

02 Staging Areal DDL

```
CREATE TABLE TB_STG_REGIAO (  
    cod_regiao NUMBER,  
    nome VARCHAR2(60)  
);
```

```
CREATE TABLE TB_STG_ESTADO (  
    cod_estado NUMBER,  
    nome VARCHAR2(60),  
    sigla VARCHAR2(2),  
    cod_regiao NUMBER  
);
```

```
CREATE TABLE TB_STG_CIDADE (  
    cod_cidade NUMBER,  
    nome VARCHAR2(60),  
    cod_estado NUMBER  
);
```

```
CREATE TABLE TB_STG_ESTADIO (  
    cod_estadio VARCHAR2(5),  
    nome VARCHAR2(50),  
    capacidade NUMBER,  
    cod_cidade NUMBER  
);
```

```
CREATE TABLE TB_STG_ESQUEMA_TATICO (  
    descricao VARCHAR2(20)  
);
```

```
CREATE TABLE TB_STG_CLUBE (  
    cod_clube VARCHAR2(5),  
    nome VARCHAR2(50),  
    escudo BLOB,  
    cod_cidade NUMBER  
);
```

```
CREATE TABLE TB_STG_CARTOES (  
    partida_id VARCHAR2(10),  
    clube VARCHAR2(50),  
    cartoes_amarelos VARCHAR2(3),  
    cartoes_vermelhos VARCHAR2(3)  
);
```

```
CREATE TABLE TB_STG_JOGO (  

```

02 Staging Areal DDL

```
id VARCHAR2(10),
calc_cod_campeonato VARCHAR2(7),
rodada VARCHAR2(2),
data VARCHAR2(10),
hora VARCHAR2(5),
calc_turno_dia VARCHAR2(10),
mandante VARCHAR2(50),
calc_cod_mandante NUMBER,
visitante VARCHAR2(50),
calc_cod_visitante NUMBER,
formacao_mandante VARCHAR2(20),
formacao_visitante VARCHAR2(20),
arena VARCHAR2(100),
calc_cod_arena NUMBER,
mandante_placar VARCHAR2(2),
visitante_placar VARCHAR2(2),
calc_vitorias_mandante NUMBER,
calc_vitorias_visitante NUMBER,
calc_derrotas_mandante NUMBER,
calc_derrotas_visitante NUMBER,
calc_empates_mandante NUMBER,
calc_empates_visitante NUMBER,
calc_pontos_mandante NUMBER,
calc_pontos_visitante NUMBER,
calc_cartoes_amarelos_mandante NUMBER,
calc_cartoes_amarelos_visitante NUMBER,
calc_cartoes_vermelhos_mandante NUMBER,
calc_cartoes_vermelhos_visitante NUMBER
);
```

```
CREATE TABLE TB_STG_CAMPEONATO (
    torneio VARCHAR2(7),
    inicio VARCHAR2(10),
    fim VARCHAR2(10),
    calc_nome VARCHAR2(60),
    calc_ano_edicao VARCHAR2(4)
);
```