

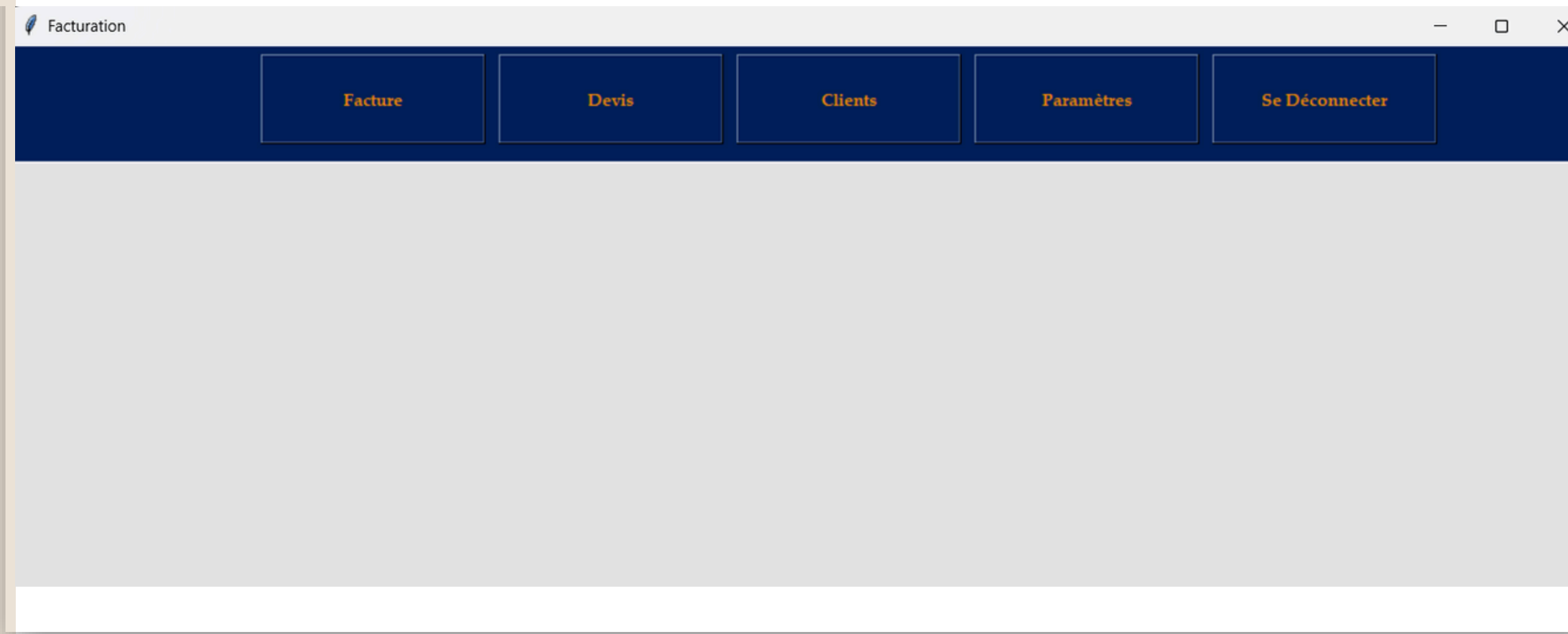
Logiciel De Facturation

# Logiciel De Facturation

Développement  
d'applications de  
gestion

Présentés par :

- Saleh BA-ZIGHIFAN
- Abdulaziz AL KHULAQI
- Ryan Khlaief Benmiled



# Introduction

BIENVENUE À TOUS !

Présentation d'une solution de facturation intuitive pour artisans et indépendants.

## ◆ Problématique

- Les professionnels ont peu de temps pour la gestion administrative.
- Les tâches comme la facturation et la gestion des clients sont chronophages.

## ◆ Solution proposée

- Une application simple et efficace.
- Gestion des clients, édition de devis et génération de factures en quelques clics.
- Interface intuitive et accessible à tous.

## ◆ Objectif principal

- Permettre aux artisans de se concentrer sur leur métier sans stress administratif.

## ◆ Public cible

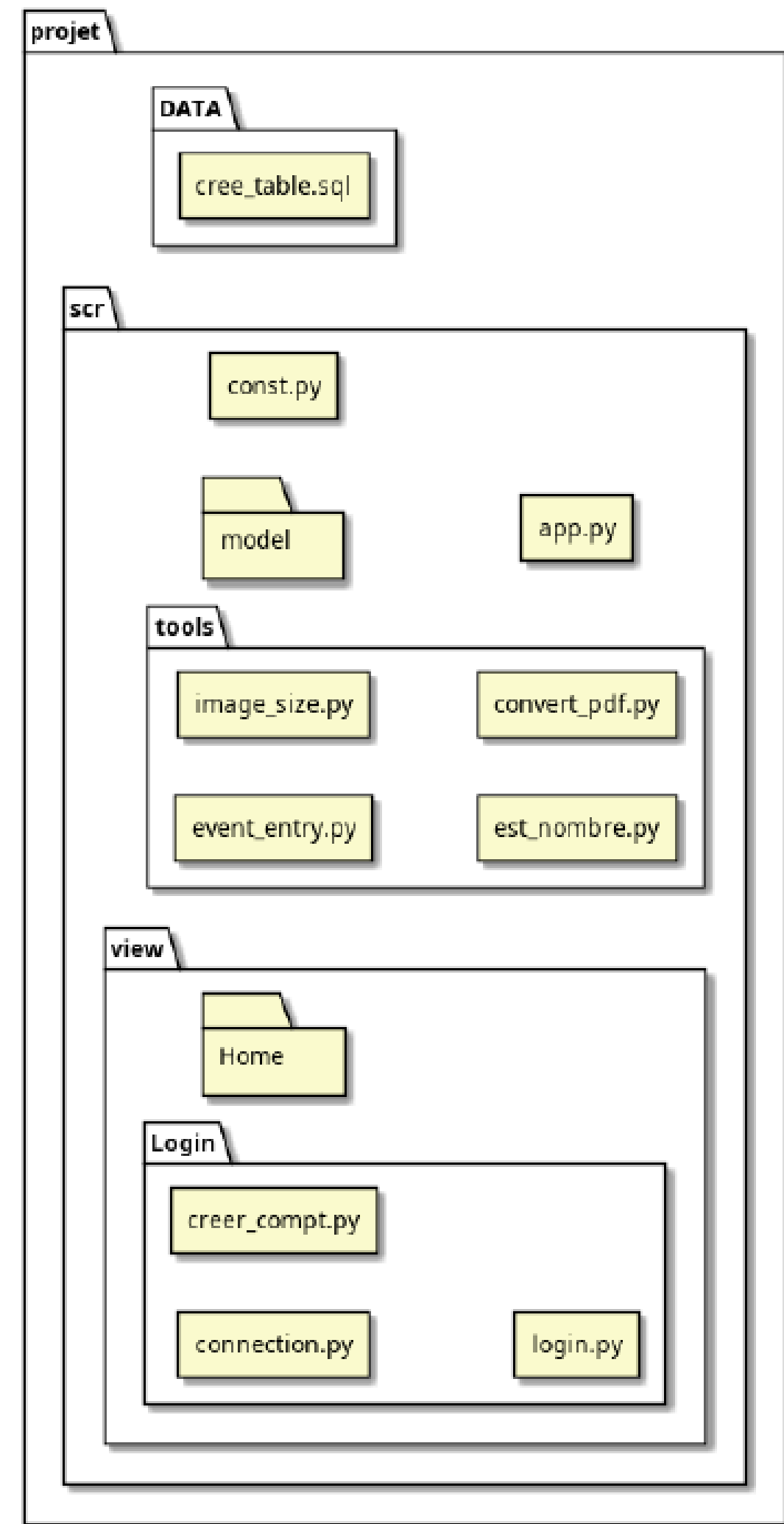
- Électriciens, plombiers et autres professionnels du secteur.
- Toute personne ayant besoin d'un outil fiable pour la facturation.



# Organisation des fichiers du projet

## Structure générale

- DATA : Contient les fichiers SQL pour la base de données.
- scr : Contient les fichiers principaux du projet.
  - a. model : Gère la logique métier et l'accès aux données.
  - b. app.py : Fichier principal de l'application.
  - c. const.py : Fichier de constantes.
  - d. tools : Contient des outils spécifiques (conversion, validation, etc.).
  - e. view : Gère l'affichage des pages.



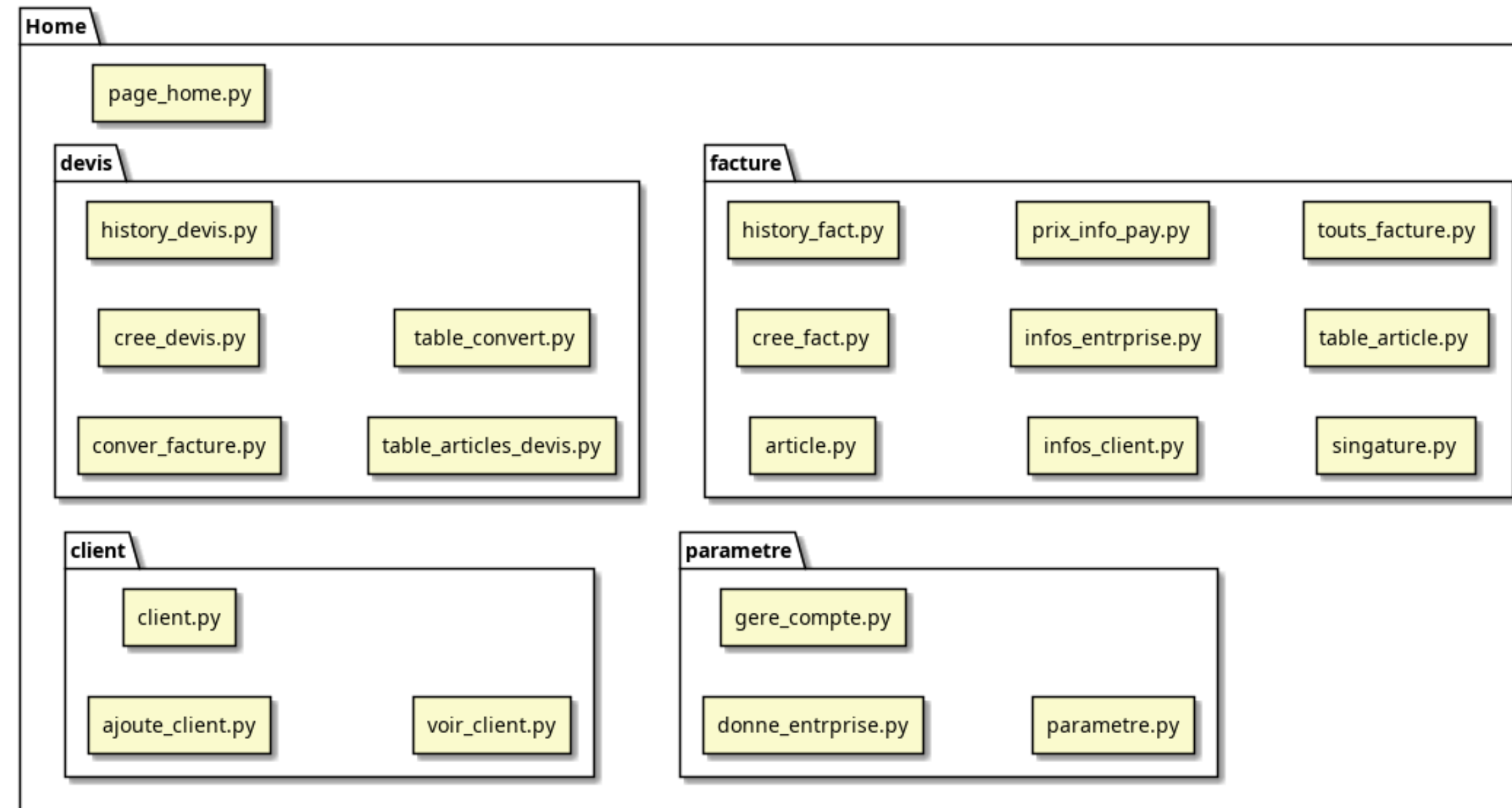
# Organisation des fichiers (Home)

**Home : Page principale de l'application.**

- **Par exemple**

Un dossier spécial client contenant plusieurs fichiers :

- client.py : Classe principale.
- ajoute\_client.py et voir\_client.py : Fonctions pour ajouter et afficher un client.
- La classe Client regroupe plusieurs fonctions (def) qui interagissent grâce à self.



## **Avantages**

- Code organisé et facile à maintenir.
- Séparation claire des responsabilités.
- Meilleure collaboration entre les fichiers.

view > home > client > client.py

```
1  import tkinter as tk
2  from tkinter import messagebox
3
4  from const import *
5  from tools.event_entry import effacer_indicatif
6  from view.home.client.ajoute_client import AjouteClient
7  from view.home.client.voir_client import VoirClient
8
9
10 class client():
11     def __init__(self, root, frame_button, BDD, id_utilisateur):
12         self.root = root
13         self.frame_button = frame_button
14         self.BDD = BDD
15         self.id_utilisateur = id_utilisateur
16
17         self.canvas = None
18         self.root.after(10, self.initialisation)
19         self.root.bind("<Configure>", self.on_configure)
20
21
22
23     def initialisation(self):
24
25         x = self.root.winfo_width()
26         y = self.root.winfo_height()
27         self.canvas = tk.Canvas(self.root, width=x, height=y, bg=COULEUR_PRINCIPALE)
28         self.canvas.place(x=0, y=(y//11.42))
29
30
31
32         self.recherche_client = tk.Entry(self.canvas, width=35, fg="gray")
33         self.canvas.create_window(720, (y//26.66), anchor="se", window=self.recherche_client, tags="rech_client")
```

Le compte avec le quel nous avons fait la présentation

email : QQQ

mot de passe : QQQ