บทที่ 6 Arrays

การทดลองที่ 6-1 โปรแกรมแสดงการสร้างและใช้งาน array 1 มิติ

// File Name : Lab6 1.java

```
public class Lab6_1 {
   public static void main(String[] args) {
      int X[] = new int[10]; // declare and allocate array
      int Y[] = \{ 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 \};
      final int Array_Size = 10;
      int Z[]; // declare array
      Z = new int[Array_Size];  // allocate array
      // Initial value in array
      for(int i = 0; i < X.length; i++) X[i] = i;
      for(int i = 0; i < Z.length; i++)
         Z[i] += X[i] * 5 + Y[i];
      // Display output of array
      System.out.println("\tIndex \tArray X \tArray Y \tArray Z");
      for(int i = 0 ; i < X.length ; i++) {
         System.out.print( ''t" + X[i] + '' \t\t" + X[i]);
         System.out.println(" \t\t" + Y[i] + " \t\t" + Z[i] );
ผถลัพธ์
     ให้นักศึกษาแก้ไขส่วนการแสดงผลให้เรียกใช้ผ่าน Method แทน
```

การทดลองที่ 6-2 โปรแกรมแสดงการสร้างส่งค่าใน method

```
// File Name : Lab6 2.java
import javax.swing.JOptionPane;
public class Lab6_2 {
  public static void main(String[] args) {
      String output = "";
      //initial value
      for(int n = 0; n < score.length; n++)
         score[n] = rnd(100,500);
      for(int n = 0; n < score.length; n++)
         output += "Score " + (n+1) + " : " +score[n] + "\n";
      output += "Minimum value is " + getMin(score) + "\n";
      output += "Maximum value is " + getMax(score) + "\n";
      output += "Average value is " + getAverage(score) + "\n";
      JOptionPane.showMessageDialog( null, output ,
       "Display Score in Array", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE );
   }
  public static int getMin(int data[]) {
      return (0);
  public static int getMax(int data[]) {
      return (0);
  public static int getAverage(int data[]) {
      return (0);
  public static int rnd(int st, int ed) {
      int offset = ed - st +1;
      return (st + (int) (Math.random() * offset));
   }
ผถลัพธ์
```

·	·	·	·

ให้นักศึกษาปรับแก้ method getMinimum, getMaximum และ getAverage ให้สมบูรณ์ถูกต้อง

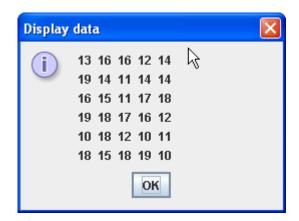
การทดลองที่ 6-3 โปรแกรมแสดงการใช้งาน array 1 มิติ

```
// File Name : Lab6_3.java
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JTextArea;
import java.text.DecimalFormat;
public class Lab6_3 {
  public static void main(String[] args) {
      final int MaxData = 10;
      String name[] = new String[MaxData];
      float salary[] = new float[MaxData];
      String output = "";
      JTextArea textArea = new JTextArea(12,25);
      DecimalFormat number = new DecimalFormat("0,000,000.00");
      getData(name, salary);
      for(int n = 0; n < name.length; n++)
         output += name[n] +"\t"+ number.format(salary[n])+"\n";
      textArea.setText(output);
      JOptionPane.showMessageDialog( null, textArea ,
         "Display Employee",
         JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE );
   }
  public static void getData(String name[], float salary[])
      for(int n = 0; n < name.length; n++) {
         name[n] = JOptionPane.showInputDialog("Enter name " +
                      (n+1) + " : ");
         salary[n] = Float.parseFloat(
                  JOptionPane.showInputDialog("Enter salary " +
                  (n+1) + " : ") ;
      }
ผลลัพธ์
```

การทดลองที่ 6-4 โปรแกรมแสดงการสร้างและใช้งาน array 2 มิติ

```
// File name : Lab6_4.java
import javax.swing.JOptionPane;
public class Lab6_4 {
   public static void main(String[] args) {
      int data[][];
      int row, col;
      row = Integer.parseInt( JOptionPane.showInputDialog(
            "Enter number row : "));
      col = Integer.parseInt( JOptionPane.showInputDialog(
            "Enter number column : "));
      data = new int [row][col];
      setData(data);
      displayData(data);
   }
   public static void setData(int data[][])
      for(int i = 0; i < data.length; i++)
         for(int j = 0; j < data[i].length; j++)
            data[i][j] = rnd(10,20);
   public static void displayData(int data[][])
      for(int i = 0; i < data.length; i++)
         for(int j = 0; j < data[i].length; j++)
            System.out.print( data[i][j] + " ");
         System.out.println();
      }
   }
   public static int rnd(int st, int ed)
      int offset = ed - st +1;
      return (st + (int) (Math.random() * offset));
ผถลัพธ์
```

ให้นักศึกษาทำการแก้ไขเมธอด displayData ใหม่ให้สามารถแสดงผลลัพธ์เหมือนภาพด้านล่าง



การทดลองที่ 6-5 โปรแกรมแสดงการใช้งาน array 2 มิติ และ JFrame

```
// File name : Lab6_5.java
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
public class Lab5_5 {
   public static void main(String[] args) {
      JFrame window = new JFrame("Employee Data");
      JTextArea textArea1 = new JTextArea(10,30);
      JTextArea textArea2 = new JTextArea(10,10);
      String data[][] = new String[10][2];
      Container c = window.getContentPane();
      c.setLayout(new FlowLayout());
      textArea1.setEditable(false);
      textArea2.setEditable(false);
      c.add(textAreal);
      c.add(textArea2);
      window.setSize( 500,300);
      window.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
      window.setVisible(true);
      // window.show();
      getData(data);
      displayData(textArea1,textArea2,data);
   public static void getData(String data[][])
      for(int r = 0; r < data.length; r++) {
         for(int c = 0; c < data[r].length; c++) {
             if (c == 0)
                data[r][c] = JOptionPane.showInputDialog(
                           "Enter name " + (r + 1) + " : ");
                else
                    data[r][c] = JOptionPane.showInputDialog(
                            "Enter salary " + (r + 1) + " : ");
          }
```

การทดลองที่ 6-6 โปรแกรมแสดงการใช้งาน array และ GUI

```
// File name : Lab6_6.java
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
public class Lab6_6 {
   public static void main(String[] args) {
      JFrame window = new JFrame(" Student Score ");
      JTextArea textArea[] = new JTextArea[3];
      JLabel label[] = new JLabel[3];
      Font newfont = new Font("Tamaho",Font.BOLD,16);
      int data[][] = new int[20][3];
      // create GUI
      Container c = window.getContentPane();
      c.setLayout(new FlowLayout());
      for(int n = 0; n < label.length; n++) {
         if (n == 0)
            label[n] = new JLabel(" Midterm Score
                                                        ");
         else if (n == 1)
            label[n] = new JLabel("
                                                          ");
                                      Final
                                                 Score
```

```
else
         label[n] = new JLabel(" Home Work Score ");
      label[n].setFont(newfont);
      c.add(label[n]);
   for(int n = 0; n < textArea.length; n++) {
      textArea[n] = new JTextArea(1,10);
      textArea[n].setEditable(false);
      textArea[n].setFont(newfont);
      c.add(textArea[n]);
   window.setSize( 450,240);
   window.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
   window.setVisible(true);
   //window.show();
   getData(data);
   displayData(data,textArea);
   System.exit(0);
}
public static void getData(int data[][])
   for(int r = 0; r < data.length; r++)
      for(int c = 0; c < data[r].length; c++) {
         data[r][c] = rnd(0, 100);
   }
}
public static void displayData(int data[][], JTextArea text[])
   boolean done = true;
   String numStr;
  do {
      numStr = JOptionPane.showInputDialog(
               "Enter student number : ");
      if (numStr != null) {
         int num = Integer.parseInt(numStr);
         if (num >= 1 && num <= data.length) {
            num--;
            for(int n = 0; n < text.length; n++)
               text[n].setText( data[num][n] + "");
      else if (num == -1) done = false;
   }while (done);
}
public static int rnd(int st, int ed)
   int offset = ed - st +1;
  return (st + (int) (Math.random() * offset));
```

ผลลัพธ์			

แบบฝึกหัด

1. ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมจำลองการเก็บคะแนนนักศึกษา เพื่อคำนวณหาค่าคะแนนเฉลี่ย ค่าคะแนนน้อยที่สุด และค่าคะแนนมากที่สุด โดยมีการแสดง window ตามภาพค้านล่าง และมีการแสดงเมนูให้เลือก โดยใช้ showInputDialog ตามตัวอย่างในภาพ สำหรับค่าคะแนนใช้วิธีการสุ่มมา สำหรับแต่ละเมนูในการทำงานให้ สร้างเป็นเมธอดในการเรียกใช้คือ setScore, getAverage, getMinimum และ getMaximum

