```
05 FC_CALCULA_CAMPOS_TB_STG_JOGO
CREATE OR REPLACE EDITIONABLE FUNCTION
"STG BRASILEIRAO"."FC CALCULA CAMPOS TB STG JOGO" RETURN integer
 v_vitorias_mandante tb_stg_jogo.calc_vitorias_mandante%type;
 v_vitorias_visitante tb_stg_jogo.calc_vitorias_visitante%type;
 v_derrotas_mandante tb_stg_jogo.calc_derrotas_mandante%type;
 v_derrotas_visitante tb_stg_jogo.calc_derrotas_visitante%type;
 v_empates_mandante tb_stg_jogo.calc_empates_mandante%type;
 v_empates_visitante tb_stg_jogo.calc_empates_visitante%type;
 v_pontos_mandante tb_stg_jogo.calc_pontos_mandante%type;
 v_pontos_visitante tb_stg_jogo.calc_pontos_visitante%type;
 v_amarelo_mandante tb_stg_jogo.calc_cartoes_amarelos_mandante%type;
 v_vermelho_mandante tb_stg_jogo.calc_cartoes_amarelos_mandante%type;
 v_amarelo_visitante tb_stg_jogo.calc_cartoes_amarelos_mandante%type;
 v_vermelho_visitante tb_stg_jogo.calc_cartoes_amarelos_mandante%type;
 v_cod_mandante tb_stg_jogo.mandante%type;
 v_cod_visitante tb_stg_jogo.visitante%type;
 v_cod_estadio tb_stg_jogo.arena%type;
 v hora integer;
 v_turno_dia tb_stg_jogo.calc_turno_dia%type;
 v cod campeonato tb stg jogo.calc cod campeonato%type;
 CURSOR jogos IS
    select *
    from TB_STG_JOGO
    order by TO_NUMBER(id, '999999999');
BEGIN
    FOR jg IN jogos LOOP
        dbms_output.put_line('JOGO: ' || jg.ID || 'DATA: ' || jg.DATA);
        -- *** CALCULA AS MÉTRICAS ***
        if TO_NUMBER(jg.mandante_placar, '99') > TO_NUMBER(jg.visitante_placar,
'99') then
            v vitorias mandante := 1;
            v vitorias visitante := 0;
            v_derrotas_mandante := 0;
            v_derrotas_visitante := 1;
            v_empates_mandante := 0;
            v_empates_visitante := 0;
            v_pontos_mandante := 3;
            v_pontos_visitante := 0;
        elsif TO_NUMBER(jg.mandante_placar, '99') <</pre>
TO_NUMBER(jg.visitante_placar, '99') then
```

Página 1

```
v_vitorias_mandante := 0;
            v_vitorias_visitante := 1;
            v_derrotas_mandante := 1;
            v_derrotas_visitante := 0;
            v_empates_mandante := 0;
            v_empates_visitante := 0;
            v_pontos_mandante := 0;
            v_pontos_visitante := 3;
        else -- empate
            v_vitorias_mandante := 0;
            v_vitorias_visitante := 0;
            v_derrotas_mandante := 0;
            v_derrotas_visitante := 0;
            v_empates_mandante := 1;
            v_empates_visitante := 1;
            v_pontos_mandante := 1;
            v_pontos_visitante := 1;
        end if;
        -- *** CALCULA TURNO DIA
        v_hora := TO_NUMBER(SUBSTR(jg.HORA, 1, 2), '99');
        IF v hora >= 18
        THEN v_turno_dia := 'NOITE';
        ELSIF v_hora >= 12 THEN v_turno_dia := 'TARDE';
        ELSE v turno dia := 'MANHÃ';
        END IF;
        -- *** PEGA DADOS DOS CARTÕES ***
        SELECT cartoes_amarelos, cartoes_vermelhos
               into v_amarelo_mandante, v_vermelho_mandante
        FROM TB STG CARTOES
        WHERE partida_id = jg.id and clube = jg.mandante;
        SELECT cartoes_amarelos, cartoes_vermelhos
                into v amarelo visitante, v vermelho visitante
        FROM TB STG CARTOES
        WHERE partida_id = jg.id and clube = jg.visitante;
        -- *** PEGA CÓDIGO DO MANDANTE e VISITANTE DE CORRESPONDENCIA_CLUBE
        SELECT cc.COD CLUBE CORRESPONDENTE, cc2.COD CLUBE CORRESPONDENTE
                    INTO v_cod_mandante, v_cod_visitante
        FROM TB_STG_JOGO jogo LEFT JOIN TB_AUX_CORRESPONDENCIA_CLUBE cc
                    ON (jogo.MANDANTE = cc.NOME_SUJO) -- OR jogo.MANDANTE =
TO_CHAR(cc.COD_CLUBE_CORRESPONDENTE))
                                LEFT JOIN TB_AUX_CORRESPONDENCIA_CLUBE cc2
                    ON (jogo.VISITANTE = cc2.NOME_SUJO) -- OR jogo.VISITANTE =
TO CHAR(cc2.COD CLUBE CORRESPONDENTE))
        WHERE jogo.id = jg.id;
```

05 FC\_CALCULA\_CAMPOS\_TB\_STG\_JOGO

```
05 FC_CALCULA_CAMPOS_TB_STG_JOGO
-- *** PEGA CÓDIGO DO ESTADIO DE CORRESPONDENCIA_ESTADIO
```

SELECT ce.COD ESTADIO CORRESPONDENTE

-- \*\*\* PEGA O CÓDIGO DO CAMPEONATO CORRESPONDENTE

SELECT TORNEIO INTO v\_cod\_campeonato

FROM TB\_STG\_CAMPEONATO

WHERE TO\_DATE(INICIO, 'DD/MM/YYYY') <= TO\_DATE(jg.DATA, 'YYYY-MM-DD')

AND TO\_DATE(FIM, 'DD/MM/YYYY') >=TO\_DATE(jg.DATA, 'YYYY-MM-DD');

```
-- *** UPDATE COM OS VALORES OBTIDOS

UPDATE tb_stg_jogo

SET calc_vitorias_mandante = v_vitorias_mandante,
    calc_vitorias_visitante = v_vitorias_visitante,
    calc_derrotas_mandante = v_derrotas_mandante,
    calc_derrotas_visitante = v_derrotas_visitante,
    calc_empates_mandante = v_empates_mandante,
    calc_empates_visitante = v_empates_visitante,
    calc_pontos_mandante = v_pontos_mandante,
    calc_pontos_visitante = v_pontos_visitante,

calc_cartoes_amarelos_mandante = v_amarelo_mandante,
    calc_cartoes_vermelhos_mandante = v_vermelho_mandante,
    calc_cartoes_vermelhos_visitante = v_vermelho_visitante,
    calc_cartoes_vermelhos_visitante = v_vermelho_visitante,
    calc_cartoes_vermelhos_visitante = v_vermelho_visitante,
```

calc\_cod\_mandante = v\_cod\_mandante,
calc\_cod\_visitante = v\_cod\_visitante,

calc\_cod\_arena = v\_cod\_estadio,

calc\_turno\_dia = v\_turno\_dia,

calc\_cod\_campeonato = v\_cod\_campeonato

WHERE id = jg.id;

END LOOP;

RETURN 0;

END;