



Documentación y manual de usuario

Rodrigo Guerrero A07065215

David Salomon Nava A01286286

Daniel Correa A01723322

Miguel Alvarez A01722925

# Índice

Índice.....	2
Introducción.....	3
Manual de Usuario para el Sistema de Compras.....	4
Plan de pruebas.....	6

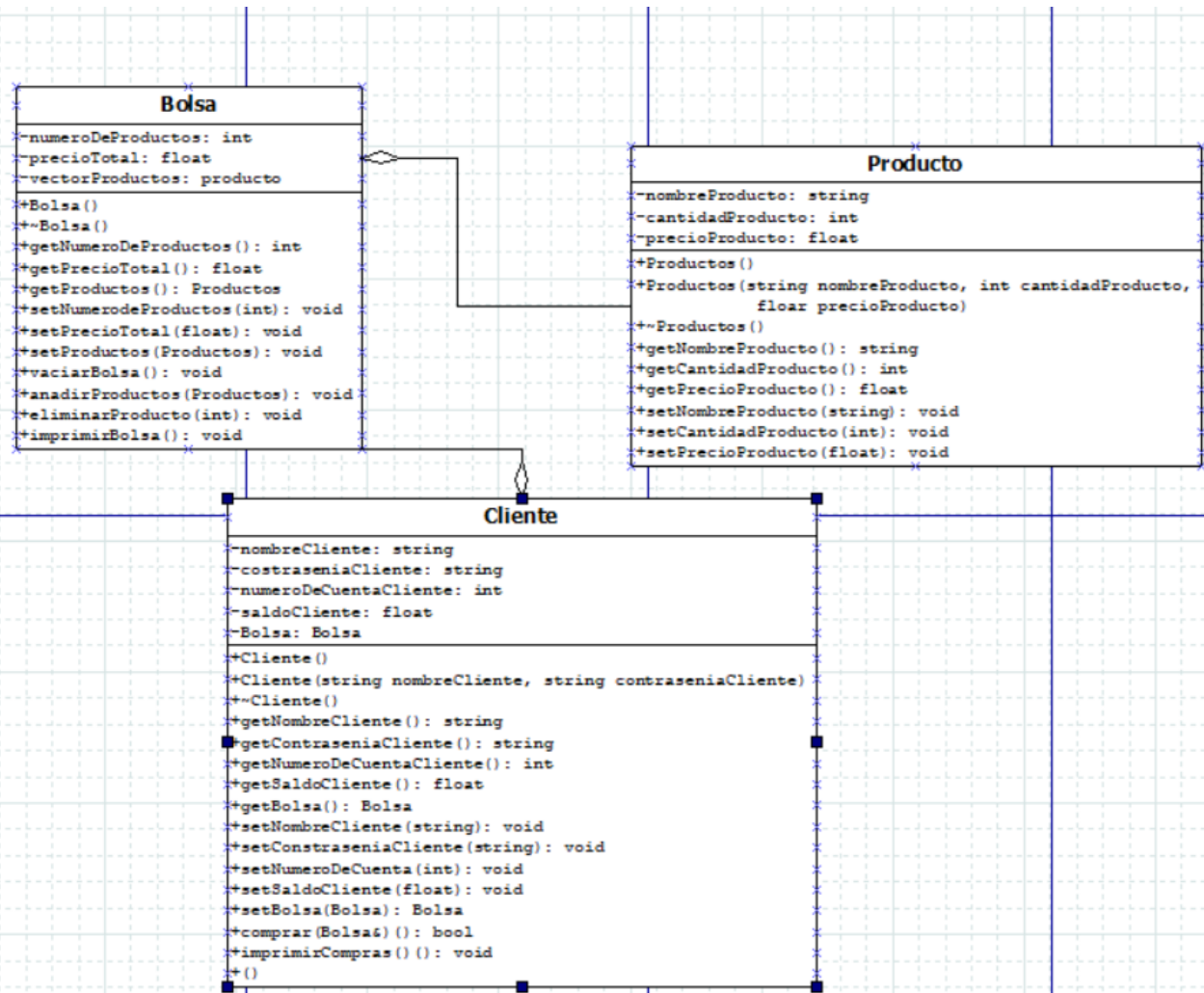
## Introducción

El desarrollo de soluciones de software para el comercio electrónico, orientadas específicamente a las necesidades de las pequeñas y medianas empresas (pymes), implica un enfoque metódico y orientado a objetos, particularmente utilizando C++ como lenguaje de programación. Iniciaremos con un análisis exhaustivo para identificar los requerimientos esenciales en el ámbito del comercio electrónico, como la gestión de inventarios, el procesamiento de transacciones, la seguridad de los datos y la experiencia del usuario. Basándonos en estos requisitos, diseñaremos modelos de datos que representen con precisión la información de los productos, clientes y transacciones, utilizando herramientas como UML (Unified Modeling Language) para esquematizar las relaciones y procesos clave.

En la fase de arquitectura de software, seleccionaremos una estructura modular y escalable, posiblemente optando por patrones como MVC (Modelo-Vista-Controlador), para facilitar el mantenimiento y la futura expansión del sistema. El desarrollo se realizará en C++, aprovechando su eficiencia y capacidad para manejar grandes volúmenes de datos, aspectos cruciales para el comercio electrónico. Implementaremos prototipos que incluirán funcionalidades básicas, como la gestión de catálogos y el procesamiento de pagos, integrando APIs para servicios adicionales como pagos electrónicos y logística.

La fase de pruebas será intensiva, asegurando la fiabilidad y seguridad del sistema a través de pruebas unitarias, de integración y de usuario. Tras el despliegue inicial, recopilaremos retroalimentación para iterar y mejorar el sistema. La documentación detallada para usuarios y desarrolladores, así como un soporte técnico eficaz, serán clave para facilitar la adopción del sistema por parte de las pymes. Además, se implementarán estrategias de monitoreo y actualización para garantizar que el sistema se mantenga relevante y eficaz a largo plazo.

## Diagramas UML



# Manual de Usuario para el Sistema de Compras

## Introducción

Este manual proporciona instrucciones detalladas sobre cómo utilizar el sistema de compras implementado en C++. El sistema permite a los usuarios añadir productos a una bolsa de compras, eliminarlos, vaciar la bolsa, realizar compras y ver el historial de compras.

## Requisitos del Sistema

- Compilador de C++ compatible (como GCC, Clang, MSVC).
- Entorno de desarrollo o terminal para ejecutar el programa.

## Iniciar el Programa

1. Compile el código fuente en su entorno de desarrollo o mediante la línea de comandos.
2. Ejecute el archivo ejecutable generado.

## Uso del Sistema

Al iniciar el programa, se le presentarán varias opciones:

1. Añadir Producto a la Bolsa:
  - Seleccione esta opción para añadir un producto a su bolsa de compras.
  - Elija un producto de la lista proporcionada introduciendo el número correspondiente (1-5).
2. Eliminar Producto de la Bolsa:
  - Use esta opción para eliminar un producto de su bolsa.
  - Primero, se mostrará la lista de productos en su bolsa.
  - Introduzca el número del producto que desea eliminar.
3. Vaciar Bolsa:
  - Esta opción elimina todos los productos de su bolsa de compras.
4. Comprar:
  - Al seleccionar esta opción, se procesará la compra de los productos en su bolsa.
  - Si el saldo es suficiente, la compra será exitosa y su saldo se actualizará.

- Se mostrará un mensaje de confirmación junto con su nuevo saldo y el detalle de las compras.

#### 5. Ver Compras:

- Muestra el historial de sus compras anteriores.

#### 6. Salir del Programa:

- Seleccione esta opción para salir del programa.

### Menú Principal

El menú principal se muestra cada vez que se completa una acción. Puede volver al menú en cualquier momento seleccionando la opción correspondiente.

### Información del Cliente

- Al inicio, se le asignará un cliente por defecto con un nombre y saldo inicial.
- Puede ver el saldo actual del cliente en el menú principal.

### Errores y Solución de Problemas

- Producto no válido: Asegúrese de introducir un número de producto correcto según lo mostrado en el menú.
- Compra fallida - Saldo insuficiente: Verifique su saldo antes de intentar realizar una compra. Asegúrese de que tiene suficiente saldo para completar la transacción.

Este sistema de compras es una herramienta sencilla pero efectiva para la gestión de compras en línea. Siga las instrucciones proporcionadas en este manual para una experiencia de usuario fluida y sin problemas.

Este manual está diseñado para ser intuitivo y fácil de seguir, adaptado a usuarios con diferentes niveles de habilidad en informática. No dude en adaptar o expandir este manual según las necesidades específicas de sus usuarios o las características adicionales de su programa.

## Plan de pruebas

```
5. Ver compras
0. Salir
Ingrese su opcion: 4
Compra exitosa. Nuevo saldo: $740

** Compras Realizadas **
Nombre del Cliente: Rodrigo
Productos Comprados:

** Bolsa **
Numero de productos: 5
Precio Total: $260
Productos en la Bolsa:
1. Manzana - Cantidad: 25 - Precio: $50
2. Uvas - Cantidad: 35 - Precio: $50
3. Fresas - Cantidad: 30 - Precio: $70
4. Platano - Cantidad: 15 - Precio: $40
5. Uvas - Cantidad: 35 - Precio: $50
-----
-----

** Menu Principal **
Usuario: Rodrigo - Saldo: $740
1. Agregar producto a la Bolsa
2. Eliminar producto de la bolsa
3. Vaciar Bolsa
4. Comprar
5. Ver compras
0. Salir
Ingrese su opcion:
```

**\*\* Menu Principal \*\***

Usuario: Rodrigo - Saldo: \$740

1. Agregar producto a la Bolsa
2. Eliminar producto de la bolsa
3. Vaciar Bolsa
4. Comprar
5. Ver compras
0. Salir

Ingrese su opcion: 2

**\*\* Bolsa \*\***

Numero de productos: 5

Precio Total: \$260

Productos en la Bolsa:

1. Manzana - Cantidad: 25 - Precio: \$50
2. Uvas - Cantidad: 35 - Precio: \$50
3. Fresas - Cantidad: 30 - Precio: \$70
4. Platano - Cantidad: 15 - Precio: \$40
5. Uvas - Cantidad: 35 - Precio: \$50

-----  
Seleccione un producto para eliminar del carrito (1 - 5):

4. Comprar

5. Ver compras

0. Salir

Ingrese su opcion: 5

**\*\* Compras Realizadas \*\***

Nombre del Cliente: Rodrigo

Productos Comprados:

**\*\* Bolsa \*\***

Numero de productos: 5

Precio Total: \$260

Productos en la Bolsa:

1. Manzana - Cantidad: 25 - Precio: \$50
2. Uvas - Cantidad: 35 - Precio: \$50
3. Fresas - Cantidad: 30 - Precio: \$70
4. Platano - Cantidad: 15 - Precio: \$40
5. Uvas - Cantidad: 35 - Precio: \$50



```
3. Vaciar Bolsa
4. Comprar
5. Ver compras
0. Salir
Ingrese su opcion: 4
Compra exitosa. Nuevo saldo: $830

** Compras Realizadas **
Nombre del Cliente: Rodrigo
Productos Comprados:

** Bolsa **
Numero de productos: 3
Precio Total: $170
Productos en la Bolsa:
1. Fresas - Cantidad: 30 - Precio: $70
2. Uvas - Cantidad: 35 - Precio: $50
3. Manzana - Cantidad: 25 - Precio: $50
-----
-----
```