

Математическая модель

Нерастяжимую мнущуюся поверхность представим в виде прямоугольной сетки. В каждом ее узле сосредоточена определенная масса (в общем случае, массы узлов могут различаться). Узлы соединены между собой невесомыми пружинами (ребрами). Искомая коническая поверхность имеет $N_z + 1$ слоев, каждый из которых состоит из N_ϕ узлов. Положение и скорость (i, j) -ого узла определяется векторами $\mathbf{x}_{i,j}$ и $\mathbf{v}_{i,j}$.

Каждый (i, j) -ый узел имеет 4 ребра - $l_{i,j}$, $r_{i,j}$, $t_{i,j}$, $b_{i,j}$ - левое, правое, верхнее, нижнее ребра соответственно. Очевидно,

$$b_{i,j+1} = t_{i,j}$$

$$l_{i,j} = r_{i-1,j}$$

Конечно-разностная схема

Формируется регулярная прямоугольная (вначале) лагранжева сетка (рисунок).

Узел (i, j) обладает массой $m_{i,j}$, элементарной площадью $\sigma_{i,j}$. Поскольку узлы расставлены изначально на недеформированной поверхности, то углы между ребрами можно считать прямыми. Прямоугольная зона с центром в (i, j) -ом узле рассчитывается как

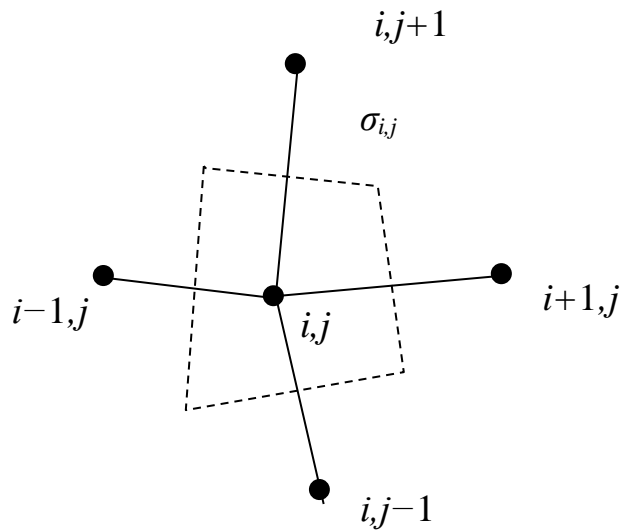


Рисунок . Пятиточечный шаблон разностной схемы

$$\sigma_{i,j} = \frac{1}{2}(t_{i,j} + b_{i,j}) \cdot \frac{1}{2}(l_{i,j} + r_{i,j}) = \frac{1}{4}(t_{i,j} + b_{i,j})(l_{i,j} + r_{i,j})$$

Площадь, соответствующую каждому узлу, при характерных малых относительных растяжениях/сжатиях можно просто считать постоянной по времени и задавать вначале для неискаженной сетки.

Массу можно выразить как

$$m_{i,j} = \rho \cdot \sigma_{i,j},$$

где ρ - поверхностная плотность массы.

Введем обозначения:

$\mathbf{x}_{i,j}$ - положение (i, j) -ого узла в n -й момент времени;

$\mathbf{v}_{i,j}$ - скорость (i, j) -ого узла в n -й момент времени;

P_{int}^n - давление в n -ый момент времени.

Тогда конечно-разностная схема будет выглядеть так:

$$m_{i,j} \cdot \frac{\mathbf{v}_{i,j}^{n+1} - \mathbf{v}_{i,j}^n}{\Delta t_n} = (P_{\text{int}}^n - P_0) \cdot \sigma_{i,j} \cdot \mathbf{n}_{i,j}^0 + m_{i,j} \cdot \mathbf{g} + \mathbf{F}_{mp-i,j}^n + \mathbf{F}_{t-i,j}^n + \mathbf{F}_{y-i,j}^n$$

$$\Delta t_n = t_{n+1} - t_n$$

Силы записаны в векторной форме.

Т. о.,

$$\mathbf{v}_{i,j}^{n+1} = \mathbf{v}_{i,j}^n + \Delta t_n \cdot \mathbf{F}_{i,j}^n = \mathbf{v}_{i,j}^n + \Delta t_n \cdot \left(\frac{1}{\rho} (P_{\text{int}}^n - P_0) \cdot \mathbf{n}_{i,j}^0 + \mathbf{g} + \frac{1}{m_{i,j}} \cdot \mathbf{F}_{t-i,j}^n + \frac{1}{m_{i,j}} \cdot \mathbf{F}_{mp-i,j}^n + \frac{1}{m_{i,j}} \cdot \mathbf{F}_{y-i,j}^n \right)$$

$$\mathbf{x}_{i,j}^{n+1} = \mathbf{x}_{i,j}^n + \Delta t_n \cdot \mathbf{v}_{i,j}^{n+1}$$

Силы рассчитываются следующим образом:

1. Сила упругости изгиба. На первом проходе рассчитываются силы соседей и текущего узла

$$\mathbf{F}_{t-i-1,j}^n = k \cdot \mathbf{T}_{-1}(\mathbf{x}_{i,j}^n, \mathbf{x}_{i-1,j}^n, \mathbf{x}_{i+1,j}^n)$$

$$\mathbf{F}_{t-i+1,j}^n = k \cdot \mathbf{T}_{+1}(\mathbf{x}_{i,j}^n, \mathbf{x}_{i-1,j}^n, \mathbf{x}_{i+1,j}^n)$$

$$\mathbf{F}_{t-i,j}^n = -(\mathbf{F}_{t-i-1,j}^n + \mathbf{F}_{t-i+1,j}^n)$$

Здесь $\mathbf{T}_{-1}, \mathbf{T}_{+1}$ - вектор-функции 3 точек, определяющие силы, крутящие точки (i-1) и (i+1) относительно (i) соответственно. Они рассчитываются следующим образом

$$\mathbf{T}_{-1}(\mathbf{x}_{i,j}^n, \mathbf{x}_{i-1,j}^n, \mathbf{x}_{i+1,j}^n) = \frac{(\mathbf{x}_{i-1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n) \times ((\mathbf{x}_{i-1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n) \times \mathbf{C}(\mathbf{x}_{i,j}^n, \mathbf{x}_{i-1,j}^n, \mathbf{x}_{i+1,j}^n))}{\|(\mathbf{x}_{i-1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n) \times ((\mathbf{x}_{i-1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n) \times \mathbf{C}(\mathbf{x}_{i,j}^n, \mathbf{x}_{i-1,j}^n, \mathbf{x}_{i+1,j}^n))\|} \cdot \frac{C(\mathbf{x}_{i,j}^n, \mathbf{x}_{i-1,j}^n, \mathbf{x}_{i+1,j}^n)}{\|\mathbf{x}_{i-1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n\|}$$

$$\mathbf{T}_{+1}(\mathbf{x}_{i,j}^n, \mathbf{x}_{i-1,j}^n, \mathbf{x}_{i+1,j}^n) = \frac{(\mathbf{x}_{i+1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n) \times ((\mathbf{x}_{i+1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n) \times \mathbf{C}(\mathbf{x}_{i,j}^n, \mathbf{x}_{i-1,j}^n, \mathbf{x}_{i+1,j}^n))}{\|(\mathbf{x}_{i+1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n) \times ((\mathbf{x}_{i+1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n) \times \mathbf{C}(\mathbf{x}_{i,j}^n, \mathbf{x}_{i-1,j}^n, \mathbf{x}_{i+1,j}^n))\|} \cdot \frac{C(\mathbf{x}_{i,j}^n, \mathbf{x}_{i-1,j}^n, \mathbf{x}_{i+1,j}^n)}{\|\mathbf{x}_{i+1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n\|}$$

Аналогично определяются силы и вертикального случая. Таким образом, каждая точка содержит 5 компонентов силы, определяемых соседями. Они суммируются на втором проходе.

\mathbf{C} - вектор-функция трех аргументов – пространственных координат. Она определяется следующим образом:

$$C(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3) = \frac{4\sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}}{abc}$$

$$a = |\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2|$$

$$b = |\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_3|$$

$$c = |\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_3|$$

$$p = \frac{(a+b+c)}{2}$$

2. Сила упругости сдвига

$$\mathbf{F}_{y_i,j}^n = -k_{Lhor} \left(\left(|\mathbf{l}_{i,j}^n| - l_{i,j}^0 \right) \frac{\mathbf{l}_{i,j}^n}{|\mathbf{l}_{i,j}^n|} + \left(|\mathbf{r}_{i,j}^n| - r_{i,j}^0 \right) \frac{\mathbf{r}_{i,j}^n}{|\mathbf{r}_{i,j}^n|} \right) -$$

$$-k_{Lver} \left(\left(|\mathbf{b}_{i,j}^n| - b_{i,j}^0 \right) \frac{\mathbf{b}_{i,j}^n}{|\mathbf{b}_{i,j}^n|} + \left(|\mathbf{t}_{i,j}^n| - t_{i,j}^0 \right) \frac{\mathbf{t}_{i,j}^n}{|\mathbf{t}_{i,j}^n|} \right)$$

$$\mathbf{l}_{i,j}^n = \mathbf{x}_{i-1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n$$

$$\mathbf{r}_{i,j}^n = \mathbf{x}_{i+1,j}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n$$

$$\mathbf{b}_{i,j}^n = \mathbf{x}_{i,j-1}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n$$

$$\mathbf{t}_{i,j}^n = \mathbf{x}_{i,j+1}^n - \mathbf{x}_{i,j}^n$$

где k_{Lhor} и k_{Lver} - горизонтальный и вертикальный коэффициенты упругости сдвига соответственно.

3. Сила трения.

$\mathbf{n}_{i,j}^0$ - единичная нормаль к узлу (i, j) . Нормаль определяется следующим образом: проводятся плоскости через текущий узел и его соседей, т.е. условно горизонтальную и вертикальную плоскости. Вдоль прямой, являющейся пересечением этих плоскостей, откладываем внешний вектор¹:

¹ Обоснование метода на <http://webmath.exponenta.ru/dnu/lc/agw/geometry/chapters/5-3.html>

$$\mathbf{n}_{i,j}^0 = \frac{\left[\left[\mathbf{l}_{i,j}^n, \mathbf{r}_{i,j}^n \right], \left[\mathbf{b}_{i,j}^n, \mathbf{t}_{i,j}^n \right] \right]}{\left\| \left[\left[\mathbf{l}_{i,j}^n, \mathbf{r}_{i,j}^n \right], \left[\mathbf{b}_{i,j}^n, \mathbf{t}_{i,j}^n \right] \right] \right\|}$$

$$\mathbf{F}_{mp_i,j}^n = \mu(P_{\text{int}}^n - P_0) \cdot \sigma_{i,j} \cdot \boldsymbol{\tau}_{i,j}^0,$$

где $\boldsymbol{\tau}_{i,j}^0$ - единичный вектор, направленный противоположно вектору скорости по касательной к поверхности, т.е. он удовлетворяет следующим условиям:

$$\boldsymbol{\tau}_{i,j}^0 \perp \mathbf{n}_{i,j}^0$$

$$\boldsymbol{\tau}_{i,j}^0 \cdot \mathbf{v}_{i,j}^n < 0$$

$$\boldsymbol{\tau}_{i,j}^0, \mathbf{n}_{i,j}^0, \mathbf{v}_{i,j}^n - \text{компланарны}$$

Исходя из этих условий, расчетные соотношения следующие:

$$\boldsymbol{\tau}_{i,j}^0 = \frac{\left[\mathbf{n}_{i,j}^0, \left[\mathbf{n}_{i,j}^0, \mathbf{v}_{i,j}^n \right] \right]}{\left\| \left[\mathbf{n}_{i,j}^0, \left[\mathbf{n}_{i,j}^0, \mathbf{v}_{i,j}^n \right] \right] \right\|}$$

ГУ и НУ

Для N_z -ого слоя (самого верхнего) положения постоянны:

$$\mathbf{x}_{i,N_z}^n = \mathbf{x}_{i,N_z}^0$$

Для нижнего слоя не учитываются вертикальные составляющие сил упругости сдвига и изгиба. Т.е.,

$$\mathbf{F}_{y_i,0}^n = -k_{Lhor} \left(\left(\left| \mathbf{l}_{i,0}^n \right| - l_{i,0}^0 \right) \frac{\mathbf{l}_{i,0}^n}{\left| \mathbf{l}_{i,0}^n \right|} + \left(\left| \mathbf{r}_{i,0}^n \right| - r_{i,0}^0 \right) \frac{\mathbf{r}_{i,0}^n}{\left| \mathbf{r}_{i,0}^n \right|} \right)$$

$$\mathbf{F}_{t_i,0}^n = k_{hor} \cdot \mathbf{C}(\mathbf{x}_{i,0}^n, \mathbf{x}_{i-1,0}^n, \mathbf{x}_{i+1,0}^n)$$

Особенного рассмотрения требует ситуация, когда конус «проникает» сквозь ландшафт. Ландшафт задан некой функцией $s(\mathbf{x})=0$, или $z = z_L(x, y)$, $\mathbf{x} = (x, y, z)$. Ландшафт можно покрыть треугольниками (провести триангуляции) и таким образом считать поверхность кусочно-плоской. Триангулировать можно множеством способов, в работе принят следующий

метод. Плоскость Oxy покрывается равномерной прямоугольной сеткой, затем нечетные ряды узлов сдвигаются на полшага в поперечном направлении. Таким образом, на плоскости появляются равнобедренные треугольники. Перпендикуляры из этих точек пересекают поверхность в каких-то точках. Поскольку эти точки по сути задают ландшафт, то мы можем принять, что они изначально даны.

После того как x_{ij} найдены, необходимо определить, находятся ли узлы под ландшафтом. Этому случаю соответствует неравенство

$$z \leq z_L(x, y),$$

$$\mathbf{x} = (x, y, z)$$

Если это произошло, то нужно “поместить” узел на ландшафт. Переходим к ДСК 1, связанной с ландшафтом:

$$\mathbf{x}' = \mathbf{s} + \mathbf{M}\mathbf{x}$$

Здесь \mathbf{x}' - координаты в ДСК 1, \mathbf{x} - в ДСК 2, \mathbf{s} - вектор переноса начала координат, \mathbf{M} - матрица поворота². По координатам (x, y) можно определить, на какой треугольник попадает узел. Допустим, этот треугольник задан вершинами А,В,С. Вектор

$$\mathbf{n} = \frac{[AB, AC]}{\|[AB, AC]\|}$$

определяет нормаль к треугольнику. Расстояние до узла (назовем его P) равно:

$$d = (AP, \mathbf{n})$$

Теперь можно найти необходимую точку на ландшафте, сместив точку P :

$$P' = P - d \cdot \mathbf{n}$$

Затем найденная точка переводится обратно в ДСК 2:

$$\mathbf{x} = -\mathbf{s} + \mathbf{M}^T \mathbf{x}'$$

Таким образом, все точки, соответствующие решению, лежат не ниже ландшафта.

² Как считается матрица поворота через углы Эйлера, можно узнать [здесь](#)