

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE TONALÁ

Gráficos por Computadora I



Avalos Castañeda Salomu Rafael

218286912

Aplicaciones actuales de los gráficos por computadora

Dibujo asistido por computadora: Para la preparación de informes o para resumir los datos financieros, estadísticos, matemáticos, científicos, económicos.

Computer Art: Usando gráficos por computadora podemos crear arte fino y comercial que incluye paquetes de animación, paquetes de pintura.

Educación: Los modelos generados por computadora son extremadamente útiles para enseñar una gran cantidad de conceptos y fundamentos de una manera fácil de entender y aprender.

Graphical User Interface: El uso de imágenes, íconos, menús emergentes, objetos gráficos ayuda a crear un entorno amigable para el usuario.

Requerimientos de Hardware y software para graficación

Usando Figma los requisitos mínimos del navegador son:

Chrome 49+

Firefox 57+

Safari 10.1+ (Apple - macOS)

Edge 14+ (Windows)

Los requisitos mínimos del sistema operativo (SO) son:

Windows 8.1 or later

Apple MacOS 10.10 (Yosemite) and later

Any Linux OS that supports the browsers mentioned above

Any Chrome OS that supports the browsers mentioned above

Tipos de gráficos más utilizados hoy día

Gráficos vectoriales:

Son los gráficos dentro del conjunto de los gráficos 2D que están determinados por primitivas geométricas parametrizadas y operaciones que las combinan para lograr composiciones complejas.

Usando: Figma, Adobe Illustrator

Gráficos 3D:

Los gráficos tridimensionales en contraste con los gráficos bidimensionales son gráficos que usan una representación tridimensional de los datos geométricos que los conforman.

Usando: Blender, Unity.

Referencias:

<https://www.geeksforgeeks.org/applications-of-computer-graphics/>

https://www.ecured.cu/Gráficos_por_computadora#.C2.BFC.C3.B3mo_funcionan.3F

<https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360039827194-Figma-Browser-Requirements#mobile>