



## TERMO DE ABERTURA DE PROJETO

### Game Lost Soul

<b>GERENTE</b>	SALOMÃO FRANCISCO DA SILVA
<b>VERSÃO</b>	1.0
<b>DATA</b>	27/06/2022
<b>PATROCINADOR</b>	TAIMBER SOFTWARE

## ESCOPO GERAL

### 1 - PROPOSTA DO PROJETO

1. Desenvolvimento de um jogo estilo arcade para computador para passar o tempo.

### 2 - OBJETIVO DO PROJETO

1. Proporcionar o entretenimento do jogador.

### 3 - RECURSOS

- Cronograma – 07 dias
- Financeiro – Equivalente ao cronograma trabalhado

### 4 - MARCOS

- **Data de início** - 07/06/2022
- **Data da primeira release** - 14/06/2022
- **Data de encerramento** - 18/06/2022

### 5 – REQUISITOS DO PROJETO

#### 5.1 - FERRAMENTAS DE GERENCIA DE PROJETO

- Controle de mudança - JIRA

#### 5.2 – FERRAMENTAS PARA GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO

- Controle de versão - GitHub

#### 5.3 – PLATAFORMA

- PC

#### 5.4 – FERRAMENTAS DE AUTOMAÇÃO

- Integração contínua - Jenkins

### 6 – STAKEHOLDERS

- Nome – Salomão Francisco da Silva
- Função – Desenvolvedor
- Contato – (62) 99565-2346

- Nome – Vera Lúcia
- Função – Analista de Qualidade
- Contato – (62) 0000-0001
  
- Nome – Ana Silva
- Função – Patrocinadora
- Contato – (62) 0000-0002

## **7 – RESULTADO**

O resultado esperado é a entrega de um jogo estilo arcade para o entretenimento do jogador feito para computador, e com jogabilidade agradável, possibilitando assim horas de entretenimento ao jogador.