

1. ControllerEventos (Cria os eventos da View)
2. ControllerPesquisa (Exibe dados de pesquisa na View)
3. ControllerGrava (Pega os dados da View e grava)
4. ControllerView (Limpa, habilita, reseta os elementos da View)
5. Bean (Representa uma tabela no banco de dados)
6. Dao (Responsável por gravar os dados vindos da Bean)
7. View (Janela de apresentação de dados)

