\ b^2 \le (1-a)(1-d) \end{cases}$$

$$(9)$$

با ساده کردن دو عبارت $b^2 \leq ad$ و $b^2 \leq ad$ و اریم $\frac{b^2}{a} \leq d \leq 1 - \frac{b^2}{1-a}.$

بنابراین باید داشته باشیم

$$\frac{b^2}{a} \le 1 - \frac{b^2}{1-a},$$

و یا a و یا a شده باید مقدار مینیمم خود یعنی . $-\sqrt{a(1-a)} \leq b \leq \sqrt{a(1-a)}$ و یا a را اتخاذ کند پس (۶) تبدیل می شود به

$$\max_{\substack{0 \leq a \leq 1 \\ |b| \leq \sqrt{a(1-a)}}} a - 2b - \frac{b^2}{a}.$$

برای $a \le \sqrt{a(1-a)}$ در $a \le \sqrt{a(1-a)}$ در $a \le a \le a$ صفر میشود که وقتی قابل قبول است که $a \le a \le a$ در $a \le a \le a$ و برابر معادلا $a \le a \le a$ به ازای این مقدار، مقدار تابع میشود $a \le a \le a$ که در ماکسیمم آن به شرط $a \le a \le a \le a$ و برابر $a \le a \le a \le a$ است. حال نقاط مرزی را بررسی می کنیم. اگر $a \in a$ را برابر نقطهی انتهایی بازه بگذاریم حداکثر به مقدار $a \le a \le a \le a$

$$a + 2\sqrt{a(1-a)} - (1-a)$$

میرسیم که در $a=rac{1}{4}(2+\sqrt{2})$ ماکسیمم میشود و مقدار آن $\sqrt{2}$ است که میبینیم از ماکسیمم نقاط با مشتق صفر بیشتر است بنابراین با جاگذاری در مساله ی اصلی داریم

$$p_{max} = \frac{1 + \sqrt{2}}{2},$$

که به ازای

$$E = \begin{bmatrix} \frac{1}{4}(2+\sqrt{2}) & \frac{-1}{2\sqrt{2}} \\ \frac{-1}{2\sqrt{2}} & \frac{1}{4}(2-\sqrt{2}) \end{bmatrix},$$

دست مي آيد.

تمرین \mathbf{V} ابتدا فرض کنید احتمال خطا صفر شده است، بنابراین عملگرهای $E_1, \dots E_k$ POVM پیدا شده اند که

$$\frac{1}{k} \sum \langle \psi_i | E_i | \psi_i \rangle = 1. \tag{Y}$$

اما $\langle \psi_i | E_i | \psi_i \rangle$ احتمال این است که نتیجه ی آزمایش i باشد در صورتی که حالت سیستم $\langle \psi_i | E_i | \psi_i \rangle$ این موضوع در کنار معادله ی (۷) نتیجه می دهد که

$$\langle \psi_i | E_i | \psi_i \rangle = 1$$
 $1 \le i \le k$.

حال توجه کنید که

$$1 = \langle \psi_i || \psi_i \rangle = \langle \psi_i |I| \psi_i \rangle = \langle \psi_i |\left(\sum E_j\right) |\psi_i \rangle = 1 + \sum_{j \neq i} \langle \psi_i |E_j |\psi_i \rangle, \tag{A}$$

اما $\langle \psi_i | E_j | \psi_i \rangle$ بنابراین معادلهی بالا نتیجه می دهد

$$\langle \psi_i | E_j | \psi_i \rangle = 0 \qquad i \neq j,$$

و در نتیجه طبق $E_j \geq 0$ داریم:

$$E_j|\psi_i\rangle = 0 \quad i \neq j.$$

حال برای $i \neq j$ داریم

$$\langle \psi_i | \psi_j \rangle = \langle \psi_i | I | \psi_j \rangle = \sum_k \langle \psi_i | E_k | \psi_j \rangle = 0$$

 $(\psi_j|E_k=(E_k|\psi_j
angle)^\dagger=0$ چراکه در عبارت بالا یا k
eq j که در آن صورت $E_k|\psi_j
angle=0$ و یا $E_k|\psi_j
angle=0$ که در آن صورت $E_k|\psi_j
angle=0$ بنابراین اگر بتوان با احتمال یک کدگشایی کرد باید $|\psi_i
angle=0$ ها بر هم عمود باشند.

اگر فرض کنیم $|\psi_i
angle$ ها بر هم عمود باشند نیز کافی است عملگرهای تصویری روی آنها را در نظر بگیرید، یعنی

$$E_i = |\psi_i\rangle\langle\psi_i| \qquad 1 \le i \le k$$

$$E_{k+1} = I - \sum_{i=1}^{k} E_i$$

در این صورت

$$\frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} \langle \psi_i | E_i | \psi_i \rangle = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} \langle \psi_i | | \psi_i \rangle \langle \psi_i | | \psi_i \rangle = 1,$$

و احتمال کدگشایی درست یک است.