**Contexto:**

Se requiere crear un programa que a partir de un cuento corto en formato TXT. La composición debe representar una escena del cuento y el Usuario deberá poder interactuar intuitivamente, sin necesidad de instrucciones y con un orden dado por un hilo conductor con al menos con 5 elementos mencionados en el cuento, cuando el Usuario haya terminado las interacciones el programa deberá pasar a una pantalla que indique la finalización del programa, en este momento se guardará la historia nuevamente en un TXT, el cual habrá editado las palabras las cuales fueron elegidas como objetos de interacción.

**Entidades:**

1. Cuento
2. Escena
3. Elementos del cuento

* Caperucita
* Ojos
* Orejas
* Garras
* Dientes
* Puerta

**Requerimientos funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **RF1 – Cargar archivo TXT** | |
| **Descripción** | El programa debe poder cargar y separar por palabras un archivo TXT. |
| **Entradas** | Archivo de texto |
| **Salidas** | Lista de palabras (arreglo de String) |
| **Precondición** | Cómo precondición el archivo TXT debe existir en el computador. |
| **Postcondición** | El programa puede acceder a las diferentes palabras del archivo de texto |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF2– Identificar objetos** | |
| **Descripción** | El programa debe poder identificar cada vez que aparece alguna palabra clave en la lista de palabras. |
| **Entradas** | Lista de palabras (arreglo de String) |
| **Salidas** | - |
| **Precondición** | Debe existir la lista de palabras. |
| **Postcondición** | El programa identifica cada vez que aparece y se repite alguna de las palabras clave |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF3– Cargar Fondo** | |
| **Descripción** | El programa debe poder cargar y mostrar la imagen del escenario del fondo. |
| **Entradas** | Archivos de imágenes |
| **Salidas** | - |
| **Precondición** | Debe existir los archivos PNG en el equipo. |
| **Postcondición** | El programa debe mostrar las imágenes. |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF4 – Cargar objetos** | |
| **Descripción** | El programa debe poder cargar los objetos de interacción |
| **Entradas** | Archivos de imágenes |
| **Salidas** | Posición del objeto (2 valores numéricos), tamaño del objeto (valor numérico) |
| **Precondición** | Debe existir los archivos PNG en el equipo. |
| **Postcondición** | El programa debe mostrar las imágenes de los objetos. |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF5 – Crear Controlador** | |
| **Descripción** | El programa debe poder interactuar con los objetos en el orden establecido |
| **Entradas** | Posición del objeto (2 valores numéricos), tamaño del objeto (valor numérico) |
| **Salidas** | Nueva posición del objeto (2 valores numéricos), nuevo tamaño del objeto (valor numérico), confirmación de interacción (valor de verdad) |
| **Precondición** | Deben existir los objetos |
| **Postcondición** | El programa debe ser capaz de cambiar las propiedades de los objetos. |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF6 – Finalizar** | |
| **Descripción** | El programa debe poder interactuar con los objetos en el orden establecido |
| **Entradas** | confirmación de interacción (valor de verdad) |
| **Salidas** | Nuevo archivo de TXT, confirmación de final (valor de verdad) |
| **Precondición** | Todas las confirmaciones de interacción deben estar en verdadero |
| **Postcondición** | El programa debe cambiar la pantalla a la pantalla final y debe cambiar las palabras clave y con este cambio crear un nuevo TXT. |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF6 – Cargar pantalla de fin** | |
| **Descripción** | El programa debe cargar la imagen y el texto del final del cuento |
| **Entradas** | Confirmación de final (valor de verdad), archivo TXT |
| **Salidas** | - |
| **Precondición** | La confirmación de final debe ser verdadera |
| **Postcondición** | El programa debe mostrar la pantalla del final y el texto del final del cuento. |

**Requerimientos no funcionales:**

El sistema debe usar el efecto parallax.