

## บทที่ 2 Introduction to Java Application

โปรแกรม Java Application เป็นโปรแกรมที่ทำงานบนเครื่องคอมพิวเตอร์ทั่วไปแบบ Stand Alone แต่ต้องใช้โปรแกรม Java Interpreter ทำหน้าที่ในการรัน โดยในโปรแกรม Java Application จะต้องมีการกำหนดเมธอดเริ่มต้นในการทำงานก็คือ เมธอด main จึงจะสามารถรันได้

### การทดลองที่ 2-1 โปรแกรมแสดงข้อความ

```
// Lab 2-1
// File Name : Welcome1.java
// Text-printing program.

public class Welcome1 {

    // main method begins execution of Java application
    public static void main( String args[] )
    {
        System.out.println( "Welcome to Java Programming!" );

    } // end method main
} // end class Welcome1
```

ผลลัพธ์

---

---

### การทดลองที่ 2-2 โปรแกรมแสดงข้อความหนึ่งบรรทัดด้วยหลายคำสั่ง

```
// Lab 2-2
// File Name : Welcome2.java
// Printing one line of text with multiple statements.

public class Welcome2 {

    // main method begins execution of Java application
    public static void main( String args[] )
    {
        System.out.print( "Welcome to " );
        System.out.println( "Java Programming!" );

    } // end method main
} // end class Welcome2
```

ผลลัพธ์

---

---

### การทดลองที่ 2-3 โปรแกรมแสดงข้อความกับการใช้ Escape sequence

```
// Lab 2-3
// File name : Welcome3.java
// Printing multiple lines with a single statement.

public class Welcome3 {

    // main method begins execution of Java application
    public static void main( String args[] )
    {
        System.out.println( "Welcome\nto\nJava\nProgramming!" );

    } // end method main
} // end class Welcome3
```

ผลลัพธ์

---

---

---

---

### การทดลองที่ 2-4 โปรแกรมแสดงค่าคงที่ตัวเลข

```
// Lab 2-4
// File name : NumericLiteral.java
// Printing Numeric Literal.

public class NumericLiteral {

    // main method begins execution of Java application
    public static void main( String args[] )
    {
        System.out.println( 123 );
        System.out.println( 123L );
        System.out.println( 0123 );
        System.out.println( 0x123 );
        System.out.println( 123.50 );
        System.out.println( 123.5f );
        System.out.println( 123e3 );
        System.out.println( 123e-2 );

    } // end method main
} // end class
```

ผลลัพธ์

---

---

---

---

---

---

---

---

### การทดลองที่ 2-5 โปรแกรมแสดงค่าคงที่ Boolean , character และ String

```
// Lab 2-5
// File name : OtherLiteral.java
// Printing Other Literal.

public class OtherLiteral {

    // main method begins execution of Java application
    public static void main( String args[] )
    {
        System.out.println( true );
        System.out.println( false );
        System.out.println( 'A' );
        System.out.println( '\101' );
        System.out.println( '\u0041' );
        System.out.println( "Code\tName" );
        System.out.println( "Line1\r\nLine2" );
        System.out.println( "Page 1\fPage 2" );
    } // end method main

} // end class
```

ผลลัพธ์

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## การทดลองที่ 2-6

```
// Lab 2-6
// File name : Information.java
// Print information from class.

public class Information {

    /** Creates a new instance of Information */
    public Information() {
        System.out.println("Create object from Class Information" );
        System.out.println( "Id : 5066269999" );
        System.out.println( "Name : Somchai Cheingpongpan" );
        System.out.println( "Department : Information Technology" );
        System.out.println( "Class : 1RB" );
    }

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        // create object from class Information
        System.out.println( "===== " );
        Information info = new Information();
        System.out.println( "===== " );
    }
}
```

ผลลัพย์

[illegible]