

Sergiy's TicTacToe Description:

REQUIREMENT0:

De applicatie compileert en runt in eerste aanleg zonder foutmelding.

DESCRIPTION0:

No comment.

REQUIREMENT1:

applicatie correct gebruik gemaakt van tenminste 6 classes. Van deze classes hebben tenminste 3 classes een associatieve relatie met elkaar.

DESCRIPTION1:

Following **7 classes** are used. The bold ones are in a relation to each other:

GamePad

GameProcess

MainFormController

MyButton

Player

SergTicTac

TtPictures

REQUIREMENT2:

Encapsulation wordt correct toegepast. Wanneer er tenminste 1 public attribuut is, kan er geen voldoende gegeven worden voor dit onderdeel.

DESCRIPTION2:

All variables in all classes **are private or protected**.

Getters and setters are public.

REQUIREMENT3:

Tenminste 1 arraylist wordt correct gebruikt. Wanneer een eigen class als datatype voor een arraylist wordt gebruikt kan een cijfer hoger dan 8 gegeven worden.

DESCRIPTION3:

Array List is used in following classes:

MyButton {line 29} (it is my own class with a data type of ArrayList.)

GamePad {lines 24,25,36,46}

GameProcess {line 28}

MainFormController {line 49, 64, 78}

TtPictures {line 17, 20}

REQUIREMENT4:

Overerving wordt minimaal 1 keer toegepast, hierbij wordt correct overridding toegepast.

DESCRIPTION4:

The class MyButton extends class Button. The properties of a class MyButton inherited from class Button are used for example in:
GamePad {line 51}

REQUIREMENT5:

Er wordt correct gebruik gemaakt van een MVC-patroon middels een javaFX fxml applicatie.

DESCRIPTION5:

Please see MainForm.FXML and MainFormController

REQUIREMENT6:

Er wordt minstens 1 keer correct gebruik gemaakt van exception handling.

DESCRIPTION6:

MyButton {lines 31 - 39}

REQUIREMENT7:

Tenminste twee classes worden getest middels Unittesting.

DESCRIPTION7:

A test classes:

PlayerTest

TtPicturesTest