



TP de Programmation avancée en Python : Série 4

Exercice1 :

Objectif :

Créer un système de gestion de paiement en ligne pour une application e-commerce. Ce système doit gérer différents types de paiements tels que le paiement par carte de credit, par PayPal et par virement bancaire.

1.--Classe abstraite ``Paielement``:

- Créer une classe abstraite ``Paielement`` avec les méthodes suivantes :

- ``validerPaielement()`` : valide les informations du paiement (par exemple, vérifier le solde, la validité de la carte, etc.).
- ``effectuerPaielement()`` : effectue le paiement après validation.
- ``afficherDetails()`` : affiche les détails du paiement (par exemple, le montant, le bénéficiaire).

2--Classes concrètes ``CarteCredit``, ``PayPal``, ``VirementBancaire`` :

- Créer trois classes qui héritent de ``Paielement`` et qui implémentent les méthodes ``validerPaielement()``, ``effectuerPaielement()`` et ``afficherDetails()``.

- La classe ``CarteCredit`` (a les attributs `solde` et `numero_carte`) vérifie la validité de la carte et effectue le paiement.
- La classe ``PayPal`` (a les attributs `solde` et `email`) vérifie le compte PayPal.
- La classe ``VirementBancaire`` (a les attributs `solde` et `banque`) vérifie si le solde est suffisant pour effectuer le virement.

3.--Classe ``SystemePaielement``:

- Créer une classe ``SystemePaielement`` qui permet de simuler des paiements et d'afficher les résultats.

- Cette classe doit afficher des messages appropriés pour chaque type de paiement.

4--Programme principal :

- Créer plusieurs objets : ``CarteCredit``, ``PayPal``, ``VirementBancaire``.
- Regrouper-les dans une liste passée à ``SystemePaielement``.
- Simuler un paiement (montant au choix).
- Vérifier que le polymorphisme fonctionne : chaque méthode doit utiliser sa propre version de ``validerPaielement()``, ``effectuerPaielement()`` et ``afficherDetails()``.

Exercice 2 : Gestion des fichiers et répertoires avec **pathlib**

Consignes : 1 – Créez un répertoire nommé MesProjets.

1. À l'intérieur, créez trois sous-répertoires : ProjetA, ProjetB, ProjetC (utilisez uniquement la méthode `mkdir()`)
2. Dans le dossier ProjetA :
 - créez deux fichiers **notes.txt**, et **todo.txt**,
 - écrivez trois lignes de texte dans chacun des deux fichiers.
3. Toujours dans ProjetA, effectuez :
 - la lecture complète de `notes.txt`,
 - le comptage du nombre de lignes,
 - l'affichage du message : « Le fichier `notes.txt` contient X lignes. »
4. En utilisant une seule instruction, listez tous les fichiers présents dans *MesProjets/ProjetA*, puis n'affichez que ceux dont l'extension est `.txt`.
5. Dans le dossier ProjetB, créez un fichier `ancien.txt`, déplacez-le dans ProjetC, puis renommez-le en `archive.txt`. (Vous pouvez utiliser `rename()` ou `replace()`.)
6. Supprimez :
 - le fichier `todo.txt` dans *ProjetA*,
 - le dossier ProjetC, uniquement s'il est vide. Sinon, affichez : « Impossible de supprimer ProjetC : le dossier n'est pas vide »

Exercice 3 :

On considère le problème: Trouver la fonction :

$$(P) \begin{cases} x'(t) = 2x(t) \left(1 - \frac{x(t)}{4} \right), & t \in]0, 5], \\ x(0) = 1, \end{cases}$$

Ecrire un programme Python pour la résolution numérique de (P) et ploter la solution.