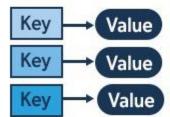
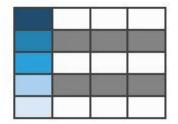
# PROJET NO SQL

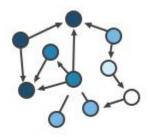
Key-Value



Column-Family



Graph



**Document** 



# Table des matières

Modalité d'évaluation détaillées	3
Mise en place de la structure avec docker	7
a. Authentification et gestion des utilisateurs :	8
Permettre aux utilisateurs de s'inscrire et de se connecter	8
Développement du backend :	8
Développement du frontend	13
b. Gestion des projets : création, modification, suppression, et visualisation des projets	24
Développement sur le backend	24
Développement sur le frontend	25
d. Gestion des membres de l'équipe : inviter des membres, définir des rôles, attribuer des tâc suivre la progression	
Développement sur le frontend	27
g. Synchronisation avec le calendrier : intégration avec Google Calendar API	30

# LIEN GITHUB POUR LE DOCKER FILE:

https://github.com/salmanwk34/PROJET NOSQL ARTZ

(Branche master qui sert de dev )

LIEN GITHUB DU CONTENEUR BACKEND:

https://github.com/salmanwk34/NOSQL BACKEND

LIEN GITHUB DU CONTENEUR FRONTEND:

https://github.com/salmanwk34/NOSQL FRONTEND

# Modalité d'évaluation détaillées

#### Présentation du contexte

Aujourd'hui, de nombreuses entreprises et particuliers sont confrontés à la gestion de projets et de tâches multiples.

Ils ont besoin d'un outil simple et efficace pour les aider à suivre leurs activités, à planifier leurs tâches et à gérer leur temps.

Dans ce contexte, l'application de gestion de tâches et de projets a pour objectif de répondre à ce besoin en offrant une plateforme accessible et facile à utiliser pour gérer et organiser les tâches et les projets.

#### Justification des méthodes et outils utilisés

Base de données NoSQL: MongoDB

Une base de données NoSQL est choisie pour sa flexibilité et sa facilité de mise à l'échelle.

Elle permet de stocker les données des utilisateurs, des projets, des tâches et des relations entre eux sous forme de documents.

Cela facilite les modifications de la structure de données sans perturber l'ensemble de l'application.

Framework Web et mobile (ex. : Angular ; React Native, Flutter pour mobile) :

Nous allons utiliser Angular car c'est une solution complète contrairement a REACT

Ces Framework sont utilisés pour créer une interface utilisateur intuitive et réactive pour l'application, accessible sur différents appareils

Ils permettent également de faciliter le développement en réutilisant des composants et en suivant des bonnes pratiques.

Backend (ex. : Node.js avec Express) :

Un serveur backend est nécessaire pour gérer la logique métier, l'authentification des utilisateurs et la communication entre la base de données et les clients (applications Web et mobile).

Node.js est choisi pour sa performance et sa facilité d'intégration avec les bases de données NoSQL et les frameworks Web et mobile.

API de calendrier (ex. : Google Calendar API) :

L'API de calendrier sera utilisée pour synchroniser les tâches de l'application avec le calendrier personnel de l'utilisateur. (ECHEC DE LA MISE EN PLACE ) mais mon app.js utilise Express en tant qu'API

Cela permet aux utilisateurs de suivre leurs tâches à partir d'un seul endroit et d'éviter les conflits entre les différentes plateformes.

Gestion de version du code (ex. : Git) :

Git est utilisé pour versionner le code source du projet, permettant ainsi de suivre les modifications, de collaborer avec d'autres développeurs et de revenir facilement à une version antérieure en cas de problème.

#### Les connaissances mobilisées

Le projet nécessite des compétences en développement web et mobile, gestion de bases de données NoSQL, intégration d'API et développement d'algorithmes.

Le choix des outils et des technologies appropriés démontre la maîtrise des connaissances requises.

#### Démontrer les fonctionnalités mises en place

Les fonctionnalités principales incluent la gestion des projets et des tâches, la synchronisation avec un calendrier externe, la priorisation et l'ordonnancement des tâches.

Ces fonctionnalités seront démontrées à travers des captures d'écran, des schémas et des démonstrations en direct de l'application.

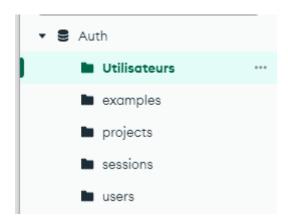
#### Décrire l'architecture du site

L'architecture du projet peut être décrite en termes de frontend (web et mobile), backend (serveur) et base de données.



#### Décrire la structure de la base de données :

La structure de la base de données NoSQL sera présentée en détaillant les collections (ou tables) et les documents (ou enregistrements) utilisés pour stocker les données des utilisateurs, des projets et des tâches



#### Créer ou intégrer une API

L'API de calendrier (par exemple, Google Calendar API) sera intégrée pour permettre la synchronisation des tâches avec le calendrier personnel de l'utilisateur.

Pour combler l'échec, j'utilise déjà mon backend avec Express en tant qu'API

#### Utiliser une base de données NoSQL

Une base de données NoSQL (comme MongoDB) sera utilisée pour stocker les données du projet.

## Mettre en place des fonctionnalités mettant en avant vos compétences en algorithmie

Algorithme sur la gestion des erreurs sur angular démontre cette compétence

#### Mettre en place son environnement de développement et de production

L'environnement de développement et de production sera configuré en utilisant des outils appropriés pour la gestion des dépendances, le déploiement et la surveillance de l'application.

Pour explication j'ai utilisé un système très spécial, j'ai installé un conteneur avec le mode développement de angular, puis avec les commandes suivantes je pouvais construire mes configurations et mettre en prod

http-server /usr/src/app/dist/frontend -p 4200

ng build --configuration=production

#### Versionner son code

Utilisation de Git pour le docker-compose

# Respecter la commande

Terminé plusieurs mois avant le deadline

## Respecter les dates de rendu

Terminé plusieurs mois avant le deadline

## Définir et appliquer une méthodologie de travail adaptée à la commande

Méthode de développement Agile

## Adopter une posture professionnelle dans le cadre d'une production

Utilisation de docker-compose / virtualisation comme dans une réelle production

## Respecter les règles orthographiques et de grammaire

Ok

# Commentez votre code et votre projet

Mon code n'est pas entièrement commenté car je développe directement depuis le conteneur

# Mise en place de la structure avec docker

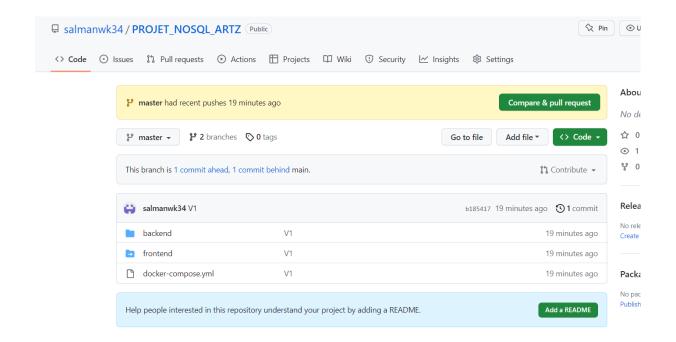
On utilisera docker-compose pour gérer notre application multi-conteneurs

```
| Fichie | Edition | Selection | Selection
```

#### Voici l'infra sous docker



Voici le repository sous une branche master qui nous servira de dev



a. Authentification et gestion des utilisateurs :

Permettre aux utilisateurs de s'inscrire et de se connecter

# Développement du backend :

Mise en place l'authentification des utilisateurs en utilisant le package Passport.js.

On installe d'abord les paquets

```
# npm install passport

added 3 packages, and audited 61 packages in 2s

8 packages are looking for funding
   run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities

npm notice
npm notice
New patch version of npm available! 9.6.4 -> 9.6.5
npm notice Changelog: https://github.com/npm/cli/releases/tag/v9.6.5
npm notice Run npm install -g npm@9.6.5 to update!
npm notice
```

```
# npm install passport-local
added 1 package, and audited 62 packages in 850ms
8 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
```

# Pour le hachage de mot de passe

```
# npm install bcryptjs
added 1 package, and audited 63 packages in 725ms
8 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details
found 0 vulnerabilities
```

# Maintient de la connexion entre le client / serveur

```
# npm install express-session
added 5 packages, and audited 68 packages in 3s
8 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details
found 0 vulnerabilities
```

Stockages donnés sur dans notre BDD

```
# npm install connect-mongo
added 23 packages, and audited 91 packages in 8s
8 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details
found 0 vulnerabilities
...
```

On hash le mot de passe que l'on souhaite

```
found 0 vulnerabilities

# # nmp fund
/bin/sh: 23: nmp: not found

# node hash_password.js

Le mot de passe hache est : $2b$10$WpaN8AnHHPD3778wP/yY1.H1uiOCmABVWmqseryWxGOQ3dqKy06Cq
```

On se connecte à la BDD pour l'instant sans authentification



Pour savoir si mon backend se connecte bien au serveur mongoDB, il retournera « Tu es connecter a MongoDB »

Voici le message qui le confirme dans les logs

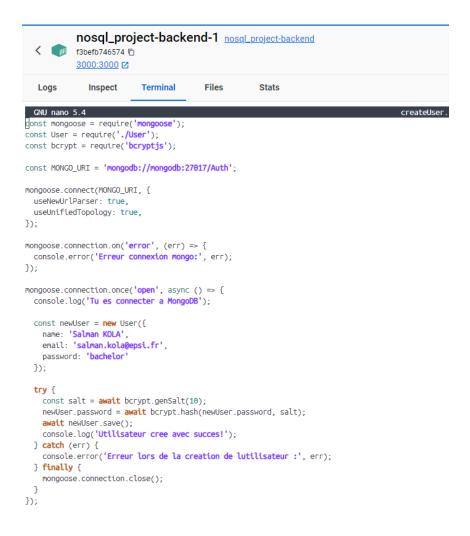
```
2023-04-21 16:40:01 App listening at http://localhost:3000
2023-04-21 16:42:47 Server started on port 5000
2023-04-26 13:40:20 Server started on port 5000
2023-04-26 13:44:22 Server started on port 5000
2023-04-26 13:57:47 Server started on port 5000
2023-04-26 14:04:40 Server is running on port 3000
2023-04-26 14:04:40 Tu es connecter a MongoDB
```

Nous allons maintenant crée un utilisateur dans notre base de données NoSQL.

Nous avons ci-dessous User.js qui définit un schéma mongoose pour la collection Utilisateurs avec pour champ name, email et password

```
nosql_project-backend-1 nosql_project-backend
  く f3befb746574 向
           3000:3000 🗷
              Inspect
                         Terminal
                                                    Stats
  Logs
 GNU nano 5.4
onst mongoose = require('mongoose');
const Schema = mongoose.Schema;
const bcrypt = require('bcryptjs');
const userSchema = new Schema({
 name: {
   type: String,
   required: true
  email: {
   type: String,
   required: true,
   unique: true
 password: {
   type: String,
   required: true
});
userSchema.pre('save', async function (next) {
 if (!this.isModified('password')) {
   return next();
 const salt = await bcrypt.genSalt(10);
 this.password = await bcrypt.hash(this.password, salt);
const User = mongoose.model('User', userSchema, 'Utilisateurs');
module.exports = User;
```

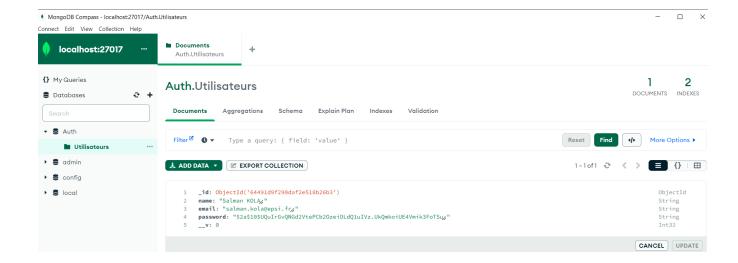
Puis nous avons createUser.js qui utilise le modèle du fichier User.js et qui permet de crée un utilisateur.



Il se connecte à MongoDB puis crée l'utilisateur.

```
# node createUser.js
Tu es connecter a MongoDB
Utilisateur cree avec succes!
# ls
User.js createUser.js
```

On se connecte à l'aide de Compass pour vérifier, on voit notre utilisateur dans la collection Utilisateurs avec un mot de passe chiffrer

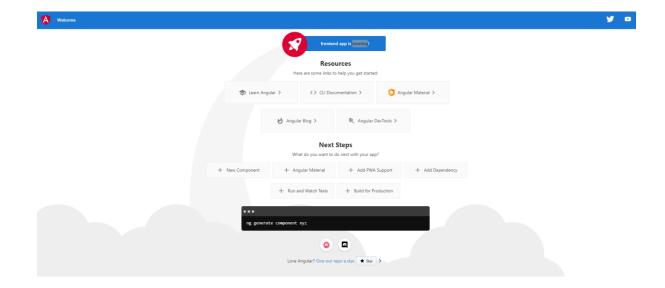


# Développement du frontend

#### **CETTE METHODE A ETE CHANGER**

On va maintenant mettre le frontend, on commence par le dockerfile :

Angular se servira de NGINX pour se déployer, ce qui donne cela :



J'ai finalement utilisé ce dockerfile, j'ai appris sur ce projet comment me servir de angular. J'ai tout simplement mis en place angular CLI afin d'avoir mon environnement de test.

```
frontend > dockerfile > ...

1 FROM node:latest

2 
3 WORKDIR /usr/src/app

4 
5 COPY package*.json ./

6 
7 RUN npm install -g @angular/cli@15.2.7

8 RUN npm install

9 
10 COPY . .

11 
12 RUN ng g c signup

13 RUN ng g c dashboard

14 RUN ng g c home

15 RUN ng generate service api

16 RUN ng generate service login

17 
18 EXPOSE 4200

19 
20 CMD ["npm", "start"]
```

Une fois que je modifie les composants en faisant mes propres configurations avec nano

```
GNU nano 5.4
mport { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { AuthService } from '../auth.service';
import { Router } from '@angular/router';

@Component({
    selector: 'app-login',
    templateUrl: './login.component.html'.
```

Je vérifie que les fichiers sont corrects dans les logs

```
nosql_project-frontend-1 | polyfills.js | polyfills | 314.27 kB | styles.css, styles.js | styles | 210.27 kB | nosql_project-frontend-1 | main.js | main | 30.91 kB | nosql_project-frontend-1 | runtime.js | runtime | 6.51 kB | nosql_project-frontend-1 | √ Compiled successfully.
```

Je compile ensuite à l'aide de « ng build --configuration=production »

```
# ng build --configuration=production

✓ Browser application bundle generation complete.

✓ Copying assets complete.

✓ Index html generation complete.
```

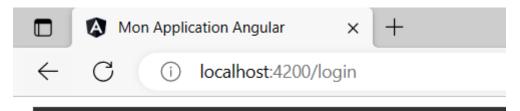
Initial Chunk Files	Names	Raw Size   Estimate	d Transfer Size
main.d12fe441b7e6038b.js	main	237.34 kB	61.79 kB
polyfills.794d7387aea30963.js	polyfills	33.09 kB	10.63 kB
runtime.89bfad0fe920d2c9.js	runtime	894 bytes	518 bytes
styles.9f9538d0369d9e75.css	styles	256 bytes	131 bytes

Puis je démarre mon serveur http local en utilisant http-server /usr/src/app/dist/frontend -p 4200

| Initial Total | 271.55 kB |

73.05 kB

Ce qui me permet de le voir en direct



# On va maintenant pouvoir s'occuper du frontend

#### On a notre index.html

```
шърест генниа
  Lugs
                                     riies
GNU nano 5.4
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="utf-8">
 <title>Gestion de projet</title>
 <base href="/">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
 <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
</head>
<body>
 <app-root></app-root>
</body>
</html>
```

# Un fichier .css qui est rediriger ailleurs

```
GNU nano 5.4 styles.css
@import './app/app.component.css';
```

#### Nos composants

```
# ls api.service.spec.ts app-routing.module.ts app.component.html app.component.ts auth.service.spec.ts dashboard login login.service.ts signup api.service.ts app.component.css app.component.spec.ts app.module.ts auth.service.ts home login.service.spec.ts project task
```

## Voici notre navbar pour l'instant

```
GNU nano 5.4
                                                                                app.component.html
!DOCTYPE html>
chtml lang="en">
:head>
<meta charset="UTF-8">
 <title>Mon Application Angular</title>
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
 <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
:/head>
:body>
 <nav class="navbar">
   <l
    <a routerLink="/">Accueil</a>
    <a routerLink="/login">Se connecter</a><a routerLink="/signup">S'inscrire</a>
    <a routerLink="/dashboard">Tableau de bord</a>
   </nav>
   <router-outlet></router-outlet>
 </main>
:/body>
:/html>
```

Nos paramètres de routes sont gérés ici

```
GNU nano 5.4
                                                                              app-routing.module.ts *
import { NgModule } from '@angular/core';
import { Routes, RouterModule } from '@angular/router';
import { HomeComponent } from './home/home.component';
import { SignupComponent } from './signup/signup.component';
import { LoginComponent } from './login/login.component';
import { DashboardComponent } from './dashboard/dashboard.component';
import { ProjectComponent } from './project/project.component';
import { TaskComponent } from './task/task.component';
const routes: Routes = [
 { path: 'home', component: HomeComponent },
 { path: 'signup', component: SignupComponent },
 { path: 'login', component: LoginComponent },
 { path: 'dashboard', component: DashboardComponent },
 { path: 'project', component: ProjectComponent },
 { path: 'task', component: TaskComponent },
 { path: '', redirectTo: '/login', pathMatch: 'full' }
@NgModule({
 imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
 exports: [RouterModule]
export class AppRoutingModule { }
```

#### Ce qui donne

- Accueil
- Se connecter
- S'inscrire
- Tableau de bord

Exemple pour login:

Composé de 3 fichiers 1 en html

C'est le fichier qui gère l'affichage de ma rubrique login

1 fichier ccs qui gère le style de ma page

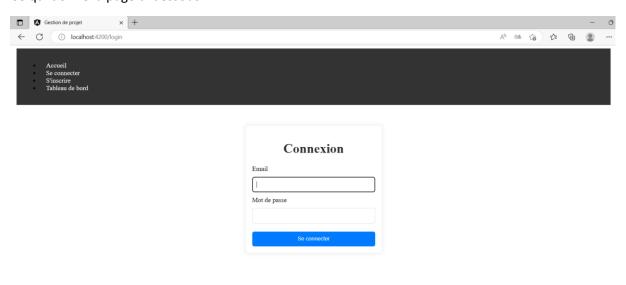
```
GNU nano 5.4
                                                                                 login.component.css
ody {
 background-color: #f9f9f9;
.login-container {
 width: 300px;
 padding: 16px;
 background-color: white;
 margin: 0 auto;
 margin-top: 50px;
 border-radius: 8px;
 box-shadow: 0px 0px 10px 0px #0000001a;
.login-container h1 {
 text-align: center;
 color: #333333;
.login-container input[type="email"],
.login-container input[type="password"] {
 width: 100%;
 padding: 10px;
 margin: 10px 0;
 border-radius: 5px;
 border: 1px solid #ddd;
 box-sizing: border-box;
}
                                                                               [ Dead 42 lines ]
```

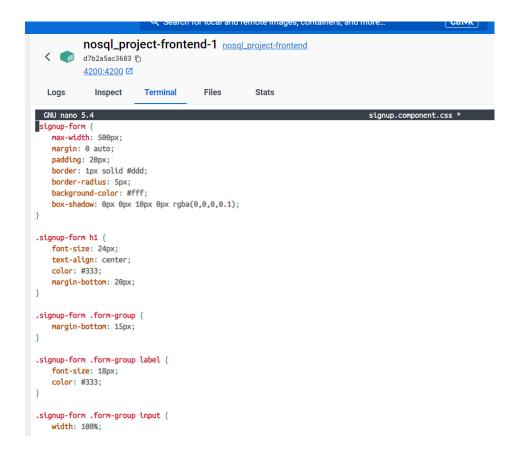
Puis le dernier fichier qui gère les configurations de la page qui se connecte a l'api express du backend

```
GNU nano 5.4

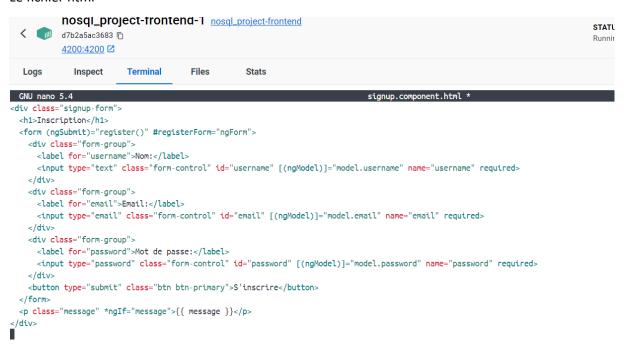
selector: 'app-login',
templateUrl: './login.component.html',
styleUrls: ['./login.component.css']
                                                                                      login.component.ts
export class LoginComponent \{
  model: any = {};
  message: string = '';
constructor(private http: HttpClient) { }
   ngOnInit(): void {
   login(): void {
    this.http.post('http://localhost:3000/login', this.model).subscribe(
       (response) => {
        console.log('Connexion reussie', response);
         this.message = 'Connexion reussie';
         this.model = {};
         // Vous pouvez naviguer vers une autre page ici si vous le souhaitez, par exemple:
         // this.router.navigate(['/dashboard']);
       },
      (error) => {
         console.error('Erreur lors de la connexion', error);
this.message = 'Erreur lors de la connexion';
      }
     );
```

## Ce qui donne la page ci-dessous





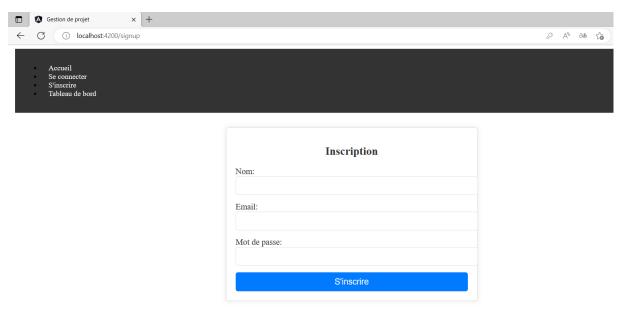
# Le fichier html



Et le fichier de conf de l'onglet.

```
GNU nano 5.4
                                                                                       signup.component.ts
mport { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
 selector: 'app-signup',
  templateUrl: './signup.component.html',
 styleUrls: ['./signup.component.css']
})
export class SignupComponent implements OnInit \{
  model: any = {};
 message: string = '';
  constructor(private http: HttpClient) { }
  ngOnInit(): void {
  register(): void {
    this.http.post('http://localhost:3000/register', this.model).subscribe(
      (response) => {
        console.log('Inscription reusie', response);
        this.message = 'Inscription reussie !';
this.model = {};
      },
      (error) => {
         console.error('Erreur lors de l\'inscription', error);
         this.message = 'Erreur lors de l\'inscription';
                                                                                     [ Read 33 lines ]
```

# Ce qui donne :



On va maintenant conditionner l'affichage en fonction des états d'authentification, on va donc effectuer quelques modifications sur de fichier existants, lorsque je me connecte avec mon utilisateur.

Sur le login je veux qu'il me redirige seulement sur tableau de bord pour l'instant donc on met une roue

```
GNU nano 5.4
})
export class LoginComponent {

model: any = {};
message: string = '';

constructor(private http: HttpClient, private authService: AuthService, private router: Router) { }

ngOnInit(): void {

}

login(): void {

this.http.post('http://localhost:3000/login', this.model).subscribe(
    (response: any) => {
      console.log('Connexion reussie', response);
      this.message = 'Connexion reussie';
      this.authService.setUserInfo(response); // Ajout de cette ligne
      this.model = {};
      this.router.navigate(['/dashboard']); // Naviguer vers le tableau de bord apres
},
    (error) => {
      console.error('Erreur lors de la connexion', error);
      this.message = 'Erreur lors de la connexion';
    }
}
}
```

On va changer le path par défaut donc sur login

```
{ path: '', redirectTo: '/login', pathMatch: 'full' }
```

Sur le fichier de conf on vise bien notre fonction + on rajoute un bouton se déconnecter

```
<a routerLink="/dashboard" *ngIf="authService.isLoggedIn()">Tableau de bord</a>

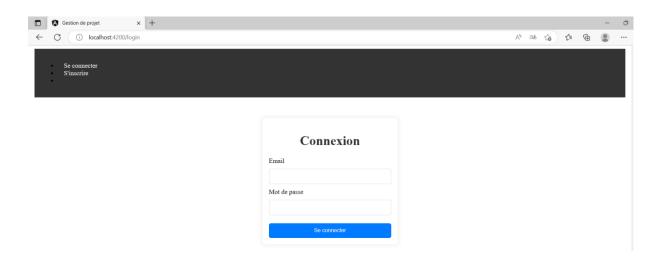
<br/>
<button *ngIf="authService.isLoggedIn()" (click)="logout()">Se deconnecter</button>
```

En parlant de fonction voici celle qui nous permet de stocker les utilisateurs (équivalent de cookies) C'est pour savoir quel utilisateur est connecté par exemple.

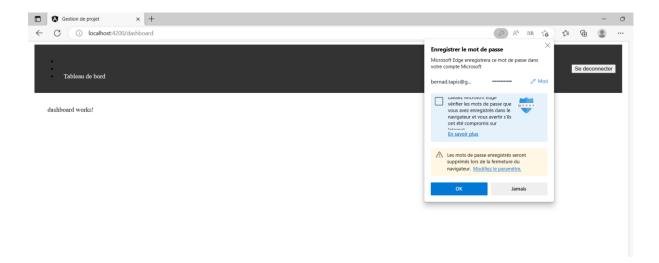
Voici le code :

```
GNU nano 5.4
                                                                                auth.service.ts
 providedIn: 'root'
})
export class AuthService {
 private loginUrl = 'http://localhost:3000/login';
 constructor(private http: HttpClient) { }
 onLogin(user: any) {
   return this.http.post<any>(this.loginUrl, user);
// Stocker l'information de l'utilisateur connect dans le localStorage
 setUserInfo(user: any) {
   localStorage.setItem('user', JSON.stringify(user));
 // Verif si l'utilisateur est connect
 isLoggedIn() {
  return localStorage.getItem('user') !== null;
 // Supprimer l'information de l'utilisateur connect localStorage
 logout() {
   localStorage.removeItem('user');
```

Donc là on a seulement la possibilité de se connecter et de s'inscrire.



Puis une fois connecté, on a seulement le bouton « Se déconnecter » et les menus.



b. Gestion des projets : création, modification, suppression, et visualisation des projets.

Développement sur le backend

On commence par créer le modèle pour notre nouvelle collection dans la BDD

```
nosql_project-backend-1 nosql_project-backend
          e1547daa412b 🖺
           3000:3000
  Logs
              Inspect
                         Terminal
                                       Files
                                                   Stats
                                                                                project.model.js *
GNU nano 5.4
const mongoose = require('mongoose');
const Schema = mongoose.Schema;
let ProjectSchema = new Schema({
    name: {type: String, required: true, max: 100},
    description: {type: String, required: true},
});
module.exports = mongoose.model('Project', ProjectSchema);
```

On crée ensuite des routes

```
GNU nano 5.4
onst express = require('express');
const router = express.Router();

const project_controller = require('../controllers/project.controller');

router.post('/create', project_controller.project_create);
router.get('/:id', project_controller.project_details);
router.put('/:id/update', project_controller.project_update);
router.delete('/:id/delete', project_controller.project_delete);

module.exports = router;
```

On passe maintenant sur le Controller donc voici son fichier de conf

```
GNU nano 5.4
                                                                               project.controller.js *
const Project = require('../models/project.model');
exports.project_create = function (req, res) {
   let project = new Proje t(
       {
           name: req.body.name,
           description: req.body.description
       }
   );
    project.save(function (err) {
       if (err) {
           return next(err);
       res.send('Project creer avec succes')
   })
};
```

# Développement sur le frontend

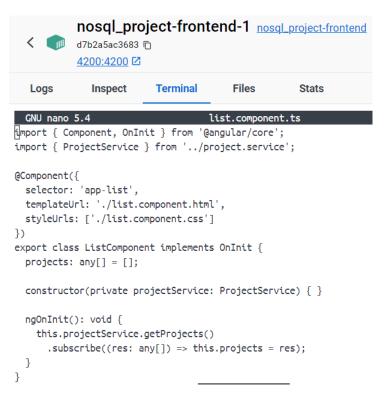
On va créer un new composant sur le frontend

```
# ng g c list
ls
CREATE src/app/list/list.component.css (0 bytes)
CREATE src/app/list/list.component.html (19 bytes)
CREATE src/app/list/list.component.spec.ts (585 bytes
CREATE src/app/list/list.component.ts (194 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1020 bytes)
```

#### Voici son fichier html

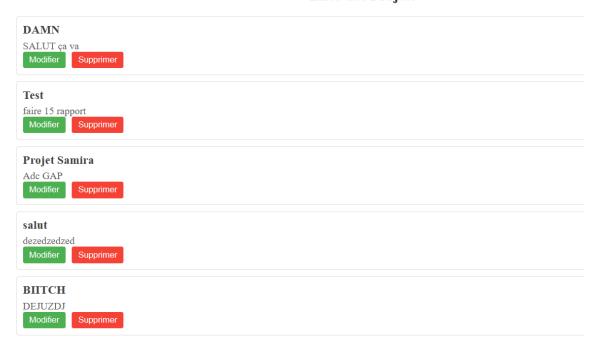
```
nosql_project-frontend-1 nosql_project-frontend
 <u>4200:4200</u> ☑
 Logs
          Inspect
                   Terminal
                                Files
                                           Stats
GNU nano 5.4
                           list.component.html
div class="project-container">
<h2>Liste des Projets</h2>
  <div class="project">
     <h3>{{ project.name }}</h3>
     {{ project.description }}
   </div>
    <button class="edit-button">Modifier</button>
   <button class="delete-button">Supprimer</button>
  </1i>
</11/>
```

#### Voici son fichier de conf



Voici ce que le résultat donne

# Liste des Projets



Voici les fonctions qui ont été rajouté pour les boutons modifier et supprimer

```
editProject(project: Project): void {
   project.editing = true;
}

confirmEdit(project: Project): void {
   this.projectService.updateProject(project._id, project)
        .subscribe((updatedProject: Project) => {
        const index = this.projects.findIndex(p => p._id === updatedProject._id);
        this.projects[index] = updatedProject;
        this.projects[index].editing = false;
    });
}

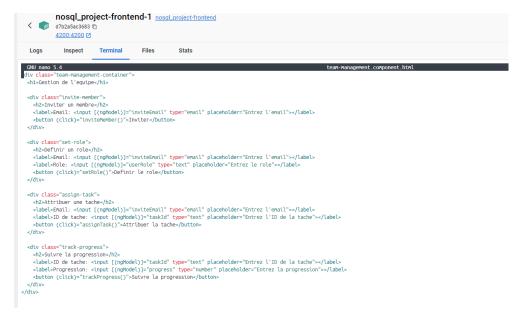
deleteProject(id: string): void {
   this.projectService.deleteProject(id)
        .subscribe(() => this.projects = this.projects.filter(project => project._id !== id));
}
```

d. Gestion des membres de l'équipe : inviter des membres, définir des rôles, attribuer des tâches et suivre la progression.

# Développement sur le frontend

Dans l'Ideal voici une page qu'on alimentera plus tard ou pas forcément.

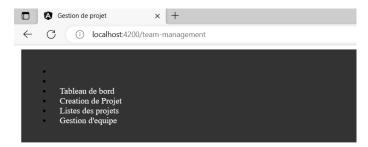
#### Voici le fichier html



## Voici le fichier css

Puis voici le fichier de conf

## Ce qui donne





# g. Synchronisation avec le calendrier : intégration avec Google Calendar API.

## On génère notre nouveau composant

```
# ng generate component CalendarSync

CREATE src/app/calendar-sync/calendar-sync.component.css (0 bytes)

CREATE src/app/calendar-sync/calendar-sync.component.html (28 bytes)

CREATE src/app/calendar-sync/calendar-sync.component.spec.ts (642 bytes)

CREATE src/app/calendar-sync/calendar-sync.component.ts (229 bytes)

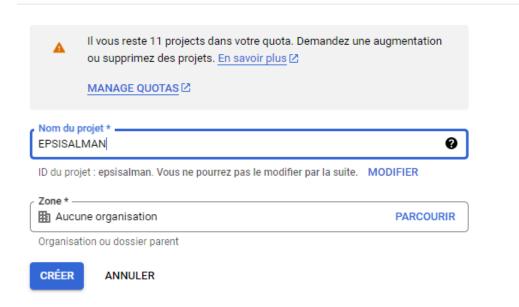
UPDATE src/app/app.module.ts (1544 bytes)
```

# On se rend ensuite sur la console google cloud



# On crée un projet

## Nouveau projet



#### On active google calendar API





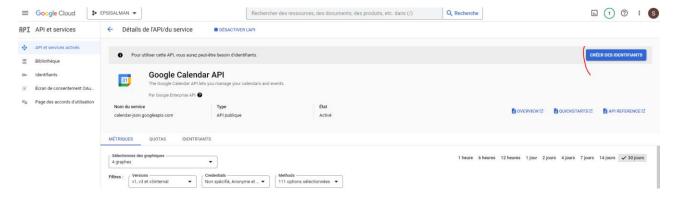
# Google Calendar API

Google Enterprise API

Manage calendars and events in Google Calendar.



#### On crée des identifiants



#### Codes secrets du client



# **NON FONCTIONNELLE**