



## TP de Programmation avancée en Python : Série 4

### **Exercice1 :**

#### **Objectif :**

Créer un système de gestion de paiement en ligne pour une application e-commerce. Ce système doit gérer différents types de paiements tels que le paiement par carte de crédit, par PayPal et par virement bancaire.

#### **1.--Classe abstraite 'Paiement':**

- Créer une classe abstraite `Paiement` avec les méthodes suivantes :
  - `validerPaiement()` : valide les informations du paiement (par exemple, vérifier le solde, la validité de la carte, etc.).
  - `effectuerPaiement()` : effectue le paiement après validation.
  - `afficherDetails()` : affiche les détails du paiement (par exemple, le montant, le bénéficiaire).

#### **2--Classes concrètes 'CarteCredit', 'PayPal', 'VirementBancaire' :**

- Créer trois classes qui héritent de `Paiement` et qui implémentent les méthodes `validerPaiement()`, `effectuerPaiement()` et `afficherDetails()`.
  - La classe `CarteCredit` (a les attributs solde et numero\_carte) vérifie la validité de la carte et effectue le paiement.
  - La classe `PayPal` (a les attributs solde et email) vérifie le compte PayPal.
  - La classe `VirementBancaire` (a les attributs solde et banque) vérifie si le solde est suffisant pour effectuer le virement.

#### **3.--Classe 'SystèmePaiement':**

- Créer une classe `SystèmePaiement` qui permet de simuler des paiements et d'afficher les résultats.
- Cette classe doit afficher des messages appropriés pour chaque type de paiement.

#### **4--Programme principal :**

- Créer plusieurs objets : `CarteCredit`, `PayPal`, `VirementBancaire`.
- Regrouper-les dans une liste passée à `SystèmePaiement`.
- Simuler un paiement (montant au choix).
- Vérifier que le polymorphisme fonctionne : chaque méthode doit utiliser sa propre version de `validerPaiement()`, `effectuerPaiement()` et `afficherDetails()`.

**Exercice 2 :** Gestion des fichiers et répertoires avec **pathlib**

Consignes :1 –Créez un répertoire nommé MesProjets.

1. À l'intérieur, créez trois sous-répertoires : ProjetA, ProjetB, ProjetC (utilisez uniquement la méthode mkdir())
2. Dans le dossier ProjetA :
  - o créez deux fichiers **notes.txt**, et **todo.txt**,
  - o écrivez trois lignes de texte dans chacun des deux fichiers.
3. Toujours dans ProjetA, effectuez :
  - o la lecture complète de notes.txt,
  - o le comptage du nombre de lignes,
  - o l'affichage du message : « Le fichier notes.txt contient X lignes. »
4. En utilisant une seule instruction, listez tous les fichiers présents dans *MesProjets/ProjetA*, puis n'affichez que ceux dont l'extension est .txt.
5. Dans le dossier ProjetB, créez un fichier ancien.txt, déplacez-le dans ProjetC, puis renommez-le en archive.txt. (Vous pouvez utiliser rename() ou replace().)
6. Supprimez :
  - o le fichier todo.txt dans *ProjetA*,
  - o le dossier ProjetC, uniquement s'il est vide. Sinon, affichez : « Impossible de supprimer ProjetC : le dossier n'est pas vide »

**Exercice 3 :**

On considère le problème: Trouver la fonction :

$$(P) \begin{cases} x'(t) = 2x(t) \left(1 - \frac{x(t)}{4}\right), & t \in ]0, 5], \\ x(0) = 1, \end{cases}$$

Ecrire un programme Python pour la résolution numérique de (P) et ploter la solution.